

Conteúdo Imagens



- [illegible]

Linhas em Branco

<body>

<h1>Bacharelado em Sistemas de Informação</h1>

O Bacharelado em Sistemas de Informação da UNIRIO é um curso vespertino/noturno de graduação com duração prevista de 4 anos, com carga horária total de 3.240 horas-aula em regime de crédito semestral (Veja o Projeto Pedagógico do Curso).



Atualmente o curso BSI-UNIRIO oferece 72 vagas anuais, com duas entradas semestrais de 36 alunos através do Sistema de Seleção Unificado (SiSU), que é o processo seletivo baseado no resultado do Exame Nacional do Ensino Médio (ENEM).



</body>

</html>

Títulos (h1, h2, h3, h4, h5 e h6)

Elementos para títulos e subtítulos do documento

`<h1>Aprendendo HTML</h1>`

`<h2>1. Estrutura do documento HTML</h2>`

`<p>Texto do parágrafo</p>`

`<h2>2. Agrupamento de Conteúdo</h2>`

`<h3>2.1 Títulos</h3>`

`<h3>2.2 Quebra de seção</h3>`

`<p>Texto do parágrafo</p>`

`<h3>2.3 Quebra de seção</h3>`

`<h2>3. Seções</h2>`

Aprendendo HTML

1. Estrutura do documento HTML

Texto do parágrafo

2. Agrupamento de Conteúdo

2.1 Títulos

2.2 Quebra de seção

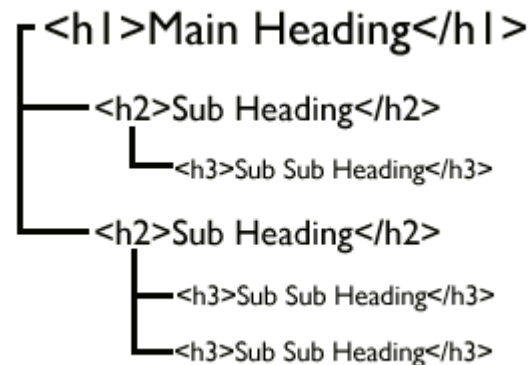
Texto do parágrafo

2.3 Quebra de seção

3. Seções

Títulos (h1, h2, h3, h4, h5 e h6)

- A tag **H1** é utilizada pelo Google para determinar o principal assunto abordado em uma página.
- Deve-se usar apenas uma **H1** por página, sempre focando na palavra-chave principal.
- As demais tags são geralmente utilizadas como subtítulos de uma página.



Quebra de seção (hr)

hr (*horizontal rule*) cria uma linha horizontal no documento

```
<p>Texto do parágrafo</p>
```

```
<hr>
```

```
<p>Texto do parágrafo</p>
```

Texto do parágrafo

Texto do parágrafo

- **HTML5:** <hr> define uma quebra temática.
- **HTML 4.01:** <hr> representa uma barra horizontal.

Parágrafo (p), Quebra de linha (br)

- Elemento **br** gera uma quebra de linha sem começar um novo parágrafo.

<p>Contato - ccet@uniriotec.br

Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro

Avenida Pasteur, 458, sala 114

22280-240, Urca, Rio de Janeiro, RJ, Brasil</p>

Contato - ccet@uniriotec.br
Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro
Avenida Pasteur, 458, sala 114
22280-240, Urca, Rio de Janeiro, RJ, Brasil

Atenção: ...

- Um elemento **** é usado para agrupar elementos em um documento.
- Um texto agrupado por **** pode ser formatado por CSS ou manipulado com JavaScript.




```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Teste de HTML</title>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>BSI</h1>
```

```
<p>O <span style="color:blue; font-weight:bold">Bacharelado em
Sistemas de Informação</span> da UNIRIO é um curso
vespertino/noturno de graduação com duração prevista de 4 anos, com
carga horária total de 3.240 horas-aula em regime de <span
style="color:orange; font-weight:bold">crédito semestral</span>.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

BSI

O **Bacharelado em Sistemas de Informação** da UNIRIO é um curso vespertino/noturno de graduação com duração prevista de 4 anos, com carga horária total de 3.240 horas-aula em regime de **crédito semestral**.

<lang>

- É possível definir a linguagem padrão da página HTML.

