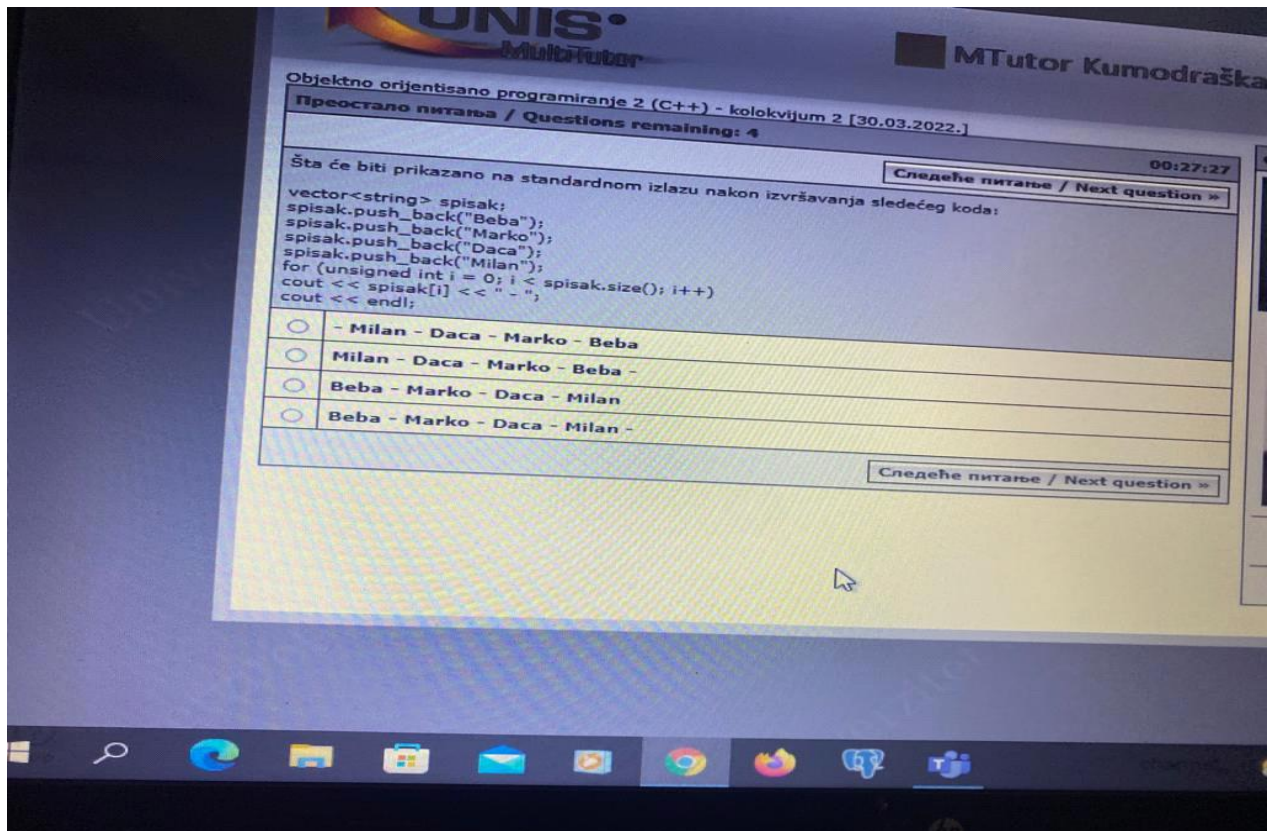


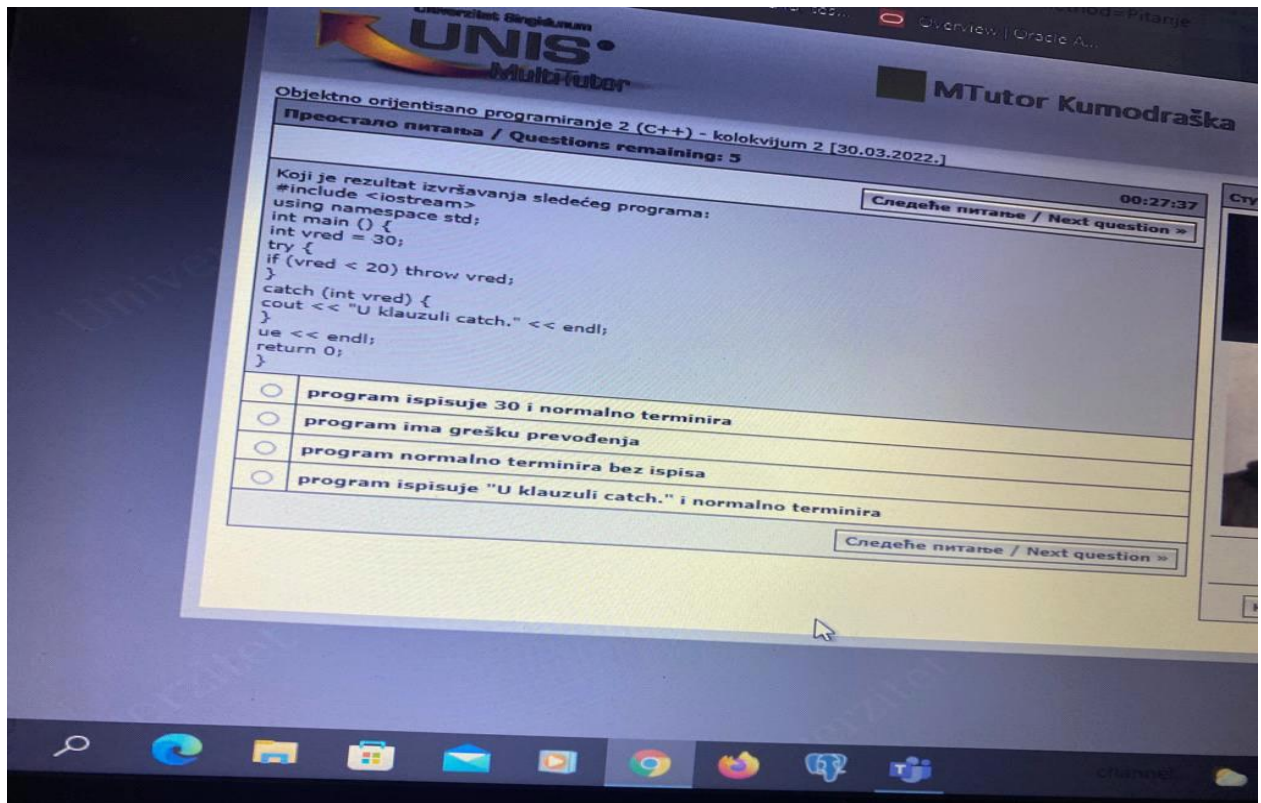
C++ 2 kolokvijum



Beba – Marko – Daca – Milan –

Milan – Daca – Marko – Beba –

Milan – Daca – Marko – Beba



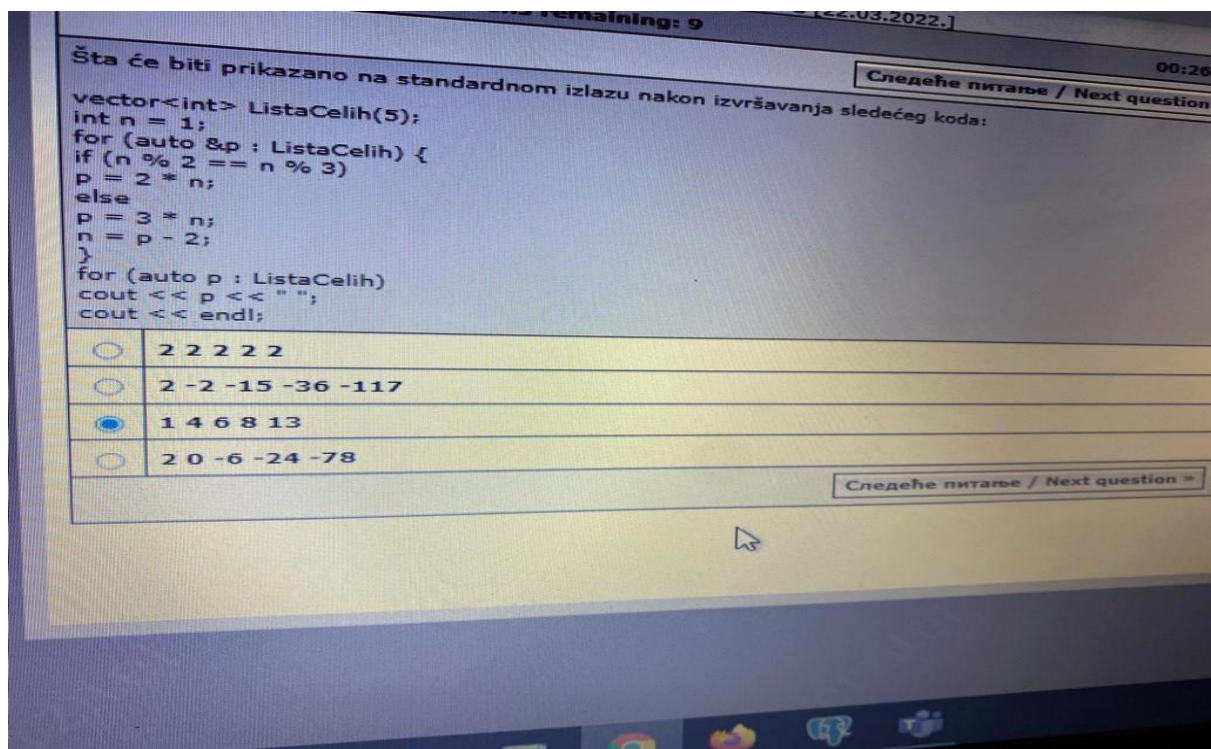
Program ima gresku prevodjenja

Program ispisuje 30 i normalno terminira

Program normalno terminira bey ispisa

Program ispisuje „U klauzuli catch.” I normalno terminira

3.

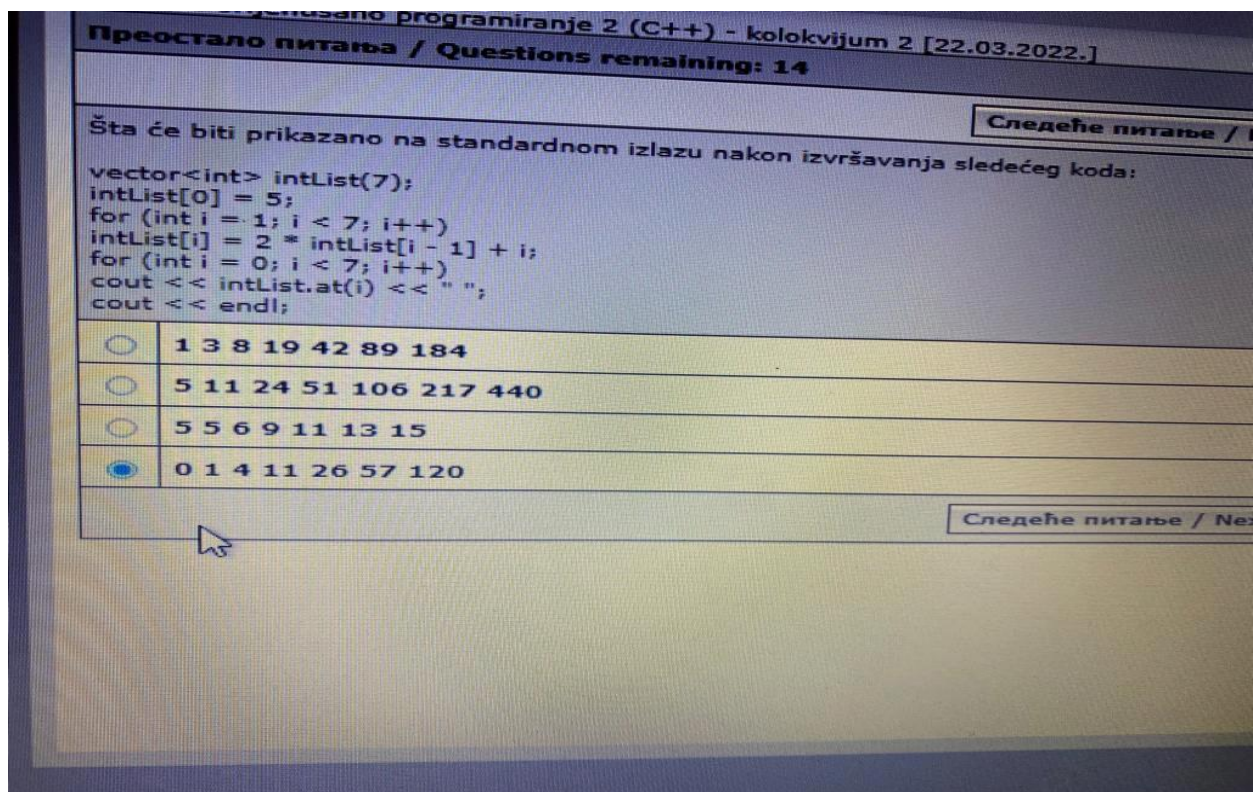


2 0 -6 -24 -78

2 2 2 2 2

2 -2 -15 -36 -117

1 4 6 8 13



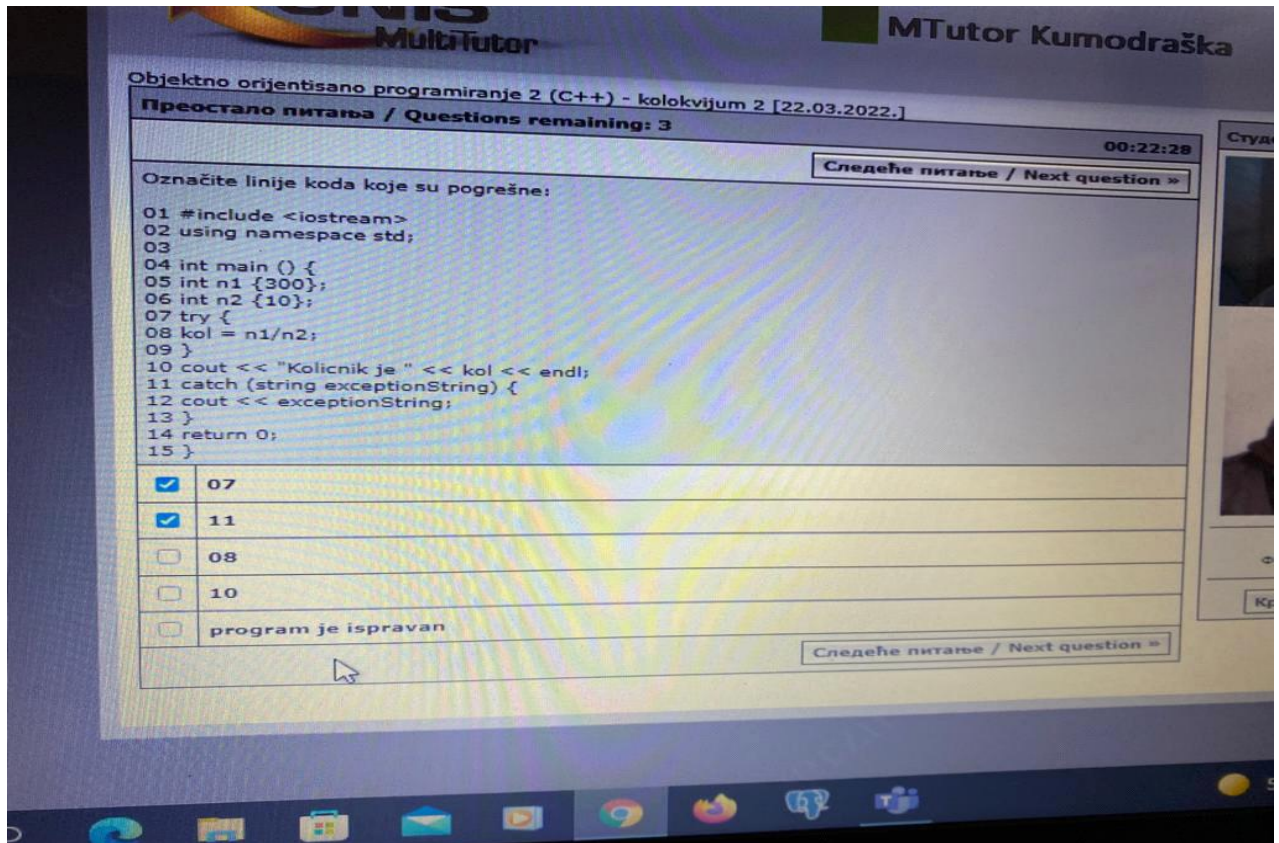
5 11 24 51 106 217 440

1 3 8 19 42 89 184

5 5 6 9 11 13 15

0 1 4 11 26 57 120

5.



