

- I. Metoda `printMonth` przyjmuje jako argumenty `int m` i `int y`, opisujące odpowiednio miesiąc i rok. Uzupełnij ciało tej metody tak aby wyświetlała pełen miesiąc kalendarza, jak w przykładzie:
- ```
1 1 2 3 4 5
2 6 7 8 9 10 11 12
3 13 14 15 16 17 18 19
4 20 21 22 23 24 25 26
5 27 28 29 30 31
```
- II. Dana jest tablica zmiennych typu `char` przechowująca napis `ala ma kota`. Napisz metodę, która policzy ile razy wystąpiły litery składające się na ciąg dostarczony jako argument.
- III. Utwórz metodę `jestRowna` sprawdzającą czy dostarczone jako argumenty dwie dwuwymiarowe tablice (nie koniecznie prostokątne)
- mają takie same wymiary,
  - spełniają warunek że  $a_{ij} = b_{ij}$  dla  $i = 0, \dots, m$  i  $j = 0, \dots, n$
- Metoda zwróci rezultat w postaci wartości logicznej `true` tylko gdy oba powyższe są spełnione jednocześnie.
- IV. Utwórz statyczną metodę `splitToDigits` przyjmującą jako argument wartość całkowitą dodatnią i zwracającą jednowymiarową tablicę wartości całkowitych dodatnich. Celem funkcji będzie utworzenie tablicy o rozmiarze tożsamym z ilością cyfr liczby dostarczonej jako argument, a następnie wypełnienie jej cyframi z jakich składa się dostarczona liczba.
- V. Utwórz statyczną funkcję `isArmstrongNumber` przyjmującą jako argument wartość typu `int` i dostarczającą jako rezultat wartość logiczną. Przyjmij że działanie tej funkcji będzie adekwatne do nazwy funkcji i będzie sprawdzało czy dostarczona jako argument wartość jest liczbą *Armstronga* (*narcystyczną*).
- VI. Dany jest nagłówek funkcji:
- ```
1 public static int [][] calculateSquares(int screenWidth, int ←
    screenHeight, int side)
```
- przyjmujący jako argumenty odpowiednio: szerokość i wysokość ekranu, oraz długość boku kwadratu. Uzupełnij ciało tej metody algorytmem wyliczającym ile kwadratów o zadanej długości boku można umieścić na ekranie. Następnie wylicz współrzędne (górnego lewego rogu) x i y wszystkich kwadratów i zwróć je w postaci dwu wymiarowej tablicy w której pierwsza kolumna opisuje współrzędne x a druga y .
- VII. Dany jest nagłówek metody:
- ```
1 public static void swap(int [] tab, int source, int destination)
```
- Uzupełnij ciało tej metody, tak aby wskazane przez parametry `source` i `destination` elementy tablicy zostały zamienione miejscami.
- VIII. Utwórz i przetestuj metodę rekurencyjną, która stwierdzi czy dostarczone w tablicy zmiennych typu `char` słowo jest palindromem.