

Napisati jednostavni tekst editor u programskom jeziku JAVA koji pored osnovnih opcija (otvaranje, snimanje i kreiranje tekstualnog fajla) može još da menja boju teksta.

Dizajn:

1. Napraviti prazan projekat (bez main klase). Ime projekta i osnovni paket su proizvoljni
2. U projekat dodati novu formu (**JFrame Form**)
  1. Postaviti sledeća podešavanja (Selektovati formu i u **Properties** prozoru podesiti):
    - a) **title**: mojPad
    - b) **minimumSize**: [200, 200]
3. U formu dodati meni bar (**JMenuBar**) i u njemu dodati još jedan meni (**JMenu**) – **Help** (ukupno 3).
4. U **File** meniju dodati 5 opcija (**JMenuItem**) sa natpisom "New", "Open", "Save", "Save As", i "Exit" (Nakon dodavanja opcije (**JMenuItem**), selektovati natpis (npr. **JMenuItem1**) i kliknuti **F2**).
  1. Za opciju (**JMenuItem**) "New":
    - a) postaviti skraćenicu **Ctrl+N** (u Dizajn prozoru dvostruki klik na shortcut u nazivu opcije)
  2. Za opciju (**JMenuItem**) "Open":
    - a) Za opciju "Open" postaviti skraćenicu **Ctrl+O** (Dvostruki klik na shortcut u nazivu opcije)
  3. Za opciju (**JMenuItem**) "Save":
    - a) Za opciju "Save" postaviti skraćenicu **Ctrl+S** (Dvostruki klik na shortcut u nazivu opcije)
  4. Za opciju (**JMenuItem**) "Save as":
    - a) Za opciju "Save as" postaviti skraćenicu **Ctrl+Alt+S** (Dvostruki klik na shortcut)
  5. Za opciju (**JMenuItem**) "Exit":
    - a) Za opciju "Exit" postaviti skraćenicu **Ctrl+Q** (Dvostruki klik na shortcut u nazivu opcije)
  6. Staviti separatore (**JSeparator**) po želji.
5. U **Edit** meniju dodati opciju (**JMenuItem**) sa imenom "Text Color".
  1. Za opciju (**JMenuItem**) "Text Color":
    - a) postaviti skraćenicu **Ctrl+X** (u Dizajn prozoru dvostruki klik na shortcut u nazivu opcije)
6. U **Help** meniju dodati opciju (**JMenuItem**) "About".
7. Dodati scroll pane (**JScrollPane**) i razvući ga da potpuno pokrije slobodni prostor.
8. U scroll pane dodati komponentu **JTextArea** i promeniti ime komponente u "textArea".
9. Dodati novi dijalog (**JDialog**) i promeniti ime komponente u "dialogColor" (selektovati komponentu u **Navigation** prozoru i kliknuti **F2**).
10. Aktivirati dijalog (dvostruki klik na komponentu u **Navigation** prozoru) i dodati mu komponentu **JColorChooser** sa imenom colorChooser (**Navigation** prozor → **F2**).
11. Aktivirati **JFrame** (dvostruki klik na komponentu **JFrame** u **Navigation** prozoru)

Dizajn programa:



Otvoriti prozor za editovanje koda (**Source** prozor) i dodati promenljivu String **filename**, koja se u konstruktoru inicijalizuje na vrednost "".

Vratiti se na dizajn prozor (**Design**) i dvostrukim klikom na *File* → *New* kreirati novu funkciju:

```
filename = "";
setTitle("Notepad");
textArea.setText("");
```

Vratiti se na dizajn prozor (**Design**) i dvostrukim klikom na *File* → *Exit* kreirati novu funkciju:

```
System.exit(0);
```

Vratiti se na dizajn prozor (**Design**) i dvostrukim klikom na *Edit* → *Text Color* kreirati novu funkciju:

```
Color c = colorChooser.showDialog(null, "Color", textArea.getForeground());
textArea.setForeground(c);
```

Vratiti se na dizajn prozor (**Design**) i dvostrukim klikom na *File* → *Open* kreirati novu funkciju:

```
FileDialog fd = new FileDialog(this, "Open File", FileDialog.LOAD);
fd.setVisible(true);

if(fd.getFile() != null)
{
    filename = fd.getDirectory() + fd.getFile();
    setTitle("Notepad - " + fd.getFile());

    FileReader fr = new FileReader(new File(filename));
    BufferedReader bd = new BufferedReader(fr);

    textArea.setText("");

    String line = null;
    while((line = bd.readLine()) != null)
        textArea.append(line + "\r\n");
}
```

U Source prozoru kreirati dve nove funkcije:

```
private void save()
{
    BufferedWriter bf = new BufferedWriter(new FileWriter(filename));
    bf.write(textArea.getText());
    bf.flush();
    bf.close();
}
```

```
private void saveAs()
{
    FileDialog fd = new FileDialog(this, "Save As", FileDialog.SAVE);
    fd.setVisible(true);

    if(fd.getFile() != null)
    {
        filename = fd.getDirectory() + fd.getFile();
        setTitle("Notepaed - " + filename);

        BufferedWriter bf = new BufferedWriter(new FileWriter(filename));
        bf.write(textArea.getText());
        bf.flush();
        bf.close();
    }
}
```

Vratiti se na dizajn prozor (**Design**) i dvostrukim klikom na *File* → *Save as* kreirati novu funkciju koja poziva funkciju `saveAs()`.

Vratiti se na dizajn prozor (**Design**) i dvostrukim klikom na *File* → *Save* kreirati novu funkciju:

```
if(filename == "")
    saveAs();
else
    save();
```

Ispraviti sve greške (uključivanje potrebnih biblioteka i dodavanje try/catch blokova) klikom na ikonu sa crvenom lampicom.

### **Vežbe:**

1. Napraviti novu formu sa podacima o autoru i programu, i dugmetom za zatvaranje (skrivanje) prozora. Izborom opcije *Help* → *About* prikazati ovaj prozor.
2. Dodati traku sa alatima (**jToolBar**) sa dugmićima za otvaranje, snimanje i kreiranje novog fajla.