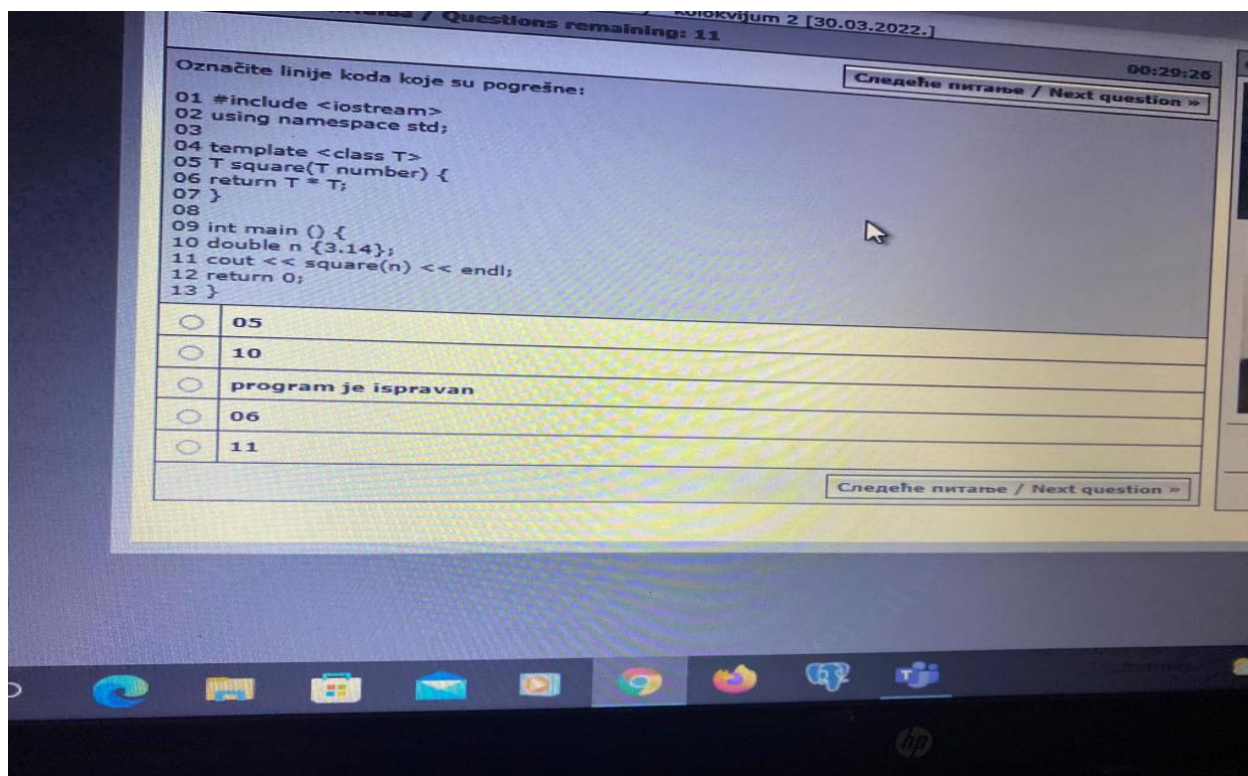
08

10

11

07

Program je ispravan



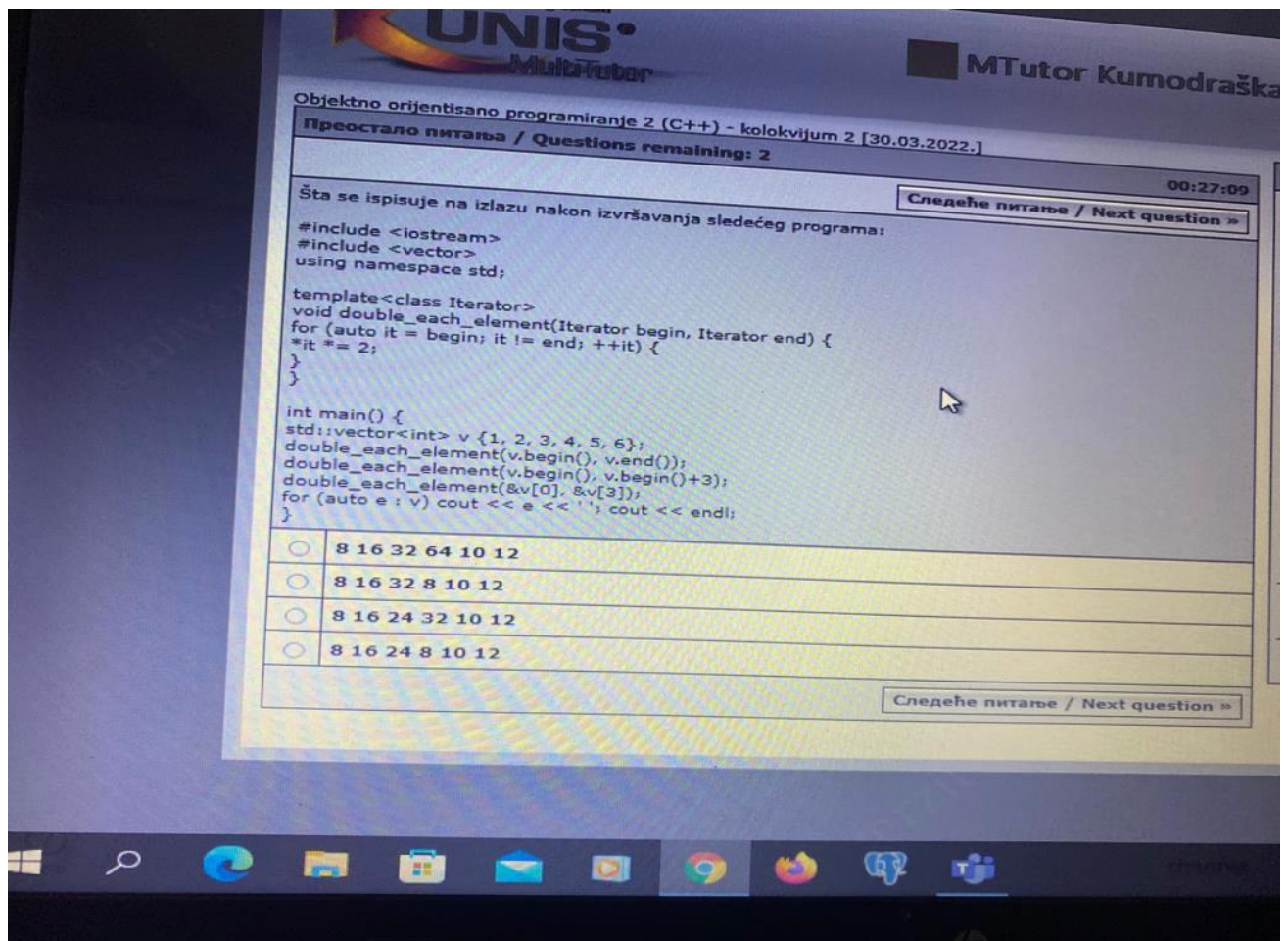
06

05

10

Program je ispravan

7.

