

WEB SCRAPPER

Jakub Anioła
Oliwia Bartosik
Milan Sawicki

DLACZEGO TAKI TEMAT?

Web scrapper to bardzo ciekawy temat do realizacji projektu, gdyż daje nam dużo możliwości. Technika zawarta w temacie pozwala nam na pozyskiwanie danych z różnych źródeł, które następnie można przetwarzać, po czym wyciągać z nich wnioski.

CO ZAMIERZAMY ZROBIĆ?

Celem naszej pracy jest stworzenie web scrappera wyciągającego dane ze strony internetowej (np. filmweb.pl, imdb.com) na temat filmów wraz z ich ocenami oraz rokiem produkcji z możliwością ich eksportu do różnych formatów.

Wykorzystamy:

- Python (biblioteka Scrapy)
- Java (Android)
- Spring Framework

SZKIC HARMONOGRAMU

1. Zapoznanie się z biblioteką Scrappy i próba wyciągnięcia przykładowych danych z jednej strony.
2. Zapoznanie się ze strukturą strony (prawdopodobnie filmweb.pl), ustalenie kryteriów i metody przechodzenia między podstronami.
3. Ustalenie metody eksportu oraz przechowywania danych.
4. Przekazanie danych do aplikacji i ich wyświetlenie.
5. Stworzenie dokumentacji do projektu.

PODZIAŁ PRAC

Jakub Anioła – aplikacja mobilna na Androida

Oliwia Bartosik – baza danych i przechowywanie

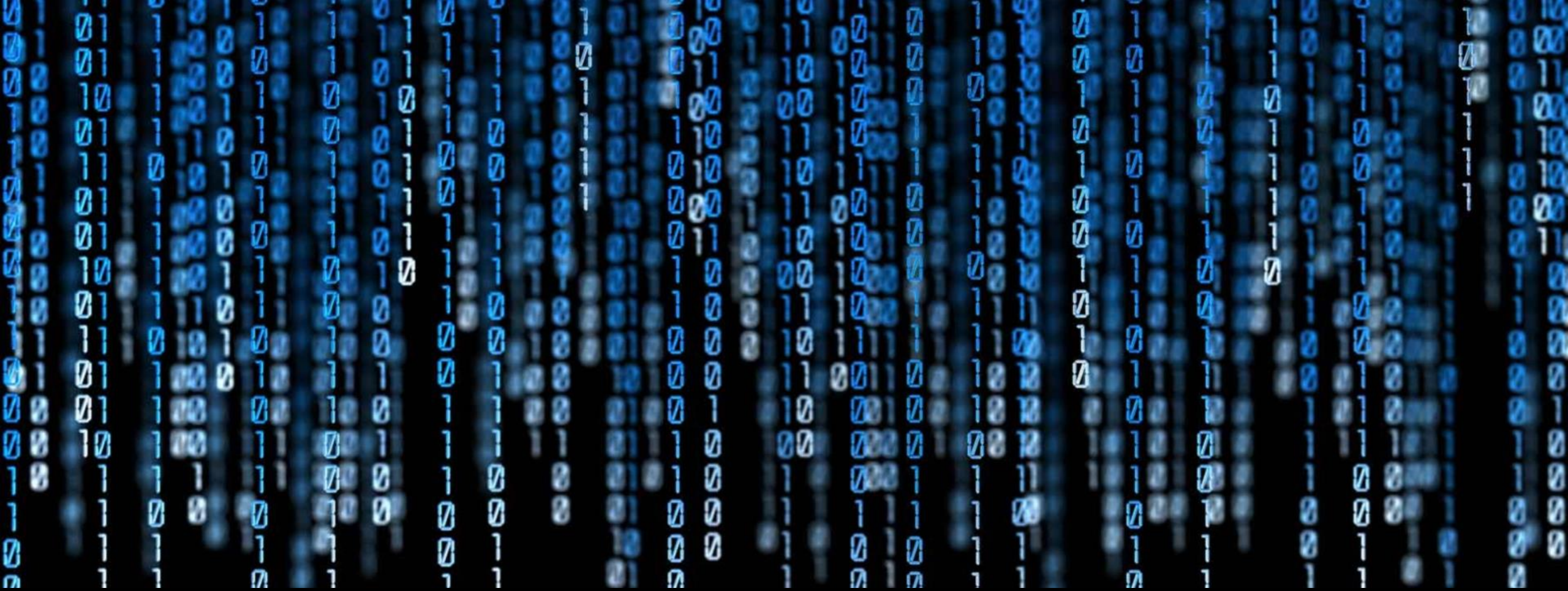
Milan Sawicki – przechwytywanie informacji

GITHUB

<https://github.com/milsawicki/webscraper>



Git**H**Hub



DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