



JavaScript HTML DOM

Definição e uso de eventos

JavaScript HTML DOM

Definição de eventos em JS

- Os eventos são basicamente um conjunto de ações que são realizadas em um determinado elemento da página web.
- Muitas das interações do usuário que está visitando uma página podem ser consideradas eventos.



JavaScript HTML DOM

Exemplos de eventos

- Quando um usuário clica um botão do mouse;
- Quando uma imagem é carregada;
- Quando uma página web é carregada;
- Quando o mouse passa por cima de um elemento;
- Quando um campo de formulário é modificado;
- Quando um formulário é submetido;
- Quando um usuário pressiona uma determinada tecla.

JavaScript HTML DOM

Exemplos

Evento	Descrição
onchange	Um elemento HTML foi modificado
onclick	O usuário clicou em um elemento HTML
onmouseover	O mouse está em cima de um elemento HTML
onmouseout	O mouse não está mais sobre o elemento HTML
onmousedown	O mouse está sendo pressionado sobre o elemento HTML
onload	O navegador terminou de carregar a página

Lista de eventos:

https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

JavaScript HTML DOM

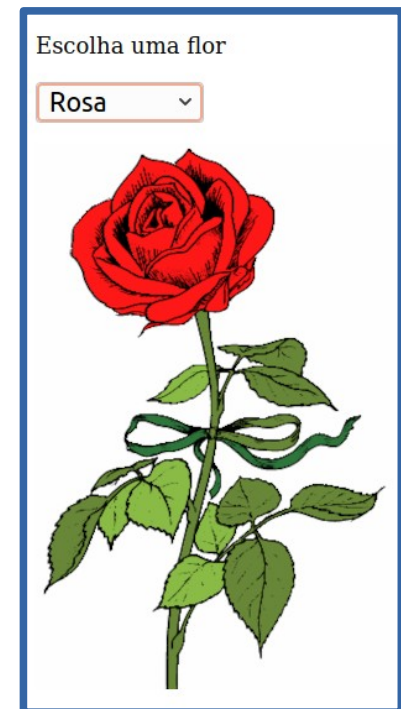
Exemplo: onchange

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML + JS</title>
<meta charset="UTF-8">
<script>
function minhasFlores() {
    var flor = document.getElementById("florEscolhida").value + ".png";
    document.getElementById("mostra").innerHTML = "<img src=\"" + flor + "\">";
}
</script>
</head>
```

JavaScript HTML DOM

Exemplo: onchange

```
<body>
<p>Escolha uma flor</p>
<select id="florEscolhida" onchange="minhasFlores()">
  <option value="rosa">Rosa</option>
  <option value="girassol">Girassol</option>
  <option value="margarida">Margarida</option>
</select>
<p id="mostra"><script>minhasFlores()</script></p>
</body>
</html>
```



JavaScript HTML DOM

Exemplo: onclick

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML + JS</title>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<h1 style='color:red;' onclick="mudaTexto(this)">Cabeçalho H1</h1>
<script>
function mudaTexto(texto) {
    texto.innerHTML = "Mudou o cabeçalho!";
    texto.style.color = "blue";
}
</script>
</body>
</html>
```

Cabeçalho H1

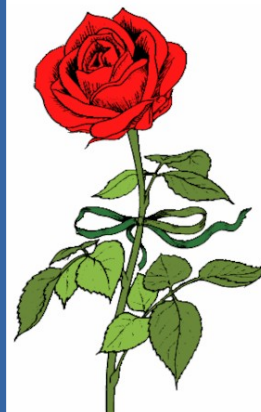
Mudou o cabeçalho!

JavaScript HTML DOM

Exemplo: onclick

```
<body>
<h1>Muda Imagem</h1>
<p id="mostra"></p>
<script>
i = 0; lista = ["rosa.png", "girassol.png", "margarida.png"];
function mudaimagem() {
    i = (i + 1) % 3;
    document.getElementById("mostra").innerHTML = "<img src='" +
lista[i] + "' onclick='mudaimagem()'>";
}
</script>
</body>
```

Muda Imagem



JavaScript HTML DOM

Exemplo: onmouseover e onmouseout

```
<body>
```

```
<h2>Identificação</h2>
```

```
Nome1: <input type="text" onmouseover="this.style.background='yellow'"  
onmouseout="this.style.background='white'">
```

```
Nome2: <input type="text" onmouseover="this.style.background='red'"  
onmouseout="this.style.background='white'">
```

```
Nome3: <input type="text" onmouseover="this.style.background='blue'"  
onmouseout="this.style.background='white'">
```

```
</body>
```

JavaScript HTML DOM

Identificação

Nome1: Nome2: Nome3:

Identificação

Nome1: Nome2: Nome3:

