

Kripto konvertor (Projektni zadatak)

PREDMET: CS330 Razvoj mobilnih aplikacija

Profesor: Student:

Prof. dr Vladimir Milićević Miloš Savić

Br. indeksa: 2377

Beograd, 2018.

Sadržaj:

1. Uvod	4
2. Korisnički zahtevi - funkcionalni zahtevi	4
3. Korisnički zahtevi - nefunkcionalni zahtevi	4
4. Slučaj korišćenja	5
5. Hijerarhija projekta	5
6. Java klase	7
6.1. Glavna klasa aktivnosti	7
6.2. Delovi koda	12
7. Prikaz aplikacije	15

PROJEKTNI ZADATAK

NAZIV PROJEKTA	Kripto konvertor
RAZVOJNI TIM / PROGRAMER STUDENT	Miloš Savić
PREDMETNI NASTAVNIK	Vladimir Milićević
ASISTENT	Nikola Dimitrijević
ČLANOVI PROJEKTNOG TIMA	Miloš Savić
POLJE PROJEKTA	Mobilne aplikacije;
	Računarske nauke
MESTO IZVOĐENJA PROJEKTA	Prostorije studenta
FIRMA ZA KOJU SE PROJEKAT RADI	Projekat je samostalna ideja
CILJ PROJEKTA	Razvoj funkcionalne android aplikacije
IZLAZ KOJI SE DOBIJA PROJEKTOM	Funkcionalno i testirano softversko rešenje za konverziju kriptovaluta
AKTIVNOSTI TOKOM REALIZACIJE PROJEKTA	ldeja - rezultat naručenog posla ili dogovora projektnog tima;
	Izrada projektne dokumentacije; Projektovanje rešenja;
	Kodiranje rešenja;
	Testiranje i implementacija.
TEHNOLOGIJE I ALATI	Java JDK 8, Android SDK, Android Studio
HARDVERSKI RESURSI	Lični računar - za izradu projekta;
	Lični mobilni telefon - za testiranje
VREMENSKI PLAN REALIZACIJE PROJEKTA	18.07 23.07.2018.
MESTO I DATUM IZRADE PROJEKTNOG ZADATKA	23.07.2018.

1. Uvod

Aplikacija "Kripto konvertor" kao što joj samo ime kaže predstavlja softver za konvertovanje kriptovaluta u obične valute. Aplikacija u pozadini preuzima JSON podatke o trenutnom kursu koje kasnije računa sa unetim iznosom. Takođe ima ugrađenu mogućnost otvaranja veb stranice koja prikazuje kurseve svih kriptovaluta.

2. Korisnički zahtevi - funkcionalni zahtevi

Funkcionalni zahtevi aplikacije predstavljaju spisak zahteva koji se odnose na funkcionalnosti i mogućnosti aplikacije. Oni su definisani i obrazloženi sledećim elementima:

- Konvertovanje u više valuta korisnik može da konvertuje sve najkorišćenije kriptovalute u mnogo različitih običnih valuta koje su ponuđene na listi.
- Dinamička konverzija prilikom unosa iznosa konverzija se vrši automatski bez potrebe da se dodano klikne dugme za računanje.
- Prikaz veb stranice korisnik može da otvori veb stranicu na kojoj se nalazi trenutni kurs.

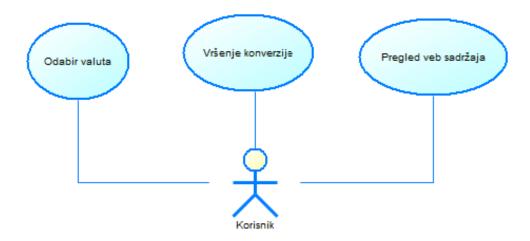
3. Korisnički zahtevi - nefunkcionalni zahtevi

Nefunkcionalni zahtevi predstavljaju zahteve koji se tiču načina implementacije aplikacije.

- Brz odziv aplikacija ima odlične performanse.
- Notifikacije aplikacija će obavestiti korisnika ukoliko nije povezan na internet ili ako je protok loš.

4. Slučaj korišćenja

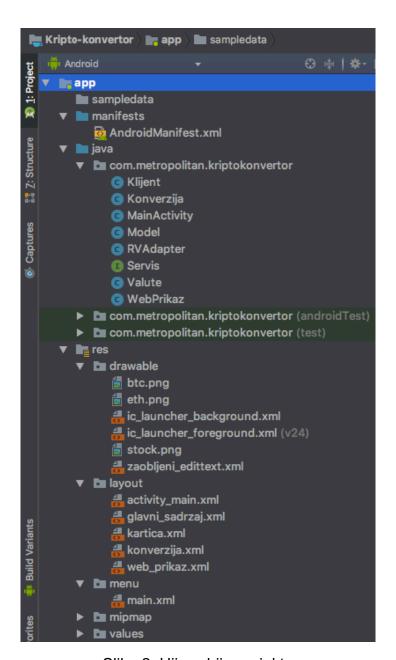
Slučajevi korišćenja prikazuju šta korisnik može da radi u aplikaciji. (Slika 1.)



