



Politechnika
Wrocławska

Laboratorium Systemów Operacyjnych

Prowadzący: mgr inż. Jakub Klikowski

„Symulacja działania algorytmów
planowania czasu procesora dla
zamkniętej puli zadań”

Miłosz Jarzab
Wydział Elektroniki
Cyberbezpieczeństwo

Wtorek. godz.15.15

Termin oddania sprawozdania:

Ocena:

Zaimplementowane algorytmy:

- FCFS – First Come First Serve
- LCFS – Last Come First Serve
- SJF – Shortest Job Firsts
- RR – Round-Robin

1. Opis procedury testowania algorytmów.
2. Opracowanie wyników eksperymentów dla procesów o różnym czasie przybycia.
3. Opracowanie wyników eksperymentów dla procesów o tym samym czasie przybycia równym 0.
4. Wykresy dla różnego czasu przybycia.
5. Wykresy dla tego samego czasu przyjścia.
6. Wnioski.

1. Opis procedury testowania.

Cały program opiera się na obiektach typu „Process” o parametrach: nazwa, czas przyścia i czas wykonywania.

```
class Process:
    def __init__(self, name, a, s):
        self.name = name
        self.a = a
        self.s=s
```

Plik tekstowy „Processes1.txt”, zawierający kolejno: nazwę, czas przyścia oraz czas wykonywania procesu dla procesów o różnym czasie przybycia (każdy oddzielony przecinkiem oraz każdy proces w oddzielnej linii), wczytuje funkcja „creation” i tworzy 3 listy typu „Process”. Każda z list ma różne długości (50, 100, 500).

Plik tekstowy „Processes0.txt”, zawierający kolejno: nazwę, czas przyścia oraz czas wykonywania procesu dla procesów o czasie przybycia równym 0 (każdy oddzielony przecinkiem oraz każdy proces w oddzielnej linii), wczytuje funkcja „creation” i tworzy 3 listy typu „Process”. Każda z list ma różne długości (50, 100, 500).

Czasy przybycia i wykonywania losowałem na stronie: [RANDOM.ORG](https://www.random.org) - ListRandomizer.

Następnie dla każdej z list wykonuje się funkcja „algorithms” zawierająca podfunkcje, które tworzą kopie list i szeregują wedle algorytmów planowania:

- FCFS – sortuje listę po parametrze „process.a”, czyli po czasie przyścia procesu.
- LCFS – sprawdza, który proces ma największy czas przybycia w aktualnym symulowanym czasie i dodaje go do nowej listy. Wtedy ponownie sprawdza, po dodaniu do aktualnego symulowanego czasu czasu wykonywania procesu, który proces ma największy czas przybycia. Powtarza dopóki nie sprawdzi wszystkich procesów z listy.
- SJF – sortuje listę po czasie przybycia rosnąco i sprawdza czy w momencie process[0].a jest w kolejce jeszcze jakiś proces, który jest krótszy i ma czas przyścia mniejszy lub równy process[0].a. Jeśli nie, dodaje go do nowej listy. Następnie po czasie jego wykonania sprawdza to samo dla procesów spełniających te same warunki co poprzednio były wymagane.
- RR – sortuje listę czasami przybycia procesów i sprawdza czy pierwszy w kolejce proces ma czas wykonywania dłuższy lub równy/mniejszy kwantowi. W pierwszym przypadku do nowej listy dodaje nowy proces o parametrach nazwa i czas przybycia nie zmienionych i czasie wykonywania równemu długości kwantu, a procesowi z pierwszej listy zmniejsza czas wykonywania o kwant. W przypadku gdy czas wykonywania jest mniejszy od kwantu przepisuje jego parametry do nowej listy i zeruje czas wykonywania. Pętla ta wykonuje się dopóki suma wszystkich czasów wykonywania procesów listy pierwszej jest większa od zera.

Po stworzeniu nowych i poszeregowanych list wyliczane są następująco: średni czas przetwarzania, średni czas oczekiwania oraz odchylenie standardowe (dot. czasu oczekiwania).

Na koniec program zwraca pliki dotyczące powyższych wartości oraz wykresy dla wszystkich czterech algorytmów planowania. Wszystko to podzielone jest w foldery (według długości i rodzajów czasu przyścia) oraz posiada nazwę wskazującą na dany algorytm.

Do wykonywania obliczeń wykorzystałem bibliotekę numpy, rysowania wykresów pylab, a stworzenia nowego folderu zaimportowałem bibliotekę OS.

2. Opracowanie wyników eksperymentów dla procesów o różnym czasie przybycia.

Średni czas przetwarzania procesów [ms]

Liczba procesów	FCFS	LCFS	SJF	RR
50	235.7	209.82	150.08	276.42
100	495.71	495.25	329.11	630.58
500	2416.33	2549.51	1644.56	3140.81

Średni czas oczekiwania procesów [ms]

Liczba procesów	FCFS	LCFS	SJF	RR
50	226.78	200.9	141.16	267.5
100	485.73	485.27	319.13	620.6
500	2406.39	2539.57	1634.62	3130.87

Odchylenie standardowe czasu oczekiwania procesów:

Liczba procesów	FCFS	LCFS	SJF	RR
50	117.7	128.93	123.99	123.10
100	278.61	293.06	291.7	294.01
500	1473.77	1487.70	1469.42	1530.69

3. Opracowanie wyników eksperymentów dla procesów o tym samym czasie przybycia = 0:

Średni czas przetwarzania procesów [ms]

Liczba procesów	FCFS	LCFS	SJF	RR
50	236.94	236.94	149.26	285.12
100	471.51	471.51	338.25	632.34
500	2460.21	2460.21	1654.68	3160.85

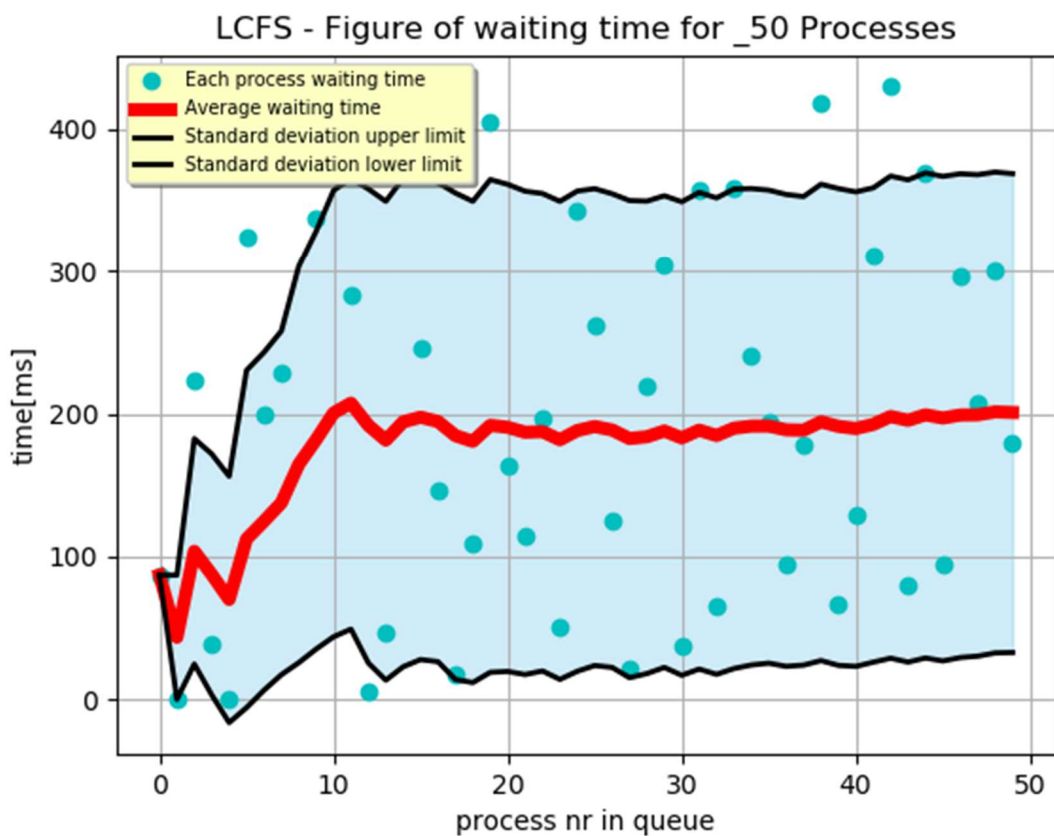
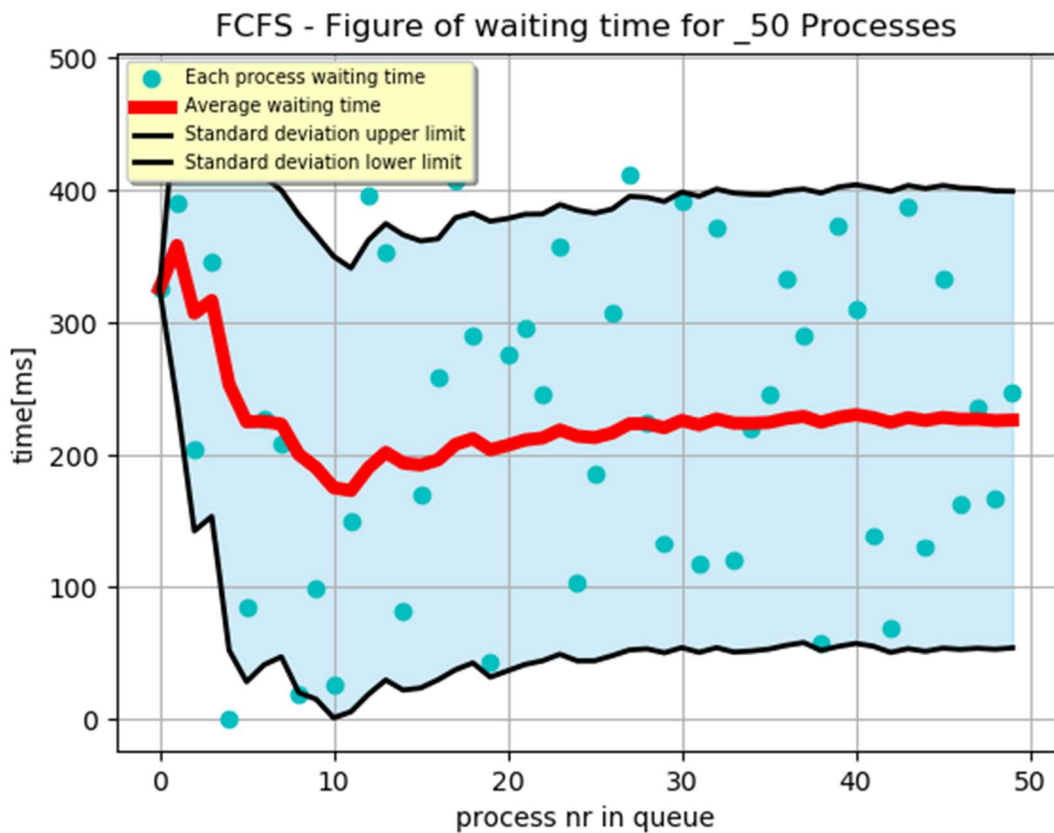
Średni czas oczekiwania procesów [ms]