```
<html lang="pt">
```

- Em HTML5, o atributo **<lang>** pode ser usado em qualquer elemento HTML.

```
<p lang="en">This is text</p>
```

```
<p lang="fr">Ceci est du texte</p>
```



- Códigos usados para as linguagens:

https://www.w3schools.com/tags/ref_language_codes.asp

Texto pré-formatado (pre)

- Mantém a formatação do arquivo html: são mantidos espaços em branco e as quebras de linha.

<pre>

AUTOPSICOGRAFIA
(Fernando Pessoa)

O poeta é um fingidor.
Finge tão completamente
Que chega a fingir que é dor
A dor que deveras sente.

</pre>

Texto pré-formatado (pre)

AUTOPSICOGRAFIA (Fernando Pessoa)

O poeta é um fingidor.
 Finge tão completamente
 Que chega a fingir que é dor
 A dor que deveras sente.



Semântica do texto

“A **Web semântica** é uma extensão da *World Wide Web* atual, que permitirá aos computadores e humanos trabalharem em cooperação. A Web semântica interliga significados de palavras e, neste âmbito, tem como finalidade conseguir atribuir um significado (sentido) aos conteúdos publicados na Internet de modo que seja perceptível tanto pelo humano como pelo computador.”

Fonte: https://pt.wikipedia.org/wiki/Web_semântica



Formatação de texto: forma, aparência

<code></code>	Bold text	Unirio BSI
<code></code>	Important text (semântica)	Unirio BSI
<code><i></code>	Italic text	Unirio <i>BSI</i>
<code></code>	Emphasized text (semântica)	Unirio <i>BSI</i>
<code><small></code>	Small text	Unirio BSI

Formatação de texto: forma, aparência

<sub> Subscript text

Unirio _{BSI}

<sup> Superscript text

Unirio ^{BSI}

<mark> Marked text

Unirio **BSI**

<ins> Inserted text

Unirio BSI

 Deleted text

Unirio ~~BSI~~

Formatação de texto: forma, aparência

