



MILOŠ PETROVIĆ (24)

FULL STACK DEVELOPER

ÜBER MICH

Ich bin Teamleiter und Full-Stack-Entwickler mit mehr als 4 Jahren Erfahrung. Ich interessiere mich dafür, neue Dinge zu machen oder alte Dinge besser zu machen, und Programmieren ist mein Werkzeugkasten! Da ich ein autodidaktischer Entwickler und Designer bin, versuche ich ständig, meine Fähigkeiten als Entwickler, aber auch als Teamleiter zu verbessern.

SPRACHEN

Serbian (Native)
English (Fluent)
Germany (B1)

FÄHIGKEITEN

Bootstrap / Tailwind
VueJS / ReactJS / NativeScript
Javascript / jQuery
Laravel / PHP
Twig / Blade / Liquid
WordPress / Shopify / CMS
SEO / Site Performance
Photoshop / Illustrator / Figma
Jira / Assana / Trello
Team Leading / PM

KONTAKT

+381 60 505 9099
milospstr@icloud.com
<https://www.milospstr.dev>

SCHULE

- | | |
|-----------|---|
| 2012-2016 | • Gymnasium im Zajecar
Information technologies |
| 2016-paus | • Faculty of Mathematics - University of Belgrade
Information technologies and computer science |

ERFAHRUNG

- | | |
|-----------------------|--|
| 2014-2015 | • Graphic designer & PR member
Union of secondary School students of Serbia (NGO) |
| 2015-pres | • CEO & Web developer & Designer
AS Media - Marketing Agency |
| 2015-2016 | • WordPress developer & Marketing member
Union of secondary School students of Serbia (NGO) |
| 2017-2017
jan-mar | • WordPress developer / designer
Gafner Media - Switzerland |
| 2017-2018 | • Front End Developer & Team Leader
eTech 360 (United States) |
| 2018-2019 | • Front End Developer
Jungo digital solutions |
| 2018-2019 | • Co-founder & React / AngularJS Developer
https://www.najletovi.rs/ |
| 2019-pres | • Full Stack Developer & App Developer
Morph Networks |
| 2021-pres
november | • Full Stack Developer
Voot Beita (Hampidjan) |



Hallo ☮,

Ich bin **Miloš**

Ein **selbst beigebracht** Full Stack-Entwickler

ÜBER MICH

Wenn Sie sich **fragen** wer **ich bin...**

Ich bin **Miloš**, ein 24-jähriger autodidaktischer **Full Stack-Entwickler** aus Serbien.

Nach meiner High School, Ich habe einen Job als Webentwickler bekommen, wo ich 1 Jahr geblieben bin. Innerhalb dieses Jahres habe ich über 100 einfache HTML- und CSS-Websites nach bestimmten Designs erstellt und bis zu 15 WordPress-Websites entwickelt (einige mit benutzerdefiniertem Thema und andere wurden gekauft). Nachdem ich 1 Jahr hier gearbeitet habe, habe ich festgestellt, dass ich **festsitze, versinke und nichts Neues lerne.**

Im März 2018 fand mein Ex-Kollege einen neuen Job in seiner Firma, bei dem ich anfangen konnte, neue Technologien zu erlernen. Ich war auch 1 Jahr hier und habe angefangen, die JavaScript- und PHP-Welt zu erkunden. Ich habe viele Dinge gelernt, wie man eine mobile Web-App in PHP und eine Website mit benutzerdefiniertem Backend erstellt. Lange Rede kurzer Sinn, danach gab es keine neuen Projekte und ich steckte wieder fest.

Ich entschied, **dass es Zeit für eine Veränderung war**, und begann in meiner Freizeit, ReactJS zu studieren. Ich habe

mich in JavaScript und React verliebt. Kollege und ich hatten die Idee, **eine Flugbuchungsmaschine** zu bauen, also lernte ich nach und nach Angular 1 und baute das gesamte **Buchungssystem mit Online-Zahlung** in Angular 1 auf. Als ich in JavaScript besser wurde, hielt ich Angular 1 für **eine schlechte Idee**. Ich wechselte wieder zu ReactJS und begann erneut mit dem Wiederaufbau des gesamten Systems.

Ich bekam ein **Stellenangebot**, bei dem ich endlich anfangen konnte, **an mir selbst zu arbeiten**, und ich habe im April 2019 eine Chance ergriffen. Derzeit arbeite ich hier und kann nicht ausdrücken, wie viel ich habe bisher gelernt. In dieser kurzen Zeit änderte ich meine Einstellung, um **ein Full Stack-Entwickler** zu werden. Ich begann aktiv in Laravel, VueJS und NativeScript (App-Entwicklung) zu arbeiten.

Mein aktueller Stapel von Programmiersprache / Technologien ist:

HTML5 - CSS3 - JAVASCRIPT - VUEJS - REACTJS - NATIVESCRIPT

LARAVEL - PHP - WORDPRESS - OCTOBERCMS - SQL

LEBENSLAUF

MEINE DIENSTLEISTUNGEN

Wenn Sie sich **fragen** was **ich mache...**



Front End

Helping-Startups, kleine Unternehmen und Agenturen können qualitativ hochwertige Websites und eine hervorragende Benutzererfahrung erhalten. Meine erfahrensten Technologien sind HTML, CSS, JavaScript, VueJS, React und NativeScript (für mobile Anwendungen).



Back End

Es geht darum, ein Produkt zu entwickeln, das nahtlos funktioniert, die Marktanforderungen erfüllt und eine angenehme Benutzererfahrung schafft, um Kundenbindung zu gewinnen.



UI/UX

Möchten Sie, dass Ihre Website genau so aussieht, wie der Designer sie ursprünglich entworfen hat? Ich bin dafür verantwortlich, interaktive und visuelle Gestaltungsprinzipien auf Ihre Website und Webanwendungen anzuwenden, um eine positive und zusammenhängende Benutzererfahrung zu erzielen.



