

HISTOIRE D'INTERNET

- **1962**, *Paul Baran*, US Air Force : projet de réseau infailible
- **1969**: ARPANET: projet universitaire
- **1972**, *Ray Tomlinson* : courrier électronique
- **1975**, ARPANET: *United States Defense Communications Agency*, avec protocole *NCP*
- **1983**: *Arpanet* devient *Internet*, avec protocole *TCP/IP*
- **1990**: CERN, France: *world wide web* (www)

3

NAVIGUER SUR LE WEB

- Grâce à :
 - une **connexion Internet**,
 - un **navigateur** installé sur son poste,
 - des **adresses** de sites, ou un **outil de** recherche
 - Un **serveur web** hébergeant le site web, installé dans un ordinateur distant

4

INTERNET / WORLD WIDE WEB

- **Internet** : réseau global, reliant plusieurs réseaux à l'échelle planétaire
- **WWW**: Gigantesque ensemble de documents stockés sur des ordinateurs du monde entier
 - *Hypertexte multimédia*
 - *Réparti , Multi-plateforme*
 - *Dynamique, Interactif*
 - *Global*

5

PROTOCOLES INTERNET

- **TCP/IP** :
 - *Transmission Control Protocol / Internet Protocol*
- **HTTP** :
 - *HyperText Transfert Protocol*
 - *HTTPS : HTTP Sécurisé*
- **FTP** :
 - *File Transfert Protocol*

6

QUI GÈRE LE WEB ?

- le web n'est pas contrôlé par une entité unique,
- il est impossible pour une seule organisation de définir les règles du web
- Deux groupes ont une grande influence:
 - *World Wide Web* Consortium ou W3
 - *Les constructeurs de navigateurs*

7

DÉFINITIONS

- **Page web** : document sur le web qui peut renfermer du texte, des images, du son et des bandes vidéos
 - Généralement: c'est un fichier html accompagné d'autres fichiers éventuellement (images, scripts, etc..)
- **Site web** : Ensemble de pages web reliés par des liens, hébergés dans un serveur web, et accessibles par les internautes
- **Projet Web** : l'ensemble des fichiers constituant un site web, stockés dans un dossier

8

ADRESSE IP

- Méthode d'adressage des ordinateurs dans le protocole TCP/IP: Numéro unique d'un ordinateur dans le réseau
- **IP Version 4** : 4 numéros de 32 bits, allant de 0 à 255 , séparés par des points
 - *Exemple: 205.237.24.101*
- **IP Version 6** : 8 numéros de 16 bits chacun en hexadécimal séparés par deux-points :
 - *Exemple: 2001:0db8:0000:85a3:0000:0000:ac1f:8001*
- TCP/IP permet d'associer des noms aux adresses IP des serveurs grâce à un système appelé **DNS** ou *Domain Name Service*, pour faciliter l'usage et la mémorisation
- *Exemple: 205.237.24.101* est associée au nom **www.cybermachin.qc.ca**

9

ADRESSE URL

- *Uniform Resource Locator*: pointeur dirigé vers un élément situé sur le web, comme une page web
- contient les informations suivantes :
 - Le protocole utilisé : HTTP, FTP, ..
 - Le nom du serveur ou son adresse IP, indiquant le lieu où chercher l'information : www.cyber.com, 10.1.0.50, ...
 - l'emplacement où se trouve le fichier à accéder dans le site, s'il n'est pas indiqué, un emplacement et un fichier par défaut est pris
- *exemple* : http://www.umontreal.ca/
http:// 132.204.5.67

10

NAVIGATEUR WEB

- Programme qui permet de consulter et de rechercher des informations sur le web
- Doit être installé dans les postes clients
- But des navigateurs:
 - interpréter et afficher les pages web,
 - naviguer à travers les pages web,
 - Interpréter des scripts « clients »
- Exemples: *Microsoft Internet Explorer* et *Mozilla FireFox, Opera*

11

SERVEUR WEB

- Programme qui s'exécute sur un ordinateur distant et puissant appelé serveur
- Destiné à répondre aux requêtes du navigateur,
- Le navigateur demande l'accès à une page située sur l'ordinateur du serveur web, à l'aide du protocole http et de l'adresse du serveur
- Le serveur envoie la page web demandée
- Le navigateur met ensuite en forme, l'information reçue du serveur.
- Le serveur web est souvent confondu avec l'ordinateur où se situe le programme serveur, qui est appelé Hébergeur car il héberge le programme et les fichiers du site web.