```
<p> Para ser <strong>grande</strong>, sê inteiro:
nada<br>
Teu exagera ou <del>exclui</del>.<br>
<b><i>Sê todo em cada coisa</i></b>.
Põe quanto és<br>
No <small>mínimo</small> que fazes.<br>
Assim em cada lago a lua toda<br>
Brilha, porque <sup>alta</sup> vive.</p>
```

Para ser **grande**, sê inteiro: nada
 Teu exagera ou ~~exclui~~.
Sê todo em cada coisa. Põe quanto és
 No mínimo que fazes.
 Assim em cada lago a lua toda
 Brilha, porque ^{alta} vive.

Entidades

Caracteres reservados em HTML devem ser substituídos por entidades de caracteres (normalmente estes caracteres existem no teclado)

Resultado	Descrição	Nome	Código HTML
	non-breaking space	 	
<	less than	<	<
>	greater than	>	>
&	ampersand	&	&
"	double quotation mark	"	"
'	single quotation mark	'	'
¢	cent	¢	¢
£	pound	£	£
¥	yen	¥	¥
€	euro	€	€
©	copyright	©	©
®	registered trademark	®	®

Símbolos

Normalmente estes caracteres não existem no teclado

Caractere	Código HTML	Entidade	Descrição
\forall	∀	∀	FOR ALL
∂	∂	∂	PARTIAL DIFFERENTIAL
\exists	∃	∃	THERE EXISTS
\emptyset	∅	∅	EMPTY SETS
∇	∇	∇	NABLA
\in	∈	∈	ELEMENT OF
\notin	∉	∉	NOT AN ELEMENT OF
\ni	∋	∋	CONTAINS AS MEMBER
\prod	∏	∏	N-ARY PRODUCT
\sum	∑	∑	N-ARY SUMMATION

Caracteres Especiais

Caractere	Entidade
Á	Á
ô	ô
À	À
ç	ç
Ü	Ü

Comentários

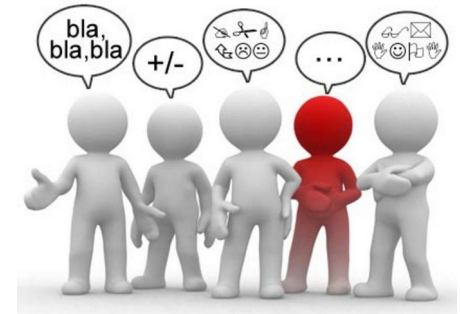
- Usa-se `<!--` para iniciar e `-->` para fechar.

`<!-- Este é um comentário em arquivo HTML -->`

`<!--`

Pode-se usar várias linhas

`-->`



- Uma tag dentro de um comentário será ignorada.

Imagens



IMG

img é um elemento vazio (sem etiqueta de fechamento)

src (source): aponta para o endereço URL do arquivo de imagem.

alt (alternate text): fornece um texto equivalente para a imagem. Campo obrigatório (acessibilidade)



`<img src="imagens/logo.gif" alt="SBSC 2008"`

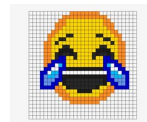
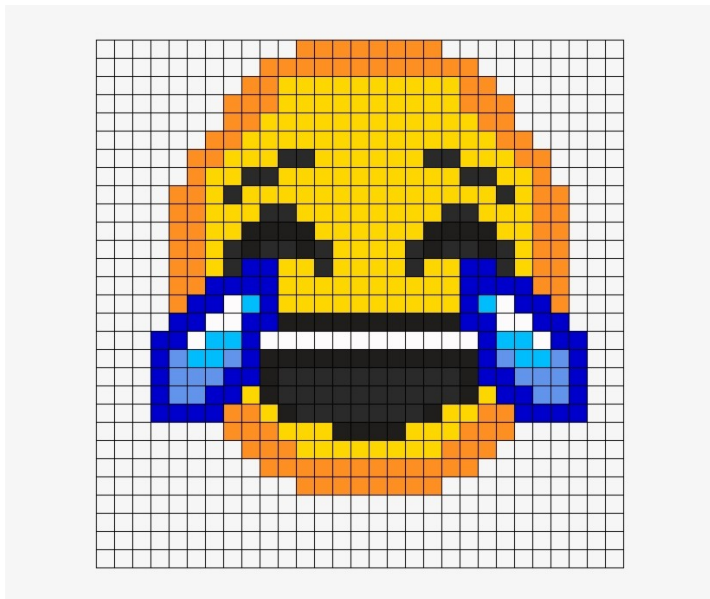
endereço URL absoluto ou relativo texto equivalente

Tamanhos

Existem diferentes unidades para expressar tamanho.

- **pt** (point) – origem na tipografia.