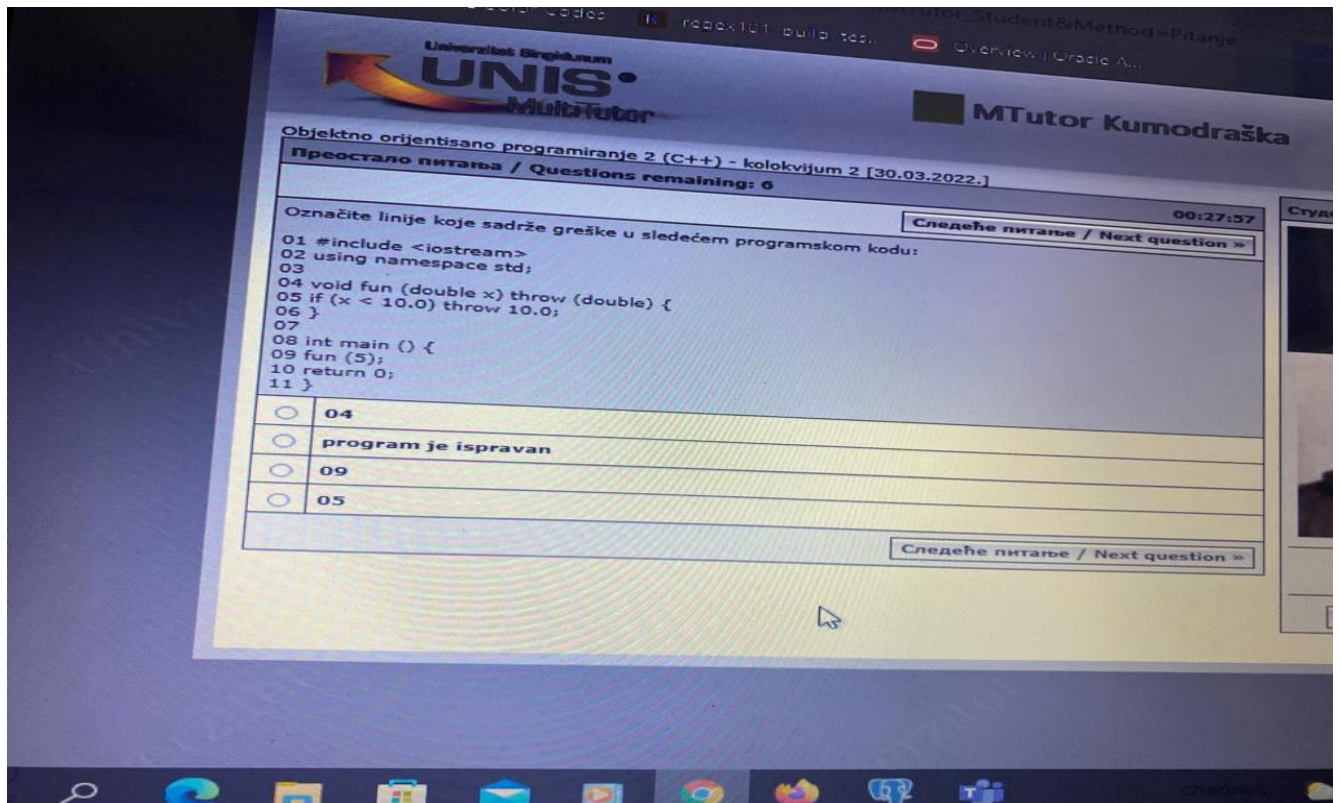


8 16 24 8 10 12

8 16 32 64 10 12

8 16 24 32 10 12

8 16 32 8 10 12

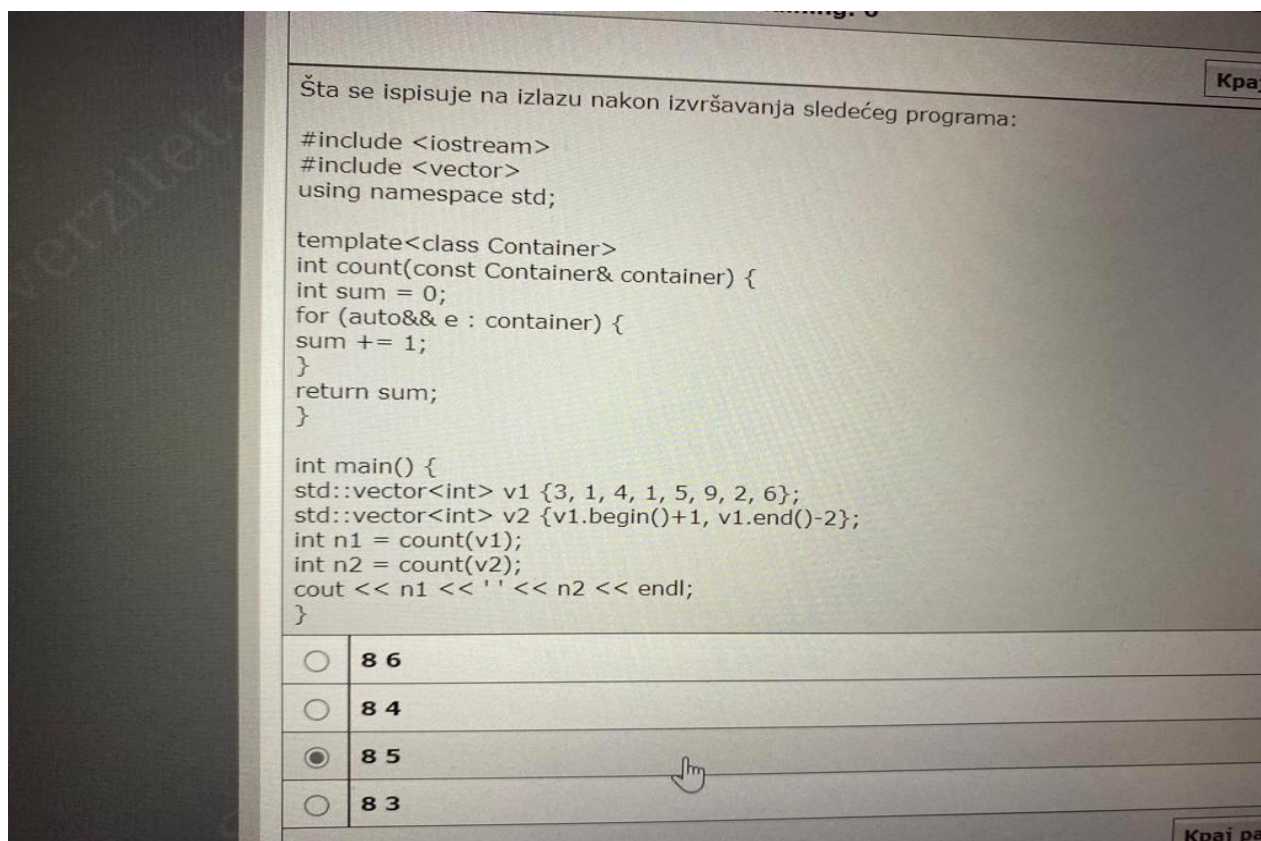


04

Program je ispravan

09

05

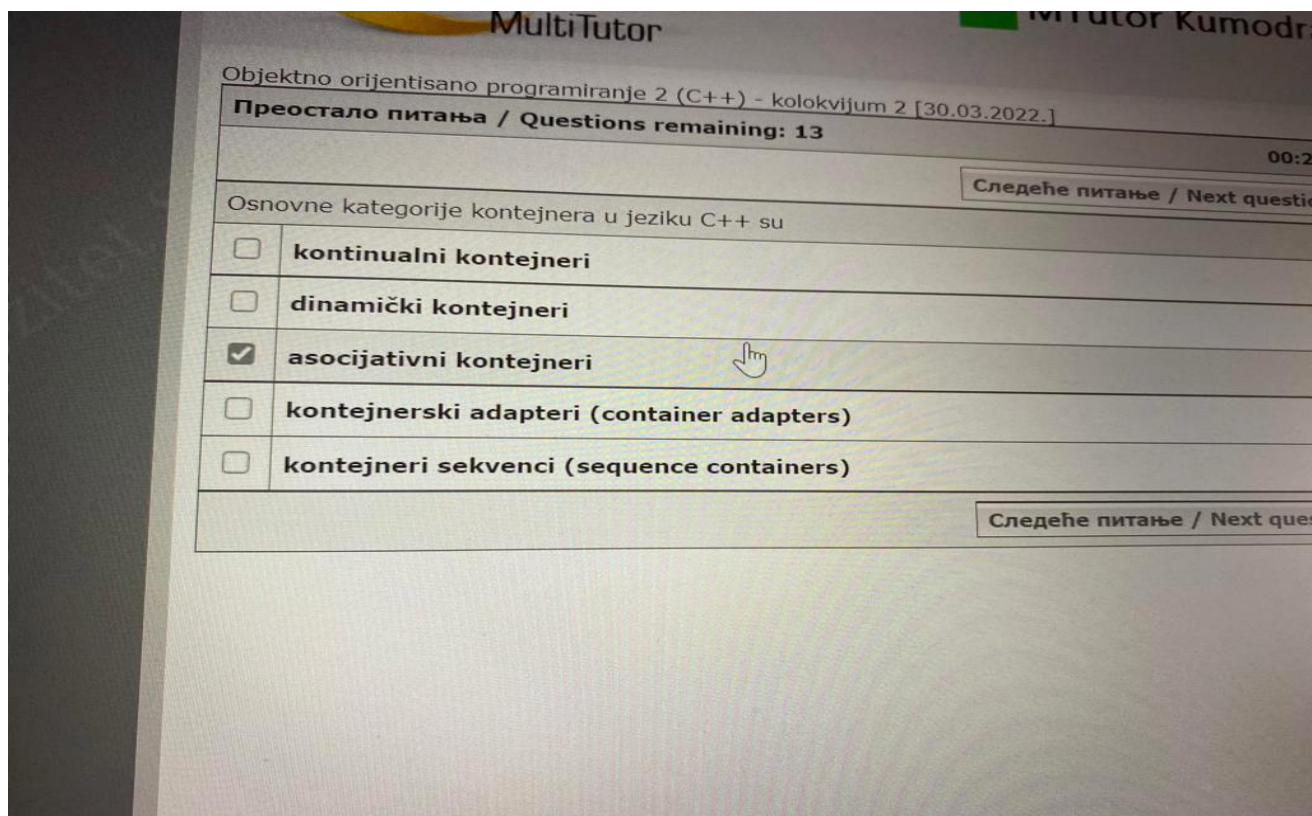


8 5

8 6

8 3

8 4



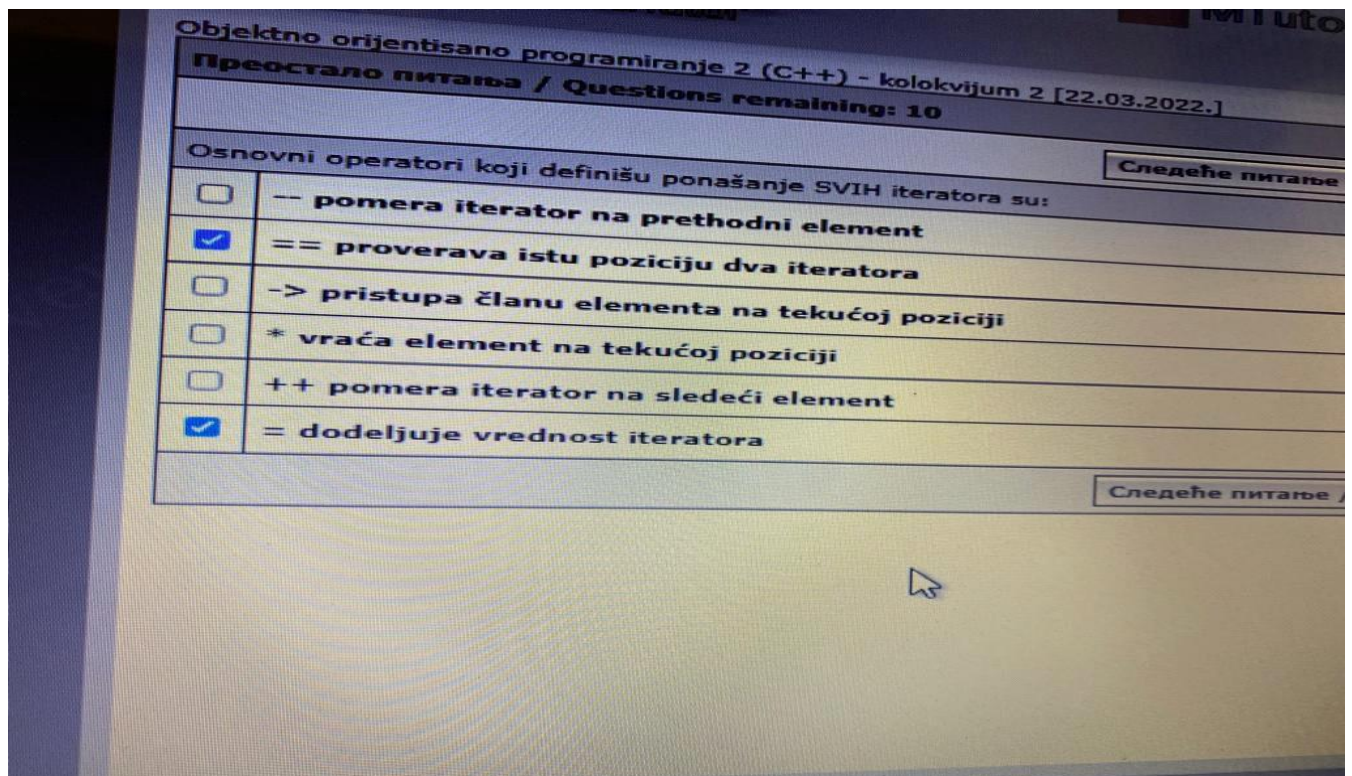
Asocijativni kontejneri

Kontejnerski adapteri

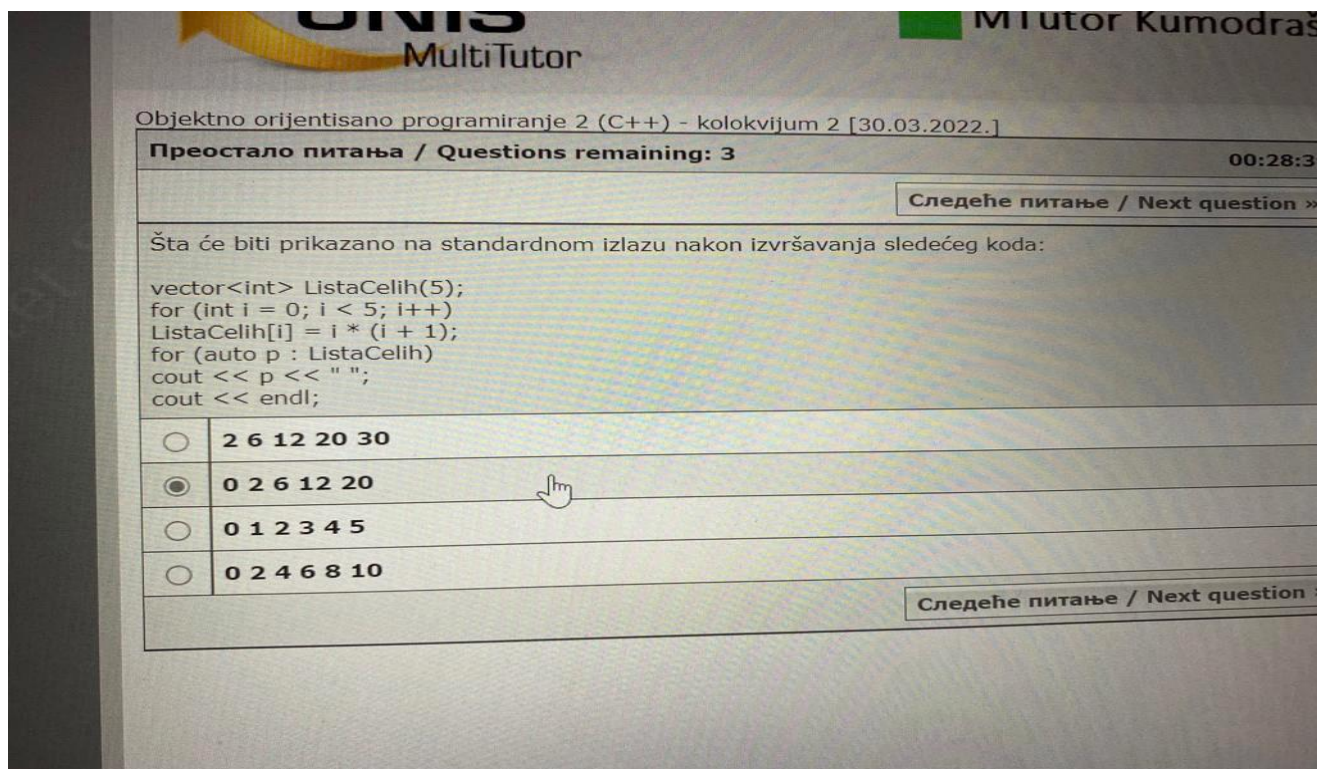
Kontejneri Sekvenci

Kontinualni kontejneri

11. SVE tacno



- Pomera iterator na prethodni element
- == Proverava istu poziciju dva iteratora
- >Pristupa članu elemenata na tekućoj poziciji
- * Vraca element na tekućoj poziciji
- ++ Pomera iterator na sledeci element
- = Dodaljuje vrednost iteratora