Slika 1. Dijagram slučaja korišćenja

5. Hijerarhija projekta

Na sledećoj slici se može videti hijerarhija projekta. (Slika 2.)



Slika 2. Hijerarhija projekta

6. Java klase

6.1. Glavna klasa aktivnosti

```
package com.metropolitan.kriptokonvertor;
import android.app.AlertDialog;
import android.app.ProgressDialog;
import android.content.Context;
import android.content.DialogInterface;
import android.content.Intent;
import android.net.ConnectivityManager;
import android.net.NetworkInfo;
import android.support.annotation.Nullable;
import android.support.design.widget.FloatingActionButton;
import android.support.design.widget.Snackbar;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.widget.LinearLayoutManager;
import android.support.v7.widget.RecyclerView;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import com.google.gson.JsonObject;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import retrofit2.Call;
import retrofit2.Callback;
import retrofit2.Response;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private ProgressDialog pgDijalog;
```

```
List<Model> kursevi = new ArrayList<>();
    List<Model> iniKurs = new ArrayList<>();
    private RecyclerView rv;
    private RVAdapter rvAdapter;
    private FloatingActionButton fab;
    boolean provereno[] = Valute.proveriValute();
    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        rv = findViewById(R.id.recycler);
        fab = findViewById(R.id.fab);
        pocetniPrikaz();
    }
    //Pravi listu valuta za dodavanje kartica
    private void dodajKarticu(){
        String[] lista = Valute.kod;
        AlertDialog ad = new AlertDialog.Builder(this)
                .setTitle(R.string.dialogMessage)
                .setMultiChoiceItems(lista, provereno, new
DialogInterface.OnMultiChoiceClickListener() {
                    @Override
                    public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i, boolean b) {
                        if (b){
                            provereno[i] = true;
                            iniKurs.add(kursevi.get(i));
                            rvAdapter.notifyItemInserted(rvAdapter.getItemCount());
                        }else {
                            provereno[i] = false;
                            int index = iniKurs.indexOf(kursevi.get(i));
                            iniKurs.remove(index);
                            rvAdapter.notifyItemRemoved(index);
```

```
}
                }
            }).setNeutralButton("OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
                    dialogInterface.dismiss();
                }
            })
            .create();
    ad.show();
}
private void pocetniPrikaz(){
    pgDijalog = new ProgressDialog(this);
    pgDijalog.setMessage("Preuzimanje podataka");
    pgDijalog.setCancelable(false);
    pgDijalog.show();
    rv.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(this));;
    rv.smoothScrollToPosition(0);
    //Proverava da li je konekcija dostupna
    if (isKonekcijaDostupna(this)){
        fab.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                dodajKarticu();
            }
        });
        getResponse();
    }else {
        pgDijalog.dismiss();
        //Notifikacija ukoliko internet nije dostupan
        setSnackBar("Uključite internet konekciju");
    }
}
```

```
private void getResponse(){
        Klijent kl = new Klijent();
        Servis servis = kl.getKlijent().create(Servis.class);
        Call<JsonObject> call = servis.getKurs();
        call.enqueue(new Callback<JsonObject>() {
            @Override
            public void onResponse(Call<JsonObject> call, Response<JsonObject> response) {
                fab.setVisibility(View.VISIBLE);
                pgDijalog.dismiss();
                JsonObject jsonObject = response.body();
                //Preuzima kurs na osnovu model klase u kojoj se nalaze kodovi valuta
                for (int i=0; i<22; i++){
                    kursevi.add(new Model(Valute.drzava[i],Valute.kod[i],
jsonObject.get("BTC").getAsJsonObject().get(Valute.kod[i]).getAsDouble(),
jsonObject.get("ETH").getAsJsonObject().get(Valute.kod[i]).getAsDouble()));
                iniKurs.add(kursevi.get(0));
                rvAdapter = new RVAdapter(iniKurs);
                rv.setAdapter(rvAdapter);
            }
            @Override
            public void onFailure(Call<JsonObject> call, Throwable t) {
                pgDijalog.dismiss();
                setSnackBar("Internet konekcija je loša");
            }
        });
    }
    private void setSnackBar(String message){
        Snackbar snackbar = Snackbar.make(findViewById(R.id.LinearLayout), message,
Snackbar.LENGTH INDEFINITE)
                .setAction("Osveži", new View.OnClickListener() {
```

```
@Override
                    public void onClick(View v) {
                        pocetniPrikaz();
                    }
                }); snackbar.show();
    }
   //Proverava da li je konekcija dostupna
    public static boolean isKonekcijaDostupna(Context context) {
        ConnectivityManager cm = (ConnectivityManager)
context.getSystemService(Context.CONNECTIVITY_SERVICE);
        NetworkInfo activeNetworkInfo = cm.getActiveNetworkInfo();
        return activeNetworkInfo != null && activeNetworkInfo.isConnectedOrConnecting();
    }
    //Dodaje ActionBar
    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
        return true;
    }
    //Poziva veb prikaz
    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        switch (item.getItemId()) {
            case R.id.stock:
                Intent intent = new Intent(this, WebPrikaz.class);
                startActivity(intent);
                return true;
            default:
```

```
return super.onOptionsItemSelected(item);
}
}
```