- **cm** (centímetro) - unidade de base do sistema CGS (centímetro–grama–segundo).
- **in** (inch) – polegada.
- **px** (pixel) – pixel significa “picture element”. O pixel é o menor elemento de uma imagem digital e depende do dispositivo.
- **em** – tamanho padrão da fonte do elemento.
- **%** - percentual.

Pixel



Pixel – a palavra é uma combinação dos termos “picture” e “element” (elemento de imagem). É a menor unidade de uma imagem digital, independente de sua fonte.

PPI (*pixels per inch*) – relação entre o tamanho e a resolução da tela.

Resolução – define o número de pixels que compõem a imagem.

Tamanho da Imagem

A unidade **px** é a unidade mágica do CSS. Ela não é relacionada ao tamanho da fonte atual nem a unidades absolutas. A unidade **px** é definida para ser pequena, mas visível ... O **px**, portanto, não é definido como uma medida constante, mas algo que depende do tipo de dispositivo e o uso típico deste.

Fonte: https://www.w3.org/Style/Examples/007/units.pt_BR.html

Medidas

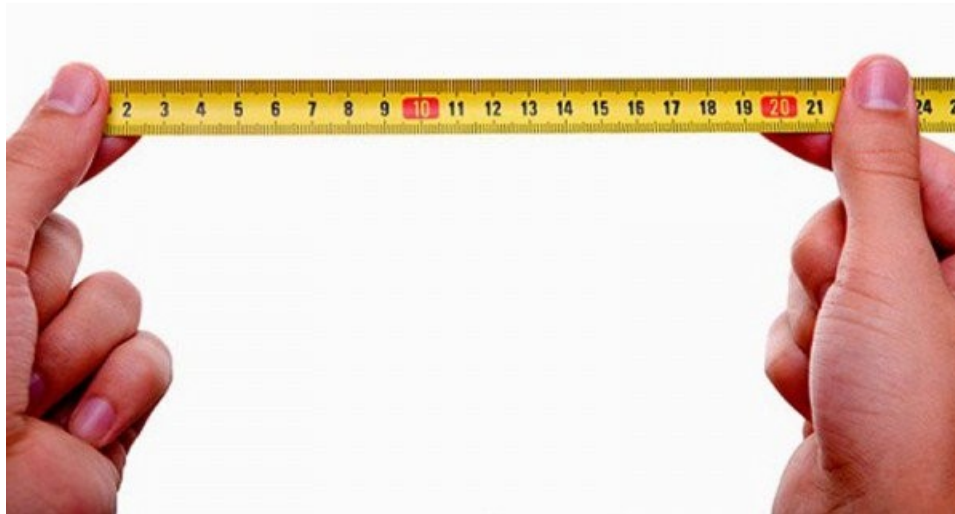
	Recomendado	Uso ocasional	Não recomendado
Tela	em, px, %	ex	pt, cm, mm, in, pc
Impresso	em, cm, mm, in, pt, pc, %	px, ex	

A relação entre as unidades absolutas é: 1 in = 2,54cm = 25,4mm = 72pt = 6pc

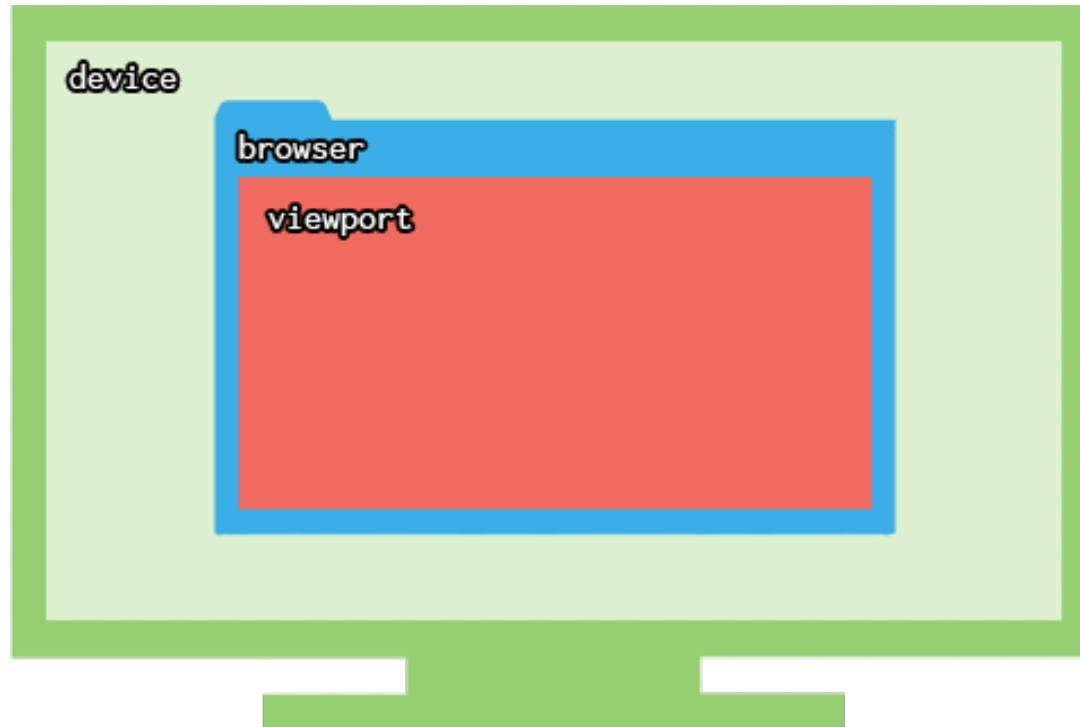
- A unidade **em** é uma unidade de medida tipográfica. Seu nome está relacionada com a letra “M”, onde o tamanho base dessa unidade deriva da largura da letra M em maiúscula.
- A unidade **ex** é raramente usada e expressa tamanho relacionados à "altura do x" de uma fonte.

Tamanho da Imagem

- Tamanhos absolutos não são recomendados para uso na tela porque o tamanho da tela pode variar.
- Pixel é uma medida estática.
- Percentual (%) e EM são medidas relativas.



Viewport



Viewport é área visível em dispositivo do usuário onde se deve visualizar o site, e varia de acordo com o dispositivo de acesso.

Tamanho da Imagem

Em imagens use px (padrão) e %

**AVISO
IMPORTANTE**

Tamanho da Imagem