API-Entwicklung

Die API-Entwicklung erstellt Schnittstellen zwischen verschiedenen Systemen, um Daten gemeinsam zu nutzen. Dies ist eine moderne Voraussetzung für die Entwicklung von Anwendungsprogrammierschnittstellen (API) und erfüllt Webdienste.



WordPress or Custom CMS

Benötigen Sie eine Website, die einfach bearbeitet und verwaltet werden kann, z.B. als Blog-Site, Portfolio oder sogar als großer Online-Shop? Ich werde Ihnen eine einzigartige WordPress- oder benutzerdefinierte CMS-Website erstellen, die Ihren Anforderungen entspricht.

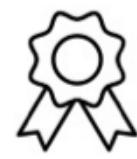


Deployment

Deployment stellt neuen Code bereit oder überträgt ihn auf den Server. Dies ist ein wesentlicher Bestandteil des täglichen Workflows des Entwicklers. Nach der Bereitstellung muss eine Verbindung zur Google-Suche hergestellt und alle Seitengeschwindigkeitstests bestanden werden.

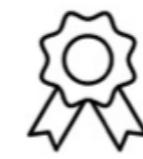
BESCHEINIGUNG

Einige **Zertifikate** aus **Udemy**-Kurszertifikat



HTML5, CSS3 & JavaScript Course: Complete Guide

Issued Aug 2020 - Udemy



NPM Mastery: Learn how to work with NPM like a Professional

Issued Aug 2020 - Udemy



SQL for Data Analysis: Weekender Crash Course

Issued Aug 2020 - Udemy

PORTFOLIO

Überprüfen Sie, **was** ich in letzter Zeit **getan habe**

Ultimate Movers Software

The screenshot displays the software's main dashboard with several tabs: INVENTORY, CUSTOMER INFO, PAYMENT HISTORY, and AGREEMENTS. The INVENTORY tab shows a list of items categorized by room type (Bedroom, Living Room, Kids Room, Office) with sub-categories like Dresser, Bed, and Chair. The CUSTOMER INFO tab shows details for a customer named Harold Flores, including delivery address (7699 Little Rock, Arkansas) and pickup address (7700 Houston, Texas). The PAYMENT HISTORY tab shows a table of transactions with columns for Date, Payment Type, Amount, and Status. The AGREEMENTS tab shows a sidebar with sections for Moveline, Additional services, and Binding agreement.

Softwarelösung für ein internes Team von mehr als 100 Vertriebsmitarbeitern, die Leads, Reklamationen, Umzüge, Vertragsabschlüsse, Service, Abrechnung, Teamkommunikation, Videoüberwachung und viele weitere Funktionen verwalten. All das von einem Büro in Belgrad, Serbien, aus.

Pflege und Verwaltung der aktuellen progressiven Webanwendung, die in Laravel & Vue.js geschrieben wurde, um die gewünschten Geschäftsergebnisse zu erzielen. Erstellung einer Android- und iOS-App in NativeScript für Manager, die unsere WPA auf ihren Mobiltelefonen benutzen.