Identificação

Nome1: Nome2: Nome3:

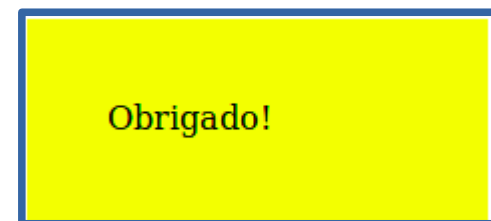
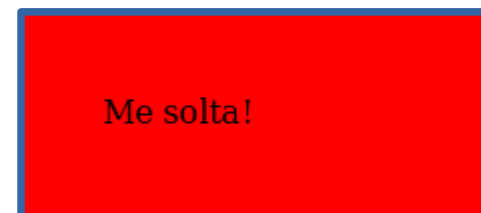
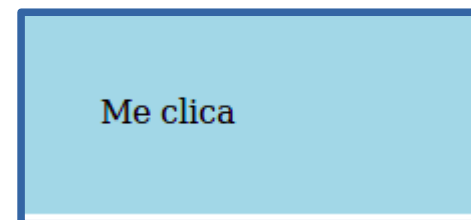
Identificação

Nome1: Nome2: Nome3:

JavaScript HTML DOM

Exemplo: onmousedown e onmouseup

```
<body>
<div onmousedown="mousePressionado(this)"
onmouseup="mouseLiberado(this)"
style="background-color:lightblue;
width:150px;height:20px;padding:40px;">
Me clica</div>
<script>
function mousePressionado(obj) {
    obj.style.backgroundColor = "red";
    obj.innerHTML = "Me solta!"; }
function mouseLiberado(obj) {
    obj.style.backgroundColor="yellow";
    obj.innerHTML="Obrigado!"; }
</script>
</body>
```



JavaScript HTML DOM

Exemplo: onmouseover e onmouseout

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML + JS</title>
<meta charset="UTF-8">
<body>
<h1 onmouseover="style.color='red'" onmouseout="style.color='black'">
Bacharelado em Sistemas de Informação</h1>
</body>
</html>
```

Bacharelado em Sistemas de Informação

Bacharelado em Sistemas de Informação

JavaScript HTML DOM

Exemplo: onload

```
<body onload="mensagem_inicial()">
```

```
<h1> Bacharelado em Sistemas de Informação </h1>
```

```
<script>
```

```
function mensagem_inicial() {  
    alert("Seja bem-vindo ao nosso site!");  
}
```

```
</script>
```

```
</body>
```

Bacharelado em Sistemas de Informação

Seja bem-vindo ao nosso site!

OK

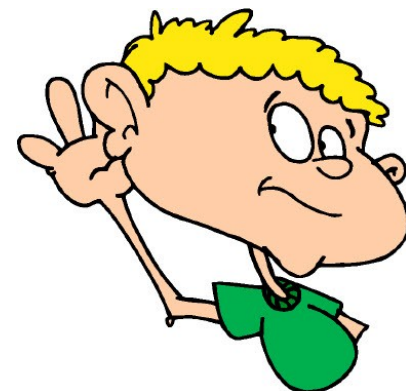
JavaScript HTML DOM

1. Adicionar eventos
2. Remover eventos
3. Exemplos

JavaScript HTML DOM

O método `addEventListener()`

- Esse método permite associar um manipulador de evento (*event handler*) para um determinado elemento.
- Podem existir vários manipuladores de eventos para um determinado elemento.
- Um elemento pode ter vários manipuladores para um mesmo tipo de evento.



JavaScript HTML DOM

```
<body>
```

```
<p>O método addEventListener() adiciona vários eventos.</p>
```

```
<button id="botao">Pode clicar</button>
```

```
<script>
```

```
var x = document.getElementById("botao");
```

```
x.addEventListener("click", msg_alerta);
```

```
x.addEventListener("click", muda_cor);
```

```
x.addEventListener("mouseover", muda_texto);
```

```
x.addEventListener("mouseout", volta_texto);
```

O método addEventListener() adiciona vários eventos.

Pode clicar

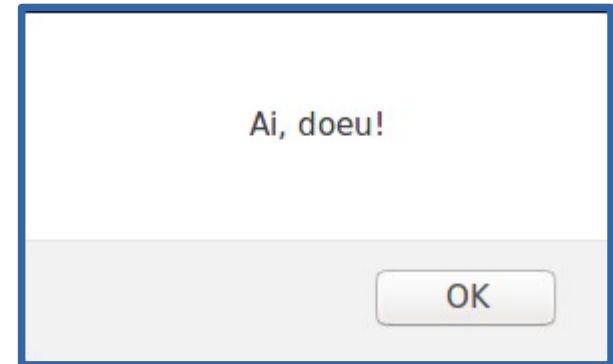
O método addEventListener() adiciona vários eventos.

Cuidado!

1/2

JavaScript HTML DOM