Liczba procesów	FCFS	LCFS	SJF	RR
50	228.02	228.02	140.34	276.2
100	461.53	461.53	328.27	622.36
500	2450.27	2450.27	1644.74	3150.91

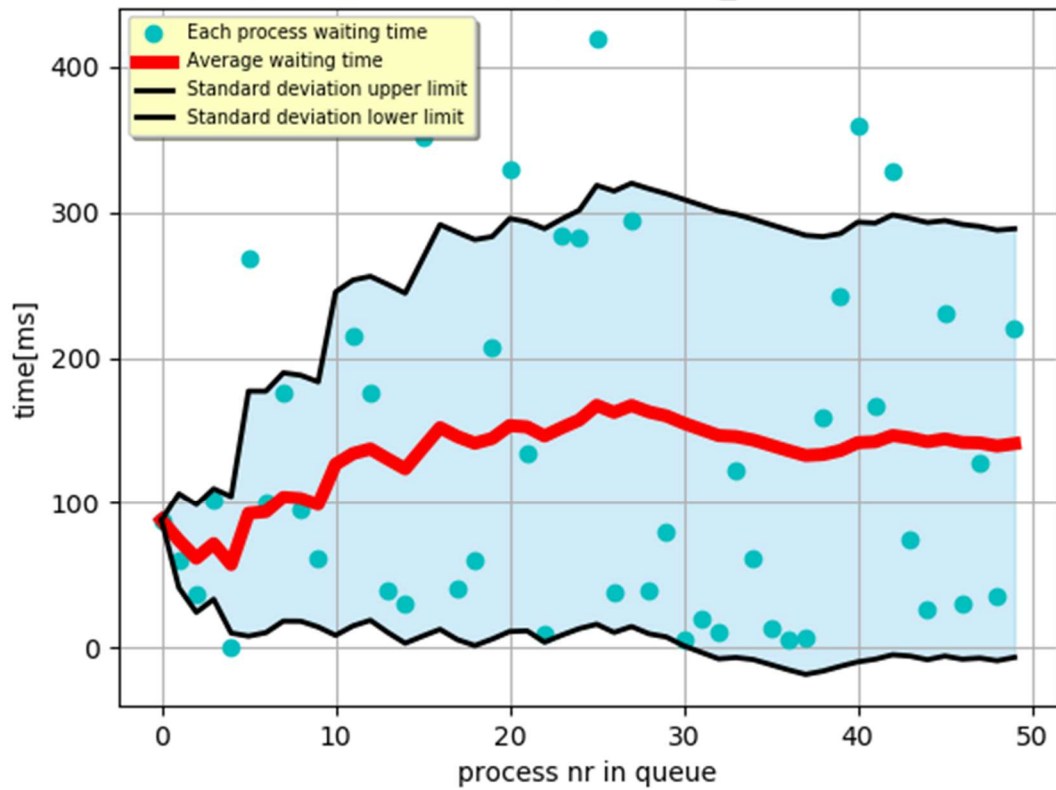
Odchylenie standardowe czasu oczekiwania procesów:

Liczba procesów	FCFS	LCFS	SJF	RR
50	129.07	129.07	128.37	120.94
100	276.64	276.64	293.18	294.20
500	1446.04	1446.04	1470.05	1510.94

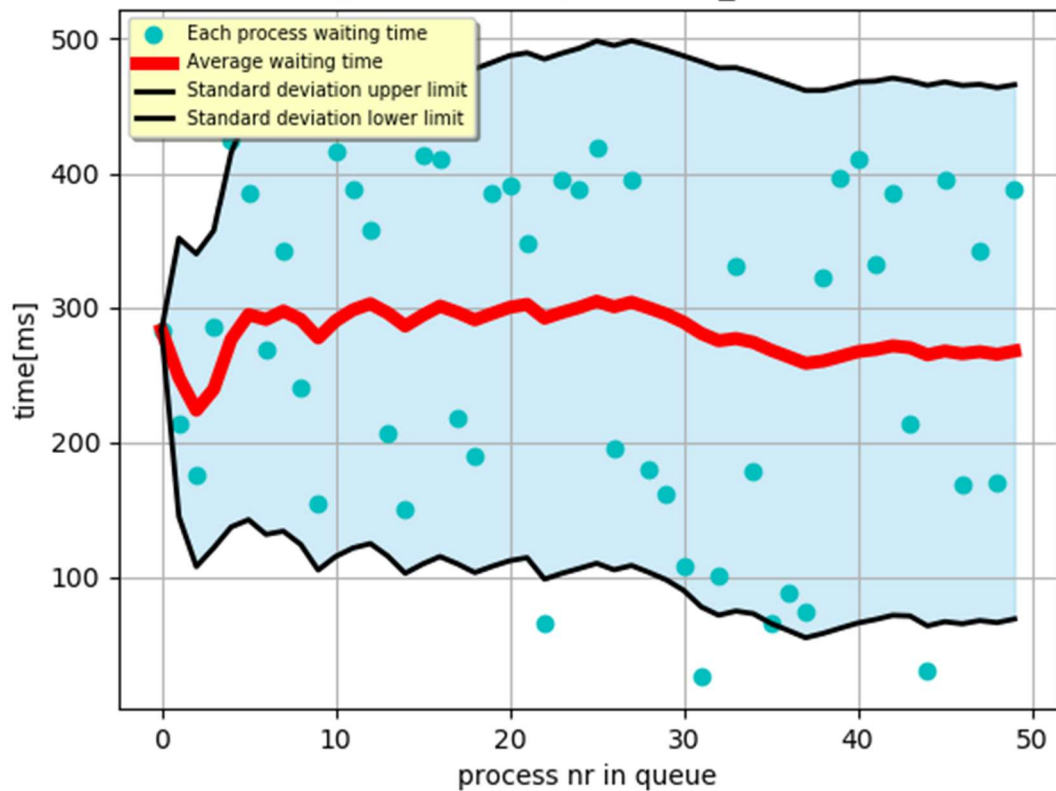
4. Wykresy dla różnego czasu przybycia.



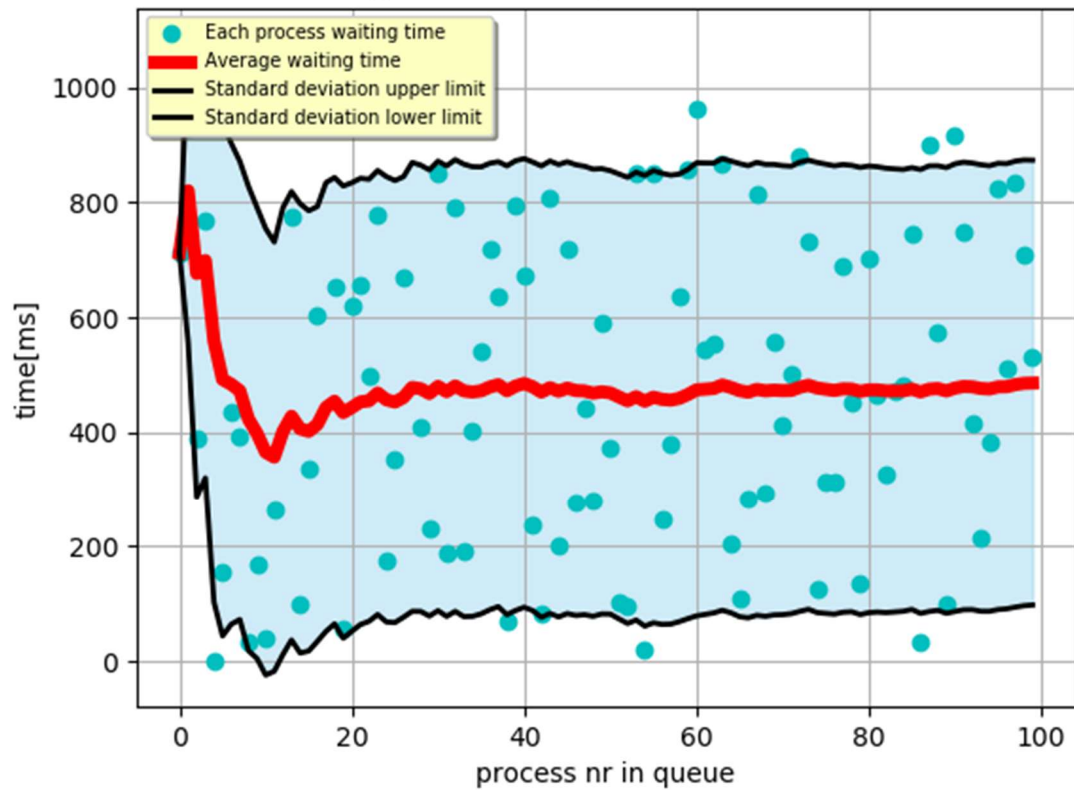
SJF - Figure of waiting time for _50 Processes