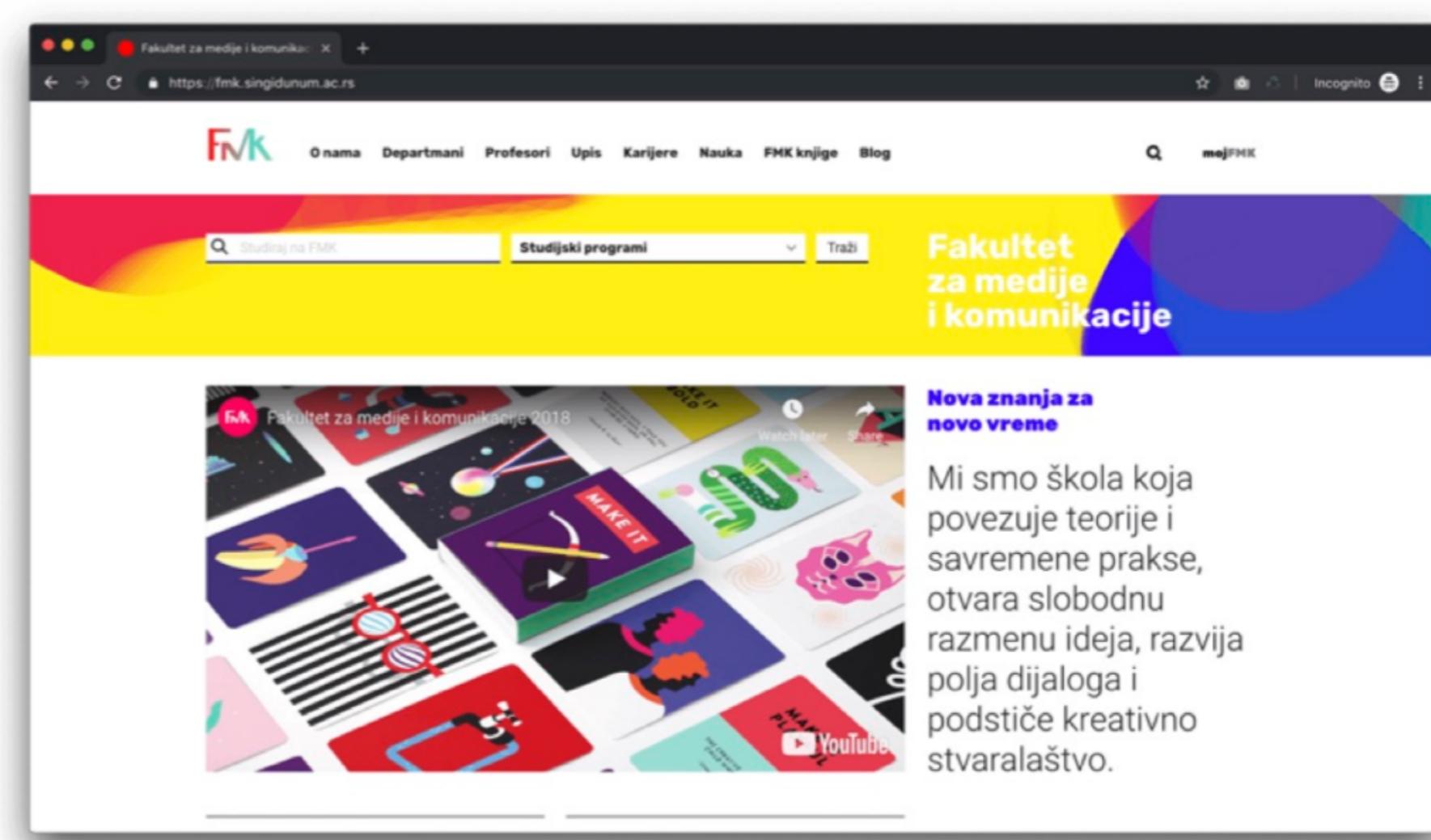
LARAVEL & VUEJS & SQL

DESIGN: STEFAN JEREMIĆ

Die Fakultät für Medien und Kommunikation

FMK ist die Website der serbischen Fakultät, die Teil der Universität Singidunum ist. Sie wurde für Leute erstellt, die alle Kurse dieser Fakultät erkunden, die Fächer und Professoren kennenlernen möchten. Sie wurde auch für Studenten erstellt, die diese Fakultät bereits besuchen.

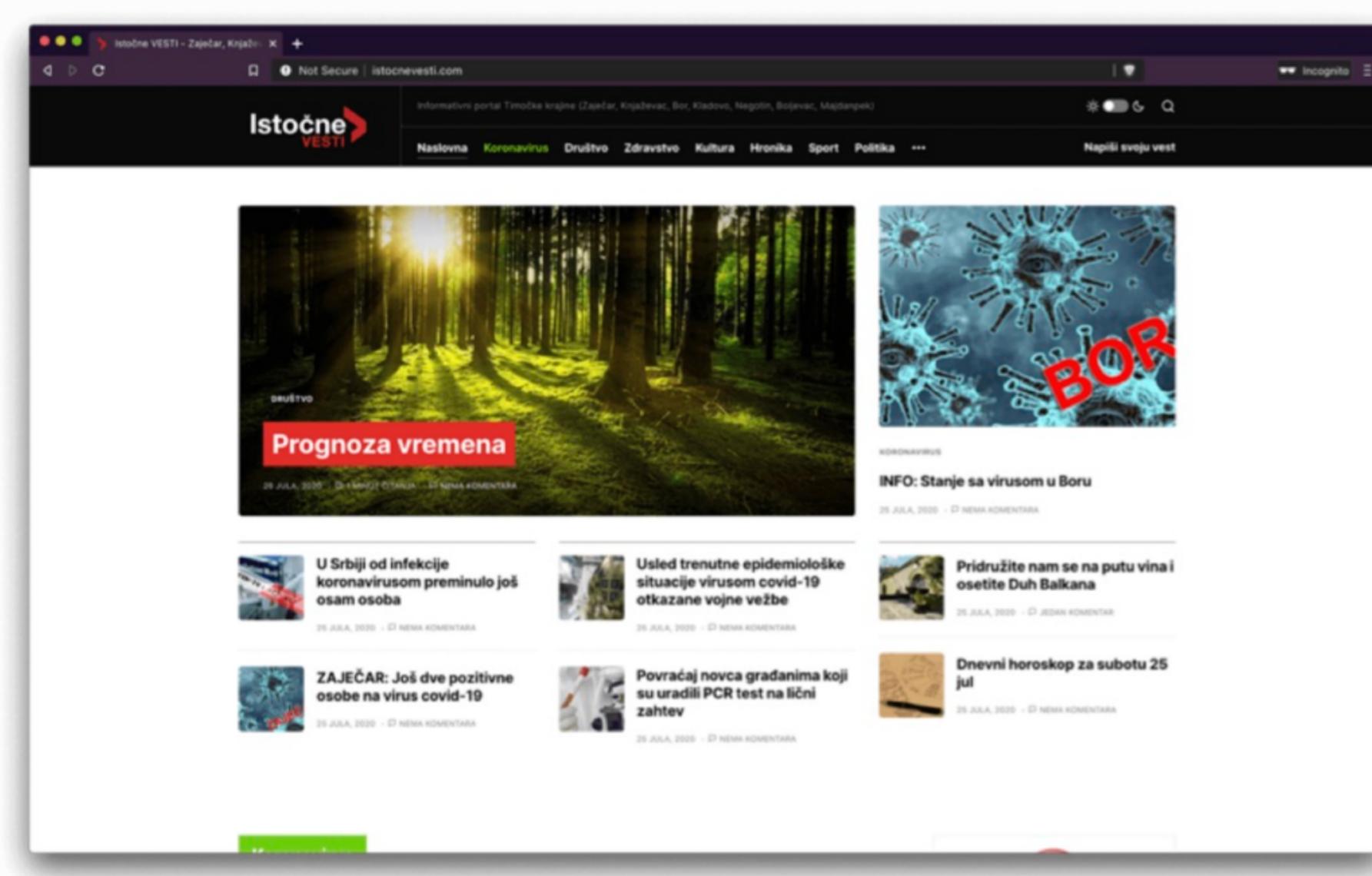
Die Website wurde von Grund auf in WordPress erstellt, mit einem eigenen Thema und zwei eigenen Suchmaschinen. Es gibt eine Menge kundenspezifischer PHP- und JS-Code, der für ihre spezifischen Anforderungen geschrieben wurde.



