Univerzitet u Beogradu  
Matematički fakultet  
  
  
Master rad  
  
  
  
  
Razvoj REST servisa u stilu arhitekture “bez servera” na platformi Microsoft Azure  
  
  
  
  
  
  
  
  
*Student: Mentor:*   
Miloš Milovanović dr Vladimir Filipović   
Beograd, 2020

*Mentor*: prof. dr Vladimir Filipović *Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu   
  
  
  
Članovi komisije*: prof. dr Saša Malkov  
 *Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu* dr Aleksandar Kartelj  
 *Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu*

***Datum odbrane*: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Apstrakt

Sadržaj

[1 Uvod 4](#_Toc40259288)

[2 Arhitektura “bez servera” 6](#_Toc40259289)

[2.1 Istorija 6](#_Toc40259290)

[2.2 Računarstvo u oblaku 6](#_Toc40259291)

[2.2.1 Tipovi servisa i modeli izvršavanja 6](#_Toc40259292)

[2.3 Arhitekture zasnovane na kontejnerima 6](#_Toc40259293)

[2.4 Nastanak arhitekture “bez servera” 6](#_Toc40259294)

[2.4.1 Model izvršavanja funkcija kao servis 6](#_Toc40259295)

[3 Platforma Microsoft Azure i arhitektura “bez servera” 6](#_Toc40259296)

[3.1 Platforma Microsoft Azure 6](#_Toc40259297)

[3.2 Azure funkcije 6](#_Toc40259298)

[3.2.1 Pregled, tipovi i naplata 7](#_Toc40259299)

[3.2.2 Načini razvoja i hostovanja 7](#_Toc40259300)

[3.2.3 Tipovi okidača i vezivanja 7](#_Toc40259301)

[3.2.4 Interna arhitektura i način izvršavanja 7](#_Toc40259302)

[4 Razvoj REST servisa Recepti API 7](#_Toc40259303)

[4.1 Funkcionalni opis i arhitektura 7](#_Toc40259304)

[4.2 Implementacija servisa 7](#_Toc40259305)

[4.2.1 Struktura projekta 7](#_Toc40259306)

[4.2.2 Baza podataka 7](#_Toc40259307)

[4.2.3 API resursi 7](#_Toc40259308)

[4.2.4 Implementacija funkcija 7](#_Toc40259309)

[5 Gradjenje, hostovanje i testiranje servisa Recepti API 8](#_Toc40259310)

[5.1 Resursi na platformi u oblaku 8](#_Toc40259311)

[5.2 Kontinualna integracija 8](#_Toc40259312)

[5.3 Nadgledanje i održavanje 8](#_Toc40259313)

[5.4 Testiranje 8](#_Toc40259314)

[6 Zaključak 8](#_Toc40259315)

1 Uvod

Isporučioci javnih platformi za računarstvo u oblaku (eng. Public cloud vendors) beleže stalni rast u korišćenju svojih usluga od njihovog nastanka. Poslednjih godina primetno je da je ovaj rast mnogostruko uvećan. Celokupno tržište servisa računarstva u oblaku poraslo je za 17.5% u toku 2019. godine u odnosu na prethodnu po istraživanju kompanije Gartner [1]. Sa porastom popularnosti i dostupnosti ovih servisa, mnoge kompanije odlučuju se da hostovanje svog softvera delom ili u potpunosti premeste sa interne infrastrukture na neke od platformi u oblaku.

Računarstvo u oblaku u svojim počecima predstavljalo je iznajmljivanje infrastrukturnih resursa kao što su serveri, mrežna infrastruktura ili sistemi za skladištenje podataka, tako da su korisniku dostupni na zahtev i naplativi po utrošku ili vremenskoj rezervisanosti. Razvijaocu je bilo omogućeno da upravlja, održava i nadgleda svoju infrastrukturu u oblaku putem servisa. Razvojem koncepata kao što su kontejneri (eng. Containers) i njihova orkestracija stvorili su se uslovi da se upravljanje infrastrukturnim resursima može obavljati na apstraktniji i automatizovan način. Sa tim dolazi i do stvaranja potpuno novog načina izvršavanja na platformama u oblaku pod nazivom funkcija kao servis (eng. Function as a Service). U ovom slučaju razvijaoc je zadužen samo za aplikativni kod koji organizovan u obliku funkcija, dok se o infrastrukturnom okruženju za njihovo izvršavanje stara sama platforma.

Na taj način stvorili su se uslovi za pojavu takozvane arhitekture “bez servera" (eng. Serverless arhitecture), kao potpuno novog arhitekturnog obrasca za projektovanje i razvoj aplikacija i servisa u oblaku. Cilj ovog rada je da prikaže njen smisao i karakteristike, kao i pregled funkcionalnosti i praktična primena Azure funkcija (eng. Azure Functions) kao jedne od tri najpopularnije platforme ovog tipa.

U drugom poglavlju rada biće opisana istorija i razvoj arhitekture, od prvih oblika softverske arhitekture, kroz pojavu računarstva u oblaku do arhitekturnih koncepata koji su uticali na njeno stvaranje u današnjem obliku. Biće objašnjeni teorijski aspekti arhitekture “bez servera" i modela izvršavanja funkcija kao servis, njihove glavne prednosti i nedostaci.

U trećem poglavlju biće dat kratak prikaz Micosoft Azure platforme. Pored toga će detaljno biti opisane Azure funkcije od načina razvoja funkcija, njihovih tipova, okidača i vezivanja, do internog načina izvršavanja i naplate.