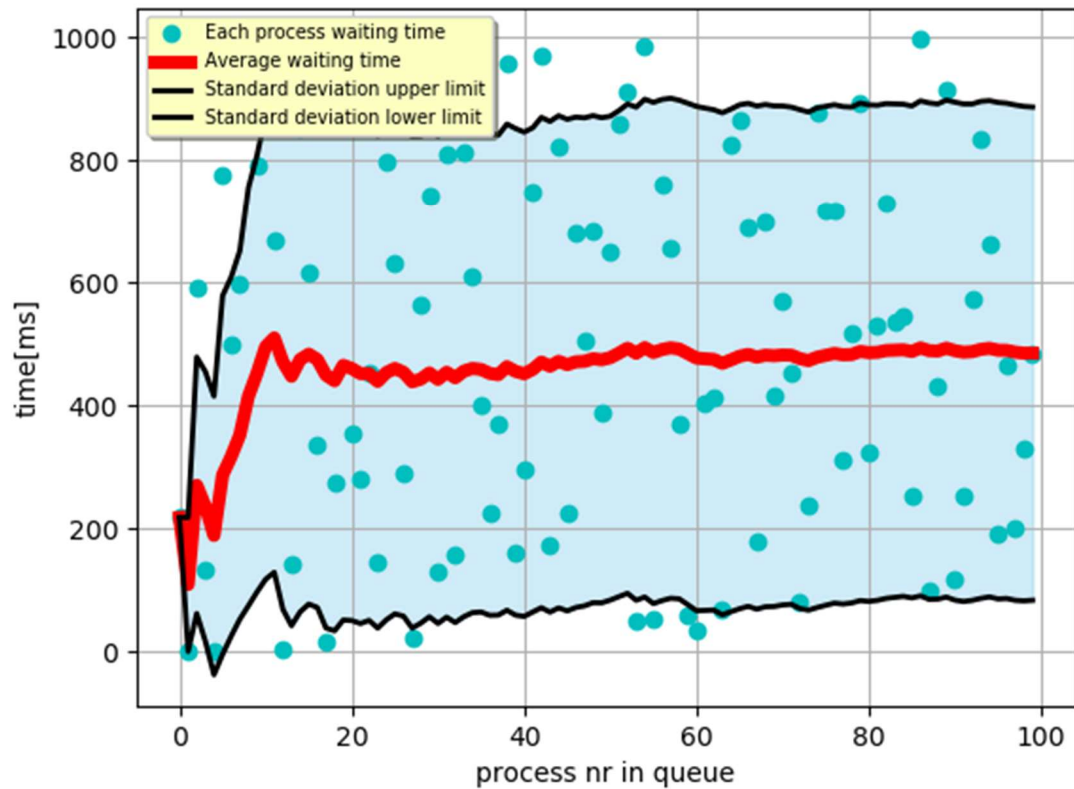
RR - Figure of waiting time for _50 Processes



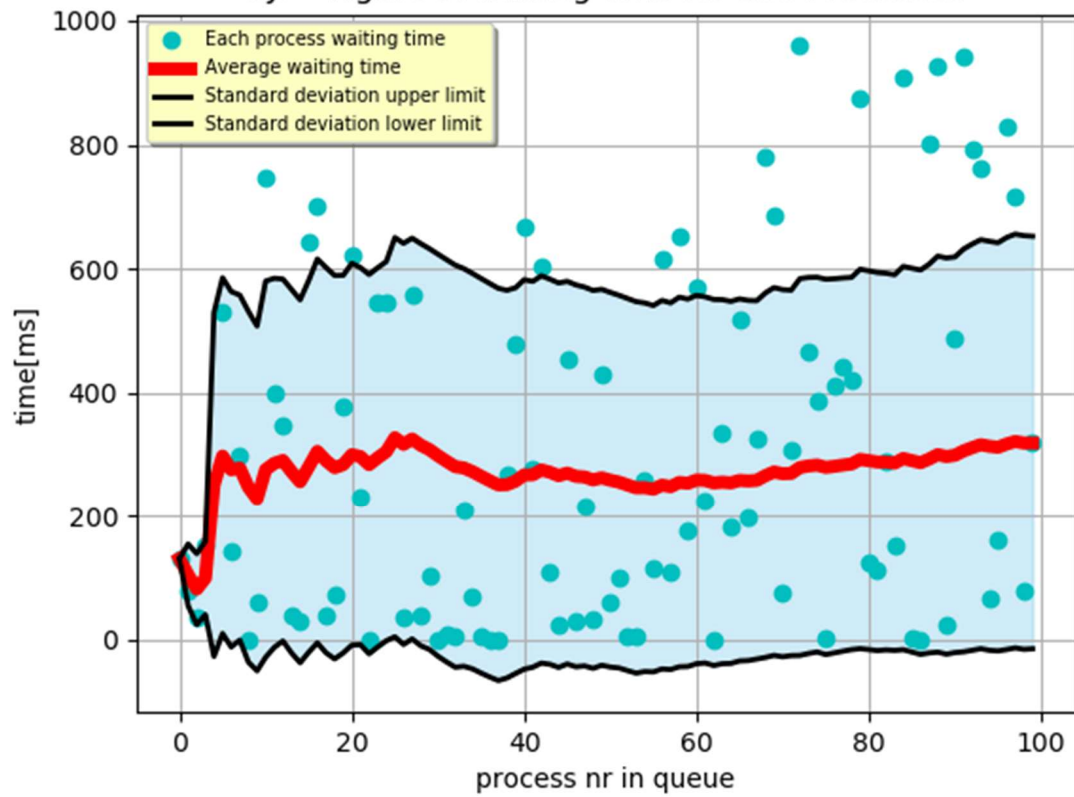
FCFS - Figure of waiting time for 100 Processes



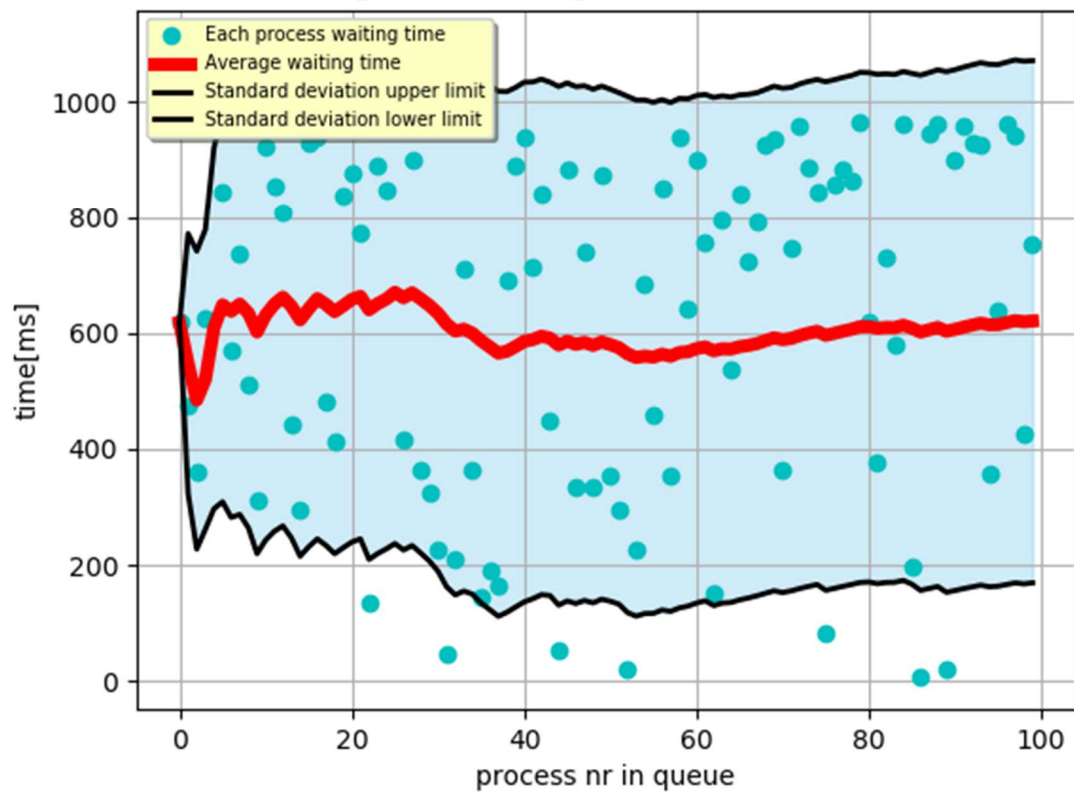
LCFS - Figure of waiting time for 100 Processes