CUSTOM WORDPRESS THEME & VANILA JAVASCRIPT & PHP

BESUCH

East Serbian News (Istocne VESTI)



Istocne VESTI ist ein serbisches Nachrichtenportal mit Sitz in Ostserbien. Da ich der Eigentümer dieser Website bin, habe ich beschlossen, das Erscheinungsbild zu aktualisieren und unserer Öffentlichkeit eine schnelle, einfach zu lesende und schöne Website zu bieten.

Ich habe unseren Lesern neue Funktionen hinzugefügt, um Reporter zu werden, indem sie Nachrichten einreichen, die sie gesehen haben. Außerdem gibt es zwei Looks dieser Website, sie hat einen hellen und einen dunklen Modus.

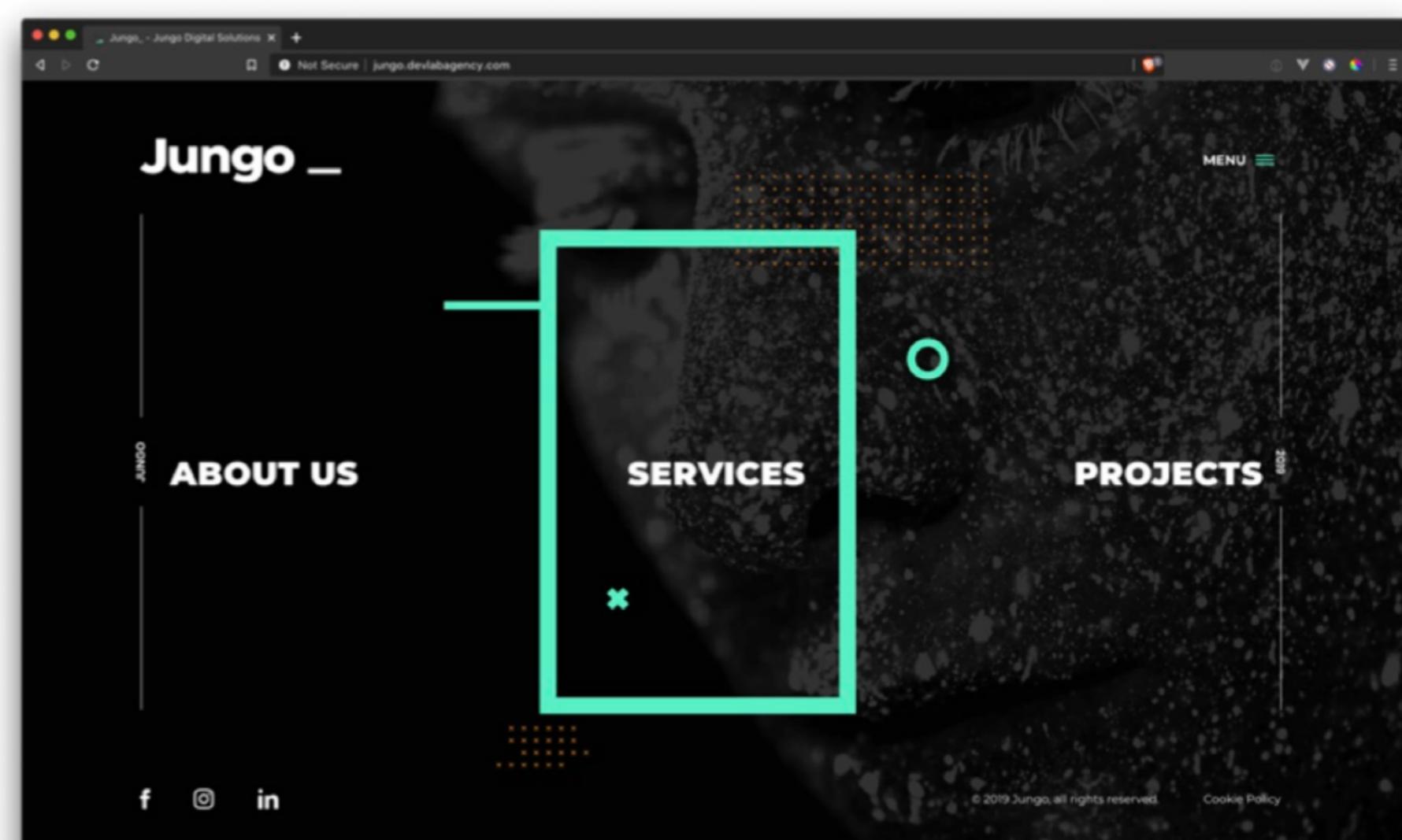
WORDPRESS & THEME DESIGN

BESUCH

Jungo Digital Solutions

Dies ist eine erneut hochgeladene Website auf meinem persönlichen Server. Es war eine Agentur-Website, an der ich 1 Jahr lang gearbeitet habe.

Dies ist meine erste große Arbeit in PHP und erfordert das Erstellen der gesamten Website mit einem benutzerdefinierten Backend-CMS, auf dem die Agentur Teammitglieder hinzufügen / entfernen, neue Projekte zum Portfolio hinzufügen usw. kann war mein erstes PHP-Projekt, es gab viele Herausforderungen, während ich es erstellte, zum Beispiel das Erstellen eines E-Mail-Sendeformulars oder das Strukturieren von PHP-Dateien, die sich auf jeder Seite wiederholen, etc.