6.2. Delovi koda

Za preuzimanje JSON podataka koristi se retrofit, okhttp3 i gson.

```
public class Klijent {
    private static final String glavni_url = "https://min-api.cryptocompare.com/";
    Retrofit retrofit = null;
    public Retrofit getKlijent(){
        if (retrofit==null){
            HttpLoggingInterceptor interceptor = new HttpLoggingInterceptor();
            interceptor.setLevel(HttpLoggingInterceptor.Level.BODY);
            OkHttpClient klijent = new
OkHttpClient.Builder().addInterceptor(interceptor).build();
            retrofit = new Retrofit.Builder()
                    .baseUrl(glavni_url)
                    .addConverterFactory(GsonConverterFactory.create())
                    .client(klijent)
                    .build();
        return retrofit;
    }
```

Klasa Valute sadrži nazive i skraćenice svih dostupnih valuta u aplikaciji.

```
public class Valute {

public static String[] drzava = {"Srbija", "Bosna i Hercegovina", "Nigerija", "Sjedinjene
Američke Države", "Ujedinjeno Kraljevstvo",

"Gana", "Nemačka", "Kongo", "Kanada", "Avganistan", "Albanija", "Kolumbija", "Egipat", "Danska", "Južna
Koreja", "Južna Afrika", "Saudijska Arabija", "Japan", "Argentina", "Brazil", "Kina", "Hong Kong"};

public static String[] kod =
{"RSD", "BAM", "NGN", "USD", "GBP", "GHS", "EUR", "XAF", "CAD", "AFN", "ALL", "COP", "EGP", "DKK", "KRW", "ZA
R", "SAR", "JPY", "ARS", "BRL", "CNY", "HKD"};
```

U klasi RVAdapter je kod koji omogućava poziv konverzije klikom na karticu.

Sledi deo klase za konverziju:

```
double btcUOsnova(double btcVrednost) {
    return getIntent().getExtras().getDouble("btc") * btcVrednost;
}

double ethUOsnova(double ethVrednost) {
```

```
return getIntent().getExtras().getDouble("eth") * ethVrednost;
}

double osnovaUBtc(double osnovnaValutaVrednost) {
    return osnovnaValutaVrednost / getIntent().getExtras().getDouble("btc");
}

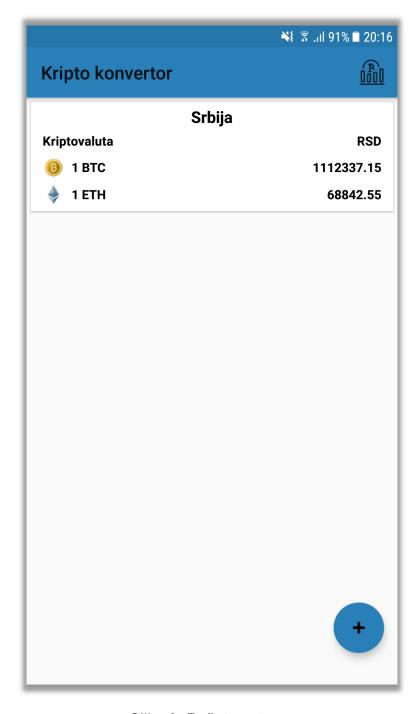
double osnovaUEth(double osnovnaValutaVrednost) {
    return osnovnaValutaVrednost / getIntent().getExtras().getDouble("eth");
}

double ethUBtc(double ethVrednost) {
    return ethVrednost * getIntent().getExtras().getDouble("eth") /
getIntent().getExtras().getDouble("btc");
}

double btcUEth(double btcVrednost) {
    return btcVrednost * getIntent().getExtras().getDouble("btc") /
getIntent().getExtras().getDouble("eth");
}
```