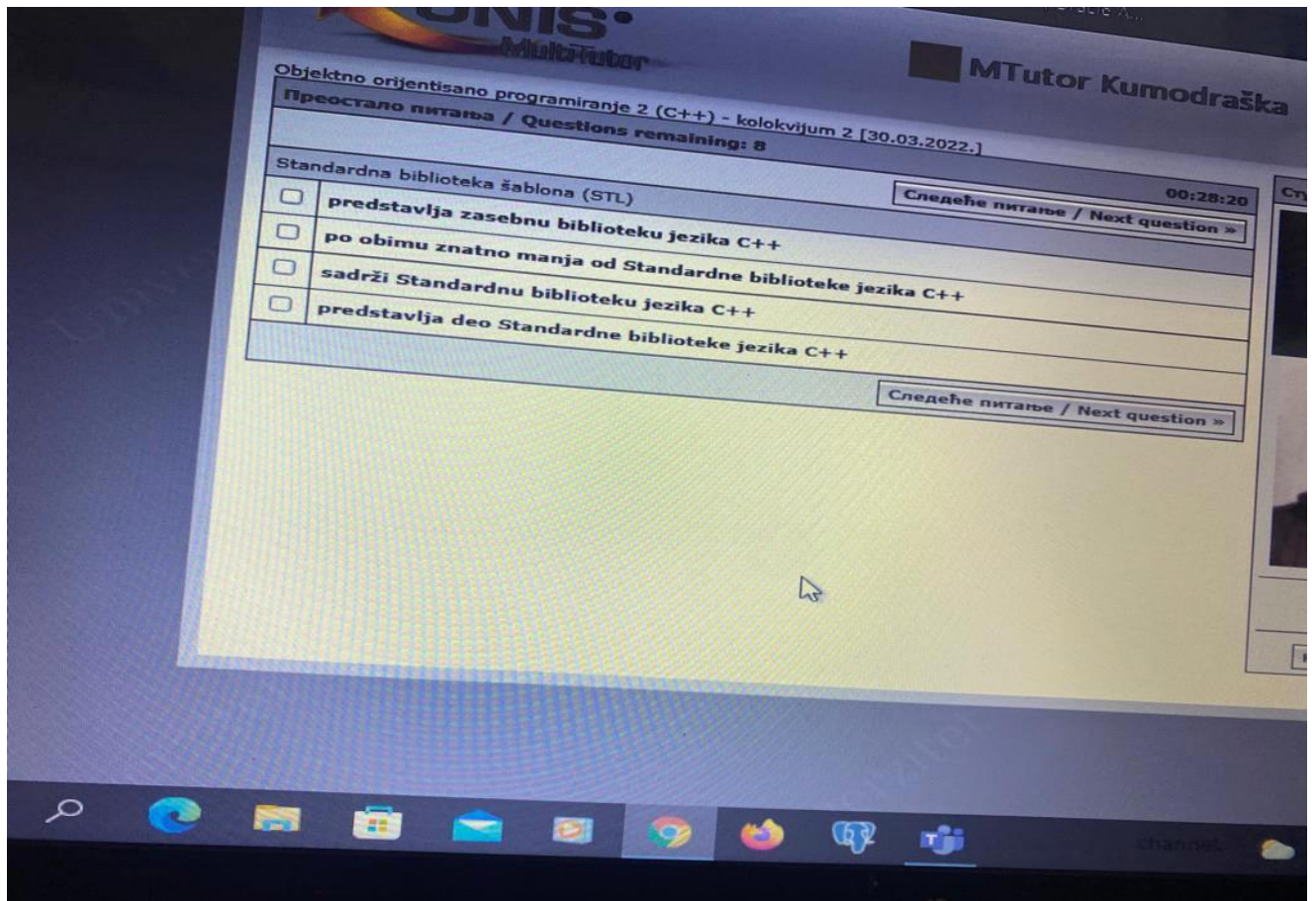


0 2 6 12 20

2 6 12 20 30

0 1 2 3 4 5

0 2 4 6 8 10

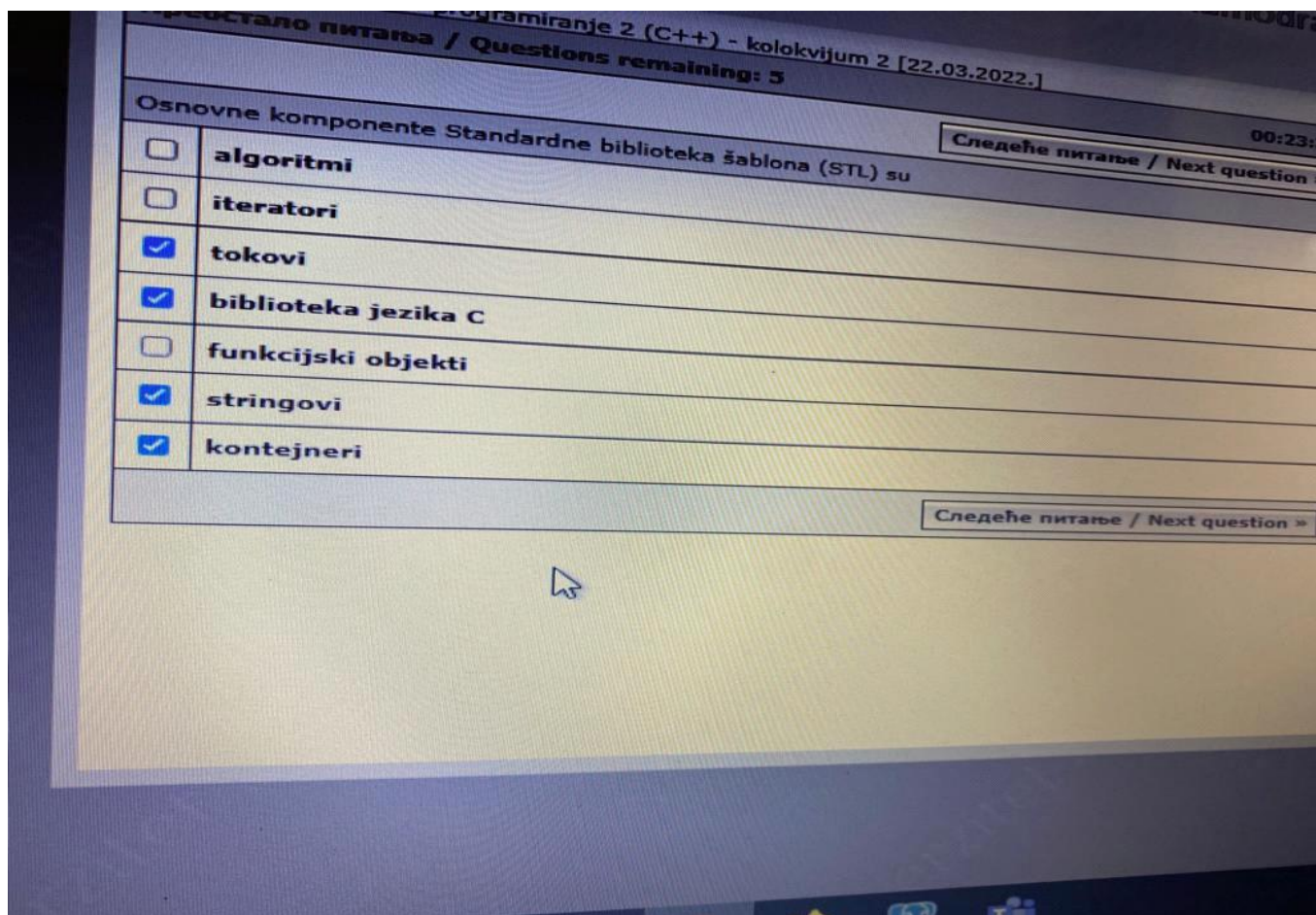


Po obimu znatno manja od Standardne biblioteke jezika C++

Predstavlja zasebnu biblioteku jezika C++

Sadrzi Standardnu biblioteku jezika C++

Predstavlja deo Standardne biblioteke jezika C++

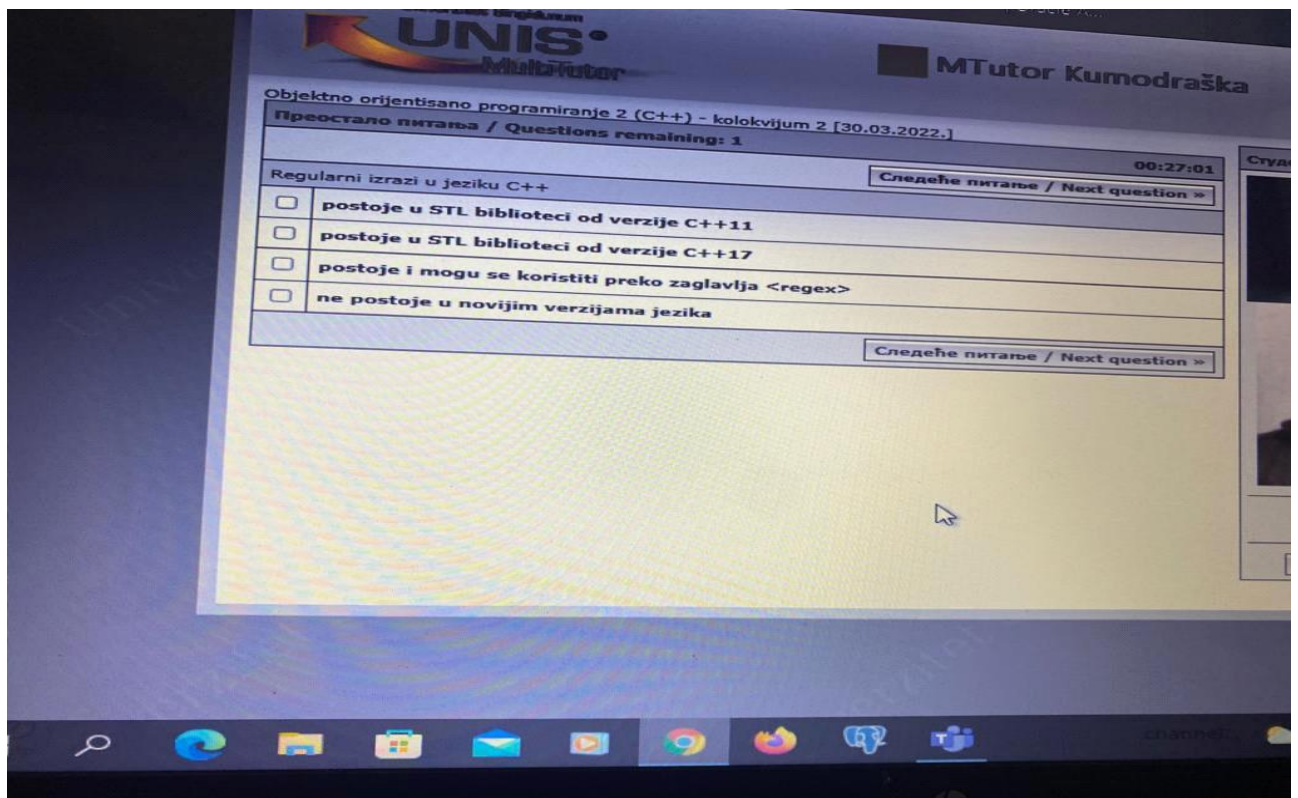


Algoritmi

Iteratori

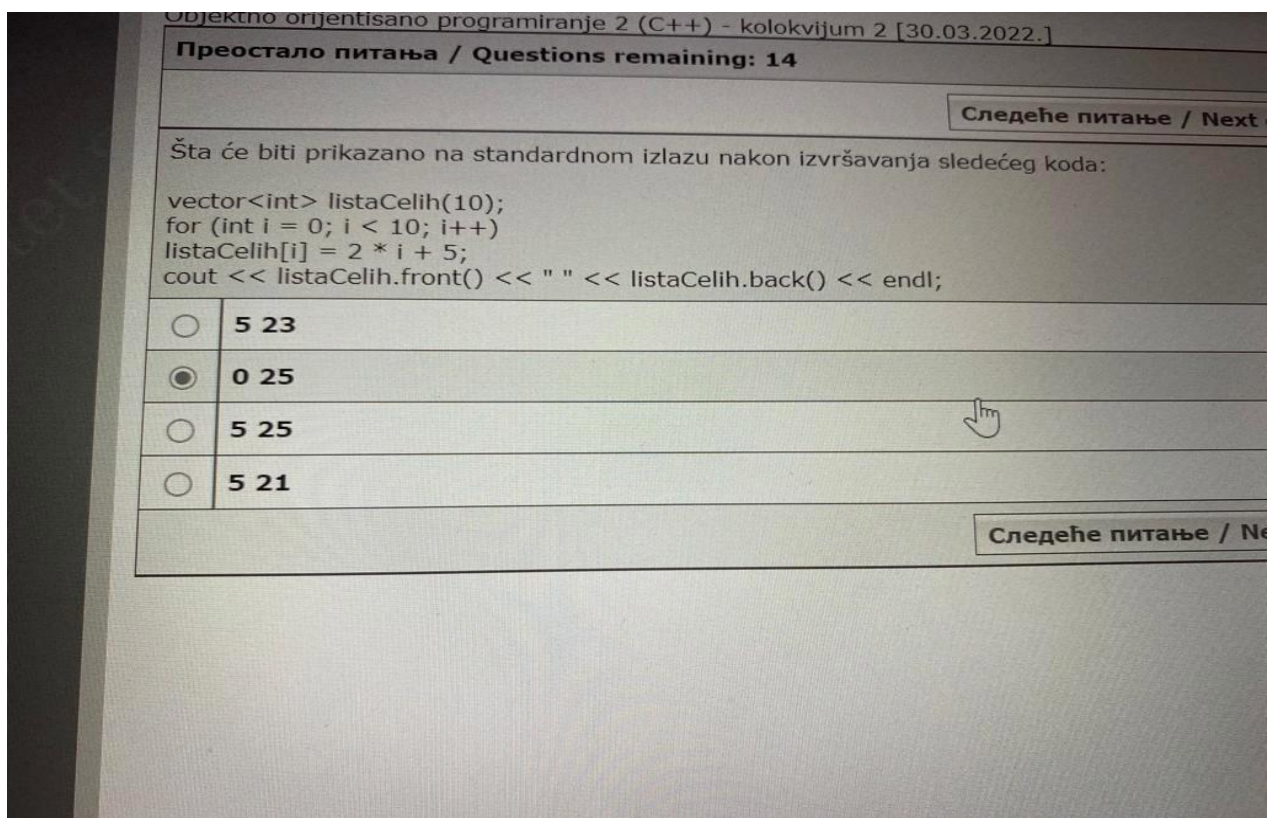
kontejneri

Funkcijski objekti



Postoje u STL biblioteci od verzije C++11

Postoje i mogu se koristiti preko zaglavlja <regex>

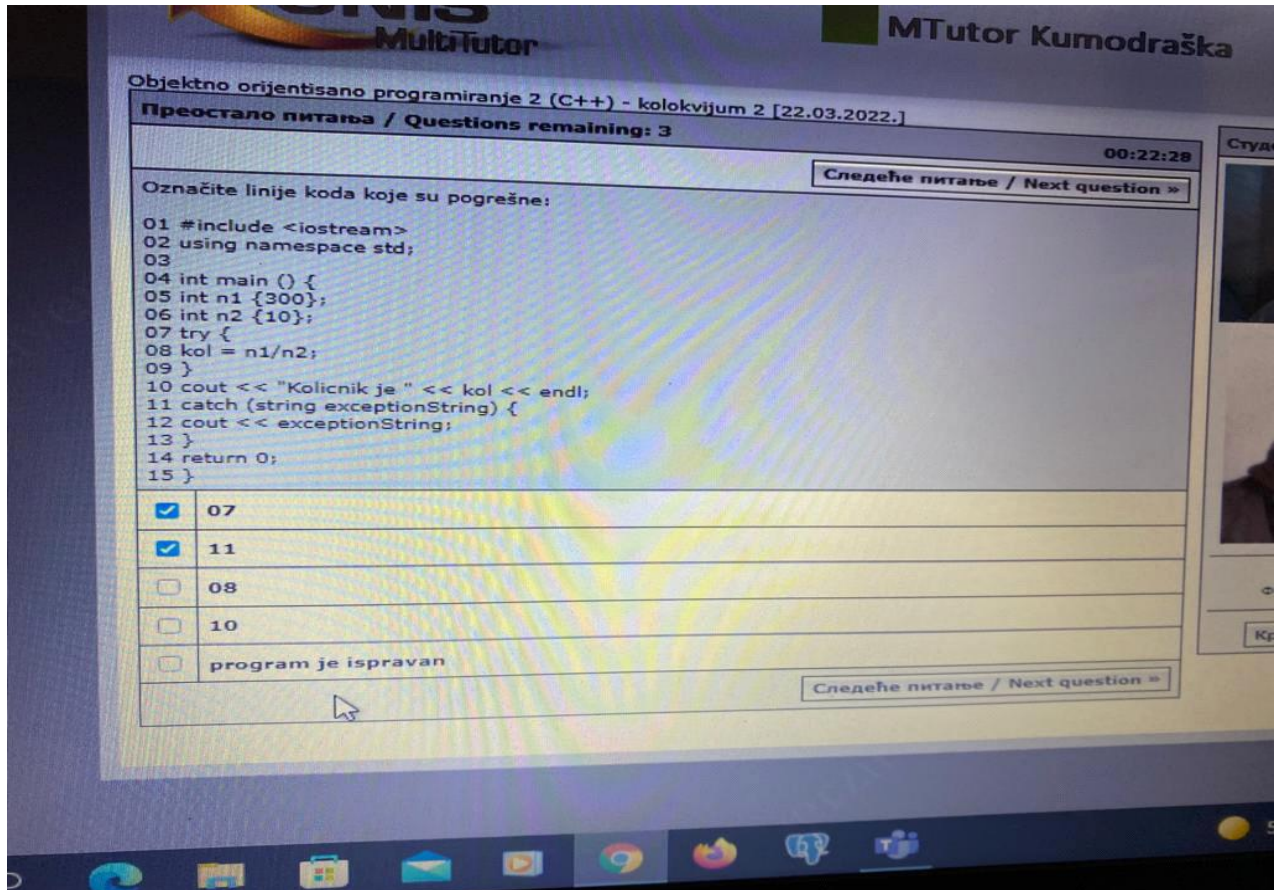


5 23

0 25

5 25

5 21



08

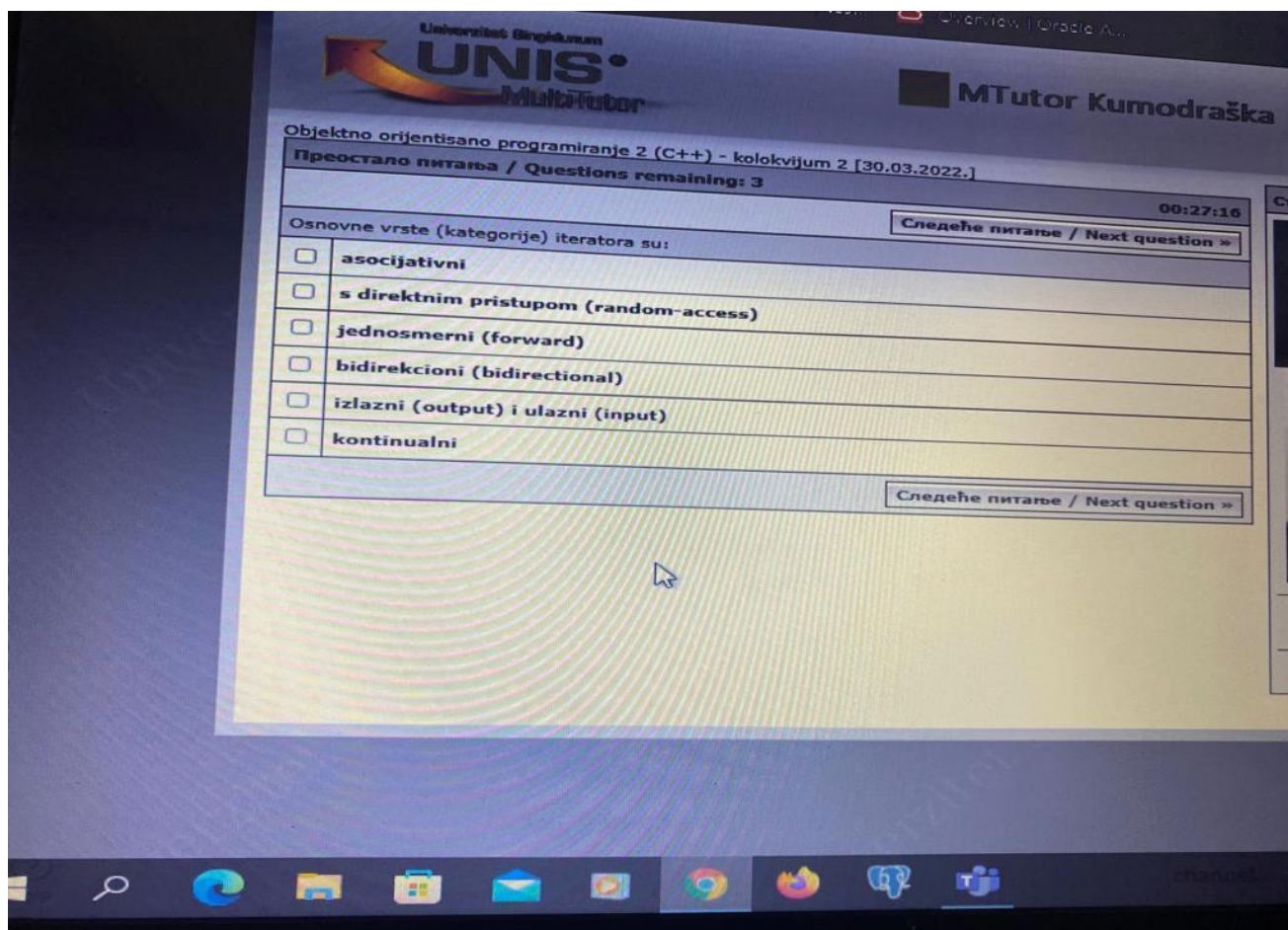
10

11

07

Program je ispravan

18.



