

Flight Master

INSTRUKCJA GRY

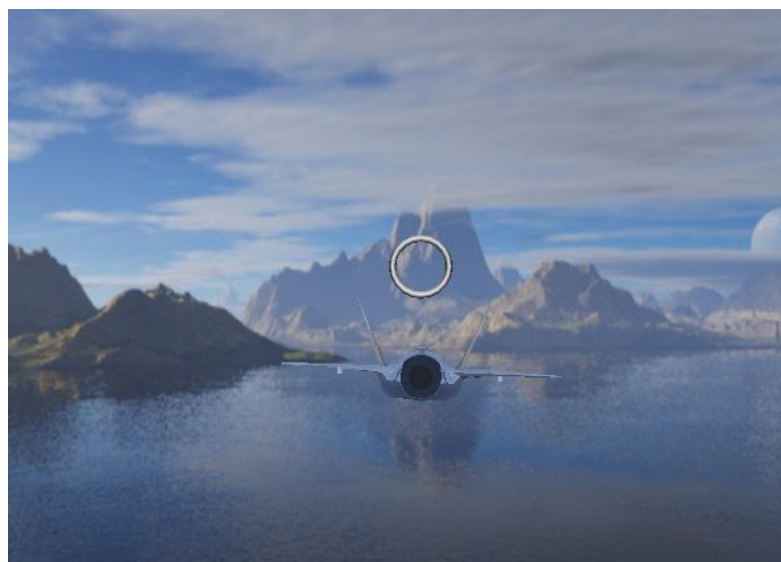
STEROWANIE

W - *lot w górę*
S - *lot w dół*

P - *wstrzymanie gry*
L - *wznowienie gry*
Esc - *wyjście z gry*

ZASADY

Najważniejszym zadaniem podczas gry jest przelatywanie przez obręcze, które pojawiają się na losowych wysokościach. Celem, jaki przyświeca graczowi powinno być ustanawianie nowych rekordów. Kiedy dochodzi do pobicia rekordu, zostajemy o tym poinformowani wizualnie oraz dźwiękowo.



Za każdy udany przelot uzyskujemy punkt. Niejednokrotnie trzeba wykazać się refleksem, ponieważ prędkość lotu zwiększa się w miarę upływu czasu gry.

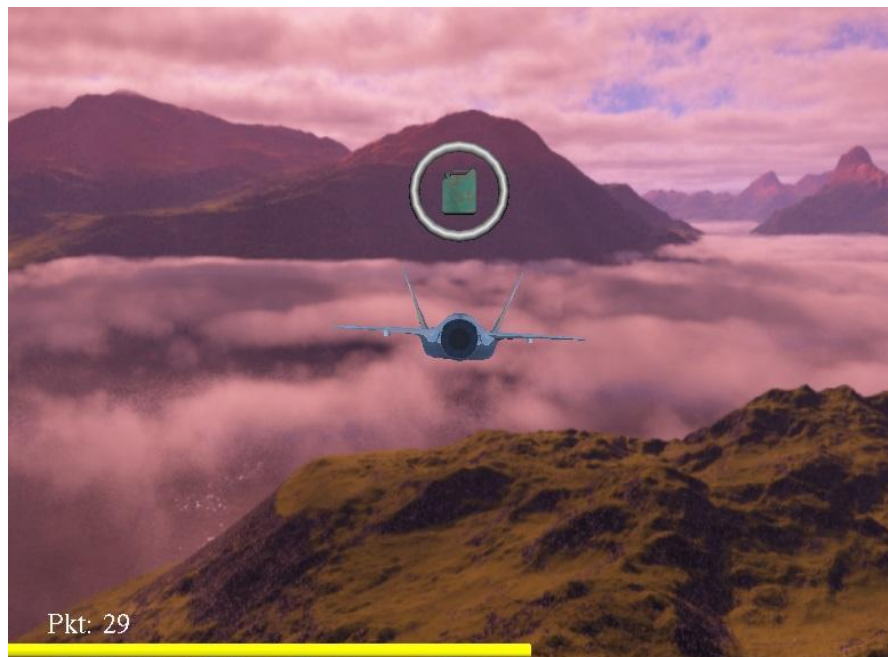
Jeżeli gracz nie przeleci przez obręcz, ilość paliwa w zbiorniku zmniejsza się. Całkowita utrata paliwa jest równoznaczna z przegraną.

Wskaźnik paliwa widoczny jest w lewym dolnym rogu ekranu. Jeżeli zbiornik jest pełny, pasek informacyjny jest zielony. Lot na oparach sygnalizowany jest kolorem czerwonym. Oczywiście innym wartościom przyporządkowane są kolory pośrednie.



Jak widzimy na powyższym rysunku, nad wskaźnikiem paliwa wyświetlana jest liczba zdobytych punktów.

Kiedy nasz zbiornik nie jest pełny, od czasu do czasu gracz dostaje możliwość zdobycia porcji paliwa. Wystarczy przelecieć przez zielony kanister.



Wszystkie zdarzeniom w grze towarzyszą efekty dźwiękowe:

- dźwięk silników
- muzyka w tle
- odliczanie przy starcie
- upadek samolotu
- dźwięk ostrzegawczy po utracie paliwa
- utrata części paliwa
- uzyskanie paliwa
- ominięcie obręczy
- zmiana tła
- uzyskanie rekordu
- zdobycie punktu
- nowa gwiazda

Ciekawą funkcją w grze jest zdobywanie gwiazd. Dzięki niej można znacznie przyspieszyć wzrost punktów. Kiedy na ekranie pojawia się gwiazda, gracz staje przed wyborem, ponieważ uzyskanie gwiazdy wiąże się z ominięciem obręczy, a o za tym idzie, z utratą paliwa. Należy uważać na to, aby odpuścić sobie zdobywanie gwiazd jeżeli lecimy na oparach.



Jeżeli na naszym koncie znajdują się gwiazdy, ich stan ilościowy zobrazowany jest w lewym górnym rogu.



Gracz podczas lotu może zdobyć maksymalnie pięć gwiazd. Lecz do czego one służą? Są one swoistym mnożnikiem zdobytego punktu. Sytuacja wygląda następująco:

- 1 gwiazda - mnoży zdobyty punkt razy 2
- 2 gwiazdy - mnożą zdobyty punkt razy 3
- 3 gwiazdy - mnożą zdobyty punkt razy 4
- 4 gwiazdy - mnożą zdobyty punkt razy 5
- 5 gwiazdy - mnożą zdobyty punkt razy 6

Tak więc, jeżeli zdobyliśmy 5 gwiazd, to przelot przez jedną obręcz daje nam aż 6 punktów.