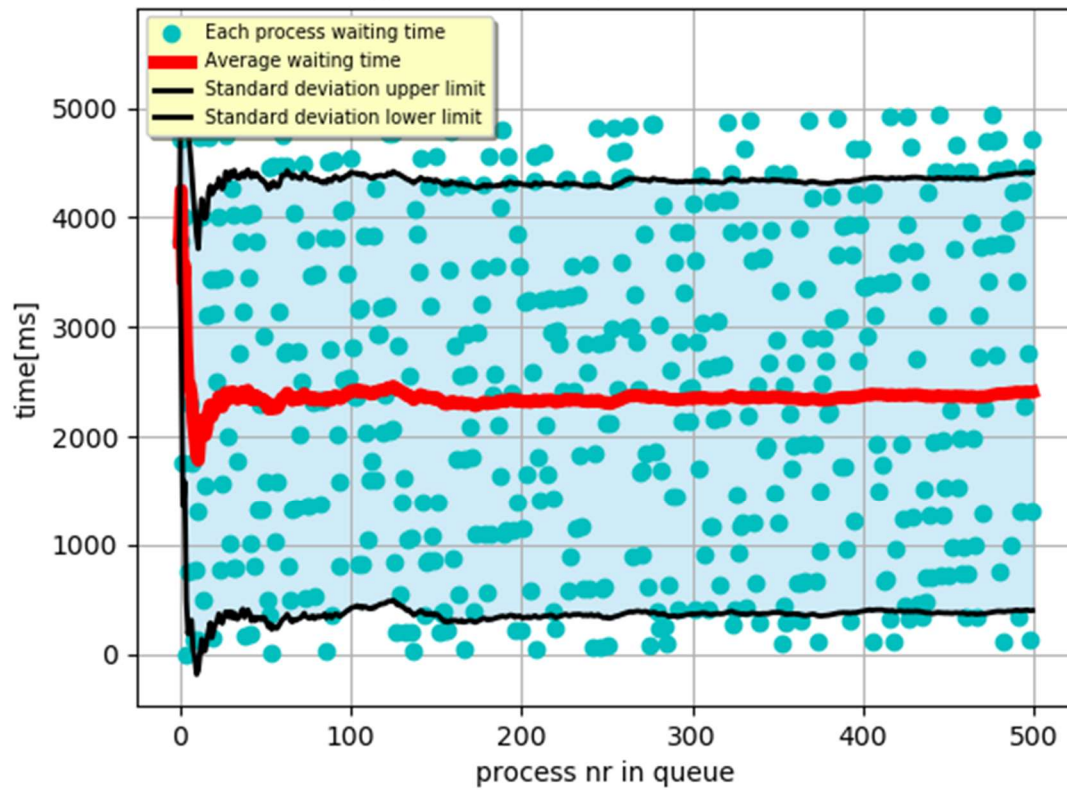
SJF - Figure of waiting time for 100 Processes



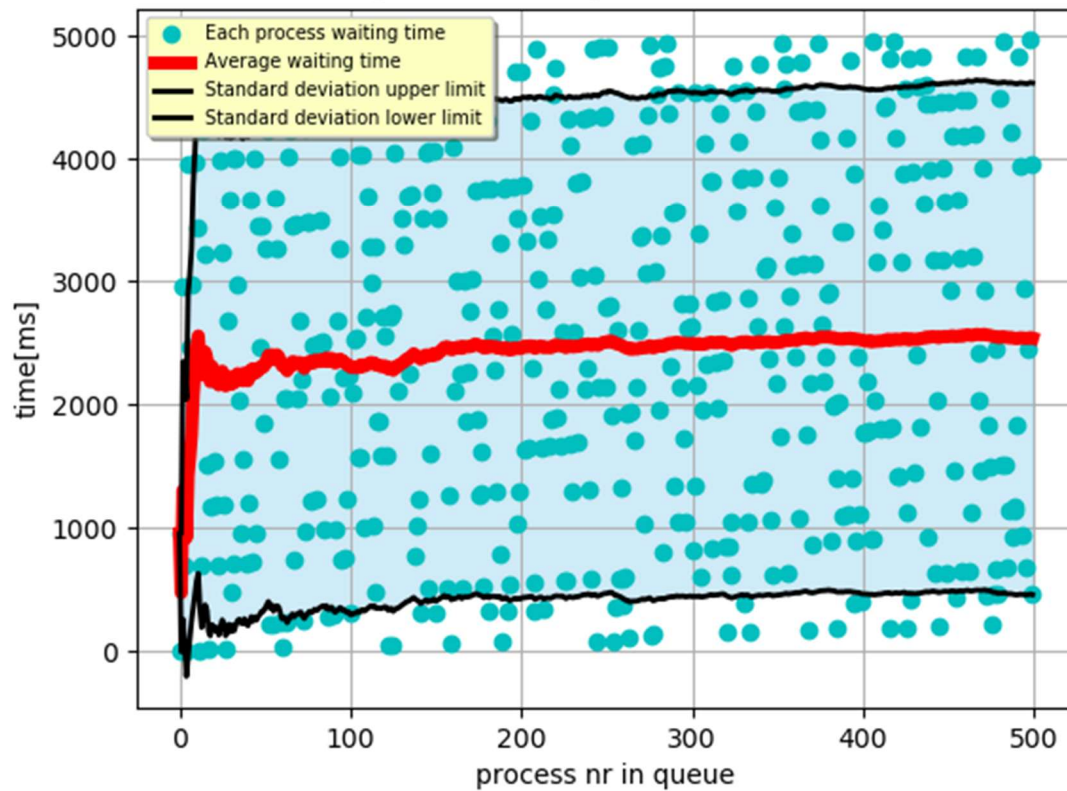
RR - Figure of waiting time for 100 Processes



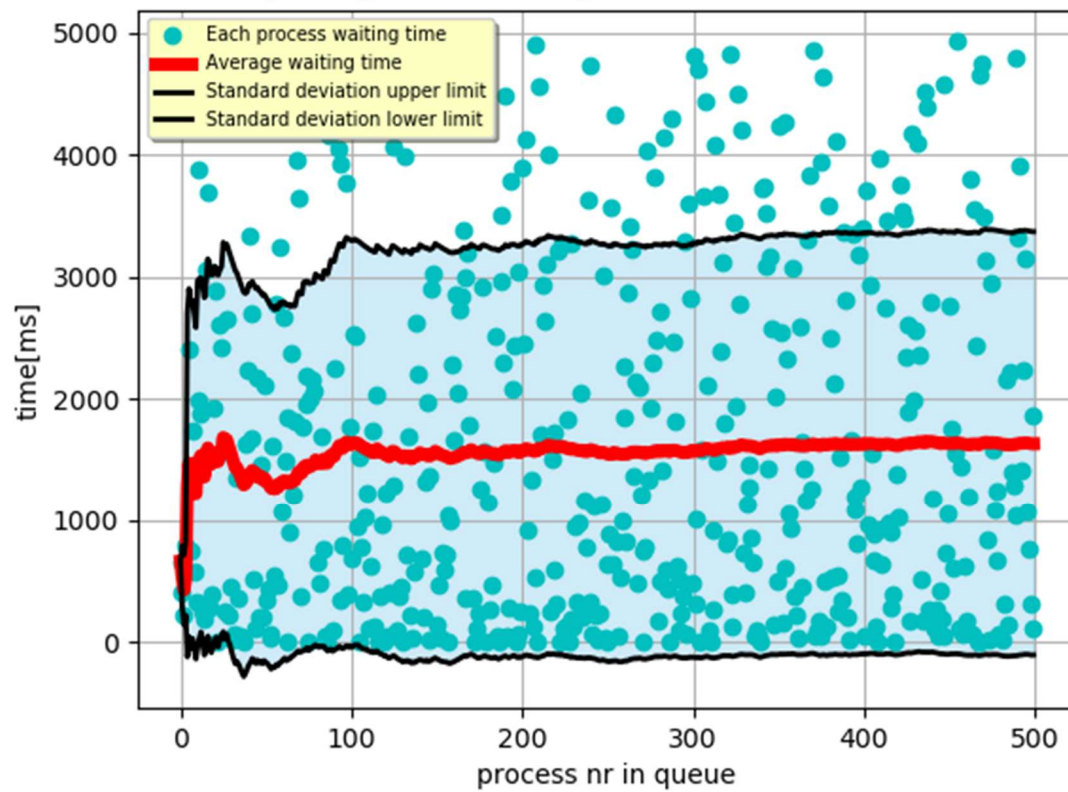
FCFS - Figure of waiting time for 500 Processes