12

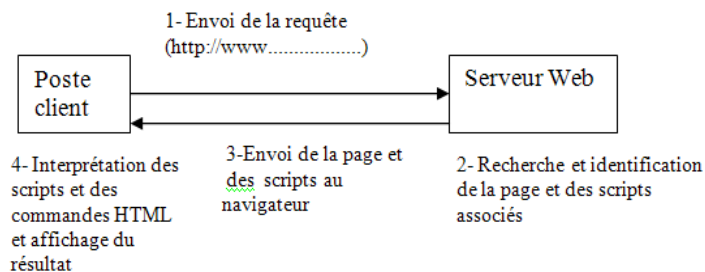
APPLICATION WEB

- Application hébergée dans un serveur web
- A pour interface des pages web
- Permet de créer un site web dynamique.
- Deux sortes de technologies se côtoient actuellement :
 - technologie côté client
 - technologie côté serveur

13

TECHNOLOGIE WEB CÔTÉ CLIENT

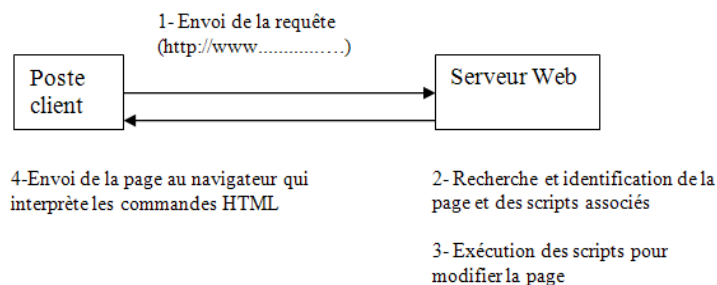
- Utilisent généralement des langages intégrés aux navigateurs, comme **JavaScript** ou **VBScript**
- Les programmes (scripts) sont interprétés dans le poste client après que la page soit téléchargée
- Les traitements effectués sont légers: *validations*,



14

TECHNOLOGIE WEB CÔTÉ SERVEUR

- Utilisent des langages installés au niveau du serveur, comme **PHP**, **ASP** ou **Java**
- Les programmes (scripts) sont exécutés dans le serveur avant que la page ne soit téléchargée
- Les traitements effectués sont lourds: *calculs*, ...



15

CRYPTAGE / COMPRESSION DES DONNÉES

- **Cryptage** des données:
 - consiste à coder l'information avant de l'envoyer sur le net pour qu'elle ne puisse pas être interceptée
 - elle est décodée à sa réception
 - Les sites sécurisés utilisent le cryptage, avec le protocole HTTPS
 - *Exemple:* cryptage RSA, ...
- **Compression** des données:
 - consiste à réduire la taille de l'information sans l'altérer afin de faciliter son transfert et son stockage
 - *Exemple:* zip, jpeg, jar, ...