Jednosmerni(froward)

Izlazni i ulazni

Biditekcioni (bidirectional)

S direktnim pristupom (random access)

Objektno orijentisano programiranje 2 (C++) - kolokvijum 2 [30.03.2022.]

Преостало питања / Questions remaining: 2

Следеће питање / Next

Šabloni STL kontejnerskih klasa definisani su sledećim zaglavlјima:

- | | |
|-------------------------------------|------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <list>, <forward_list> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <vector> |
| <input type="checkbox"/> | <stack> |
| <input type="checkbox"/> | <queue> |
| <input type="checkbox"/> | <bitset> |
| <input type="checkbox"/> | <string> |
| <input type="checkbox"/> | <array> |
| <input type="checkbox"/> | <deque> |
| <input type="checkbox"/> | <set>, <unordered_set> |

Следеће питање / Next

<vector>

<array>

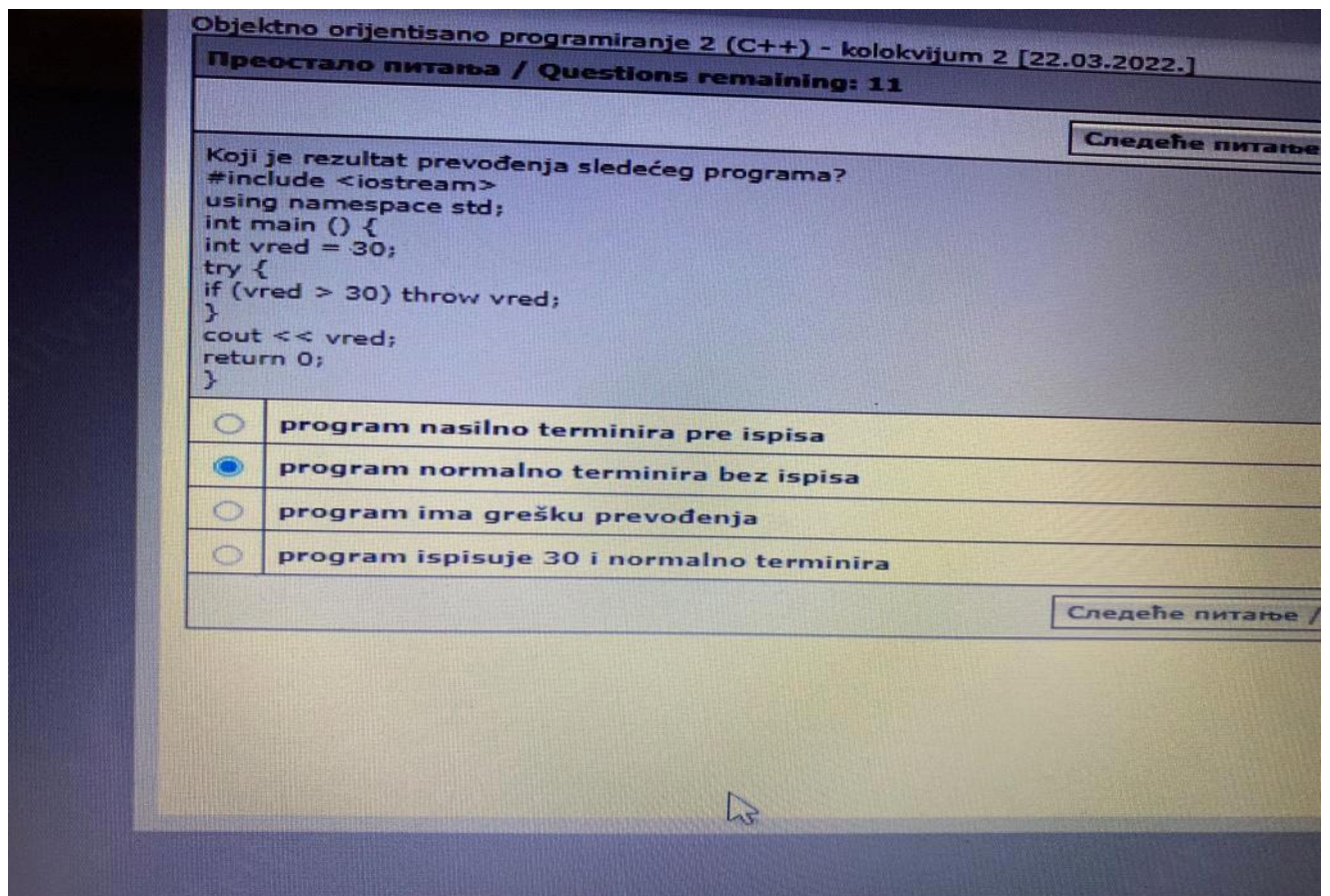
<deque>

<stack>

<queue>

<list>,< forward_list>

<set>,< unordered_set>



Program ima gresku prevodjenja

Program nasilno terminira pre ispisa

Program ispisuje 30 i normalno terminira

Rezultat izvršavanja sledećeg programa (tačke u rezultatu označavaju prazno mesto - blank):

```
#include <iostream>
using namespace ::std;

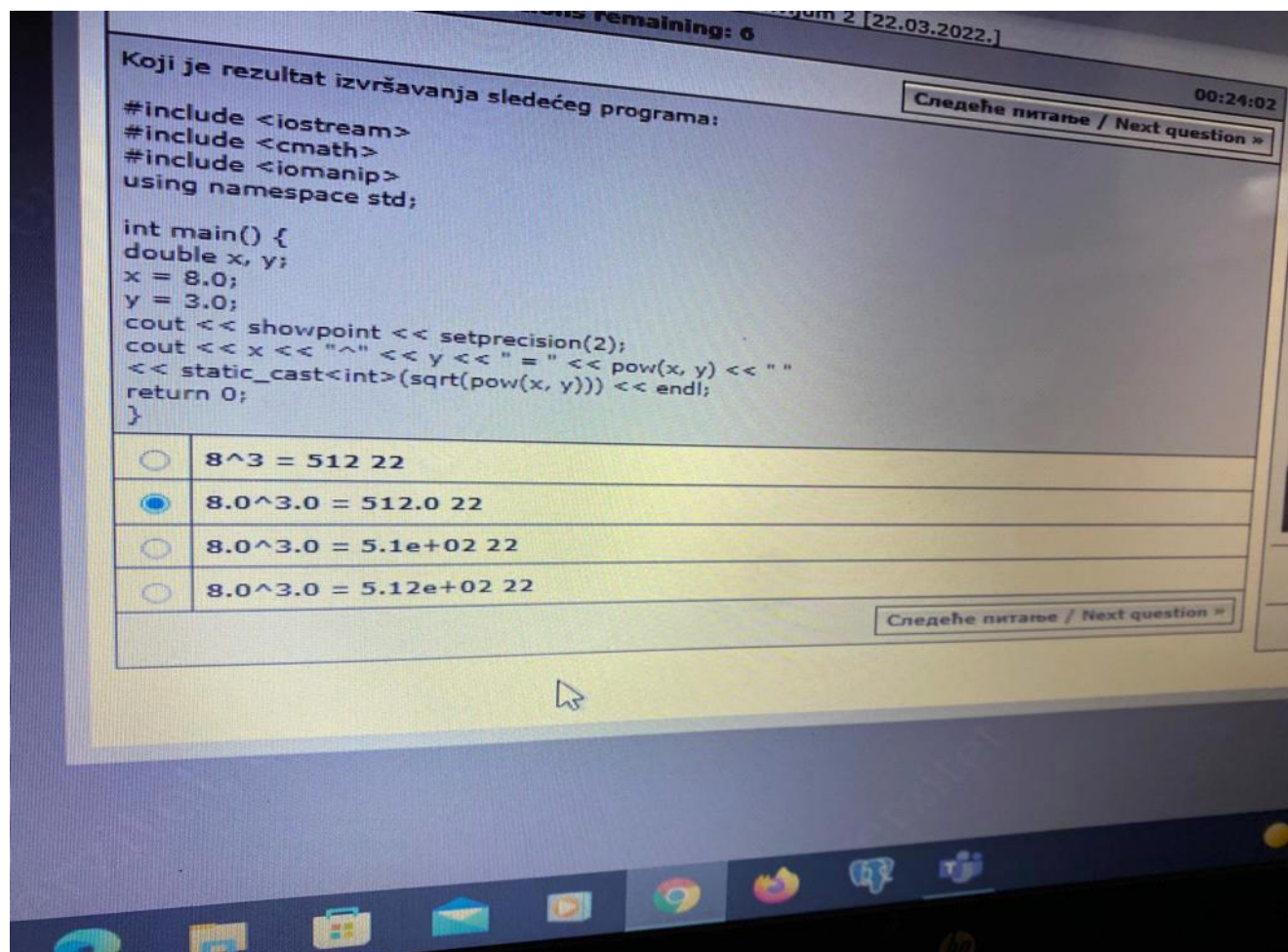
int main() {
    ios_base::fmtflags original_flags = cout.flags();
    cout << 123 << '|';
    cout.setf(ios_base::left, ios_base::adjustfield);
    cout.width(5);
    cout << 124 << 125 << ' ';
    cout.unsetf(ios_base::adjustfield);
    cout.precision(2);
    cout.setf(ios_base::uppercase | ios_base::scientific);
    cout << 131.0 ;
    cout.flags(original_flags);
}
```

- ☐ 123|124.125.1.31E+02
- ☒ 123|124..125.1.31E+02
- ☐ 123|124.....125.1.31E+02

123|124..125.1.31E+02

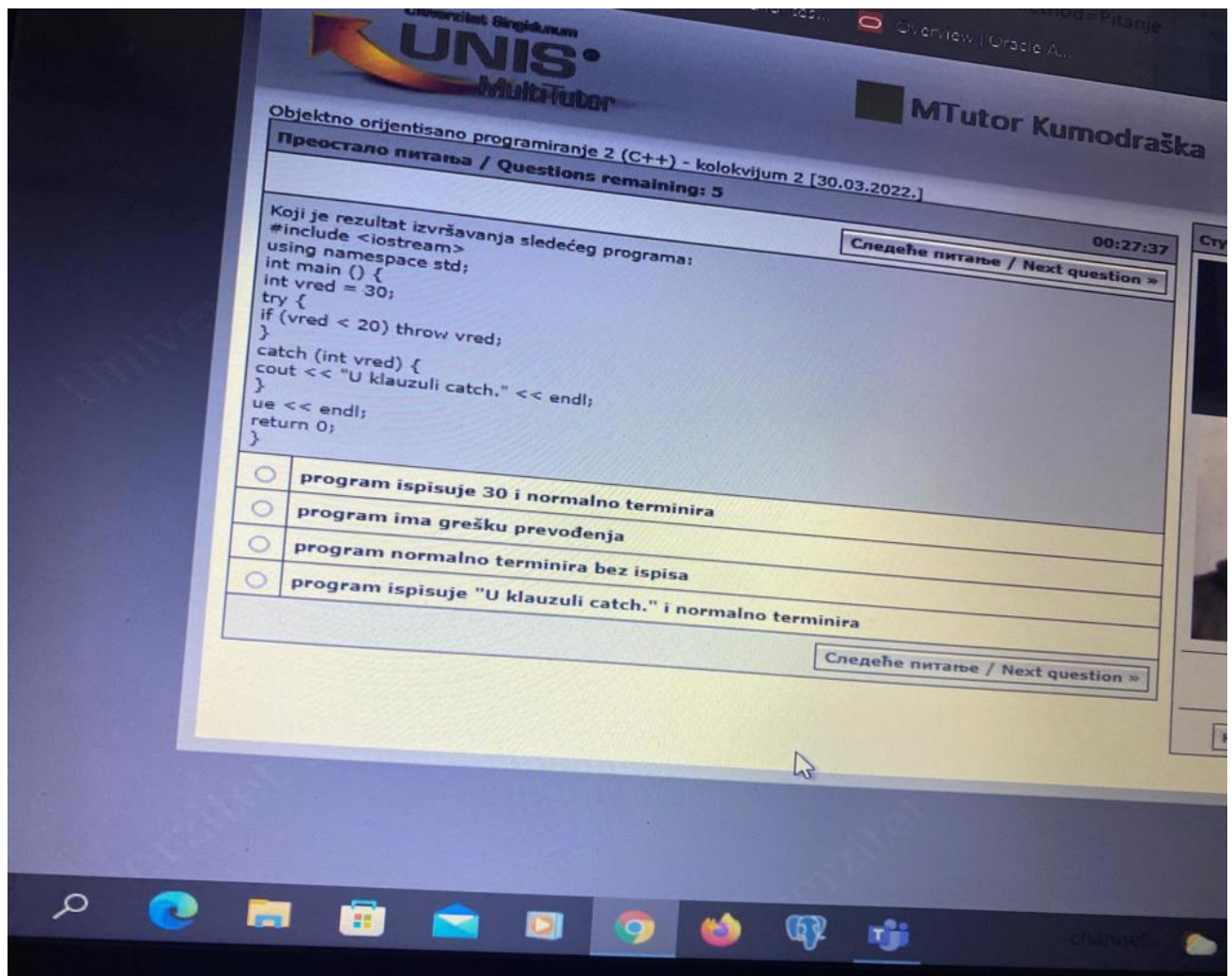
123|124.125.1.31E+02

123|124.....125.1.31E+02



$$8.0^3.0 = 5.1e + 02 \ 22$$

$$8.0^3.0 = 512e + 02 \ 22$$



Program ima gresku prevodjenja

Program normalno terminira bez ispisa

Program ispisuje 30 i normalno terminira

Следеће питање / Next question »

Označite linije koda koje su pogrešne:

```
01 #include <iostream>
02 using namespace std;
03
04 int main () {
05     int n1 {300};
06     int n2 {10};
07     catch {
08         kol = n1/n2;
09         cout << "Količnik je " << kol << endl;
10     }
11     try (string exceptionString {
12         cout << exceptionString;
13     })
14     return 0;
15 }
```

- ☐ 07
- ☒ program je ispravan
- ☐ 11
- ☐ 09
- ☐ 12

Следеће питање / Next question »