U četvrtom poglavlju će biti demonstrirana implementacija REST veb servisa korišćenjem arhitekture i tehnika opisanih u prethodna dva poglavlja. Servis koji će biti prikazan zamišljen je kao deo Recepti API veb servisa za kulinarske recepte. Biće dati funkcionalni opis, shema baze podataka i značajni delovi koda, a celokupan kod servisa biće dostupan javno na adresi <https://github.com/milosmi11166/Master>.

U petom poglavlju biće prikazano hostovanje, podešavanje kontinualne integracije, testiranje i nadgledanje servisa Recepti API na Microsoft Azure platformi.

U poslednjem šestom poglavlju biće izveden zaključak.

2 Arhitektura “bez servera”

2.1 Istorija

2.2 Računarstvo u oblaku

2.2.1 Tipovi servisa i modeli izvršavanja

2.3 Arhitekture zasnovane na kontejnerima

2.4 Nastanak arhitekture “bez servera”

2.4.1 Model izvršavanja funkcija kao servis

3 Platforma Microsoft Azure i arhitektura “bez servera”

3.1 Platforma Microsoft Azure

3.2 Azure Functions

Azure Functions je servis na platformi Microsoft Azure, zasnovan na modelu funkcija kao servis. Zajedno sa Logic Apps i Event Grid servisima čini grupu servisa koji omogućavaju arhitekturu „bez servera“ na ovoj platformi i u narednom delu biće predstavljen njegov detaljniji pregled.

3.2.1 Koncepti

Azure Functions okruženje zaduženo je za izvršavanje funkcija na plaftomi u oblaku, a alternativno moguće je i njegovo hostovanje na lokalnim serverima. Razvijeno je kao softver otvorenog koda u vlasništvu kompanije Microsoft i prvi put predstavljeno u Januaru 2017. godine. U trenutku pisanja ovog rada aktuelna je bila stabilna verzija 3.1. izvršnog okruženja. Za razvoj funcija inicijalno bili su podržani jezici C#, Javascript i F#, a kasnije verzije donele su podršku za druge jezike. U tabeli 3.1 prikazana je podrška jezika i njihovih radnih okvira po verzijama okruženja, a postoji mogućnost dodavanja podrške za nove jezike korišćenjem jezičkih proširenja (eng. Language Extensibility).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Jezik | 1.x | 2.x | 3.x |
| C# | Da (.NET 4.7) | Da (.NET Core 2.2) | Da (.NET Core 3.1) |
| Javascript | Da (Node 6) | Da (Node 10 i 8) | Da (Node 12 i 11) |
| F# | Da (.NET 4.7) | Da (.NET Core 2.2) | Da (.NET Core 3.1) |
| Java | Ne | Da (Java 8) | Da (Java 11 i 8) |
| PowerShell | Ne | Da (PowerShell 6) | Da (PowerShell 7 i 6) |
| Python | Ne | Da (Python 3.7 i 3.6) | Da (Python 3.8, 3.7 i 3.6) |
| Typescript | Ne | Da | Da |

*Tabela 1. Podržani jezici* [2]

Kao i kod većine ostalih servisa na platformi Azure, ovaj servis se oslanja na planove za korišćenje (eng. Azure App Service plans) koji definišu resurse koje je moguće koristiti, region dostupnosti, detalje naplate i dodatna moguća podešavanja hostovanja. Ponudjena su tri plana za korišćenje Azure Functions servisa korisnicima i oni su redom: osnovni konzumacioni plan (eng. Consumption plan), premium (eng. Premium plan) i namenski plan (eng. Dedicated plan). Prva dva se odnose na arhitekturu “bez servera”, što bi značilo da se instance funkcija dinamički dodaju i uklanjaju u zavisnosti od broja dogadjaja koji prouzrokuju njihovo okidanje u tom trenutku. Naplata se odvija u zavisnosti od ukupnog broja poziva, vremenskog trajanja i količine memorije prilikom izvršavanja. Treba napomenuti i da različiti planovi korišćenja preciziraju i maksimalno vreme izvršavanja (eng. Execution timeout), i da kompanija Microsoft, slično kao i ostali isporučioci ovih servisa, tvrdi da je omogućeno neograničeno skaliranje. Za razliku od njih namenski plan omogućava da se izvršno okruženje doda na postojeće virtualne mašine korisnika na Azure platformi, a naplata se u tom slučaju odvija kao kod ostalih servisa, bazirano na rezervisanom vremenu.

2.2.2 Koncepti

3.2.3 Tipovi okidača i vezivanja

3.2.4 Interna arhitektura i način izvršavanja

4 Razvoj REST servisa Recepti API

4.1 Funkcionalni opis i arhitektura

4.2 Implementacija servisa

4.2.1 Struktura projekta

4.2.2 Baza podataka

4.2.3 API resursi

4.2.4 Implementacija funkcija

5 Gradjenje, hostovanje i testiranje servisa Recepti API

5.1 Resursi na platformi u oblaku

5.2 Kontinualna integracija

5.3 Nadgledanje i održavanje

5.4 Testiranje

6 Zaključak

Reference

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | "Gartner," 2019. [Online]. Available: https://www.gartner.com/en/newsroom/press-releases/2019-04-02-gartner-forecasts-worldwide-public-cloud-revenue-to-g. |
| [2] | "Azure Functions supported languages," 2020. [Online]. Available: https://docs.microsoft.com/en-us/azure/azure-functions/supported-languages. |