16

LES DIFFÉRENTS TYPES DE SITES WEB

- Sont généralement classés selon des domaines d'utilisation, sous forme de suffixe au niveau des adresses de sites web.
- Les principaux sont :
 - .com : commerce
 - .gov : gouvernementaux
 - .org : organisations
 - .edu : éducation
 - .qc.ca, .fr, : selon le pays

17

LEXIQUE INTERNET

- ✓ **INTERNET** : Réseau de réseaux, échelle planétaire
- ✓ **World Wide Web** ou Web: Toile mondiale de documents avec liens hypertextes
- ✓ **TCP/IP**: Transmission Control Protocol / Internet Protocol
- ✓ **Adresse IP** : Adresse unique d'un nœud (comme un ordinateur) sur internet
- ✓ **URL** : Uniform Resource Locator, adresse sur le net
- ✓ **HTTP** : Hypertexte Transfert Protocol, protocole de transfert des pages et des données sur le web
- ✓ **Langage HTML**: Hyper Text Meta Language, langage de présentation web
- ✓ **Balises ou Tags**: Éléments HTML, sont entre < >
- ✓ **Navigateur**: Logiciel client, envoie les requêtes au serveur web, comme *Internet Explorer*, *Netscape Navigator*,
- ✓ **Serveur web** : Logiciel serveur, reçoit et traite les requêtes du navigateur, comme *Apache*, *Tomcat*, *IIS*
- ✓ **Page web** : un document hypertexte et hyperlien publié sur internet
- ✓ **Site web** : ensemble de pages web hébergés dans un serveur web
- ✓ **Concepteur de site web** : développeur du site
- ✓ **Webmaster ou Webmestre**: Administrateur du site

18

LIENS UTILES

○ Histoire d'Internet:

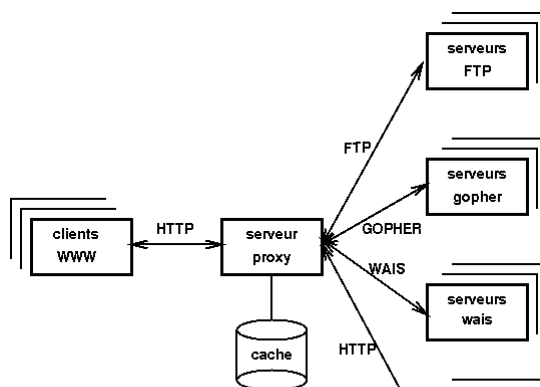
- <http://www.commentcamarche.net/contents/histoire/internet.php3>
- <http://aeris.11vm-serv.net/cours/internet/histoire.html>
- <http://histoire.info.online.fr/net.html>

○ Introduction à Internet:

- <http://www.grappa.univ-lille3.fr/~candillier/cours/Internet/intro.php>
- <http://www.misfu.com/cours-initiation-internet.html>

19

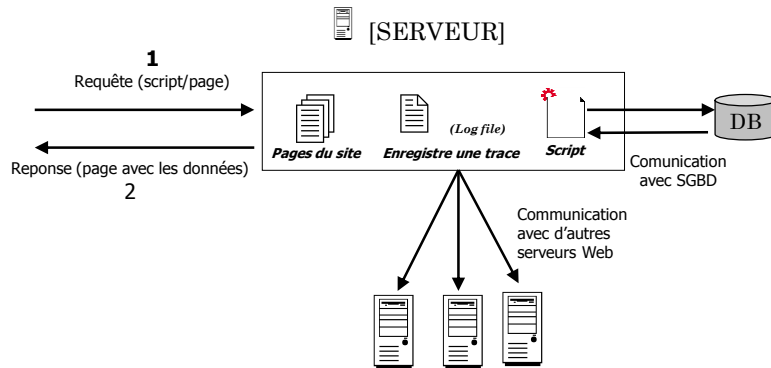
L'architecture Web avec Proxy et Cache



Le **proxy-cache** joue le même rôle que la mémoire cache de votre ordinateur: il retient les dernières données utilisées et lorsque celles-ci sont demandées à nouveau, les restitue beaucoup plus rapidement que si elles devaient être recherchées à nouveau.