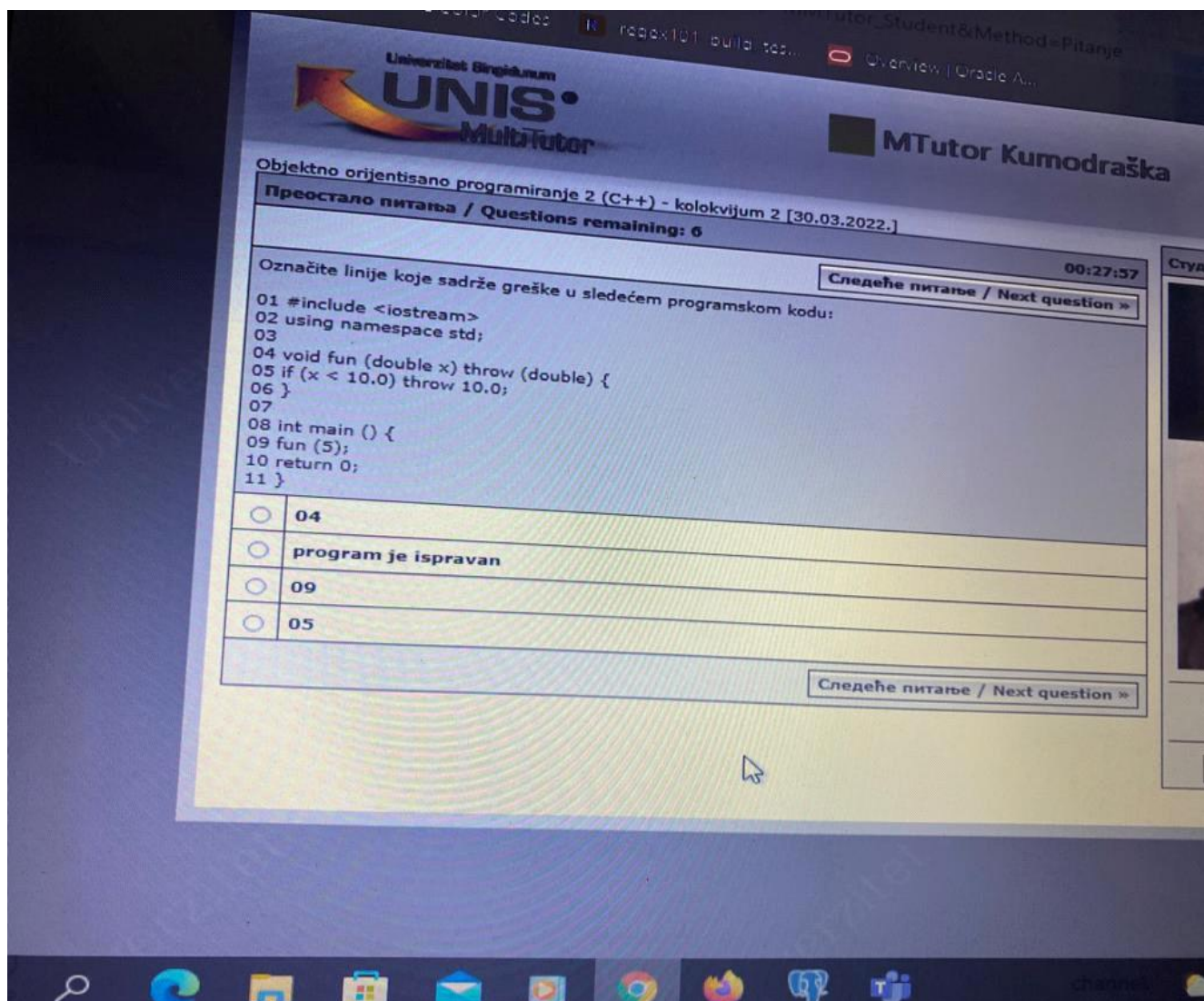
07

11

Program je ispravan

09

12

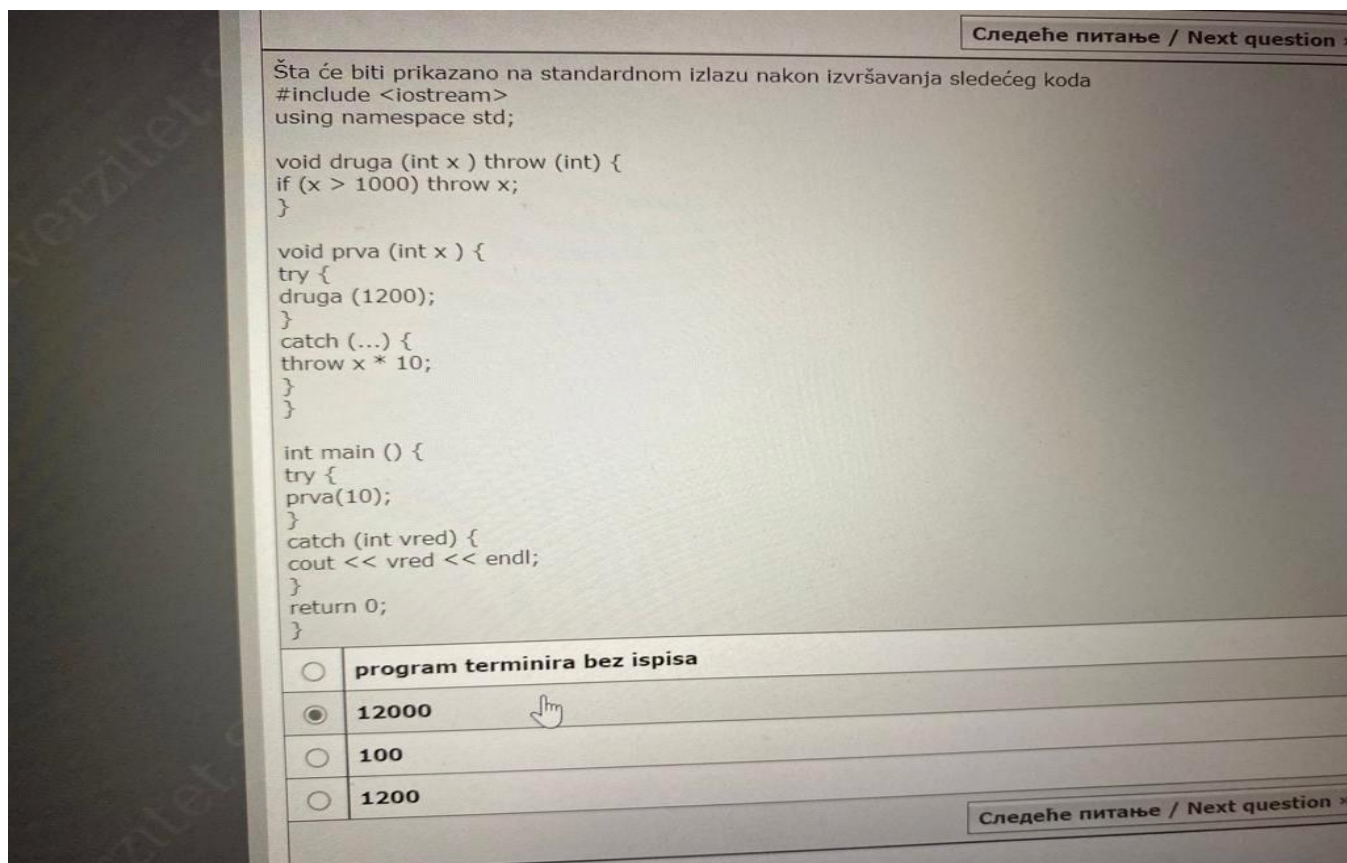


Program je ispravan

05

04

09



100

Program terminira bez ispisa

12000

1200

Objektno orijentisano programiranje 2 (C++) - kolokvijum 2 [30.03.2022.]

Преостало питања / Questions remaining: 5

Следеће питање / Next

Označite linije koje sadrže greške u sledećem programskom kodu:

```
01 #include <iostream>
02 using namespace std;
03
04 void fun (int x) throw () {
05 if (x < 10) throw 10.0;
06 }
07
08 int main () {
09 fun (5);
10 return 0;
11 }
```

☐ 05

☒ 09

☐ program je ispravan


☐ 04


Следеће питање / Next

05

27.

Univerzitet Singidunum

 UNIS® MultiTutor

 MTutor Kur

Objektno orijentisano programiranje 2 (C++) - kolokvijum 2 [30.03.2022.]

Преостало питања / Questions remaining: 8

Следеће питање / Next

Operator umetanja u izlazni tok je:

☐ <<

☐ endl

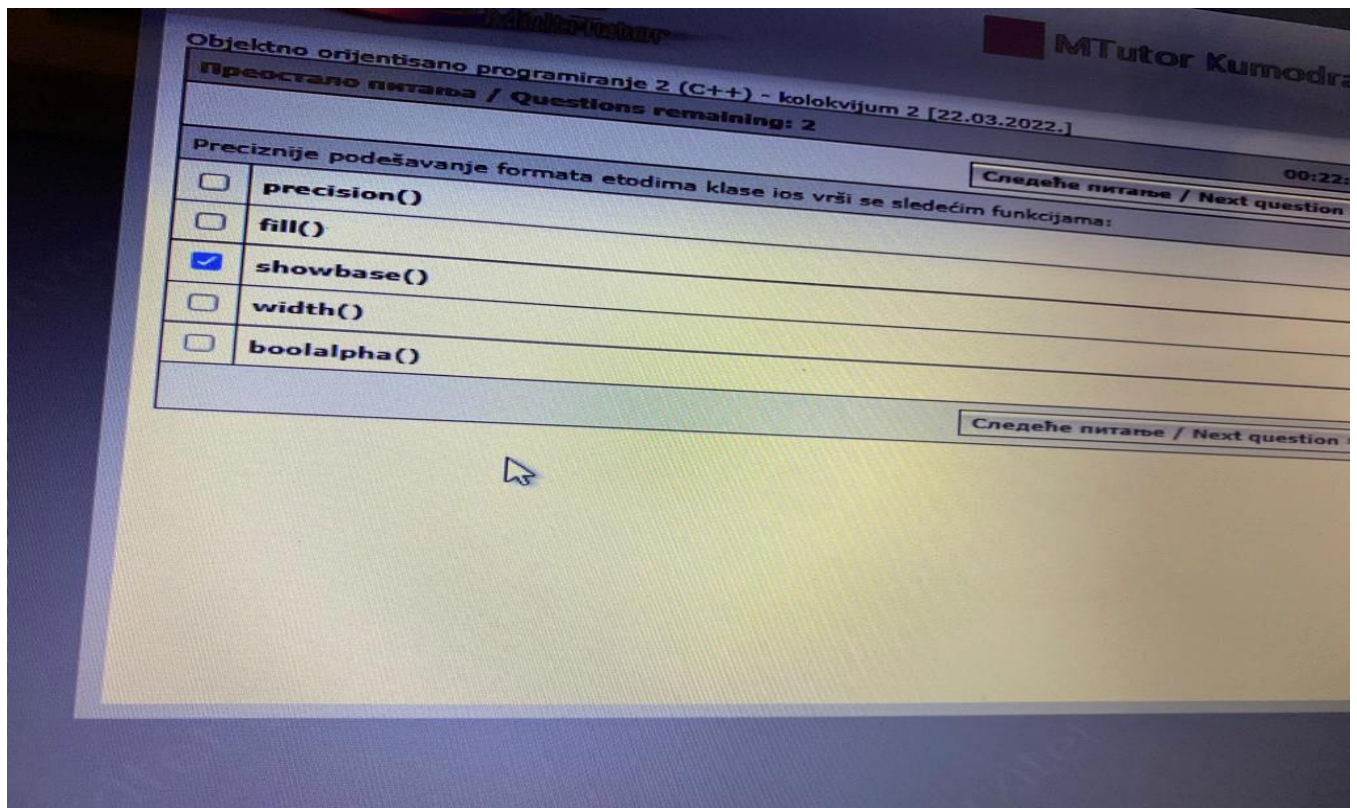
☒ >>

Следеће питање / Next

<<

Endl

>>



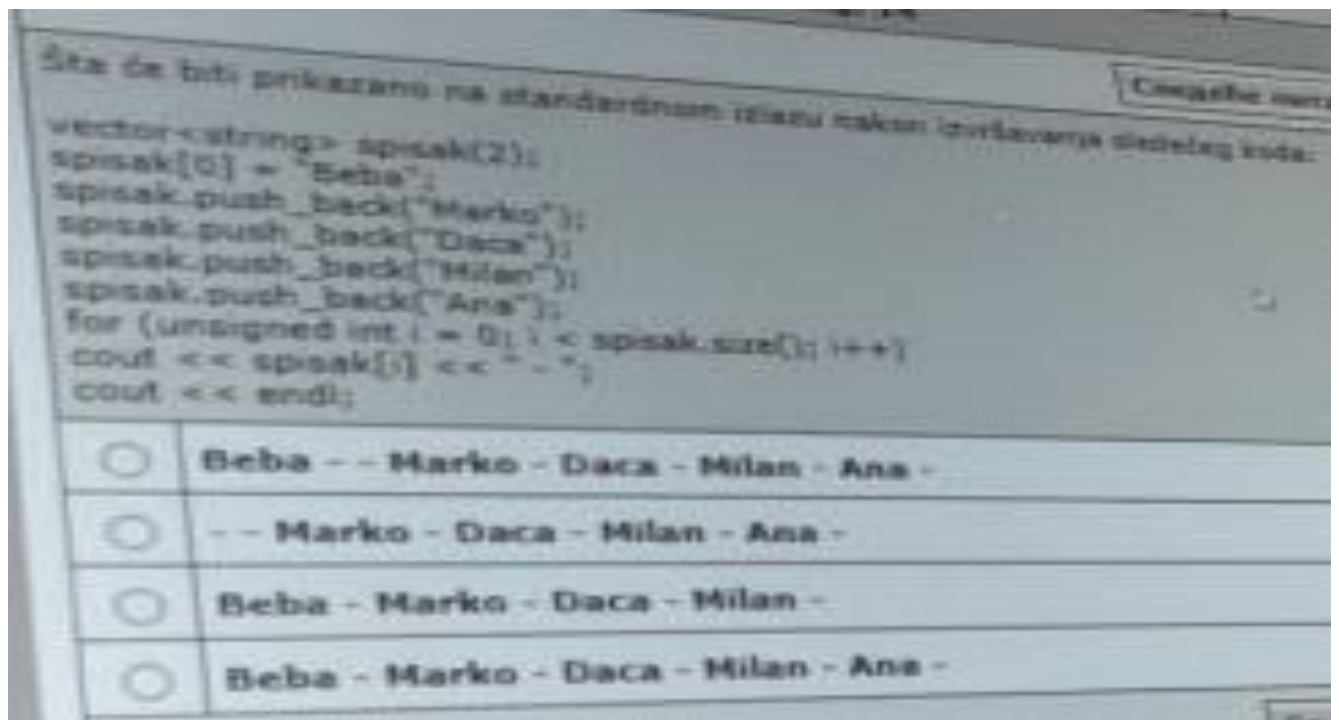
precision()

width()

fill()

