

Mise en forme des caractères

... ou ...	Texte en gras
<BIG>...</BIG>	Agrandissement de la taille des caractères
<BLINK>...</BLINK>	Texte clignotant (<i>Netscape seul</i>)
<I>...</I> ou ...	Texte en italique
<NOBR>...</NOBR>	Empêche les ruptures automatiques de ligne des navigateurs
<PRE>...</PRE>	Texte pré formaté, soit avec affichage de tous les espaces et sauts de ligne, dans une police à espacement fixe comme COURIER
<SMALL>...</SMALL>	Réduction de la taille des caractères
<STRIKE>...</STRIKE>	Texte rayé
_{...}	Texte en indice
^{...}	Texte en exposant
<U>...</U>	Texte souligné (<i>ne pas abuser pour éviter la confusion avec un hyperlien</i>)
<BASEFONT attribut= attribut= >	Donne les caractéristiques par défaut pour le texte :
size=X	taille des caractères, entre 1 et 7 (<i>3 par défaut</i>)
color="#XXXXXX"	couleur du texte où XXXXXX est une valeur hexadécimale (RGB), on peut remplacer #XXXXXX par un nom de couleur prédéfini
face="police"	police du texte, <u>ex</u> : ARIAL, COURIER... (mettre absolument les " si le nom de la police compte plus d'un mot)
...	Donne les caractéristiques du texte entre les balises :
size=X	taille des caractères où X est une valeur de 1 à 7 (<i>1 est le plus petit</i>) X peut aussi être -3, -2, -1, 0, +1, +2, +3, c'est-à-dire une valeur relative à la taille de base indiquée par BASEFONT
color="#XXXXXX"	couleur du texte où XXXXXX est une valeur hexadécimale
face="police"	police du texte, <u>ex</u> : ARIAL, COURIER...

Mise en forme du texte

<!--...-->	Commentaire ignoré par le navigateur
 	Saut à la ligne
<BLOCKQUOTE>...</BLOCKQUOTE>	Citation (introduit un retrait du texte)
<CENTER>...</CENTER>	Centre tout élément compris dans la balise
<DIV align=center> ...</DIV>	Centre l'élément encadré par la balise
<DIV align=left> ...</DIV>	Aligne l'élément à gauche
<DIV align=right> ...</DIV>	Aligne l'élément à droite
<DIV align=justify> ...</DIV>	Justifie l'élément à gauche et à droite
<Hx>...</Hx>	Titre où x a une valeur de 1 à 6 (1 est le niveau le plus important)
<Hx align=center ou left ou right >...</Hx>	Titre centré, aligné à gauche ou aligné à droite
<P>...</P> fin de paragraphe pas nécessaire	Nouveau paragraphe (<i>précédé d'une ligne blanche</i>)
<P align=center ou left ou right ou justify>...</P>	Paragraphe centré, aligné à gauche, aligné à droite ou justifié

Listes

	Liste non numérotée (<i>dite à puces</i>)
<UL type=disc ou circle ou square>	Liste non numérotée avec choix de la puce
	Élément de liste
	
	Liste numérotée
<OL type=A ou a ou I ou i ou 1 start=X>	Avec choix du style, X est une valeur numérique pour le début
	Élément de liste
	
<DL>	Liste de glossaire
<DT>	Terme de glossaire (sans retrait)
<DD>	Explication du terme (avec retrait)
</DL>	

Ligne de séparation

<code><HR attribut= attribut= ></code>	Trait horizontal dont on peut préciser les caractéristiques :
<code>width="x%"</code>	largeur du trait en %
<code>width=x</code>	largeur du trait en pixels
<code>size=x</code>	hauteur du trait en pixels
<code>align=center ou left ou right</code>	trait centré (par défaut), aligné à gauche ou aligné à droite
<code>noshade</code>	trait sans effet d'ombrage (shade par défaut)
<code>color="#XXXXXX"</code>	couleur du trait où XXXXXX est une valeur hexadécimale (RGB), on peut remplacer #XXXXXX par un nom de couleur prédéfini (seulement si le trait est sans effet d'ombrage)

Hyperliens

<code>...</code>	Lien vers une page Web
<code>...</code>	Lien vers une adresse Email
<code>...</code>	Lien vers la page locale "fichier.htm" située dans le même dossier
<code></code>	Définition d'une ancre
<code>...</code>	Lien vers une ancre située dans la page courante
<code>...</code>	Lien vers une ancre située dans le fichier "fichier.htm"
<code>...</code>	Indique la destination, peut être un nom de fenêtre (voir frames), _top pour remplir la fenêtre du navigateur, _blank pour une nouvelle fenêtre ou _self pour la fenêtre courante (toute valeur invalide donnera une nouvelle fenêtre)

