

```

1 // 3. BUCLES
2 // =====
3
4 // ACTIVIDADES DE INICIACIÓN
5
6 // 1. Crea un programa que determine si dos variables de tipo numérico son iguales o
  no.
7
8 int a = 5;
9 int b = 3;
10
11 if (a == b) {
12     Console.WriteLine("La variable 'a' y 'b' son iguales.");
13 } else {
14     Console.WriteLine("Las variables 'a' y 'b' no son iguales.");
15 }
16
17
18 // 2. Crea un programa que determine si un número entero es par o impar (pista: usar
  la operación %).
19
20 int c = 6;
21
22 if (c % 2 == 0) {
23     Console.WriteLine("El entero 'c' es par.");
24 } else {
25     Console.WriteLine("El entero 'c' es impar.");
26 }
27
28
29 // 3. Crea un programa que determine si una variable de tipo numérico es positiva,
  negativa o cero.
30
31 // [...]
32
33
34
35 // ACTIVIDADES DE DESARROLLO
36
37 // 11. Dado dos enteros, calcula la suma. Si el resultado está entre 10 y 19 (ambos
  incluidos), imprime 20. Si no, imprime la suma.
38
39 String args0 = args[0];
40 String args1 = args[1];
41
42 int x = int.Parse(args0);
43 int y = int.Parse(args1);
44
45 int suma = x + y;
46
47 if (suma >= 10 && suma <= 19) {
48     Console.WriteLine(20);
49 } else {
50     Console.WriteLine(suma);
51 }
52
53
54 // 12. Dado tres enteros, devuelve verdadero si no aparece ni un 1 y ni un 3.
55
56 // [...]

```