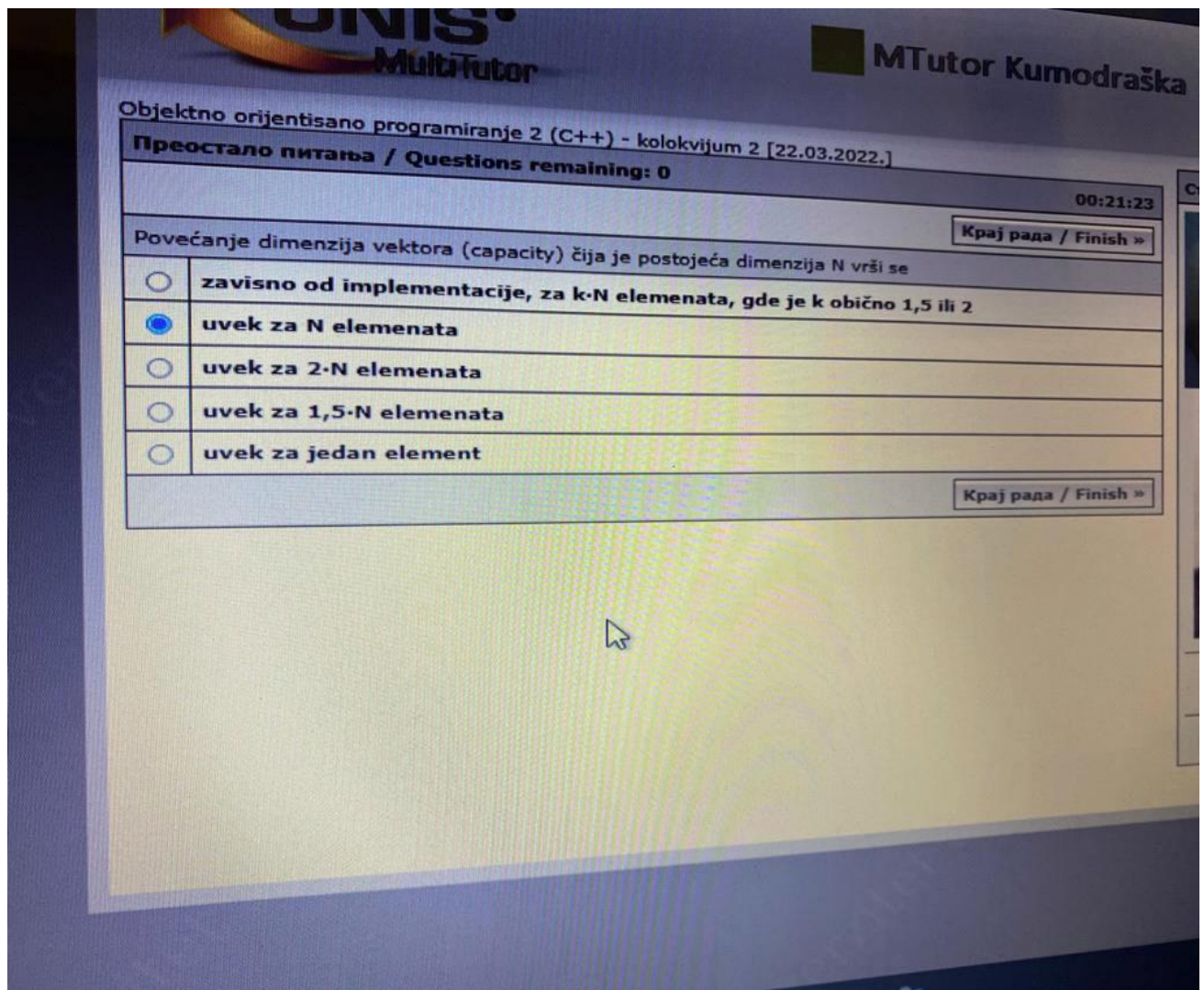
boolalpha

showbase()



Beba -- Marko - Daca - Milan - Ana-

--Marko - Daca – Milan – Ana-

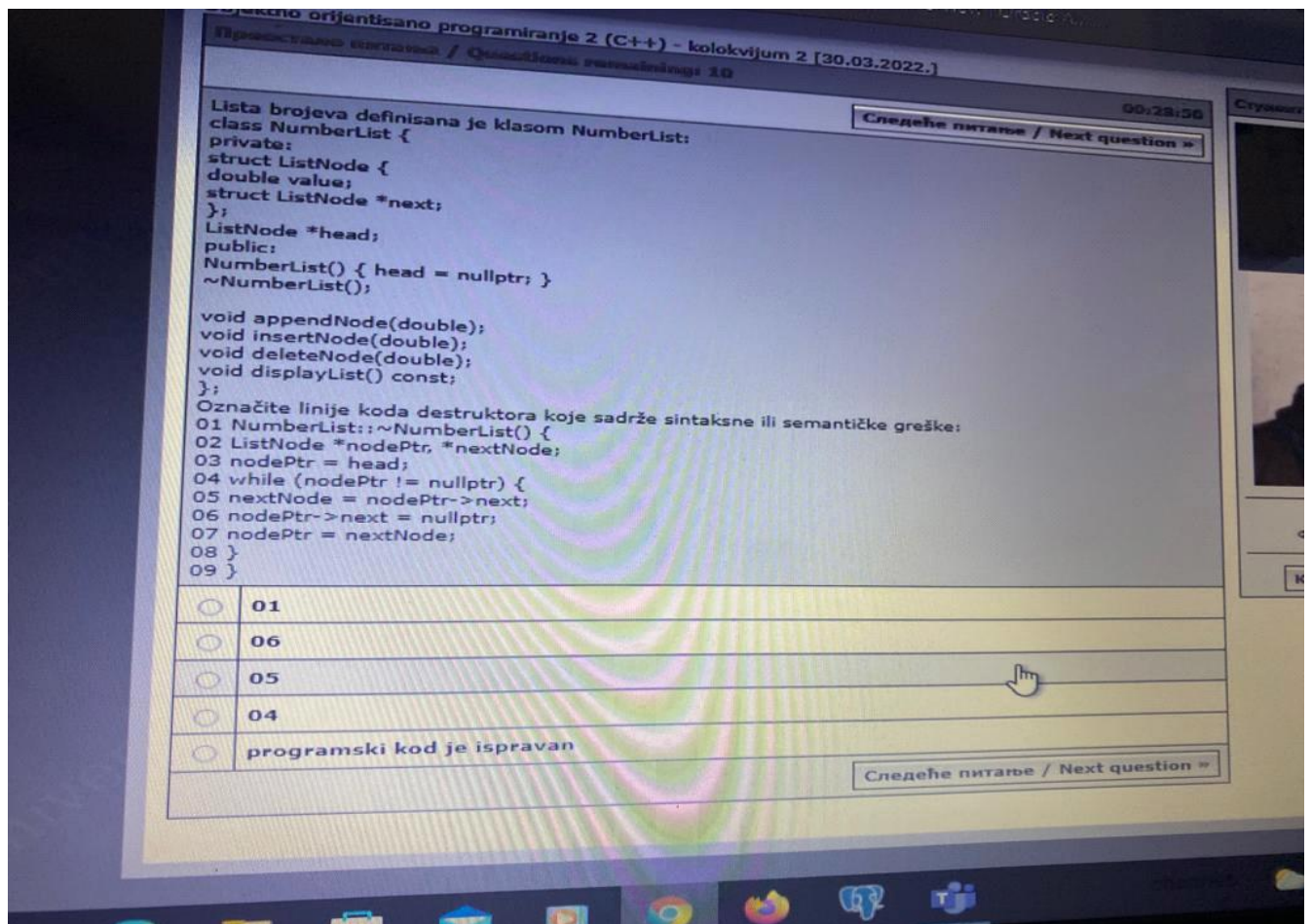


Zavisno od implementacije, za kN elemenata, gde je k obično 1,5 ili 2

Uvek za N elemenata

Uvek za $1,5N$ elemenata

Uvek za $2N$ elemenata



01

06

05

04

Programski kod je ispravan

Ponavljanje prijave izuzetka vrši se naredbom	
<input type="radio"/>	izuzetak se ne može ponavljati
<input type="radio"/>	rethrow;
<input type="radio"/>	throw izuzetak;
<input type="radio"/>	throw;

Throw;

Rethrow;

Throw izuzetak;

Označite linije koda koje su pogrešne:

```
01 #include <iostream>
02 using namespace std;
03
04 template <class T1, class T2>
05 T1 sum(T1 x, T1 y) {
06 return x + y;
07 }
08
09 int main () {
10 int n1 {300};
11 double n2 {30.0};
12 cout << sum(n1, n2) << endl;
13 return 0;
14 }
```

☐

program je ispravan

☐

12

☐

04

☐

11

☐

05

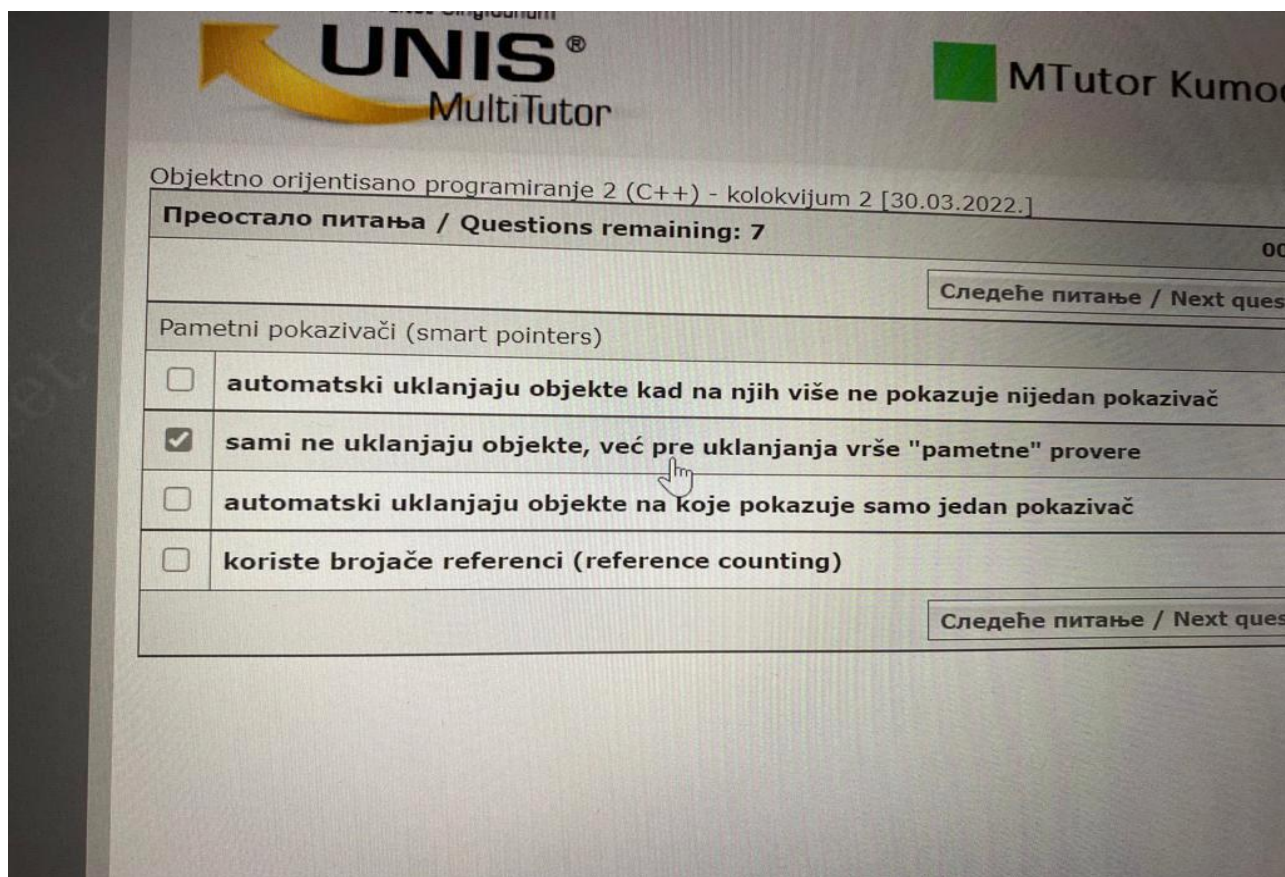
12

Program je ispravan

04

11

05

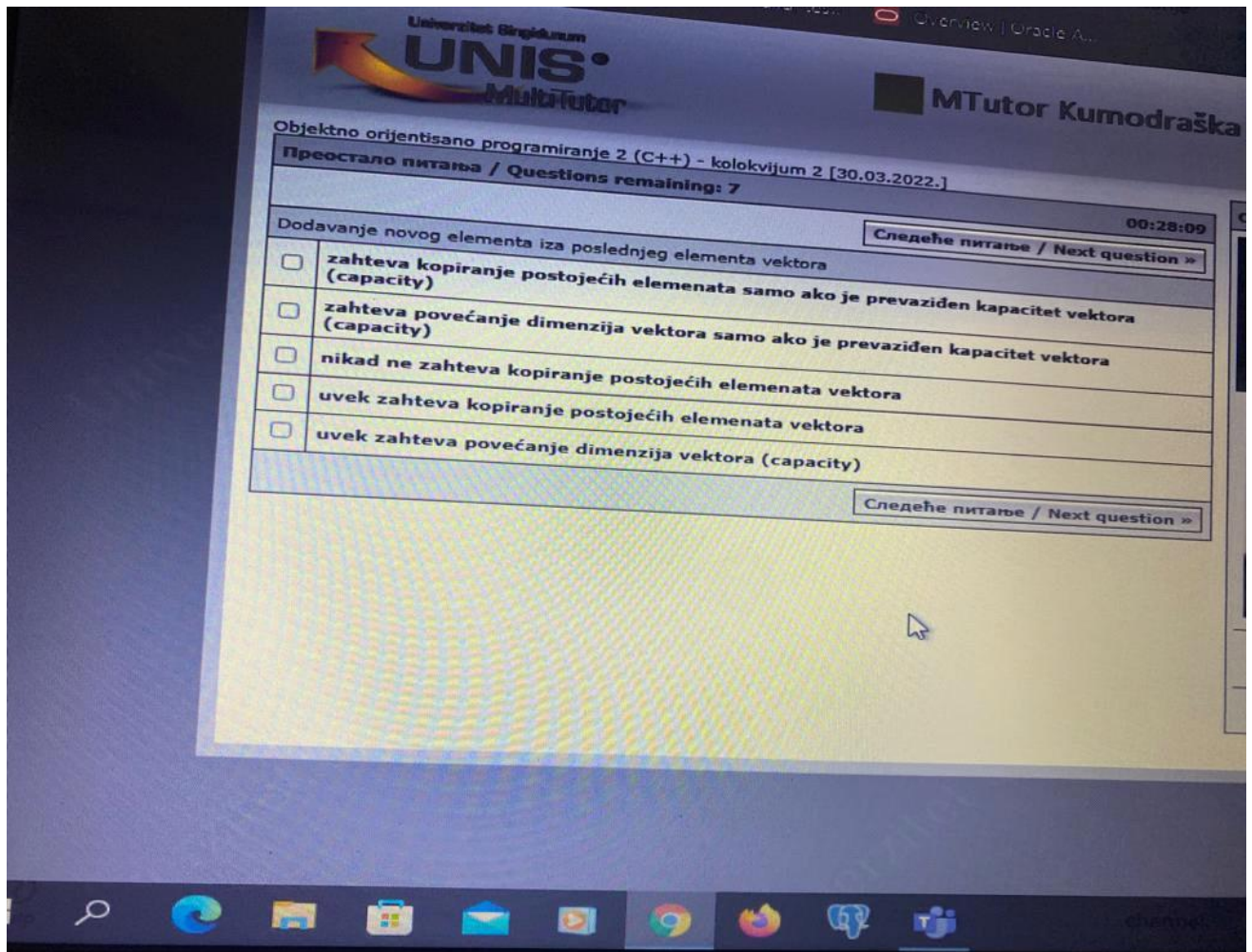


Automatski uklanjaju objekte kad na njih vise ne pokazuje nijedan pokazivac

Koriste brojace referenci (reference counting)