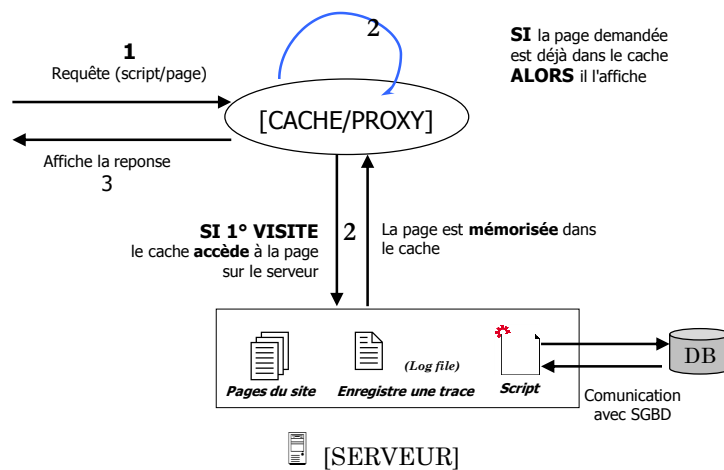
20

L'architecture Web avec Proxy et Cache



21

L'architecture Web avec Cache/Proxy



22

Les Fichiers de Log

○ Information retenues dans les fichiers de log

- Adresse IP du client
- jour + heure (hh:mm:ss) de l'accès
- Type de Client browser (Mozilla, IE, Opera, Safari, etc.)
- Resource demandé (page ou Script)
- Mot-clés utilisé dans le moteurs de recherche
- Erreurs d'exécution (ex.: 403 Forbidden, 404 file not found, 500 Internal Error, etc.)

23

Les caractères ISO Latin 1

- Les caractères comme: < > & " sont interprétés car ils font parti de tags...
- En plus, les accents tel que é, ê, ù, etc. sont dépendent du système d'exploitation, donc pour raisons de portabilité ces accents et d'autres caractères spéciaux sont remplacés par de codes

Symbole	Code
<	<
>	>
&	&
"	"
é	é
ê	ê
è	è
à	à
ç	ç
€	€
«	«
»	»
©	©

24

Voici les caractères spéciaux en code ISO 5589-1 (appelée aussi ISO-Latin 1), ainsi que leur abréviation ENTITY.

Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY
“			«	«	&lquo;	Œ	Õ	&Oilde;
”	‚		»	¬	&rquo;	o	Ö	Ö
“	ƒ	‘	«	­	“	“	×	×
”	„	’	»	®	”	Ø	Ø	&Odash;
“	…		«	¯	&msr;	Ů	Ù	Ù
”	†		»	°	°	Ů	Ú	Ú
“	‡		«	±	&plussm;	Ů	Û	Û
”	ˆ		»	²	²	Ů	Ü	Ü
“	‰		«	³	³	Ÿ	Ý	Ý
”	Š		»	´	´	Þ	Þ	Þ
“	‹		«	µ	µ	ß	ß	ß
”	Œ		»	¶	¶	à	à	à
“			«	·	·	á	á	á
”	Ž		»	¸	¸	â	â	á
“			«	¹	¹	ã	ã	ã
”			»	º	º	ä	ä	ä
“	‘		«	»	»	å	å	&aaring;
”	’		»	¼	¼	æ	æ	æ
“	“		«	½	½	ç	ç	ç
”	”		»	¾	¾	è	è	è
“	•		«	¿	?	é	é	é
”	–		»	À	À	ê	ê	ê
“	—		«	Á	Á	ë	ë	ë
”	˜		»	Â	Â	ì	ì	ì
“	™		«	Ã	Ã	í	í	í
”	š		»	Ä	Ä	î	î	î
“	›		«	Å	Å	ï	ï	ï
”	œ		»	Æ	æ	ð	ð	ð
“			«	Ç	&Ecedil;	ñ	ñ	ñ
”	ž		»	È	È	ò	ò	ò
“	Ÿ		«	É	É	ó	ó	ó
espace	 	 	»	Ê	Ê	ô	ô	ô
“	¡	!	»	Ë	Ë	õ	õ	õ
”	¢	¢	»	Ì	È	ö	ö	ö
£	£	£	»	Í	É	÷	÷	÷
“	¤	¤t;	»	Î	Ê	ø	ø	ø
”	¥	¥	»	Ï	Ë	ù	ù	ù
“	¦	&dvb;	»	Ð	Ð	ú	ú	ú
”	§	§	»	Ñ	Ñ	û	û	û
“	¨	¨	»	Ò	Ò	ü	ü	ü
“	©	©	»	Ó	Ó	ý	ý	ý
“	ª	ª	»	Ô	Ô	þ	þ	þ
			»			ÿ	ÿ	ÿ