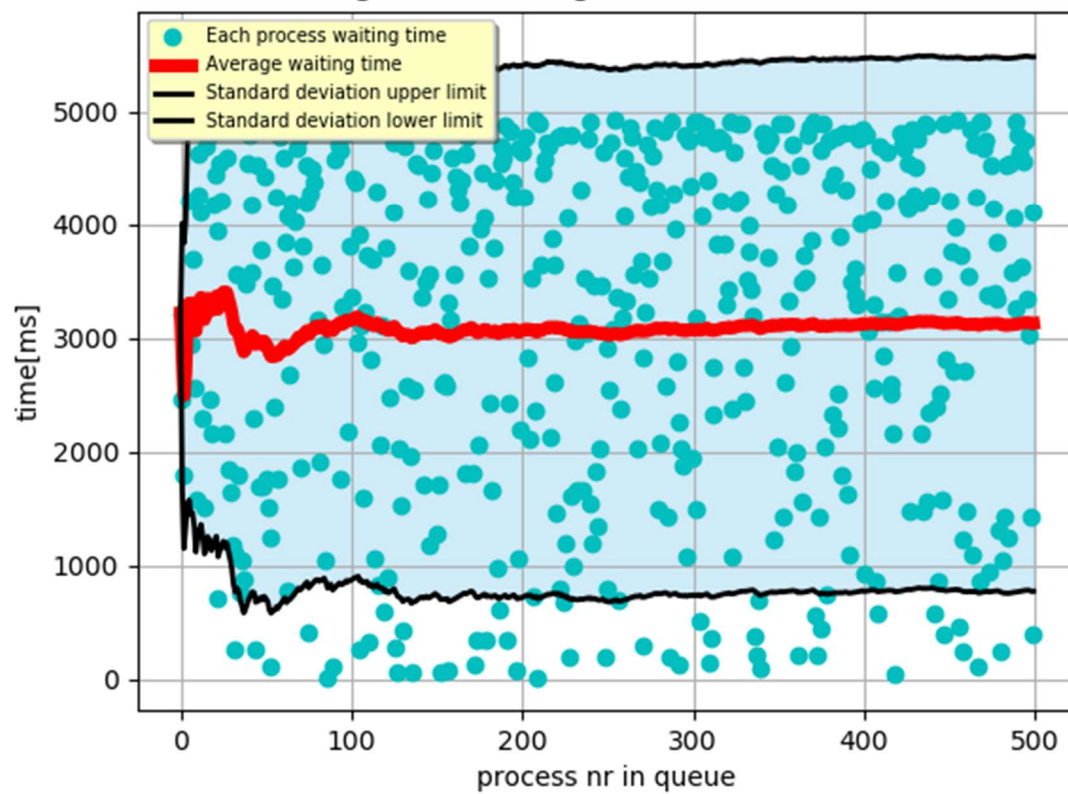
LCFS - Figure of waiting time for 500 Processes



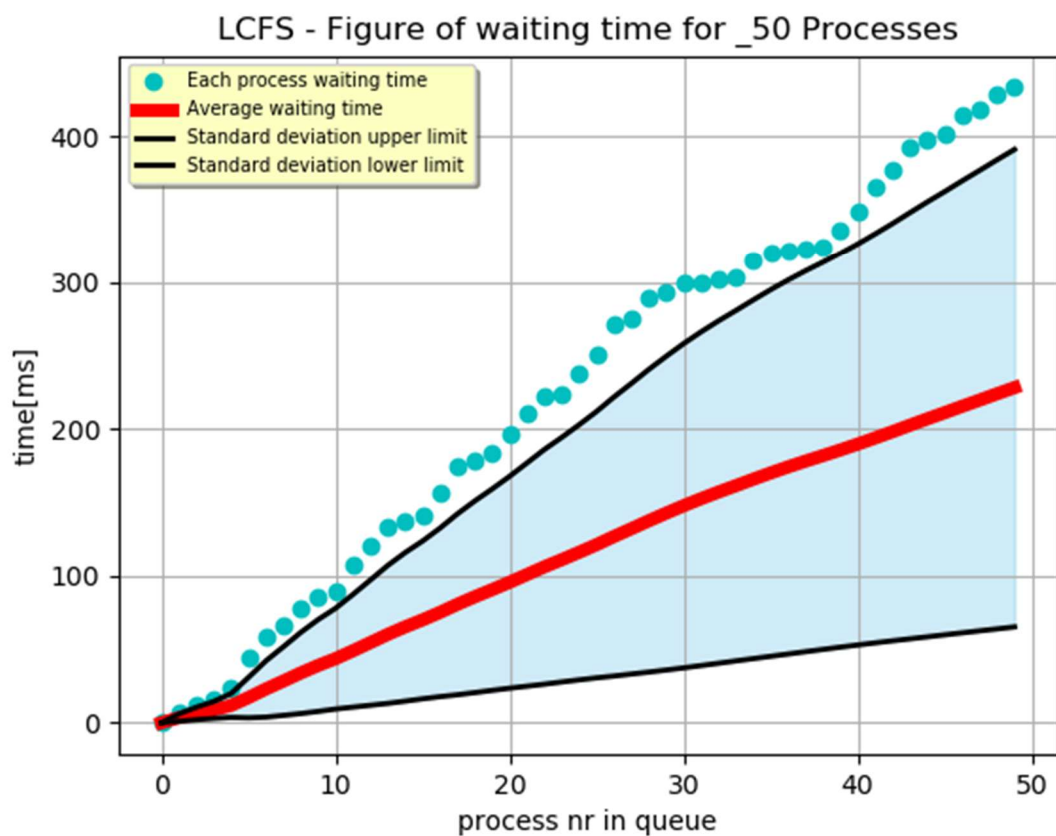
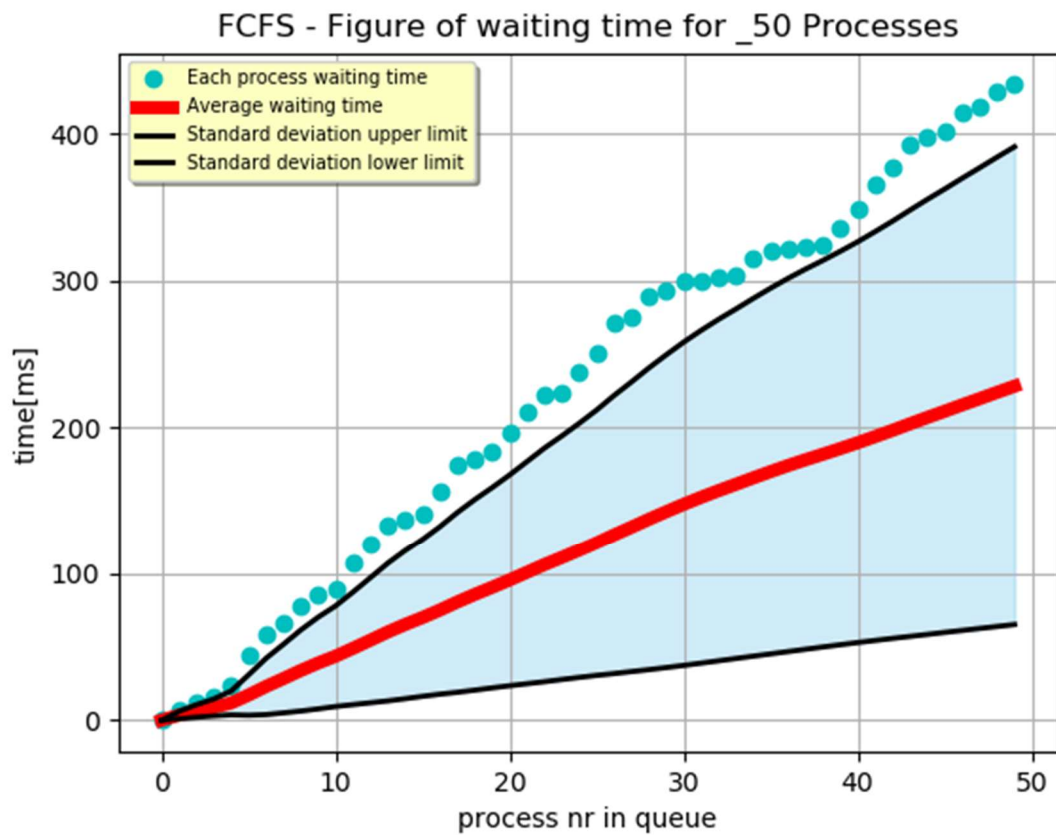
SJF - Figure of waiting time for 500 Processes



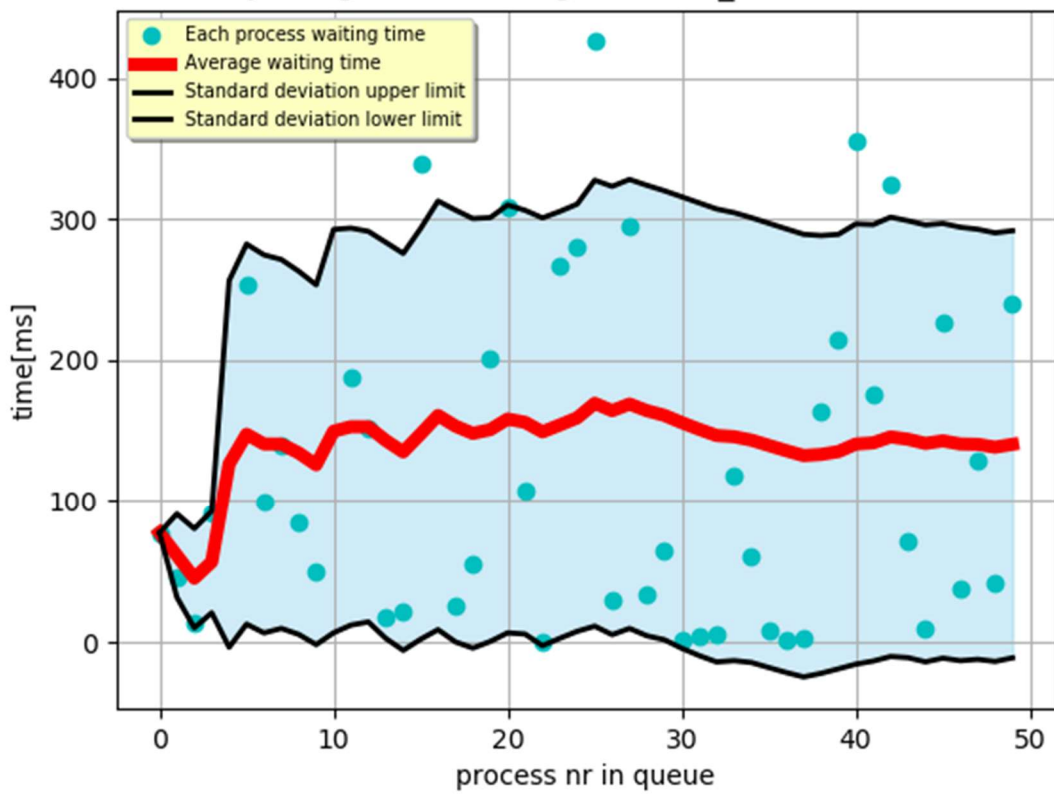
RR - Figure of waiting time for 500 Processes