Sami ne uklanjaju objekte, vec pre uklanjanja vrse "pametne" provere

Automatski uklanjaju objekte na koje pokazuje samo jedan pokazivac



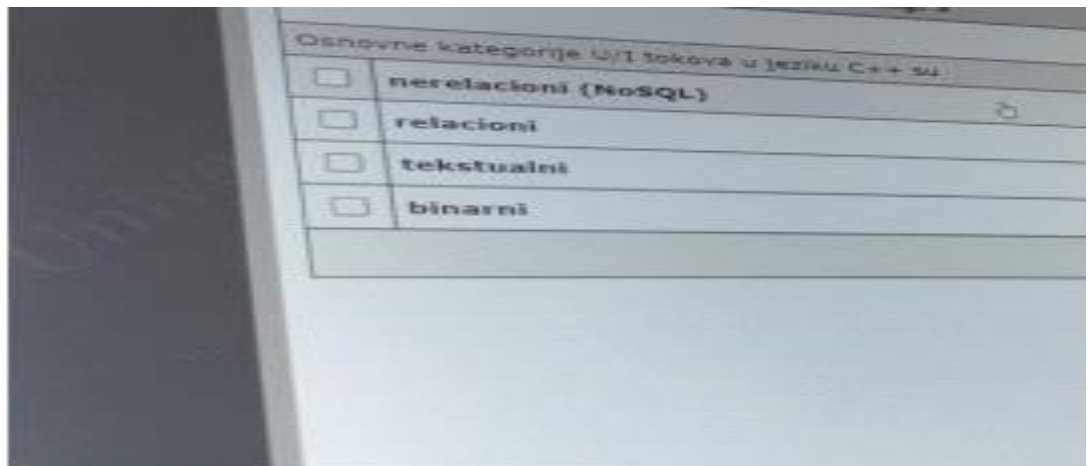
Zahteva kopiranje postojećih elementa samo ako je prevaziđen kapacitet vektora (capacity)

Uvek zahteva povećanje dimenzija vektora (capacity)

Zahteva povećanje dimenzija vektora samo ako je prevaziđen kapacitet vektora (capacity)

Nikad ne zahteva kopiranje postojećih elemenata vektora

Uvek zahteva kopiranje postojećih elemenata vektora



nerelacioni (SQL)

relacioni

tekstualni

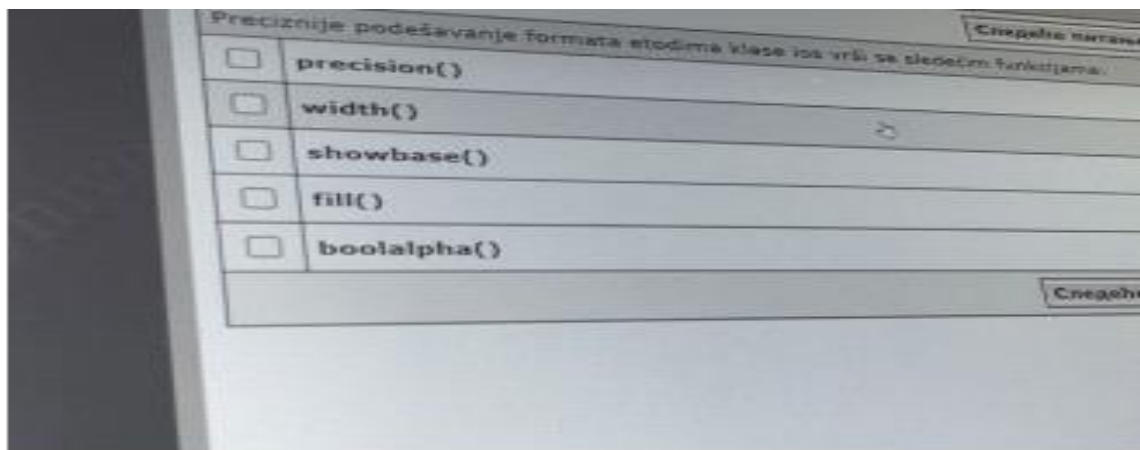
binarni

Tekstualni

Binarni

Relacioni

Nerelacioni (NoSQL)



precision()

width()

showbase()

fill()

Precision()

Width()

Fill()

Showbase()

Boolalpha()

Преостало питања / Questions remaining: 13 00:27:26

Следеће питање / Next question »

Алокатори STL контејнера:

- ☒ омогућавају аутоматско се прилагођавање STL контејнера броју елемената који се у њих смеђтају
- ☐ омогућавају аутоматско се прилагођавање STL контејнера типу елемената који се у њих смеђтају
- ☐ за постојеће класе STL контејнера могу се дефинисати сопствени алокатори
- ☐ само за сопствене класе контејнера је могу се дефинисати сопствени алокатори

Следеће питање / Next question »

Омогућавају аутоматско се прилагођавање STL контејнера броју елемената који се у њих смеђтају

За постојеће класе STL контејнера могу се дефинисати сопствени алокатори

Омогућавају аутоматско се прилагођавање STL контејнера типу елемената који се у њих смеђтају

Самo за сопствене класе контејнера је могу се дефинисати сопствени алокатори

39.

Следеће питање

Формат података у улазно-излазним операцијама може се прецизно дефинисати

- ☒ помоћу метода класе ios
- ☐ одговарајући формат бира систем
- ☐ помоћу манипулаторских функција

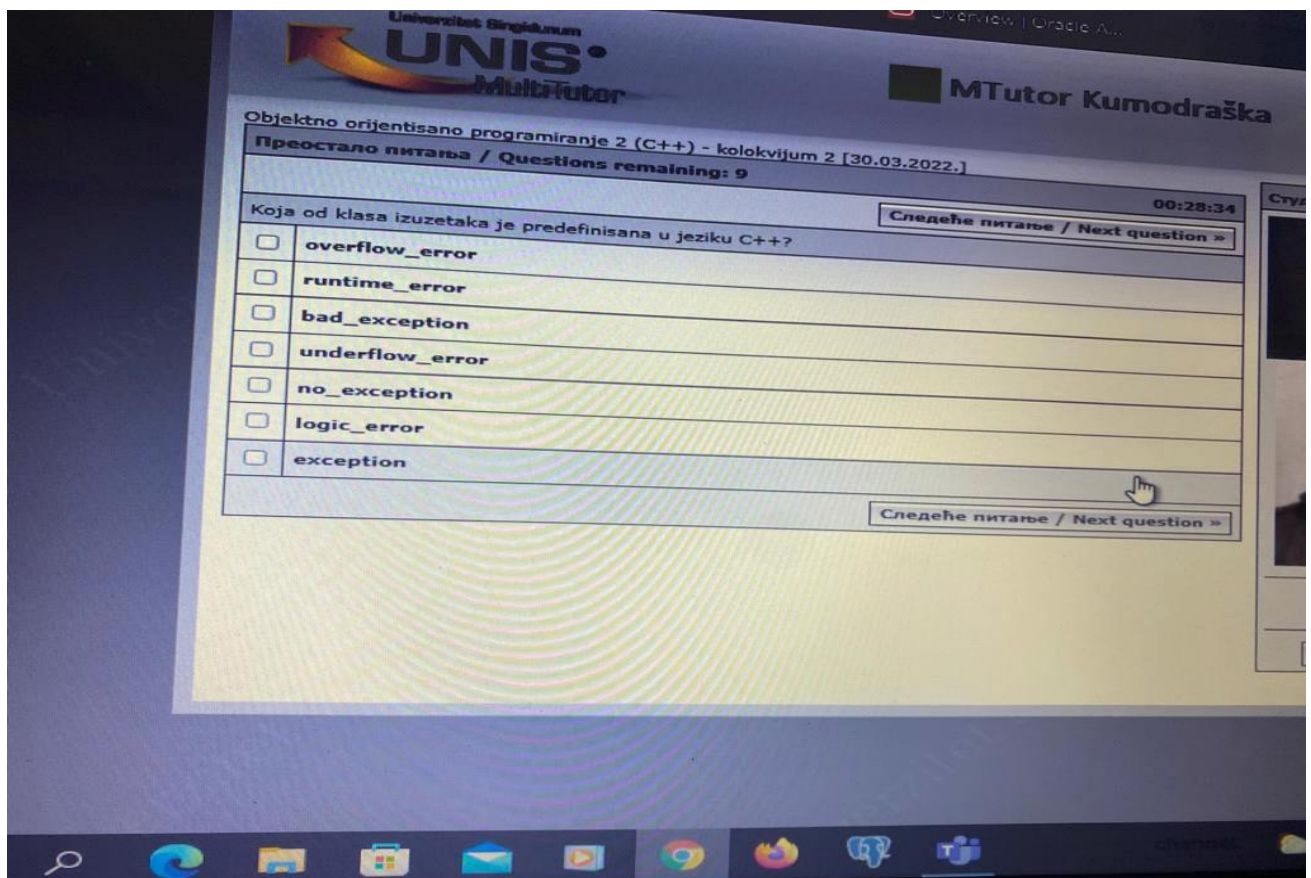
Следеће питање

Pomocu metoda klase ios

Pomocu manipulatorskih funkcija

Odgovarajuci format bira sistem

40.



Overflow_error

Runtime_error

Bad_exeption
Underflow_error
Logic_error
Exception
No_exception

41.

Univerzitet Singidunum
UNIS[®]
MultiTutor

MTutor Kumodraž

Objektno orijentisano programiranje 2 (C++) - kolokvijum 2 [30.03.2022.]

Преостало питања / Questions remaining: 4 00:28:44

Следеће питање / Next question >>

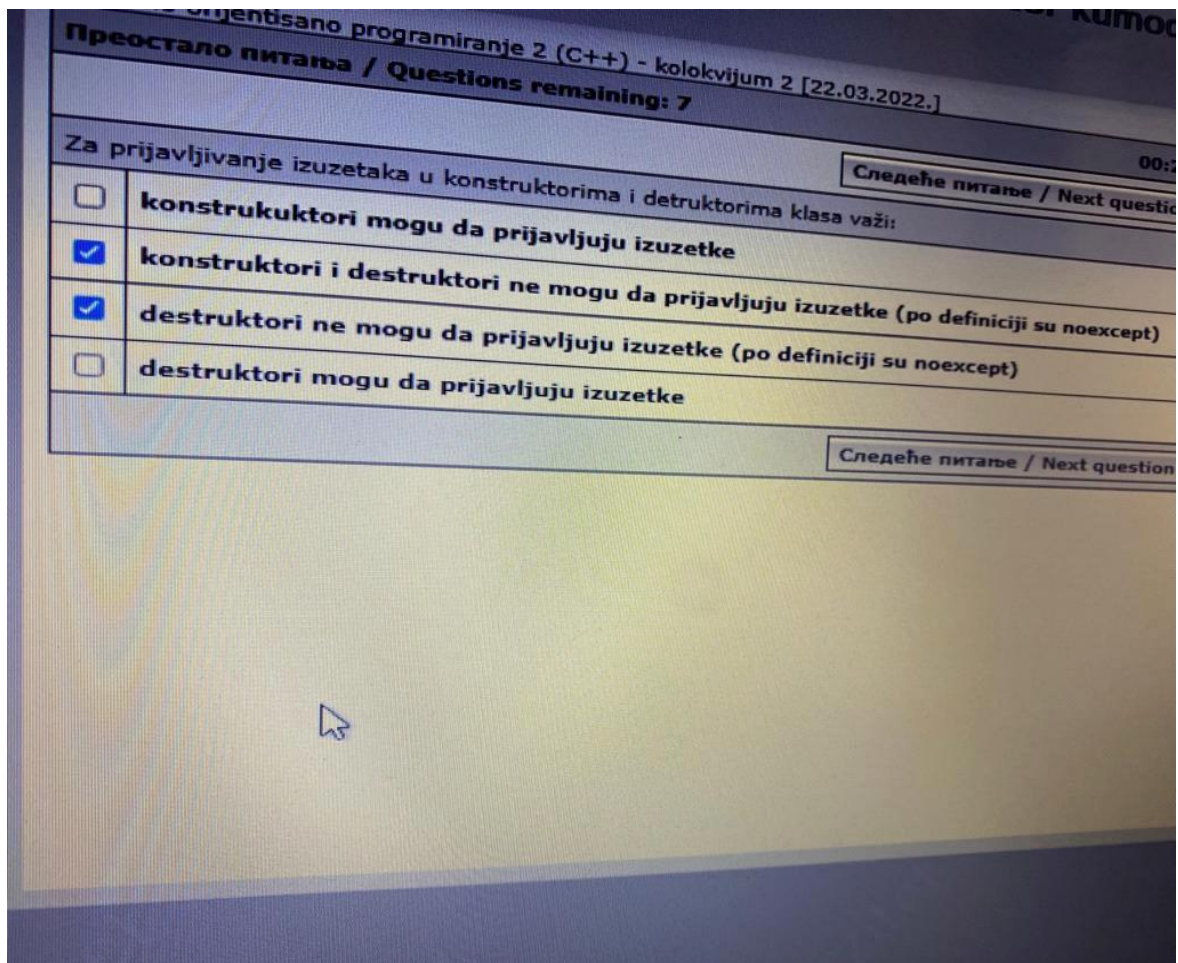
Obeležiti ispravne tvrdnje iz sledeće liste:

<input type="checkbox"/>	Izvršavanje naredbe "throw" naziva se prijavljivanje izuzetka (engl. throwing an exception)
<input checked="" type="checkbox"/>	Blok catch sadrži kôd koji se izvršava kada se dogodi izuzetak
<input type="checkbox"/>	Blok try sadrži kôd koji se realizuju u normalnim okolnostima
<input type="checkbox"/>	Može se prijaviti vrednost bilo kojeg tipa

Следеће питање / Next question >>

Izvršavanje naredbe "throw" naziva se prijavljivanje izuzetka (engl. Throwing an exception)
Blok catch sadrzi kod koji se izvršava kada se dogodi izuzetak
Blok try sadrzi kod koji se realizuju u normalnim okolnostima
Može se prijaviti vrednost bilo kojeg tipa

42.



Konstruktori mogu da prijavljuju izuzetke

Dekonstruktori ne mogu da prijavljuju izuzetke (po definiciji su noexcept)

Konstruktori i dekonstruktori ne mogu da prijavljuju izuzetke (po definiciji su noexcept)

Dekonstruktori mogu da prijavljuju izuzetke

MultiTutor

Objektno orijentisano programiranje 2 (C++) - kolokvijum 2 [30.03.2022.]

Преостало питања / Questions remaining: 11 00:29:36

Следеће питање / Next question »

Za manipulatorske funkcije važi:

- ☐ predstavljaju posebne funkcije za upotrebu uz operatore << i >>
- ☐ ne mogu se koristiti kao standardne funkcije
- ☒ mogu se koristiti i kao standardne funkcije, sa i bez argumenata
- ☐ mogu se koristiti i kao standardne funkcije, čiji je argument objekt tipa toka
- ☐ umeću ili izdvajaju određene specijalne znakove
- ☐ menjaju parametre formatiranja tokova

Следеће питање / Next question »

Predstavljaju posebne funkcije za upotrebu uz operatore << i >>

Mogu se koristiti i kao standardne funkcije, čiji je argument objekt tipa tok

Umeću ili izdvajaju određene specijalne znakove

Menjaju parametre formatiranja tokova

ne mogu se koristiti kao standardne funkcije

mogu se koristiti i kao standardne funkcije, sa i bez argumenata