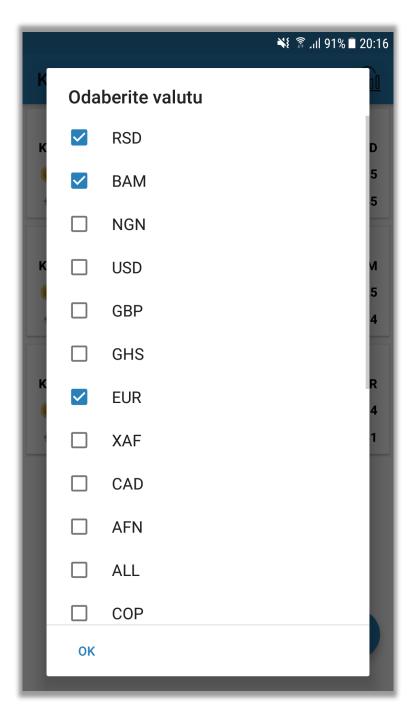
7. Prikaz aplikacije

Početna stranica učitava prvu karticu za konverziju. (Slika 3.)



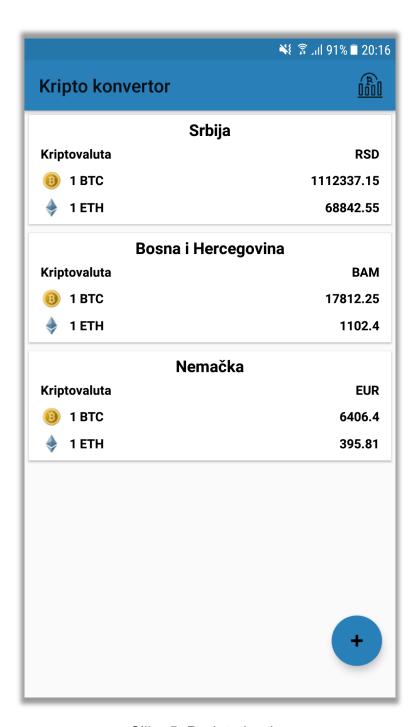
Slika 3. Početna strana

Klikon na dugme plus prikazuje se lista sa svim dostupnim valutama za konverziju, čekiranjem željene valute kartica se dodaje na početni ekran. (Slika 4.)



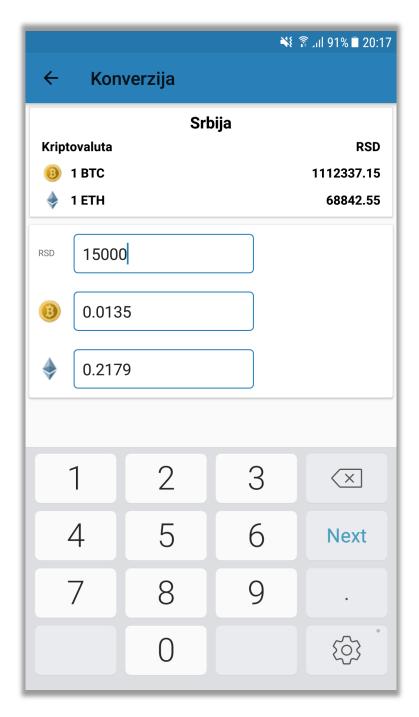
Slika 4. Lista valuta

Na sledećoj slici se vide dodate kartice. (Slika 5.)



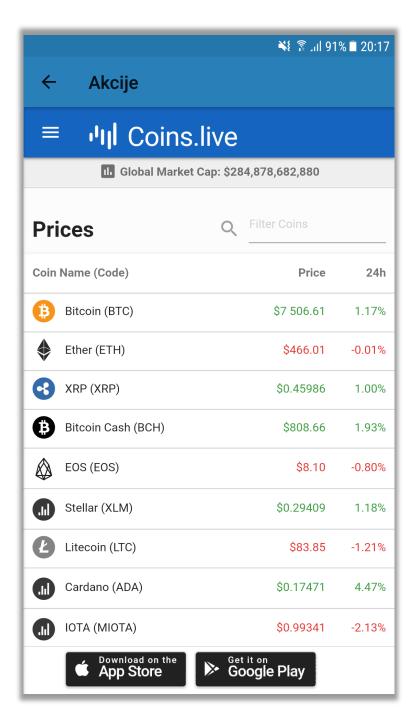
Slika 5. Dodate kartice

Klikom na neku od kartica otvara se nova stranica za konverziju odabrane valute. (Slika 6.)



Slika 6. Stranica za konverziju

Klikom na dugme Bitcoina u ActionBar-u otvara se WebView sa stranicom koja prikazuje trenutne kurseve. (Slika 6.)



Slika 7. WebView