

Intive Patronage – grupa Front-end

Zadanie wstępne (opcjonalne):

Przejdź kurs dostępny pod linkiem:

<https://www.codecademy.com/learn/javascript>

A następnie prześlij link do swojego profilu wraz z zadaniem.

Zadanie 2:

Cel:

Sprawdzenie znajomości modularyzacji kodu JavaScript oraz operowania na drzewie DOM.

Wymagania funkcjonalne:

Jako użytkownik chciałbym na ekranie mieć możliwość wyświetlenia dowolnej liczby liczników punktów z możliwością ich niezależnego modyfikowania.

Licznik wyświetlany jest zawsze dla zadanej liczby cyfr. Jeżeli są to 4 cyfry, to format licznika dla np. wartości 12 jest 0012. Dla 3 cyfr będzie to 012. Liczba cyfr jednocześnie determinuje maksymalną wartość licznika (4 cyfry to 9999).

Każdy licznik punktów posiada przyciski pozwalające na jego modyfikację:

- 'Up' - zwiększa licznik o 1
- 'Down' - zmniejsza licznik o 1
- 'Get' - wyświetla aktualną liczbę punktów w oknie dialogowym (z wykorzystaniem alert)
- 'Set' - wraz z input'em ustawia zadaną przez użytkownika wartość licznika
- 'Reset' - resetuje licznik

Tworzona aplikacja na starcie powinna wyświetlić 3 niezależne liczniki.

Funkcjonalność opcjonalna (ekstra punktowana):

1. Zmiana wartości licznika powinna być animowana z użyciem CSS'a. Sposób animacji pozostawiamy Waszej kreatywności. Należy mieć na uwadze sposób obsługi zmiany wartości licznika w trakcie trwania animacji.

2. Możliwość dodawania/usuwania liczników za pomocą przycisków 'Dodaj licznik'/'Usuń licznik'.

Wymagania funkcjonalne:

Aplikacja powinna składać się z następujących plików:

1.

main.css - tu wrzucamy CSS'y poprawiające wygląd aplikacji

2.

score-counter.js - skrypt tworzący globalny moduł ScoreCounter

Obiekt licznika powinien być tworzymy w następujący sposób:

```
var scoreCounter = new ScoreCounter(    // tworzymy obiekt licznika
    document.querySelector(".counter"), // element DOM, w którym
                                        // będzie wyświetlany i
                                        // aktualizowany licznik
    4, // liczba wyświetlanych cyfr
    0) // inicjalna wartość licznika
// ... inne parametry (np. czas trwania animacji? typ animacji?)
```

API modułu:

```
scoreCounter.up();    // zwiększa wartość licznika o 1
scoreCounter.down();  // zmniejsza wartość licznika o 1
scoreCounter.value(); // zwraca aktualną wartość licznika
scoreCounter.value(34); // ustawia podaną wartość licznika
scoreCounter.reset(); // resetuje licznik
```

3.

score-ui.js - skrypt tworzący globalny moduł ScoreUI zawierający logikę tworzenia licznika punktów i jego obsługi

Licznik wraz z interfejsem uruchamiamy w następujący sposób:

```
var score1 = new ScoreUI( // tworzymy obiekt obsługi aplikacji
```

```

document.getElementById("counter-1"), // element DOM, w którym
// znajdują się elementy
// interfejsu użytkownika
// (patrz index.html
// poniżej), do których
// podłączamy funkcjonalność
// aplikacji

4, // liczba wyświetlanych cyfr (wartość przekazywana do obiektu
// licznika)

0); // inicjalna wartość licznika (wartość przekazywana do
// obiektu licznika)

// inne parametry (np. czas trwania animacji? typ animacji?)

```

4.

index.html

```

<html>

  <head>

    <title>Score counter</title>

    <link href="main.css" rel="stylesheet">

  </head>

  <body>

    <div id="score-1">

      <h1>Score 1: <span class="counter"></span></h1>

      <form>

        <button class="up">Up</button>

        <button class="down">Down</button>

        <button class="get">Get</button>

        <input class="value" type="number">

        <button class="set">Set</button>

        <button class="reset">Reset</button>

      </form>

    </div>

    <div id="score-2">

      <h1>Score 2: <span class="counter"></span></h1>

```

```
<form>
  <button class="up">Up</button>
  <button class="down">Down</button>
  <button class="get">Get</button>
  <input class="value" type="number">
  <button class="set">Set</button>
  <button class="reset">Reset</button>
</form>
</div>
<div id="score-3">
  <h1>Score 3: <span class="counter"></span></h1>
  <form>
    <button class="up">Up</button>
    <button class="down">Down</button>
    <button class="get">Get</button>
    <input class="value" type="number">
    <button class="set">Set</button>
    <button class="reset">Reset</button>
  </form>
</div>

<script src="count-down.js"></script>
<script src="app.js"></script>
<script>
  var score1 = new ScoreUI(document.getElementById("score-1"), 1, 0);
  var score2 = new ScoreUI(document.getElementById("score-2"), 2, 10);
  var score3 = new ScoreUI(document.getElementById("score-3"), 4, 100);
</script>
</body>
</html>
```

Cała logika obsługi interfejsu powinna być zawarta w ScoreUI.