```
<body>
```

```
<h1>BSI</h1>
```

```

```

```

```

```
</body>
```

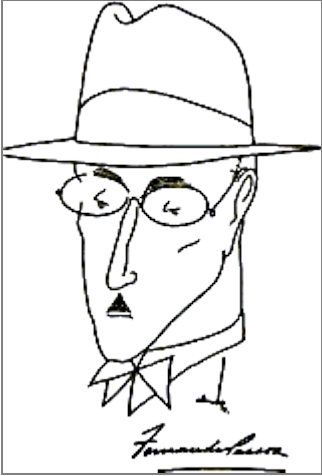


Tamanho da
área visível (viewport)

BSI



Tamanho (em pixel): real x visível



```

```



width="53" height="79"

Arquivo original mais pesado que o necessário = site lento

width="530" height="787"

Perda de definição = site feio



Tamanho da Imagem

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Teste de HTML</title>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```

```

```

```

```

```

```

```

```
</body>
```

```
</html>
```



Tamanho da Imagem

Observações

- O percentual (%) se refere ao contêiner que contem a imagem, não ao tamanho da imagem.
- Sempre especifique o tamanho da imagem (*width* e *height*). Isto evita que a página altere as posições dos objetos enquanto carrega.
- Em HTML 4.01, *width* podia ser definido em pixels ou em % do contêiner. Em HTML5, o valor deve ser em pixels.



Tamanho da Imagem

- Largura (**width**) e altura (**height**) da imagem podem ser definidos como atributos do HTML ou como definição do CSS.

```

```

```

```

- Deve-se dar preferência ao atributo **style**.

Background

- Imagem como background

```
<body background="bsi.png">
```

```
<body style="background-image:url('bsi.png')">
```

- Imagem com fundo de um parágrafo

```
<p style="background-image:url('bsi.png')">
```