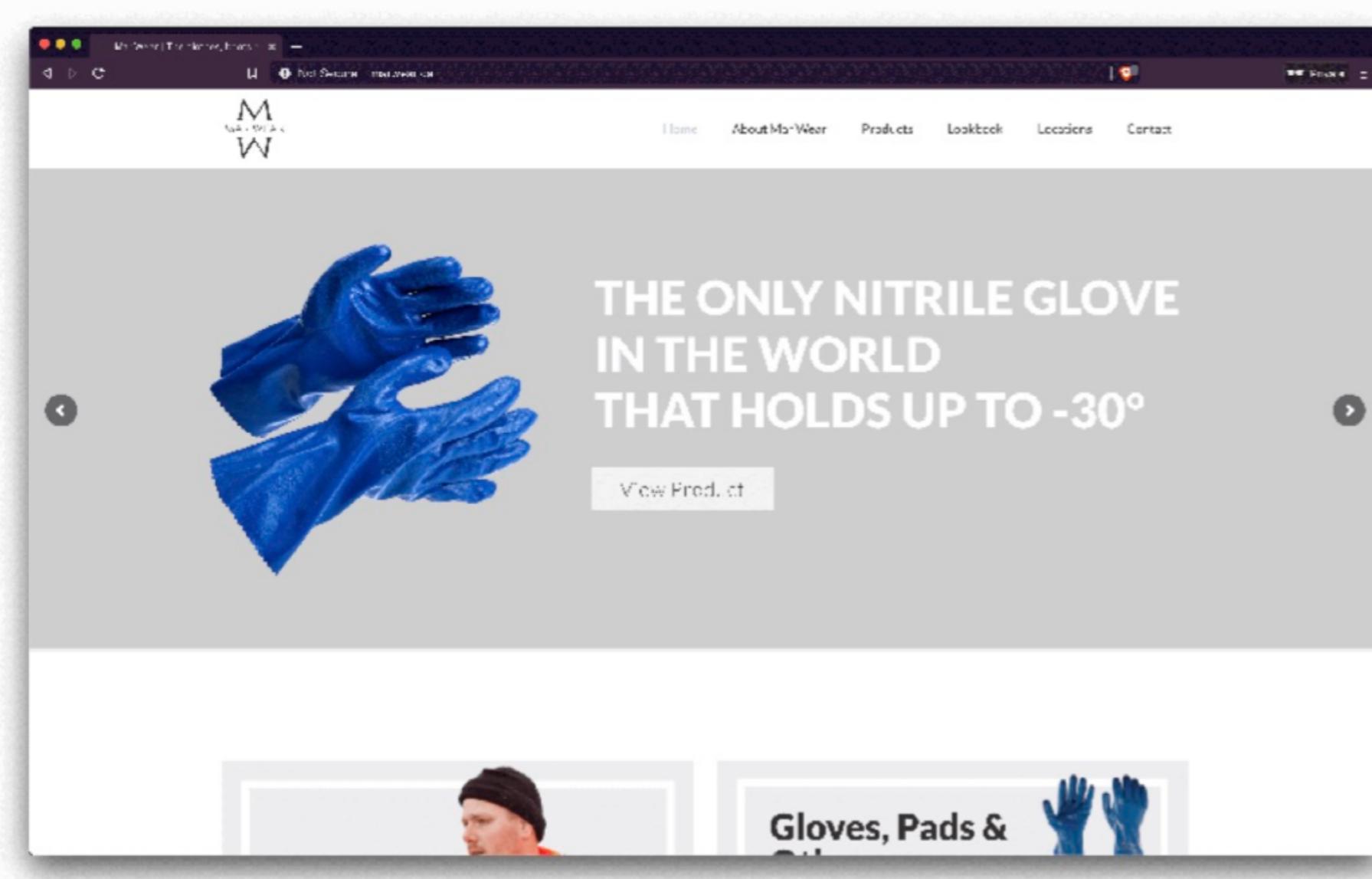


HTML & JS & PHP

BESUCH

[QUELLCODE](#)

MarWear Canada



MarWear Kanada ist ein Isländer, der sich auf die Entwicklung, das Design und die Produktion von Arbeitsbekleidung spezialisiert hat, die den isländischen Bedingungen perfekt entspricht.

Sie wurde nach einem vorgegebenen Design in WordPress CMS Custom Theme erstellt. Es handelt sich um einen Online-Shop, aber anstatt Produkte online zu kaufen, können Sie ihn im nahe gelegenen Geschäft finden.