25

Les Liens

Vers un document dans le même dossier:

```
<a href="docB.html">
```

lien pour document B

```
</a>
```

Vers un document dans un autre site:

```
<a href="http://www.site.com/docB.html">
```

lien pour document B dans un autre site

```
</a>
```

Vers une adresse mail:

```
<A href="mailto:winckler@irit.fr">
```

e-mail de Marco Winckler

```
</A>
```

Vers une région dans un autre document:

```
<a href="docB.html#target">
```

lien pour la région « target » du document B

```
</a>
```

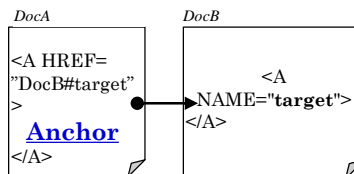
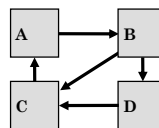
Avec une image comme ancre:

```
<a href="/">
```

```

```

```
</a>
```



26

Mise en forme des caractères

... ou ...	Texte en gras
<BIG>...</BIG>	Agrandissement de la taille des caractères
<BLINK>...</BLINK>	Texte clignotant (<i>Netscape seul</i>)
<I>...</I> ou ...	Texte en italique
<NOBR>...</NOBR>	Empêche les ruptures automatiques de ligne des navigateurs
<PRE>...</PRE>	Texte pré formaté, soit avec affichage de tous les espaces et sauts de ligne, dans une police à espacement fixe comme COURIER
<SMALL>...</SMALL>	Réduction de la taille des caractères
<STRIKE>...</STRIKE>	Texte rayé
_{...}	Texte en indice
^{...}	Texte en exposant
<U>...</U>	Texte souligné (<i>ne pas abuser pour éviter la confusion avec un hyperlien</i>)
<BASEFONT attribut= attribut= >	Donne les caractéristiques par défaut pour le texte :
size=X	taille des caractères, entre 1 et 7 (<i>3 par défaut</i>)
color="#XXXXXX"	couleur du texte où XXXXXX est une valeur hexadécimale (RGB), on peut remplacer #XXXXXX par un nom de couleur prédéfini
face="police"	police du texte, <u>ex</u> : ARIAL, COURIER... (mettre absolument les " si le nom de la police compte plus d'un mot)
...	Donne les caractéristiques du texte entre les balises :
size=X	taille des caractères où X est une valeur de 1 à 7 (<i>1 est le plus petit</i>) X peut aussi être -3, -2, -1, 0, +1, +2, +3, c'est-à-dire une valeur relative à la taille de base indiquée par BASEFONT
color="#XXXXXX"	couleur du texte où XXXXXX est une valeur hexadécimale
face="police"	police du texte, <u>ex</u> : ARIAL, COURIER...

27

Mise en forme du texte

<!--...-->	Commentaire ignoré par le navigateur
 	Saut à la ligne
<BLOCKQUOTE>...</BLOCKQUOTE>	Citation (introduit un retrait du texte)
<CENTER>...</CENTER>	Centre tout élément compris dans la balise
<DIV align=center> ...</DIV>	Centre l'élément encadré par la balise
<DIV align=left> ...</DIV>	Aligne l'élément à gauche
<DIV align=right> ...</DIV>	Aligne l'élément à droite
<DIV align=justify> ...</DIV>	Justifie l'élément à gauche et à droite
<Hx>...</Hx> <Hx align=center ou left ou right >...</Hx>	Titre où x a une valeur de 1 à 6 (1 est le niveau le plus important) Titre centré, aligné à gauche ou aligné à droite
<P>...</P> fin de paragraphe pas nécessaire <P align=center ou left ou right ou justify>...</P>	Nouveau paragraphe (<i>précédé d'une ligne blanche</i>) Paragraphe centré, aligné à gauche, aligné à droite ou justifié