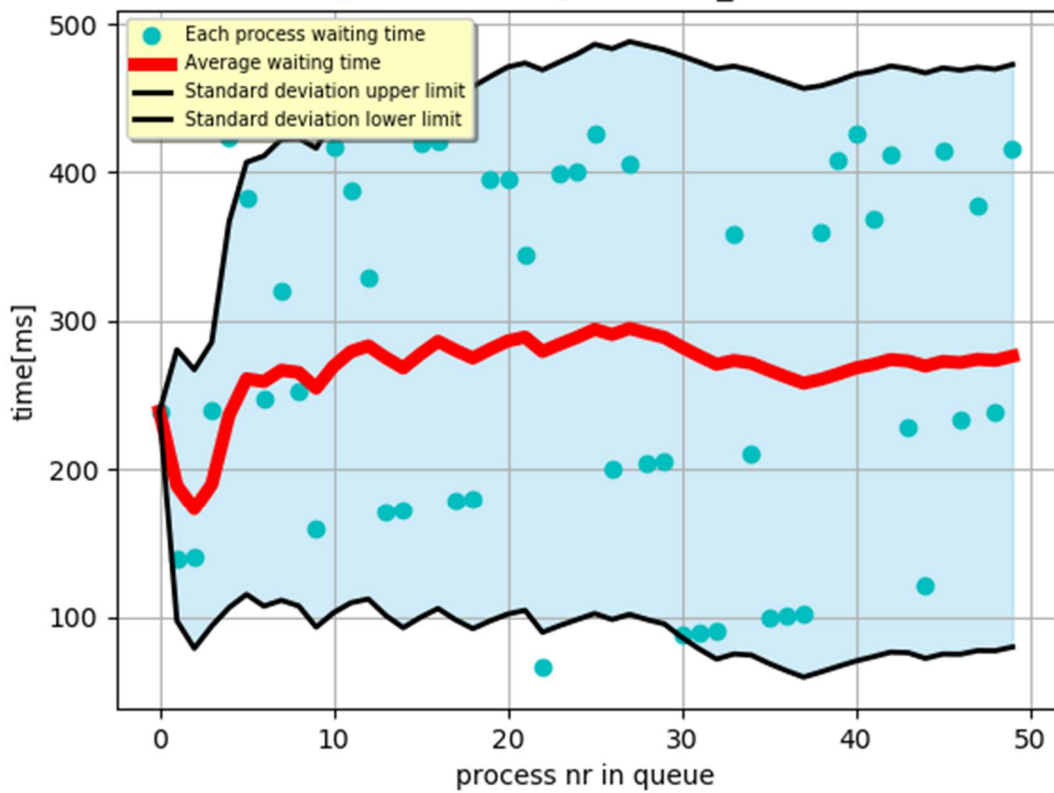
5. Wykresy dla tego samego czasu przyścia.



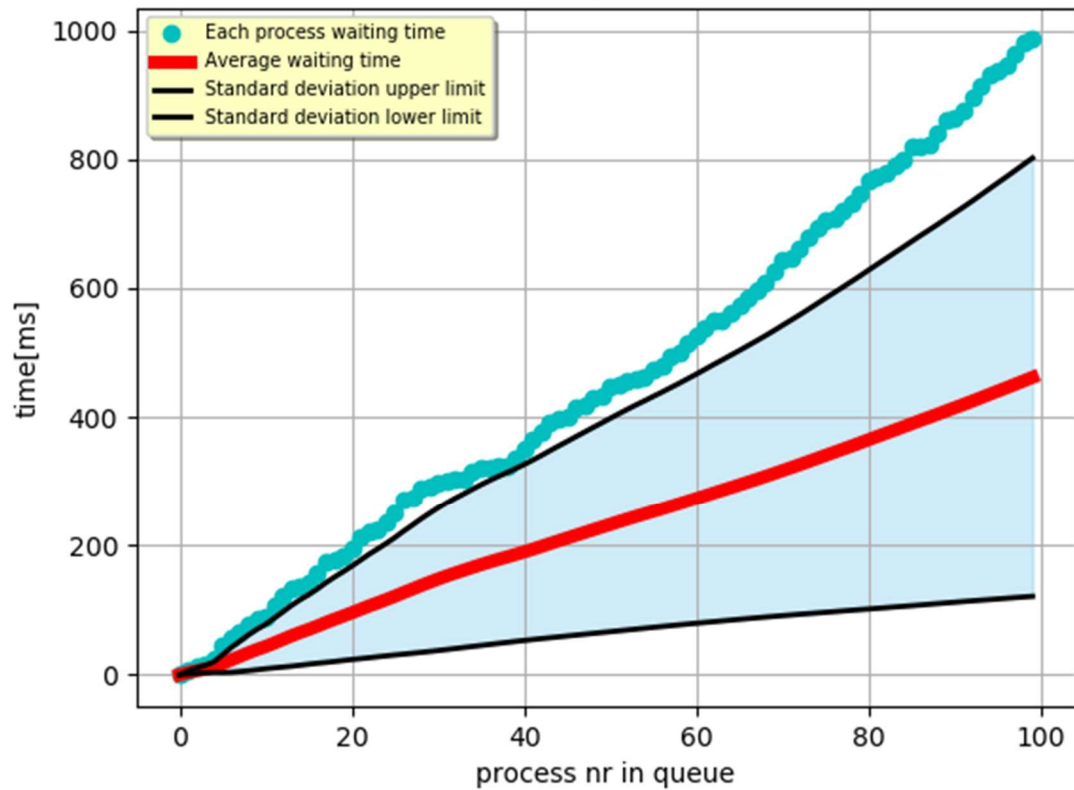
SJF - Figure of waiting time for _50 Processes



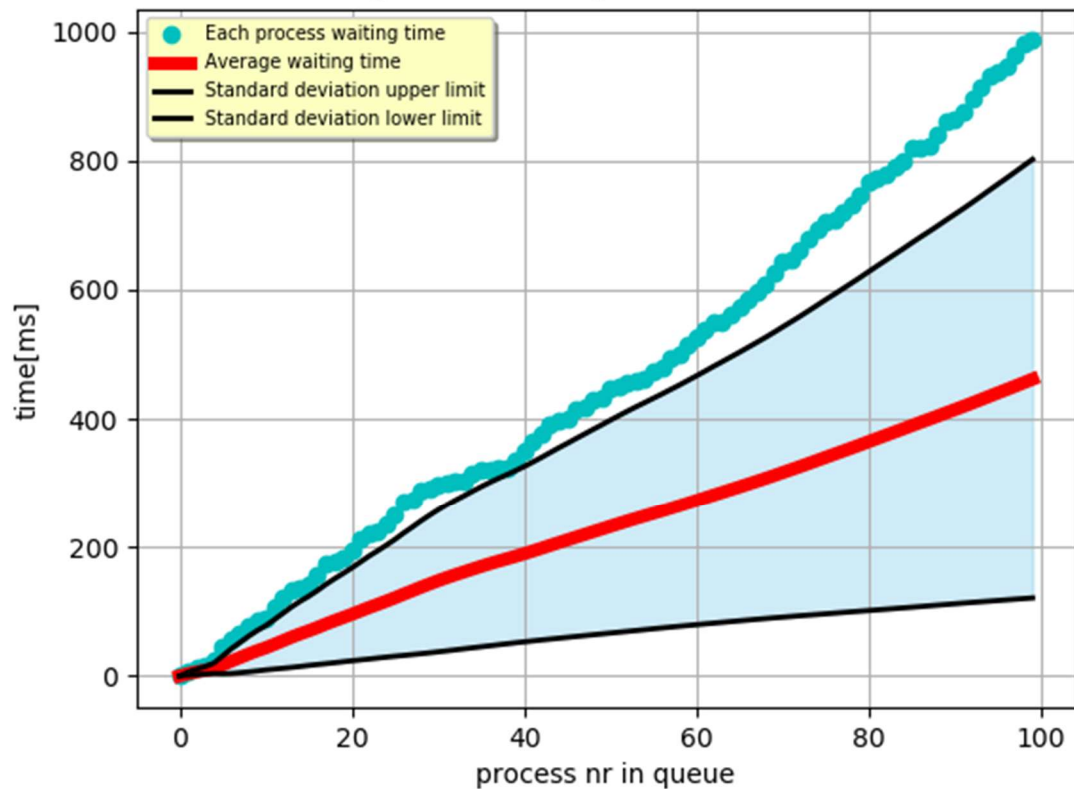
RR - Figure of waiting time for _50 Processes



