

- I. Zadeklaruj tablicę zmiennych typu double o rozmiarze 10 elementów. A następnie:
 - wypełnij tablicę losowymi liczbami
 - wyświetl na ekranie zawartość całej tablicy
 - wyświetl na ekranie tylko liczby o parzystym indeksie
 - wyświetl na ekranie tylko elementy tablicy, których przekonwertowane na int wartości są nieparzyste
- II. Zadeklaruj tablicę zmiennych typu **char** i wypełnij ją trzema dowolnymi znakami. Następnie używając pętli przeanalizuj tablicę i wskaż indeks elementu o najmniejszej wartości.
- III. Utwórz program, który utworzy pięcioelementową tablicę i wypełni ją losowymi literami z przedziału od A do Z. Następnie wprowadź z klawiatury wartość zmiennej char wykorzystując poniższy kod:

```
1 java.util.Scanner in = new java.util.Scanner(System.in);
2 3 // ....
4 5 char c = in.next().charAt(0);
```

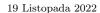
Program zliczy ile razy wystąpił w tablicy wprowadzony z klawiatury znak, wypisze na ekranie ilość wystąpień i zastąpi każde wystąpienie wartością 0. Program powinien zakończyć się gdy tablica jest wypełniona samymi zerami.

IV. Dana jest poniższa tablica:

```
1 int[] arr = { 153, 333, 370, 515, 407, 80};
```

Utwórz program sprawdzający i wyświetlający, które z tych liczb są liczbami Armstronga (narcystycznymi).

- V. Utwórz jednowymiarową tablicę zmiennych int o losowo wybranym rozmiarze pomiędzy 10 a 15. Następnie wykonaj kroki:
 - wypełnij jej elementy kolejnymi wartościami poczynając od 0, np {0, 1, 2, 3, 4, 5};
 - wymieszaj wszystkie elementy w tej tablicy, np rezultatem mogłoby być: {5,
 2, 3, 1, 4, 0}
 - zwizualizuj rezultat tak aby przedstawiał mapę permutacji, tak jak poniżej:





- VI. Dane są dwie tablice arr1 i arr2 wypełnione losowymi wartościami liczb całkowitych. Utwórz program który:
 - utworzy nową tablicę zawierającą wszystkie elementy z obu tablic;
 - utworzy nową tablicę zawierającą elementy występujące w obu tablicach;
 - utworzy nową tablicę która pomieści wszystkie takie liczby całkowite z przedziału pomiędzy elementem o najmniejszej a największej wartości z obu tablic, które nie znajdują się w tych tablicach.