28

Listes

<code></code> <code><UL type=disc ou circle ou square></code> <code></code> <code></code>	Liste non numérotée (<i>dite à puces</i>) Liste non numérotée avec choix de la puce Elément de liste
<code></code> <code><OL type=A ou a ou I ou i ou 1 start=X></code> <code></code> <code></code>	Liste numérotée Avec choix du style, X est une valeur numérique pour le début Elément de liste
<code><DL></code> <code><DT></code> <code><DD></code> <code></DL></code>	Liste de glossaire Terme de glossaire (sans retrait) Explication du terme (avec retrait)

29

Ligne de séparation

<code><HR attribut= attribut= ></code>	Trait horizontal dont on peut préciser les caractéristiques :
<code>width="x%"</code>	largeur du trait en %
<code>width=x</code>	largeur du trait en pixels
<code>size=x</code>	hauteur du trait en pixels
<code>align=center ou left ou right</code>	trait centré (par défaut), aligné à gauche ou aligné à droite
<code>noshade</code>	trait sans effet d'ombrage (shade par défaut)
<code>color="#XXXXXX"</code>	couleur du trait où XXXXXX est une valeur hexadécimale (RGB), on peut remplacer #XXXXXX par un nom de couleur prédéfini (seulement si le trait est sans effet d'ombrage)

30

Hyperliens

<code>...</code>	Lien vers une page Web
<code>...</code>	Lien vers une adresse Email
<code>...</code>	Lien vers la page locale "fichier.htm" située dans le même dossier
<code></code>	Définition d'une ancre
<code>...</code>	Lien vers une ancre située dans la page courante
<code>...</code>	Lien vers une ancre située dans le fichier "fichier.htm"
<code>...</code>	Indique la destination, peut être un nom de fenêtre (voir frames), _top pour remplir la fenêtre du navigateur, _blank pour une nouvelle fenêtre ou _self pour la fenêtre courante (toute valeur invalide donnera une nouvelle fenêtre)

31

Images

<code></code>	Insertion d'une image au format Gif (.gif) ou Jpeg (.jpg) (fichier situé dans le même dossier que la page html), on peut également spécifier les caractéristiques suivantes :
<code>width=x height=y</code>	mise à l'échelle de l'image en pixels
<code>border=x</code>	définition de la bordure de l'image, x est un nombre de pixels
<code>alt="votre texte"</code>	texte alternatif lorsque l'image n'est pas affichée (ou bulle lorsque survol)
<code>align=bottom ou middle ou top ou left ou right</code>	aligne l'image en bas, au milieu, en haut, à gauche ou à droite du texte
<code>hspace=x vspace=y</code>	espacement horizontal et vertical entre l'image et le texte en pixels

32

Tableau

<TABLE attribut= attribut= >...</TABLE>	Définition d'un tableau dont on peut spécifier les caractéristiques suivantes :
width="x%" ou x	largeur du tableau en % ou en pixels
align=center ou left ou right	alignement horizontal du tableau dans la fenêtre du navigateur
border=x	largeur de la bordure
cellpadding=x	espace entre la bordure et le texte
cellspacing=x	épaisseur du trait entre les cellules
bgcolor="#XXXXXX"	couleur par défaut pour toutes les cellules du tableau
<CAPTION align=top ou bottom>...</CAPTION>	Ajoute une légende (titre) au tableau (en haut si align non mentionné)
<TR attribut= attribut= >...</TR>	Ligne du tableau dont on peut spécifier les caractéristiques suivantes :
bgcolor="#XXXXXX"	couleur de toutes les cellules de la ligne (sauf de celles ayant leur propre couleur)
align=center ou left ou right	alignement horizontal du texte dans toutes les cellules de la ligne (sauf de celles ayant leur propre alignement horizontal)
valign=bottom ou middle ou top	alignement vertical du texte dans toutes les cellules de la ligne (sauf de celles ayant leur propre alignement vertical)
<TD attribut= attribut= >...</TD>	Cellule du tableau dont on peut spécifier les caractéristiques suivantes :
bgcolor="#XXXXXX"	couleur de la cellule de tableau
width="x%" ou x	largeur de colonne en % ou en pixels
align=center ou left ou right	alignement horizontal du texte dans la cellule
valign=bottom ou middle ou top	alignement vertical du texte dans la cellule
colspan=x et/ou rowspan=x	nombre de cellules à fusionner horizontalement et/ou verticalement