WORDPRESS

BESUCH

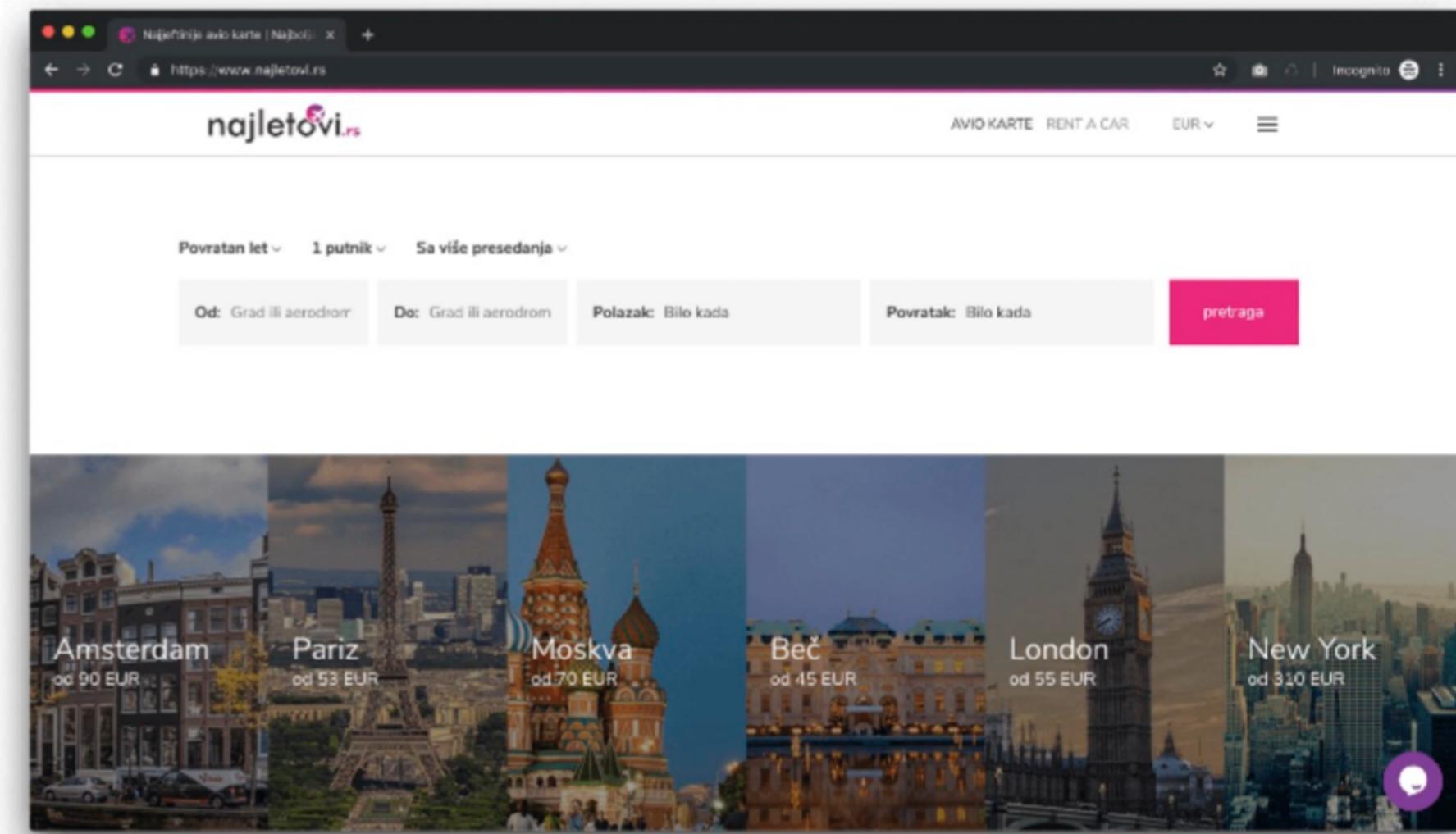
Najletovi

Najletovi ist eine serbische Flugbuchungsmaschine. Ich habe Angular für das Frontend und PHP für das Backend verwendet.

Diese Webanwendung verwendet Kiwi REST API zum Abrufen von Flügen und Angeboten. Die Buchungsmaschine hat nur wenige Datumsoptionen, nach denen Sie suchen können (jederzeit, genaues Datum, Datumsintervall, Aufenthaltstage). Ich habe eine Option zur Preisverfolgung hinzugefügt, und es gibt 3 Cron-Jobs pro Tag, die Preisänderungen überprüfen. Wenn es Änderungen gibt, erhalten Sie ein E-Mail-Angebot für Ihre gespeicherte Reise.

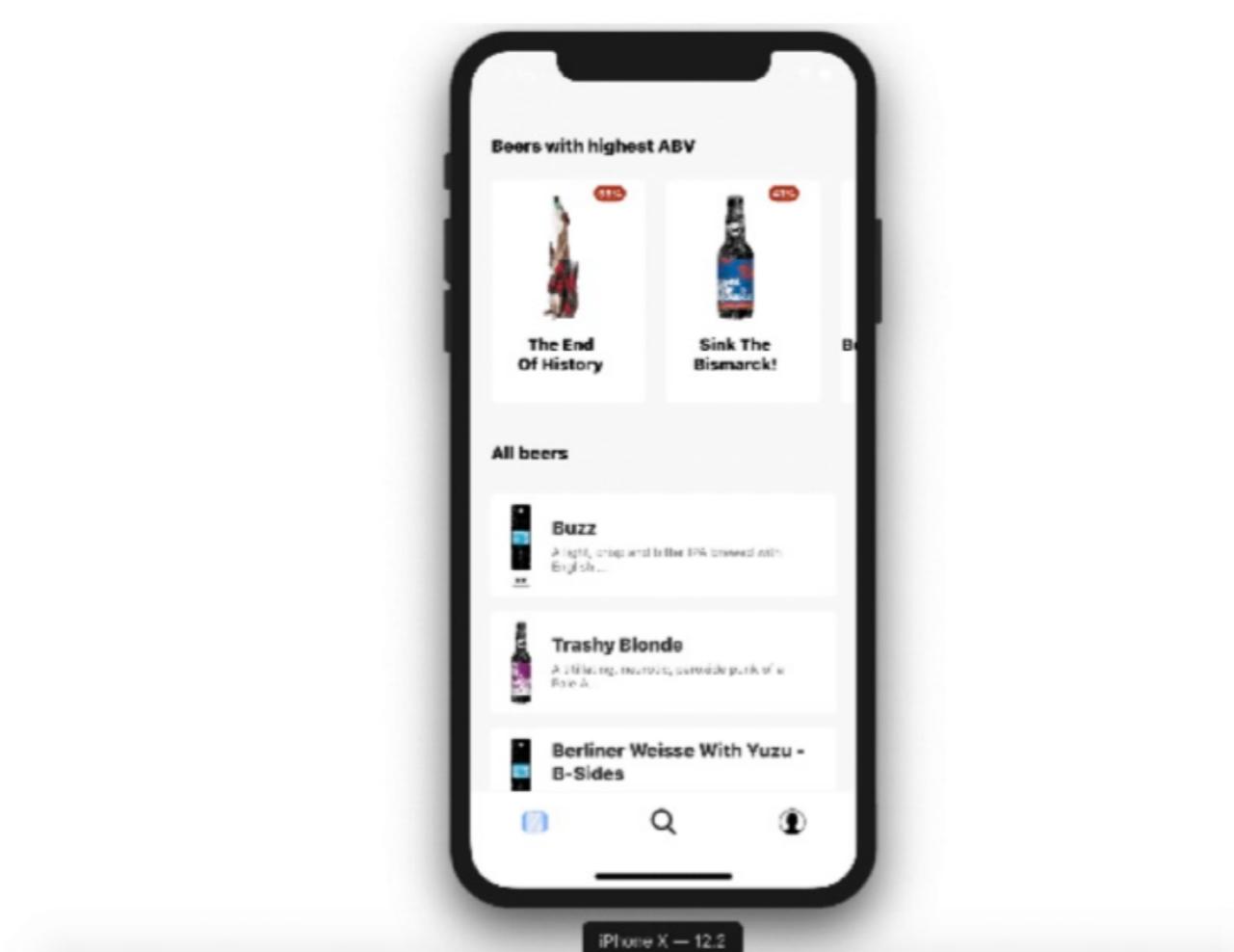
Es hat auch ein Zahlungssystem, das über Zooz API implementiert ist. Kunden können also online mit jeder Kreditkarte bezahlen.

