

- I. Utwórz program wyświetlający na ekranie wszystkie znaki `char` od wartości 75 do wartości 150. Zadbaj aby w jednej linii został wyświetlony jeden znak a następnie wartość liczbową reprezentującą ten znak, np:
- ```
1 c — 99
2 d — 100
```
- II. Utwórz program odczytujący wprowadzoną z klawiatury wartość rzeczywistą wyrażającą kwotę w PLN, a następnie wyświetlający na ekranie ilość i rodzaj bilonu konieczny do wydania tej kwoty. Np. dla wartości *1.75zł* otrzymamy:
- ```
1 1 * 1 zł
2 1 * 50 gr
3 1 * 20 gr
4 1 * 5 gr
```
- III. Dana jest zmienna typu `byte` reprezentująca wartość liczbową z przedziału 0 do 15. Utwórz program zamieniający tą liczbę na wartość w zapisie heksadecymalnym i zapisz ją do zmiennej typu `char`.
- IV. Wczytaj z klawiatury wartość liczbową całkowitą i przechowaj ją w zmiennej *n*. Następnie napisz program, który w sąsiadujących kolumnach przedstawi drugą, trzecią i czwartą potęgę dla wartości od 1 do *n*.
- Użyj pętli aby wyliczyć kolejne wartości potęg.
- V. Utwórz program który wczyta wartość *size* i wyświetli na ekranie poniższy znak o rozmiarze (*2size+1*) na (*2size+1*):
- ```
1 *
2 . . . * * * . . .
3 . . * * * * * . .
4 . * * * * * * * .
5 * * * * * * * * *
6 . * * * * * * * .
7 . . * * * * * . .
8 . . . * * * . . .
9 *
```
- Przedstaw rozwiązanie nie używające tablic.
- VI. Zadeklaruj tablicę zmiennych typu `double` o rozmiarze 10 elementów. A następnie:
- wypełnij tablicę losowymi liczbami
  - wyświetl na ekranie zawartość całej tablicy
  - wyświetl na ekranie tylko liczby o parzystym indeksie
  - wyświetl na ekranie tylko elementy tablicy, których przekonwertowane na `int` wartości są nieparzyste
- VII. Zadeklaruj tablicę zmiennych typu `char` i wypełnij ją trzema dowolnymi znakami. Następnie używając pętli przeanalizuj tablicę i wskaż indeks elementu o najmniejszej wartości.