Images

<code></code>	Insertion d'une image au format Gif (.gif) ou Jpeg (.jpg) (fichier situé dans le même dossier que la page html), on peut également spécifier les caractéristiques suivantes :
<code>width=x height=y</code>	mise à l'échelle de l'image en pixels
<code>border=x</code>	définition de la bordure de l'image, x est un nombre de pixels
<code>alt="votre texte"</code>	texte alternatif lorsque l'image n'est pas affichée (ou bulle lorsque survol)
<code>align=bottom ou middle ou top ou left ou right</code>	aligne l'image en bas, au milieu, en haut, à gauche ou à droite du texte
<code>hspace=x vspace=y</code>	espacement horizontal et vertical entre l'image et le texte en pixels

Tableau

<code><TABLE attribut= attribut= >...</TABLE></code>	Définition d'un tableau dont on peut spécifier les caractéristiques suivantes :
<code>width="x%" ou x</code>	largeur du tableau en % ou en pixels
<code>align=center ou left ou right</code>	alignement horizontal du tableau dans la fenêtre du navigateur
<code>border=x</code>	largeur de la bordure
<code>cellpadding=x</code>	espace entre la bordure et le texte
<code>cellspacing=x</code>	épaisseur du trait entre les cellules
<code>bgcolor="#XXXXXX"</code>	couleur par défaut pour toutes les cellules du tableau
<code><CAPTION align=top ou bottom>...</CAPTION></code>	Ajoute une légende (titre) au tableau (en haut si align non mentionné)
<code><TR attribut= attribut= >...</TR></code>	Ligne du tableau dont on peut spécifier les caractéristiques suivantes :
<code>bgcolor="#XXXXXX"</code>	couleur de toutes les cellules de la ligne (sauf de celles ayant leur propre couleur)
<code>align=center ou left ou right</code>	alignement horizontal du texte dans toutes les cellules de la ligne (sauf de celles ayant leur propre alignement horizontal)
<code>valign=bottom ou middle ou top</code>	alignement vertical du texte dans toutes les cellules de la ligne (sauf de celles ayant leur propre alignement vertical)
<code><TD attribut= attribut= >...</TD></code>	Cellule du tableau dont on peut spécifier les caractéristiques suivantes :
<code>bgcolor="#XXXXXX"</code>	couleur de la cellule de tableau
<code>width="x%" ou x</code>	largeur de colonne en % ou en pixels
<code>align=center ou left ou right</code>	alignement horizontal du texte dans la cellule
<code>valign=bottom ou middle ou top</code>	alignement vertical du texte dans la cellule
<code>colspan=x et/ou rowspan=x</code>	nombre de cellules à fusionner horizontalement et/ou verticalement

Frames

<code><FRAMESET attribut= attribut= ></code> <code>...</FRAMESET></code>	Définit une structure de frames (<i>remplace alors la balise BODY</i>) dont les caractéristiques sont les suivantes :
<code>rows="x%,y%,..."</code>	division horizontale de la fenêtre en % (peut aussi être en pixels) * indique le reste <u>exemples</u> : <code>rows=100,*,100</code> <code>rows="60%,*"</code>
<code>cols="x%,y%,..."</code>	division verticale de la fenêtre en % (peut aussi être en pixels) (on peut spécifier <code>rows</code> et <code>cols</code> à la fois) <u>exemple</u> : <code><FRAMESET cols="50%,*" rows="*,50%"></code> définit quatre fenêtres de dimension égale
<code><FRAME attribut= attribut= ></code>	Définit une fenêtre de frames et spécifie les caractéristiques suivantes :
<code>src="fichier.htm"</code>	indique le fichier à y afficher
<code>name="fenêtre"</code>	donne un nom à la fenêtre, ce nom sera utilisé dans une balise <code>target</code>
<code>noresize</code>	empêche l'utilisateur de modifier la taille de la fenêtre avec la souris
<code>marginheight=x marginwidth=x</code>	espacement en pixels pour distancer cette fenêtre des autres
<code><NOFRAMES>...</NOFRAMES></code>	Contenu pour les navigateurs non prévus pour les frames

