ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET, UNIVERZITET U BEOGRADU PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA (SI3PSI)

Mixology



Tim CodeMates

Korišćeni alati

Sadržaj

1.	1. Uvod				
	1.1.	Rezime	4		
2.	Korišćeni alati				
	2.1.	Microsoft Office Word	4		
	2.2	Visual Studio Code(VS Code verzija 1.67.2)	4		
	2.3	Apache Netbeans IDE verzija 12.0	4		
	2.4	GitHub Desktop	4		
	2.5	Erwin Data Modeler	4		
	2.6	MySQL Workbench 8.0 CE	4		
	2.7	Wamp server verzija 3.2.6	5		
	2.8	StarUML	5		
3.	. Korišćene tehnologije I biblioteke				
	3.1.	HTML(HTML5)	5		
	3.2	CSS(CSS3)	5		
	3.3	Bootstrap verzija 4.3.1	5		
	3.4	Java Srcipt	5		
	3.5	Jquery	5		
	3.6	Codelaniter4	5		

Datum	Ver zija	Kratak Opis	Autor
19.5.2022	1.0	Inicijalna verzija	Jana Milovanović

1. Uvod

1.1. Rezime

Ovaj dokument prikazuje i opisuje sve korišćene alate, tehnologije i biblioteke od strane tima CodeMates u izradi projektnog zadatka Mixology za predmet Principi Softverskog Inženjerstva na Elektrotehničkom fakultetu Univerziteta u Beogradu, 2022. godine.

Korišćeni alati

2.1. Microsoft Office Word

Korišćen u svakoj fazi izrade projekta za pisanje dokumentacije.

2.2 Visual Studio Code(VS Code verzija 1.67.2)

Korišćen u fazi izrade prototipa i u fazi implementacije za pisanje koda projekta.

2.3 Apache Netbeans IDE verzija 12.0

Korišćen u fazi implementacije za pisanje koda projekta.

2.4 GitHub Desktop

Korišćen tokom izrade čitavog projekta, za commitovanje promena u repozitorijum.

2.5 Erwin Data Modeler

Korišćen u fazi modelovanja baze podataka.

2.6 MySQL Workbench 8.0 CE

Korišćen u fazi modelovanja baze podataka.

2.7 Wamp server verzija 3.2.6

Korišćen u fazi implementacije. Korišćeni podservisi WAMP servera:phpMyAdmin i mySQL.

2.8 StarUML

, Korišćen u fazi modelovanja aplikacije za crtanje UML dijagrama (klasni dijagram, use-case dijagrami i dijagrami sekvence).

3. Korišćene tehnologije I biblioteke

3.1. **HTML(HTML5)**

Korišćen u fazi izrade prototipa i fazi implementacije.

3.2 CSS(CSS3)

Korišćen u fazi izrade prototipa i fazi implementacije.

3.3 Bootstrap verzija 4.3.1

Korišćen u fazi izrade prototipa i fazi implementacije.

3.4 Java Srcipt

Korišćen u fazi implementacije.

3.5 Jquery

Korišćen u fazi implementacije.

3.6 Codelgniter4

MVC framework korišćen u fazi implementacije.