

# Sobre las Actualizaciones

*Por Oliver Villar*

## Blender es un programa que evoluciona muy rápido

Cada 4 meses (aprox.) hay una nueva versión con nuevas herramientas, correcciones y mejoras.

A nivel general, no cambian muchas cosas entre versiones, y las nuevas herramientas no suelen afectar a los videos ya hechos.

No obstante, a veces hay pequeñas mejoras en la interfaz, algún botón que cambia de sitio o se renombra para que sea más coherente e intuitivo, o algún menú recibe un rediseño.

En esta sección podrás encontrar videos sobre los cambios importantes que ha habido en Blender desde la versión 2.80 (con la que se grabó este curso) para que lo tengas en cuenta mientras ves los videos.

Si mientras ves el curso te encuentras con que algo no está donde se muestra, asegúrate de consultar esta sección para ver si es uno de esos cambios.

En el caso de encontrar un cambio que no aparezca en esta sección, puedes dejarme un comentario indicando cuál es el cambio para que añada videos al respecto en próximas actualizaciones :)