33

Fichier Html

<HTML>...</HTML>	Début et fin de fichier Html
<HEAD>...</HEAD>	Zone d'en-tête d'un fichier Html
<TITLE>...</TITLE>	Titre affiché par le navigateur (élément de HEAD)
<BODY attribut= attribut= >...</BODY>	Début et fin du corps du fichier Html, donne aussi les caractéristiques suivantes :
bgcolor="#XXXXXX"	couleur d'arrière-plan (en hexadécimal)
background="xyz.gif"	image d'arrière-plan
text="#XXXXXX"	couleur du texte (en hexadécimal)
link="#XXXXXX"	couleur des liens hypertextes non visités (en hexadécimal)
vlink="#XXXXXX"	couleur des liens hypertextes déjà visités (en hexadécimal)
alink="#XXXXXX"	couleur des liens hypertextes actifs (en hexadécimal)

34

QUELQUES EXEMPLES

Imbrication de listes

```
<ol type="1">
  <li>WEB
    <ol type="a">
      <li>HTML</li>
      <li>CSS</li>
    </ol> </li>
  <li>Graphiques
    <ol type="a">
      <li>Images</li>
      <li>Dessins</li>
    </ol></li>
```

1. WEB
 - a. HTML
 - b. CSS
2. Graphiques
 - a. Images
 - b. Dessins

35

```
<ol start="3">
  <li>Pour renvoyer vers le <a href="ex1.html"> premier exemple</a>
</li>
  <li>Pour renvoyer vers le <a href="ex2.html" title=" M2 protocoles Internet
exemple 2" >second exemple</a>
</li>
  <li>Pour renvoyer vers le <a target="_blank" href="ex3.html"> troisième
exemple</a> dans une nouvelle fenêtre
</li>
</ol>
```

3. Pour renvoyer vers le [premier exemple](#)
4. Pour renvoyer vers le [second exemple](#)
5. Pour renvoyer vers le [troisième exemple](#) dans une nouvelle fenêtre

36

Contenu organisé en lignes et colonnes

Syntaxe de base:

```
<table>
<tr> <td>aaa</td> <td>bbb</td> </tr>
<tr> <td>ccc</td> <td>ddd</td> </tr>
<tr> <td>eee</td> <td>fff</td> </tr>
</table>
```

Résultat :

```
aaa bbb
ccc ddd
eee fff
```

37

```
<table border="1">
<tr> <td>aaa</td> <td>bbb</td>
</tr>
<tr> <td>ccc</td> <td>ddd</td>
</tr>
<tr> <td>eee</td> <td>fff</td>
</tr>
</table>
```