ANGULAR 1 & JAVASCRIPT & PHP & REACT



BESUCH

Finden meine Bier-App



Ich wollte NativeScript erkunden, also habe ich eine kleine Marke gemacht und angefangen, an der App zu arbeiten. Der Benutzer kann sich anmelden oder als Guest fortfahren. Der Benutzer wird nach Hause weitergeleitet, wo er aufgelistete Bären sehen kann, die von der Punk-API abgerufen wurden. Oben befinden sich Bären mit dem höchsten ABV und darunter sind alle Bären aufgeführt.

Es gibt eine Suchseite, auf der der Benutzer nach seinem Lieblingsbier suchen kann. Nach der Auswahl des Bieres sieht der Benutzer eine einzelne Bierseite mit Bierinformationen und der Schaltfläche "Gefällt mir".

Der Benutzer kann Bier in seinem Profil speichern, indem er das ausgewählte Bier mag. Es wird im App-Speicher gespeichert und der Benutzer kann alle gewünschten Biere auf der Unterseite der Profilseite sehen "Liked beers"

NATIVESCRIPT & VUEJS

[QUELLCODE](#)

One Click Travel

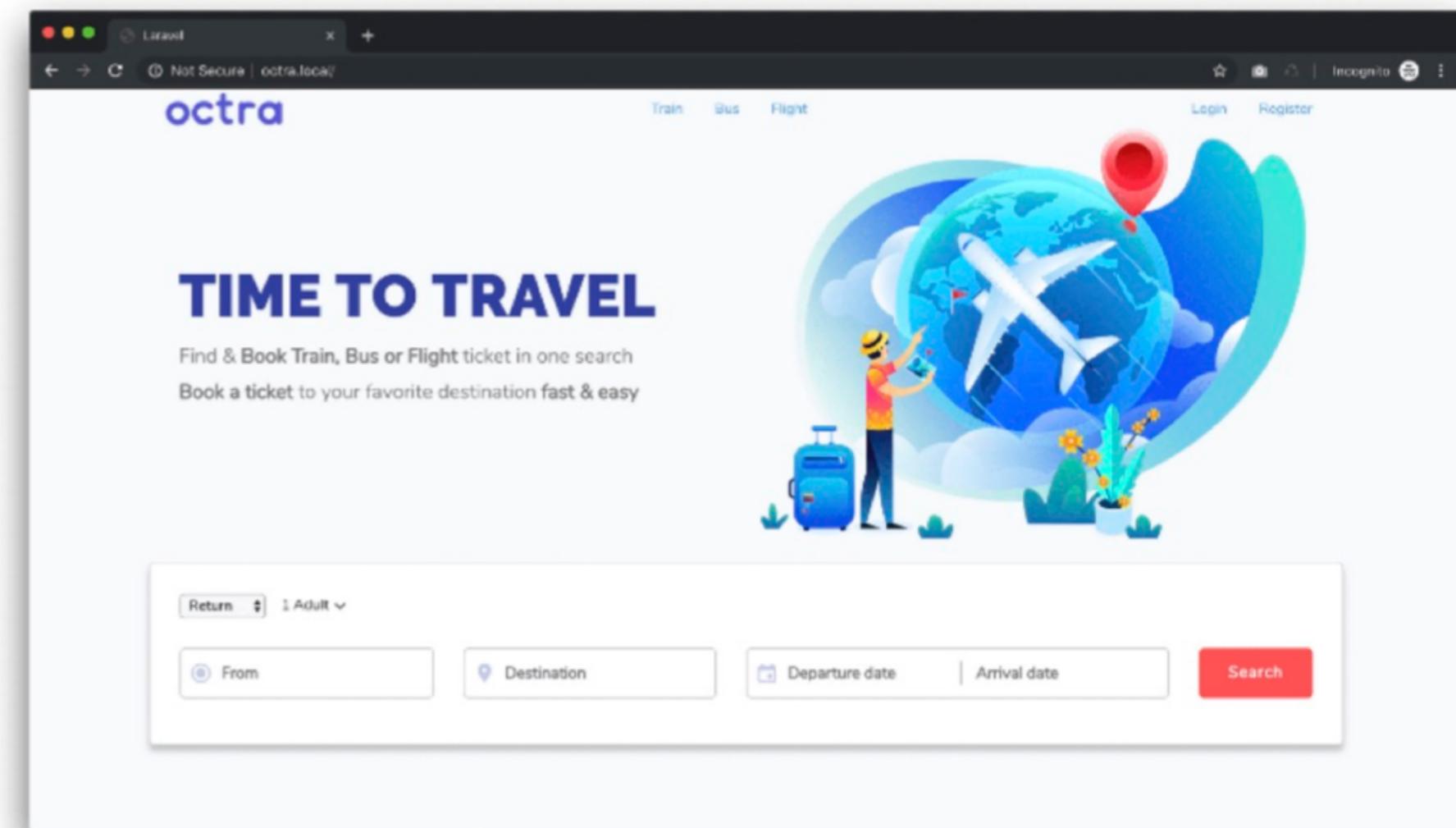
Octra ist eine Online-Buchungsmaschine, mit der Sie problemlos Zug-, Bus- oder Flugtickets buchen können. Es unterstützt die Benutzeranmeldung und -registrierung.

