

# Instrukcja obsługi

## Krok 1: Przygotowanie środowiska

1. Upewnij się, że masz zainstalowanego Pythona, wersję python 3.10.10 na swoim komputerze. Możesz pobrać i zainstalować Pythona ze strony <https://www.python.org>.
2. Zalecane jest utworzenie wirtualnego środowiska Pythona dla projektu. Możesz to zrobić, wykonując polecenie: `python3 -m venv university-review-system`
3. Aktywuj wirtualne środowisko.  
W systemie Windows wykonaj: `university-review-system\Scripts\activate`  
W systemach Linux lub macOS wykonaj: `source`

`university-review-system/bin/activate`

Krok 2: Uruchom plik `main.py` jako projekt w wybranym przez siebie środowisku (np. PyCharm, VisualStudio)

Krok 3: Zainstaluj Flask i dodatki, wykonując polecenia w terminalu:

- `pip install Flask`
- `pip install flask_sqlalchemy`
- `pip install flask_login`
- `pip install flask_admin`
- `pip install flask_cors`
- `pip install redis`
- `pip install rauth`

Jeśli terminal przy kolejnym kroku będzie wyrzucał błędy nieznanomości jakiegoś importu, poszukaj w internecie jak zainstalować brakujący import. (Prawdopodobnie uda Ci się to zrobić wpisując w terminal `"pip install 'nazwa brakującego importu'"`)

Krok 4: Uruchom aplikację wpisując w terminal `"python main.py"`

Krok 5: Uruchom stronę używając adresu, który pojawił się w terminalu (np. `http://127.0.0.1:5000/`) w dowolnej przeglądarce.