Résultat :

aaa	bbb
ccc	ddd
eee	fff

38

```

<table border="1" width="40%">
  <caption>Légende</caption>
  <!-- 1ère ligne -->
  <tr>
    <td> texte texte texte </td>
  </tr>
  <!-- 2e ligne -->
  <tr>
    <td> texte texte texte</td>
  </tr>
</table>

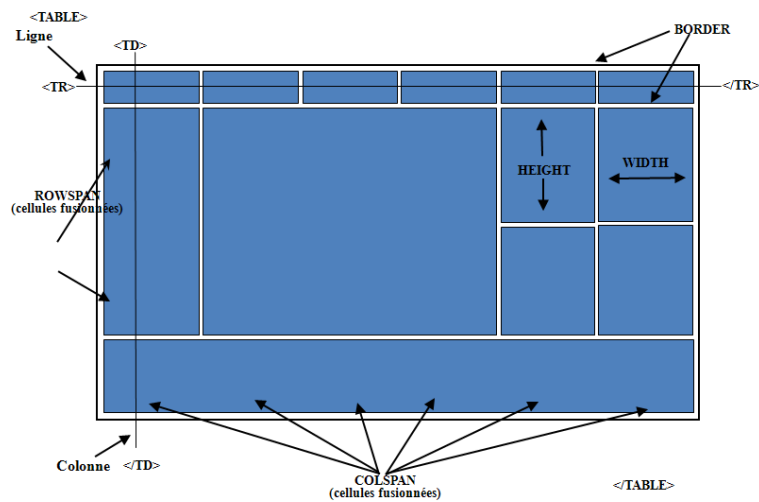
```

Légende

texte texte texte
texte texte texte

39

Balises et attributs des tableaux



40

AUTRE EXEMPLE

```

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Untitled</TITLE>
<META NAME="GENERATOR" CONTENT="MAX's HTML Beauty++ 2004">
</HEAD>
<BODY>
<H3>
Vous pouvez commander nos vid  es en ligne :</H3></CENTER>
<FORM NAME="commande" ACTION="mailto:gui@quebec.com" METHOD="post">
<TABLE CELSPACING=0 CELLPADDING=0 COLS=2 WIDTH="50%" border=2>
<TR>
<TD>
<CENTER>Votre nom :<br><INPUT NAME="client" SIZE=40 MAXLENGTH=60>
<BR>Votre adresse :<br><TEXTAREA NAME="adresse" ROWS=5 COLS=30></TEXTAREA>
<BR>Etes-vous de sexe :&nbsp;<INPUT TYPE="radio" NAME="sexe" VALUE="homme">homme&nbsp;<
<INPUT TYPE="radio" NAME="sexe" VALUE="femme">femme&nbsp;</CENTER>
</TD>
<TD>
<B>Quels films souhaitez-vous commander :</B>
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="video" VALUE="Casablanca">Casablanca&nbsp;<
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="video" VALUE="Vent">Autant en emporte
le vent&nbsp;<
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="video" VALUE="Loup">Danse avec les loups&nbsp;<
<BR><INPUT TYPE="checkbox" NAME="video" VALUE="Etre">Etre ou ne pas   tre
<P><B>Nous vous proposons   galement :&nbsp;</B>
<BR><SELECT NAME="medias" SIZE=3 MULTIPLE><OPTION>Cassettes audio&nbsp;<OPTION>CD
classiques&nbsp;<OPTION>CD Pop&nbsp;<OPTION>CD Jazz&nbsp;</SELECT>
</TD>
</TR>
</TABLE>
<P><INPUT TYPE="submit" VALUE="Commander"><INPUT TYPE="reset" VALUE="Effacer">
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

Vous pouvez commander nos vid  es en ligne :

<p>Votre nom : <input type="text"/></p> <p>Votre adresse : <input type="text"/></p> <p>Etes-vous de sexe : <input type="radio"/> homme <input type="radio"/> femme</p>	<p>Quels films souhaitez-vous commander :</p> <p><input type="checkbox"/> Casablanca</p> <p><input type="checkbox"/> Autant en emporte le vent</p> <p><input type="checkbox"/> Danse avec les loups</p> <p><input type="checkbox"/> Etre ou ne pas ��tre</p> <p>Nous vous proposons ��galement :</p> <p>Cassettes audio <input type="button" value="v"/></p> <p>CD classiques <input type="button" value="v"/></p> <p>CD Pop <input type="button" value="v"/></p>
--	---

43