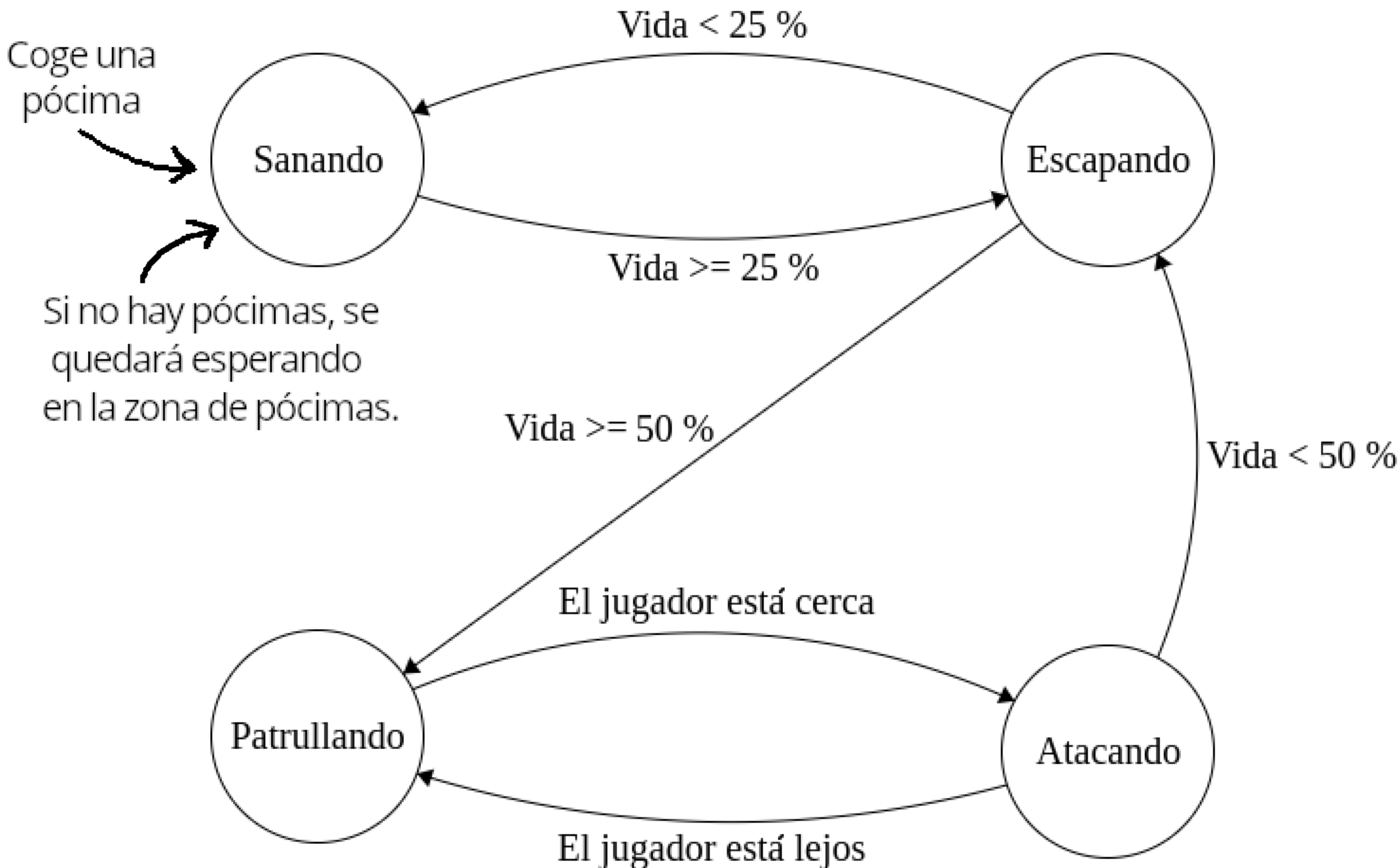


**Crea un nivel
igual o similar
en ProBuilder**

Máquina de estado de la IA



DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

=====

Jugador (color azul)

- Gana si recoge las 3 manzanas (color verde) y no es derrotado por la IA.
- Se mueve haciendo clic con el botón derecho del ratón.
- Dispara (hace 10 de daño) haciendo clic con el botón izquierdo del ratón.

IA (color rojo)

- Cada IA patrullará por una zona asignada y podrá disparar al jugador.
- Hay tres pociones (color púrpura) en total para la IA.
- Si una IA toma una poción (color púrpura), recupera toda su vida.

Ambos

- El jugador y cada IA tendrá 100 puntos de vida.
- El jugador y cada IA recupera 10 puntos de vida cada 5 segundos.

Opcional

- Añadirle animaciones al jugador y a las IA.