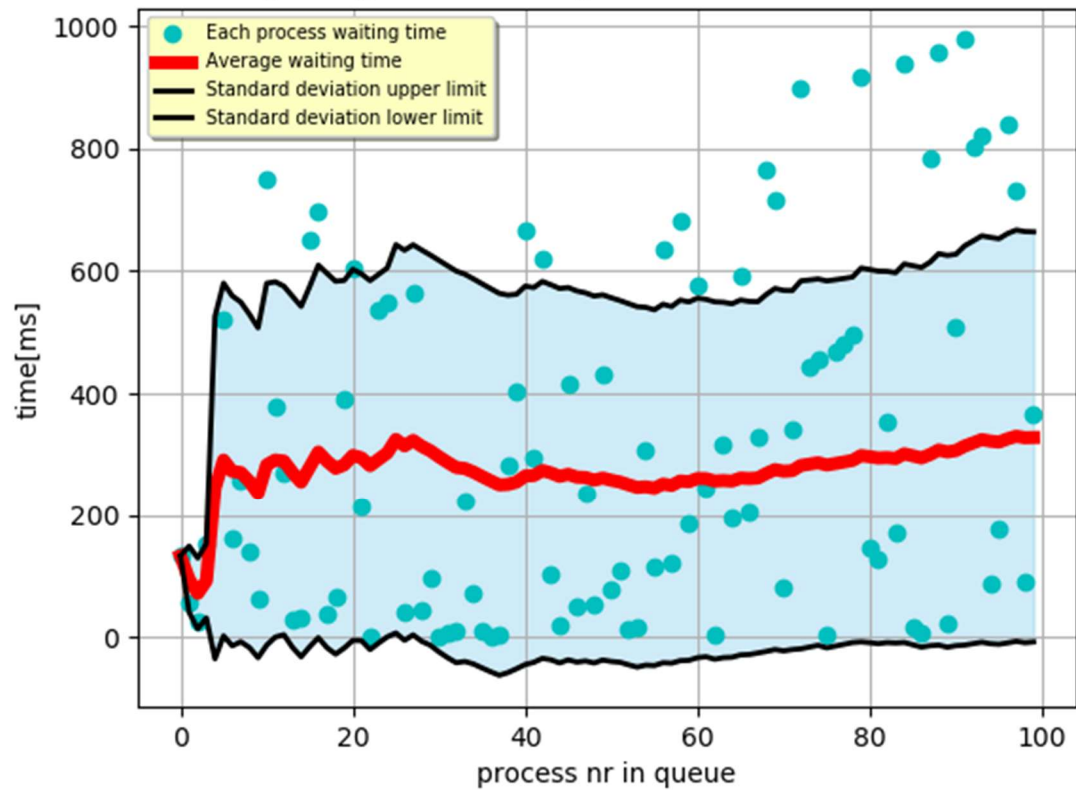
FCFS - Figure of waiting time for 100 Processes



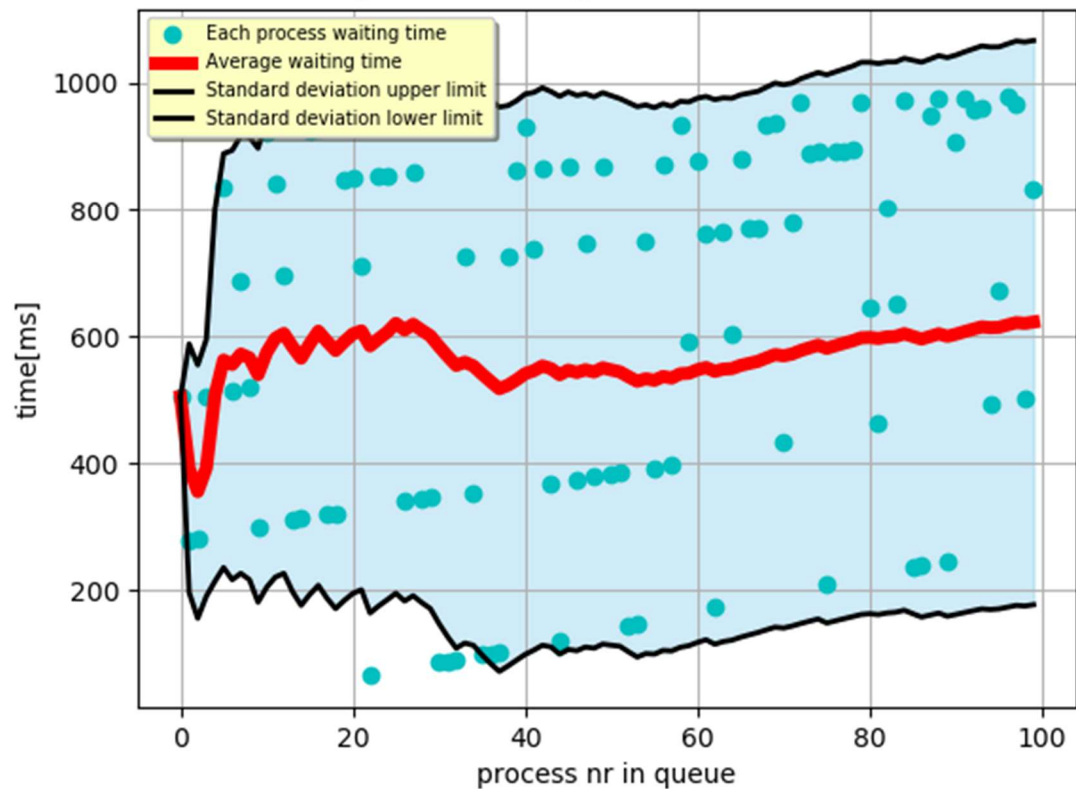
LCFS - Figure of waiting time for 100 Processes



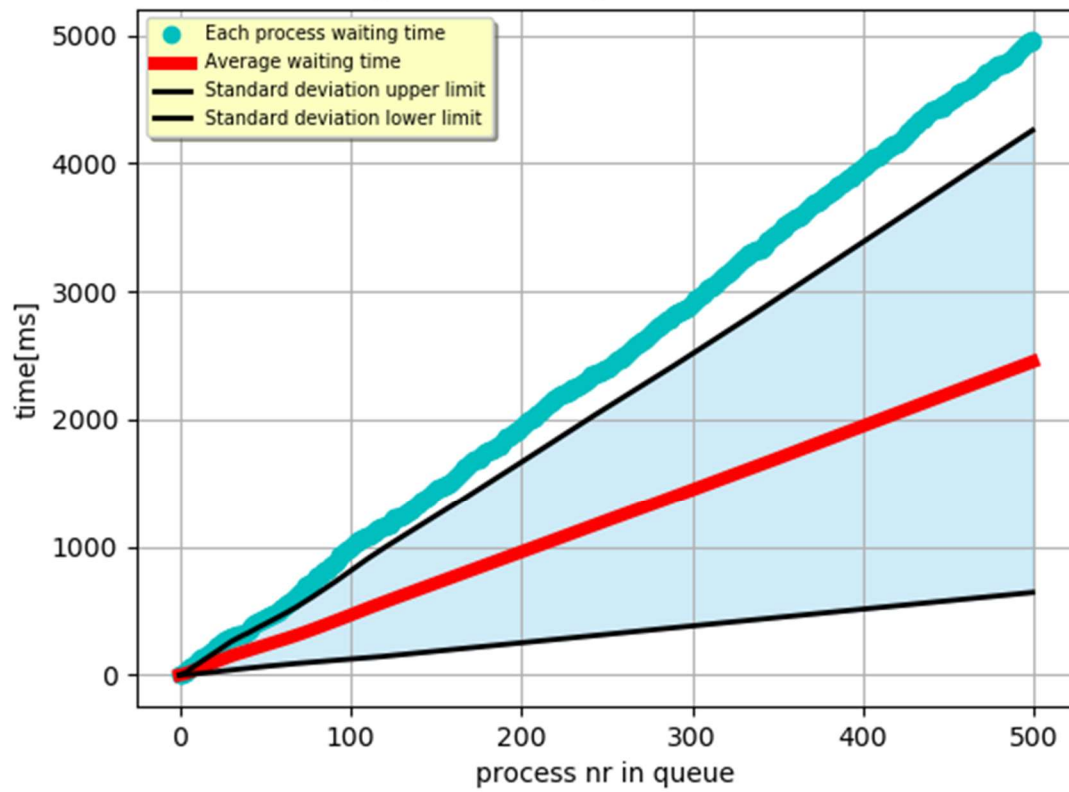
SJF - Figure of waiting time for 100 Processes