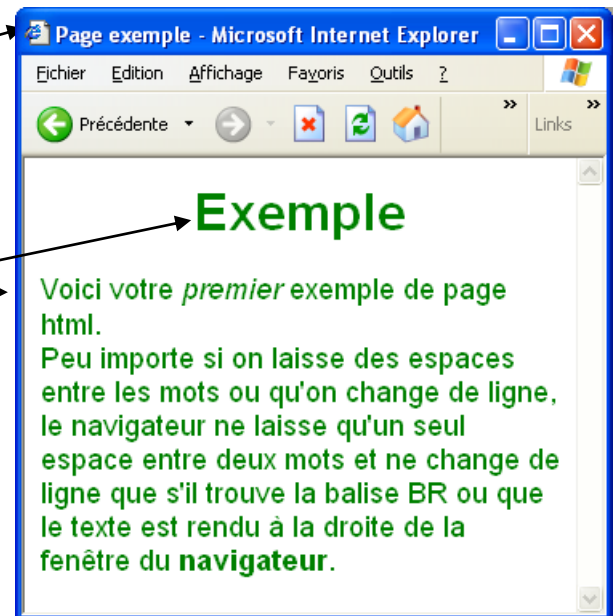
Fichier Html

<code><HTML>...</HTML></code>	Début et fin de fichier Html
<code><HEAD>...</HEAD></code>	Zone d'en-tête d'un fichier Html
<code><TITLE>...</TITLE></code>	Titre affiché par le navigateur (élément de HEAD)
<code><BODY attribut= attribut= >...</BODY></code>	Début et fin du corps du fichier Html, donne aussi les caractéristiques suivantes :
<code>bgcolor="#XXXXXX"</code>	couleur d'arrière-plan (en hexadécimal)
<code>background="xyz.gif"</code>	image d'arrière-plan
<code>text="#XXXXXX"</code>	couleur du texte (en hexadécimal)
<code>link="#XXXXXX"</code>	couleur des liens hypertextes non visités (en hexadécimal)
<code>vlink="#XXXXXX"</code>	couleur des liens hypertextes déjà visités (en hexadécimal)
<code>alink="#XXXXXX"</code>	couleur des liens hypertextes actifs (en hexadécimal)

```

Exemple - Bloc-notes
Fichier Edition Format Affichage ?
<html>
<head>
  <title>Page exemple</title>
</head>
<body text=green>
  <!-- exemple de page html -->
  <basefont size=4 face="arial">
  <H1 align=center>Exemple</H1>
  voici votre <i>premier</i> exemple de page html.<br>
  Peu importe si on laisse des espaces entre les
  mots ou qu'on change de ligne, le navigateur ne
  laisse qu'un seul espace entre deux mots et ne
  change de ligne que s'il trouve la balise BR ou
  que le texte est rendu à la droite de la fenêtre
  du <b>navigateur</b>.
</body>
</html>

```



Voici les caractères spéciaux en code ISO 5589-1 (appelée aussi ISO-Latin 1), ainsi que leur abréviation ENTITY.

Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY	Caractère	Code ISO	ENTITY
,			«	«	«	Õ	Õ	Õ
f	‚		¬	¬	¬	Ö	Ö	Ö
„	ƒ		-	­	­	×	×	×
...	„		®	®	®	Ø	Ø	Ø
†	…		™	¯	&masr;	Ù	Ù	Ù
‡	†		°	°	°	Ú	Ú	Ú
^	‡		±	±	±	Û	Û	Û
%	ˆ		²	²	²	Ü	Ü	Ü
‰	‰		³	³	³	Ý	Ý	Ý
Š	Š		´	´	´	Þ	Þ	Þ
‹	‹		µ	µ	µ	ß	ß	ß
Œ	Œ		¶	¶	¶	à	à	à
			·	·	·	á	á	á
	Ž		¸	¸	¸	â	â	â
			¹	¹	¹	ã	ã	ã
			º	º	º	ä	ä	ä
‘	‘		»	»	»	å	å	å
’	’		¼	¼	¼	æ	æ	æ
“	“		½	½	½	ç	ç	ç
”	”		¾	¾	¾	è	è	è
•	•		¿	¿	¿	é	é	é
—	–		À	À	À	ê	ê	ê
—	—		Á	Á	Á	ë	ë	ë
~	˜		Â	Â	Â	ì	ì	ì
™	™		Ã	Ã	Ã	í	í	í
š	š		Ä	Ä	Ä	î	î	î
›	›		Å	Å	Å	ï	ï	ï
œ	œ		Æ	Æ	&Aelig;	ð	ð	ð
			Ç	Ç	Ç	ñ	ñ	ñ
	ž		È	È	È	ò	ò	ò
ÿ	Ÿ		É	É	É	ó	ó	ó
espace	 	 	Ê	Ê	Ê	ô	ô	ô
¡	¡	¡	Ë	Ë	Ë	õ	õ	õ
¢	¢	¢	Ì	Ì	Ì	ö	ö	ö
£	£	£	Í	Í	Í	÷	÷	÷
¤	¤	¤	Î	Î	Î	ø	ø	ø
¥	¥	¥	Ï	Ï	Ï	ù	ù	ù
¦	¦	¦	Ð	Ð	Ð	ú	ú	ú
§	§	§	Ñ	Ñ	Ñ	û	û	û
¨	¨	¨	Ò	Ò	Ò	ü	ü	ü
©	©	©	Ó	Ó	Ó	ý	ý	ý
ª	ª	ª	Ô	Ô	Ô	þ	þ	þ
						ÿ	ÿ	ÿ