Die Idee ist, alle Benutzerreisen und -daten zu speichern, damit er / sie die Buchungszusammenfassung leicht sehen oder die nächste Reise mit nur einem Klick buchen kann.

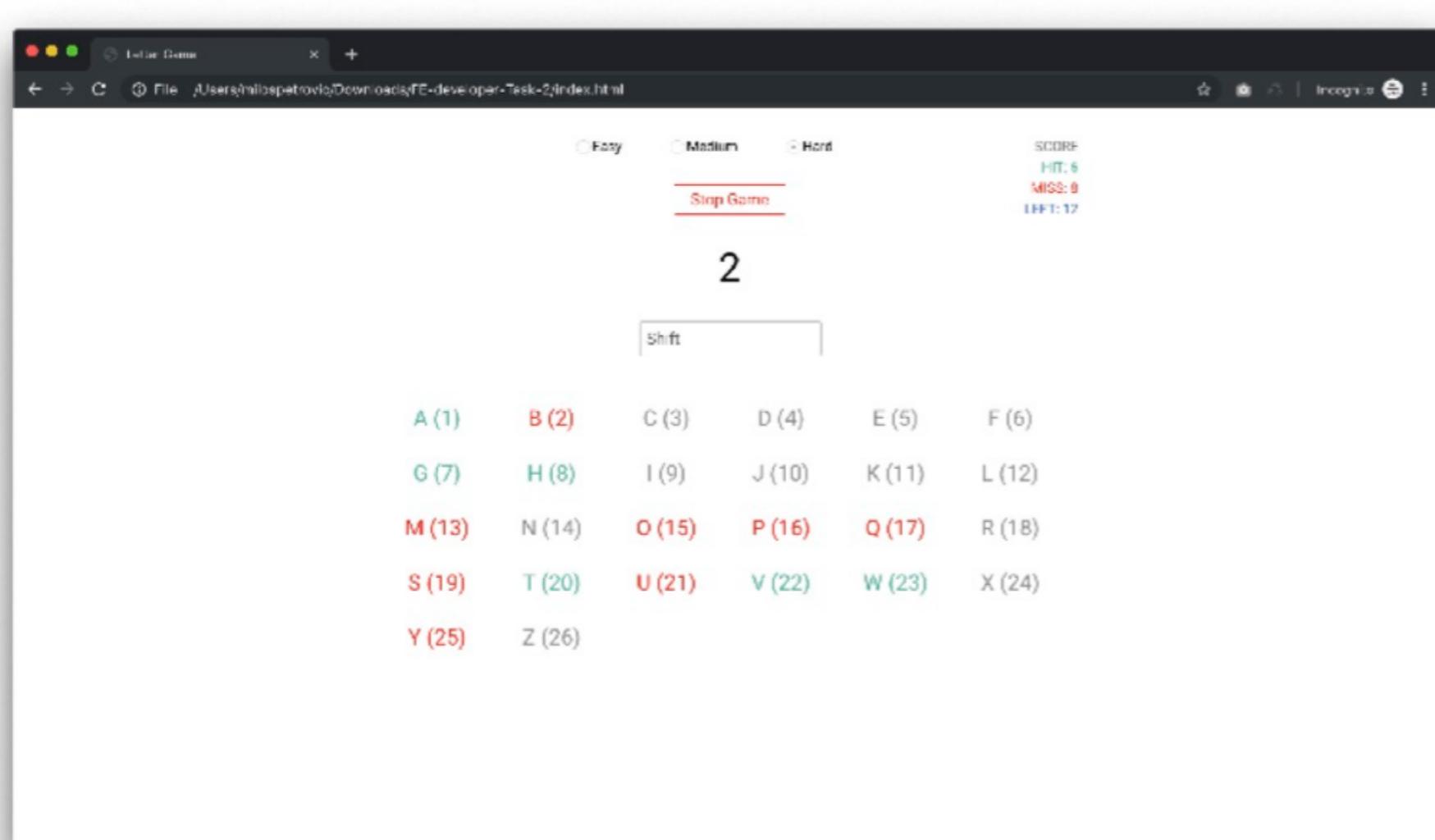
Das Projekt ist noch unterwegs. Das Backend wird von Laravel verwaltet und das ReactJS läuft am Frontend.

LARAVEL & REACTJS

[QUELLCODE](#)



Alphabet Reflex Game



Wenn der Benutzer das Spiel startet, sollte ein Zähler gesetzt werden, der die Zahlen zufällig zwischen 1-26 wechselt.

Vor dem Start kann der Benutzer zwischen Schwierigkeiten wechseln. Der Benutzer muss die Buchstaben eingeben, die den entsprechenden Zahlen zugeordnet sind. Wenn der eingegebene Buchstabe mit der Nummer übereinstimmt, der er zugeordnet ist, ändert der Buchstabe seine Farbe in Grün. Wenn der eingegebene Buchstabe nicht übereinstimmt oder nichts eingibt, wird der entsprechende Buchstabe rot.

Das Ziel des Spiels ist es, alle Buchstaben mit entsprechenden Zahlen abzulegen. Die Punktzahl in der oberen rechten Ecke sollte automatisch aktualisiert werden.

HTML & CSS & JS

[QUELLCODE](#)

KONTAKT

Wenn Sie **sprechen** möchten, können Sie mich **unter finden**

milosptr@hotmail.com



COPYRIGHT © 2022, MILOŠ