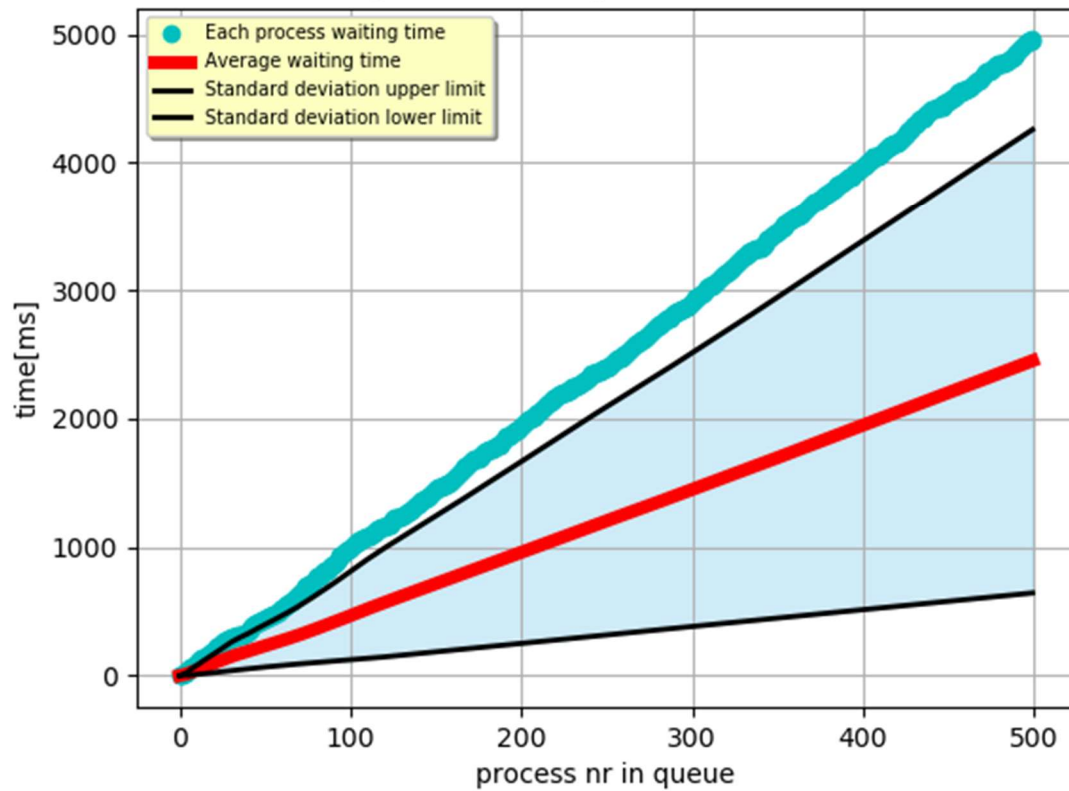
RR - Figure of waiting time for 100 Processes



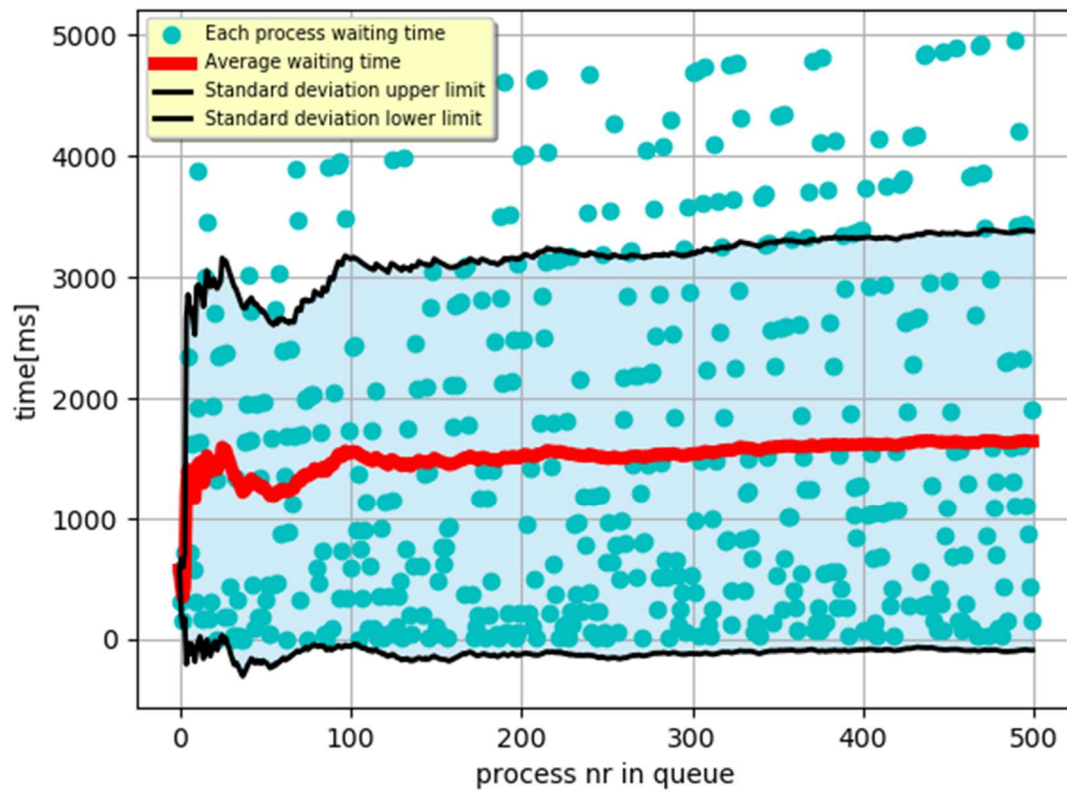
FCFS - Figure of waiting time for 500 Processes



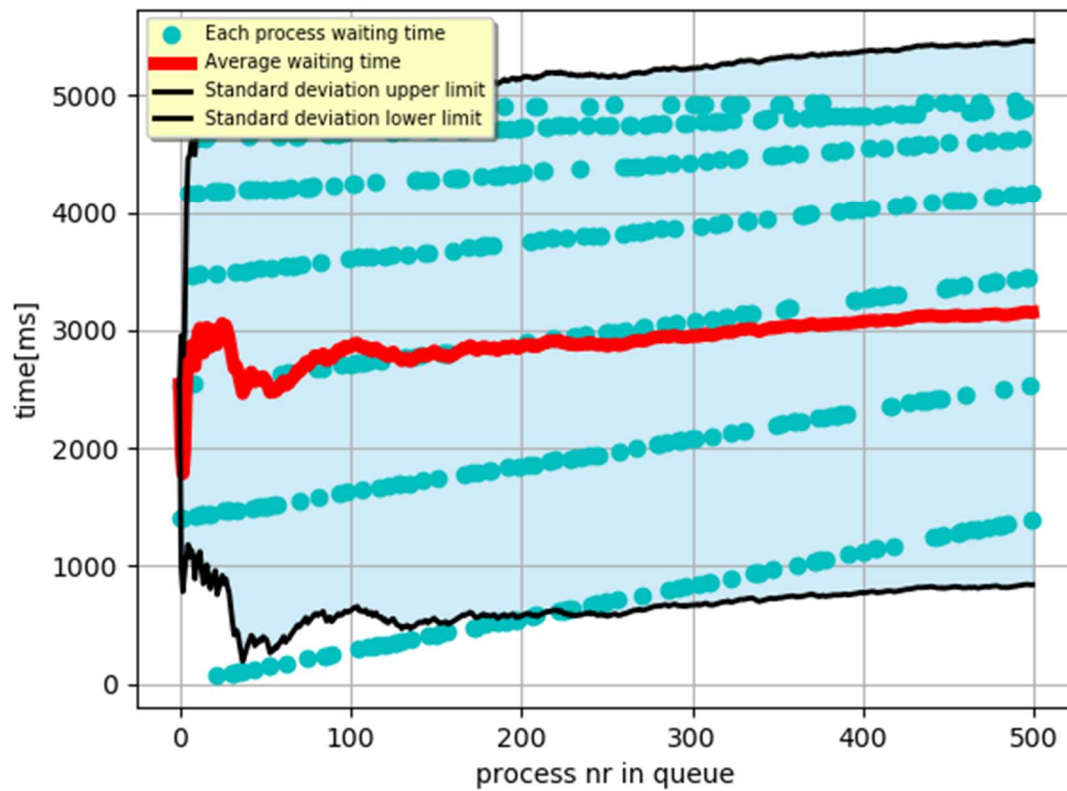
LCFS - Figure of waiting time for 500 Processes



SJF - Figure of waiting time for 500 Processes



RR - Figure of waiting time for 500 Processes



6. Wnioski.

Na podstawie wyników eksperymentów łatwo potwierdzić, że najwydajniejszym algorytmem planowania procesów jest algorytm Shortest Job First. Posiada on najmniejsze wyniki dla średniego czasu przetwarzania i oczekiwania procesu dla każdej sprawdzanej ilości procesu oraz dla każdego rodzaju czasu przybycia (różnego i równego zero dla wszystkich).

W przypadku, gdy procesy przychodzą w tym samym momencie, algorytmy FCFS i LCFS dają te same wyniki, ponieważ one operują na parametrze arrival time, który w tym przypadku jest dla wszystkich równy 0.

W przypadku, gdy procesy przychodzą w różnych momentach, algorytmy FCFS i LCFS dają podobne wyniki, ale nie można stwierdzić, że któryś z nich ma lepsze efekty.

Na wykresach algorytmu FCFS często możemy zauważyć głodzenie procesów, ponieważ wykonuje on „najnowszy” proces.

Algorytm Round-Robin jest najmniej wydajny. Wszystkie zwracane dane są najmniej zadawalające. Jednakże, dla czasów przyścia równym zero, można zobaczyć na wykresach dokładne działanie tego algorytmu, ponieważ w przypadku gdy mamy różny czas przyścia nie widać kolejności.

Gdy spojrzymy obszerniej, czyli porównamy wyniki dla procesów o czasie przyścia równym zero i różnym czasie przyścia, możemy zauważyć, że są one zbliżone. Jednakże pierwsze dwa algorytmy nie spełniają wtedy swojej roli.