```
function msg_alerta() {
    alert ("Ai, doeu!");
}
function muda_cor() {
    this.style.backgroundColor = "red";
    this.style.color = "white";
    this.innerHTML = "Ufa!";
}
function muda_texto() {
    this.innerHTML = "Cuidado!";
}
function volta_texto() {
    this.innerHTML = "Pode clicar";
}
</script>
</body>
```



O método `addEventListener()` adiciona vários eventos.

Ufa!

JavaScript HTML DOM

Remover manipulador de eventos (exemplo anterior)

```
function muda_cor() {
    this.style.backgroundColor = "red";
    this.style.color = "white";
    this.innerHTML = "Ufa!";
    document.getElementById("botao").removeEventListener("mouseover",
muda_texto);
    document.getElementById("botao").removeEventListener("mouseout",
volta_texto);
    document.getElementById("botao").removeEventListener("click",
msg_alerta);
}
```



JavaScript HTML DOM

Exemplo 1: calculadora

```
<body>
<h2>Forneça dois números</h2>
<form id="calculadora">
Primeiro número: <input type="number"><br>
Segundo número: <input type="number">
</form>
<button id="botao">Somar</button>
<p id="resposta"></p>
<script>
document.getElementById("botao").addEventListener("click", soma_valores);
```

Forneça dois números

Primeiro número:

Segundo número:



1/2

JavaScript HTML DOM

```
function soma_valores() {
    var x = document.forms["calculadora"];
    if (x.elements[0].value.length < 1 || x.elements[1].value.length < 1)
        document.getElementById("resposta").innerHTML = "Forneça
dois números inteiros"
    else
    {
        var n0 = x.elements[0].value;
        var n1 = x.elements[1].value;
        var resultado = parseInt(n0) + parseInt(n1);
        document.getElementById("resposta").innerHTML = "" +
n0.toString() + " + " + n1.toString() + " = " + resultado;
    }
    x.elements[0].value = "";
    x.elements[1].value = "";
}
</script>
```



2/2

JavaScript HTML DOM

Exemplo 2: Scroll to Top Button

BSI

O Bacharelado em Sistemas de Informação da UNIRIO é um curso vespertino/noturno de graduação com duração prevista de 4 anos, com carga horária total de 3.240 horas-aula em regime de crédito semestral. Atualmente o curso BSI-UNIRIO oferece 72 vagas anuais, com duas entradas semestrais de 36 alunos através do Sistema de Seleção Unificado (SiSU), que é o processo seletivo baseado no resultado do Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM).

Atualmente o curso BSI-UNIRIO oferece 72 vagas anuais, com duas entradas semestrais de 36 alunos através do Sistema de Seleção Unificado (SiSU), que é o processo seletivo baseado no resultado do Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM).

Início

JavaScript HTML DOM

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<style>
body { font-family: Arial, Helvetica, sans-serif; font-size: 20px; }
#botao {
    display: none; position: fixed; bottom: 20px; right: 20px; z-index: 99; font-
size: 18px; border: none; outline: none; background-color: red; color: white;
cursor: pointer; padding: 15px; border-radius: 4px;
}
#botao:hover {
    background-color: #555;
}
</style>
```

1/3

JavaScript HTML DOM

```
<script>
window.onload = function() {apareceBotao()};
function apareceBotao() {
  if (document.documentElement.scrollTop > 20) {
    document.getElementById("botao").style.display = "block";
  } else {
    document.getElementById("botao").style.display = "none";
  }
}
function paraInicio() {
  document.documentElement.scrollTop = 0;
}
</script>
</head>
```


JavaScript HTML DOM

```
<body>  
<button onclick="paraInicio()" id="botao">Início</button>  
<div style="background-color:black;color:white;padding:30px">BSI</div>  
<div style="background-color:lightgrey;padding:30px 30px 2500px">O  
Bacharelado em Sistemas de Informação da UNIRIO é um curso  
vespertino/noturno de graduação com duração prevista de 4 anos, com carga  
horária total de 3.240 horas-aula em regime de crédito semestral. Atualmente  
o curso BSI-UNIRIO oferece 72 vagas anuais, com duas entradas semestrais  
de 36 alunos através do Sistema de Seleção Unificado (SiSU), que é o  
processo seletivo baseado no resultado do Exame Nacional do Ensino Médio  
(ENEM). </div>  
</body>  
</html>
```

Veja o uso de “scroll-behavior: smooth” em CSS

3/3

JavaScript HTML DOM

Veja

https://www.w3schools.com/js/js_events_examples.asp