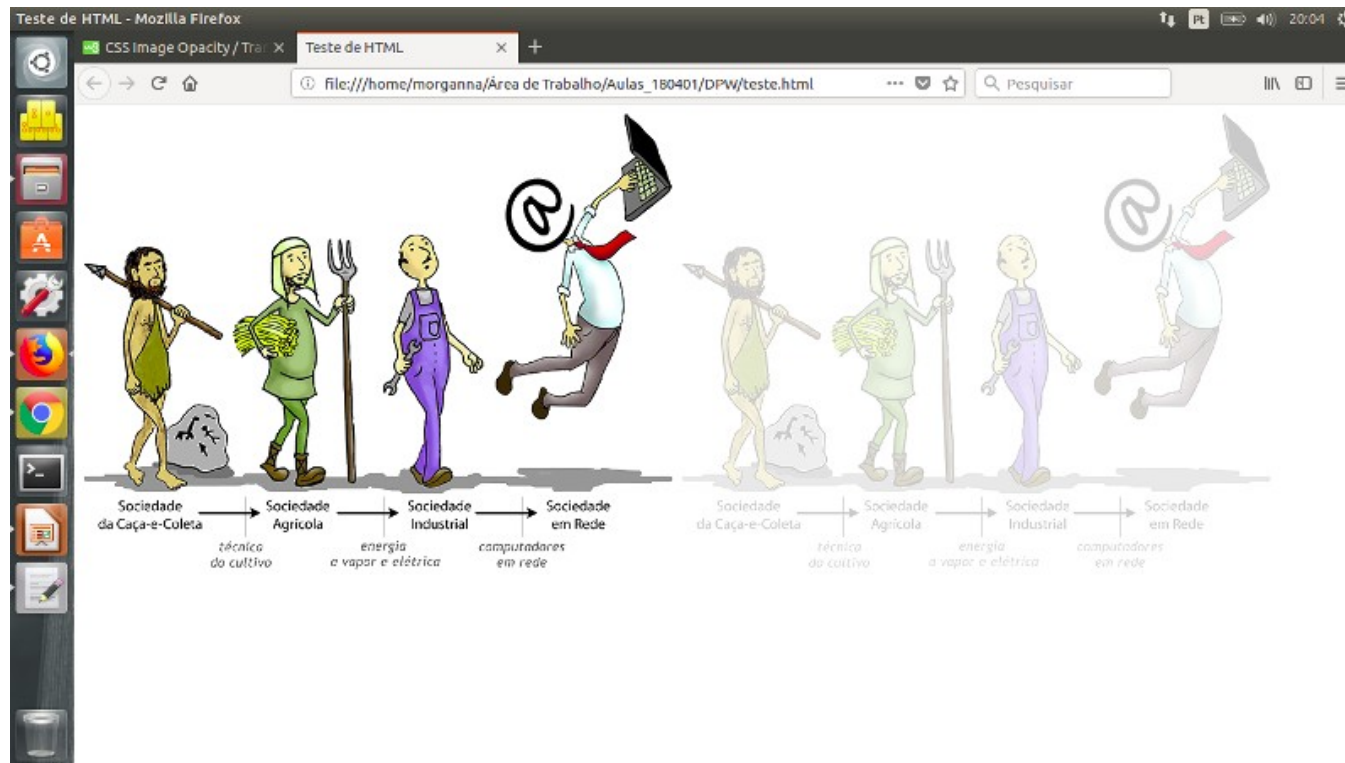
Opacidade

```

```

```

```



Tipos de imagem

BMP, GIF, JPG, PNG, TIF, PCX, RAW etc.

GIF	JPG	PNG
 PROGRAMAS	 PROGRAMAS	 PROGRAMAS
		

- GIF: mais adequado para imagens como fronteiras nítidas e com poucas cores
 - logotipos, ícones, imagens em tons de cinza
- JPEG: mais adequado para imagens com muitas cores e sem fronteiras nítidas
 - fotografias
- PNG: desenvolvido por volta de 1995, tornou-se uma recomendação do W3C em 1996, e tem sido implementada na maioria dos navegadores desde 1998.

figure & figcaption(figure)

```
<body>
```

```
<h1>BSI</h1>
```

```
<figure>
```

```

```

```
<figcaption>Informação da Figura 1</figcaption>
```

```
</figure>
```

```
<figure>
```

```
<figcaption>Informação da Figura 2</figcaption>
```

```

```

```
</figure>
```

```
</body>
```

BSI



Informação da Figura 1

Informação da Figura 2



Obtendo imagens prontas: banco de imagens...

Shutterstock < <http://www.shutterstock.com/> >

123RF < <http://br.123rf.com/> >

e tantos outros.... alguns gratuitos!

