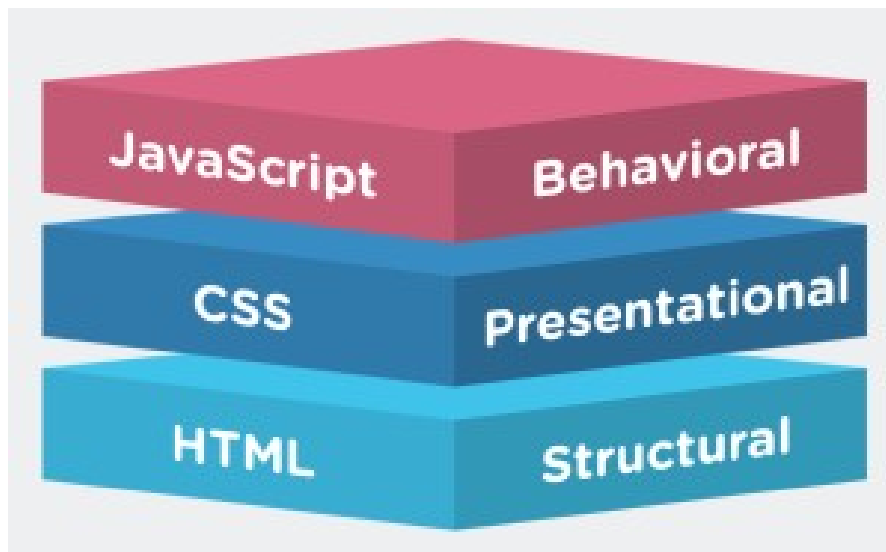




JavaScript

JavaScript



JavaScript

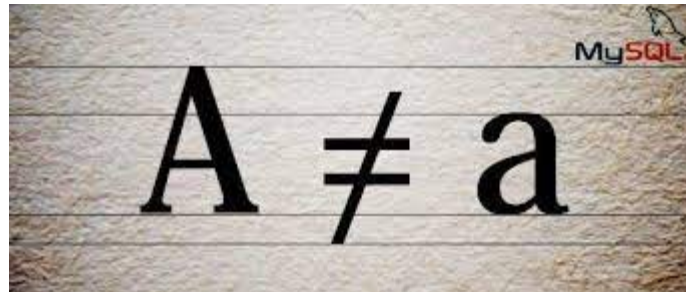
JavaScript é uma linguagem de programação orientada a objetos e, assim sendo, suas variáveis são dependentes dos objetos. Nas linguagens de programação orientadas a objetos, os programadores criam seus próprios objetos e tipos de variáveis. Um objeto é um tipo especial de variável que contém propriedades e métodos.

Fonte: <https://www.devmedia.com.br/poo-trabalhando-com-classes-e-objetos-em-javascript/28434>

JavaScript HTML DOM

Atenção!

JavaScript é *case sensitive*!



JavaScript

Onde colocar o código JS?

- Em HTML, JS deve ser inserido entre `<script>` e `</script>`.
- Possíveis locais
 1. Entre `<head>` e `</head>`
 2. Entre `<body>` e `</body>`
 3. Em um arquivo externo com extensão .js
`<script src="arquivo.js"></script>`
 4. Referência externa
`<script src="https://www.../arquivo.js"></script>`



JavaScript HTML DOM

DOM (*Document Object Model*)

- Com o **DOM**, JS pode acessar e mudar todos os elementos de um documento HTML.
- Quando uma página é carregada, o navegador cria um **DOM** da página.
- O **DOM** é um padrão W3C (World Wide Web Consortium).
- O **DOM** define
 - ✓ Os elementos HTML como objetos;
 - ✓ As propriedades de todos os elementos HTML;
 - ✓ Os métodos para acessar todos os elementos HTML;
 - ✓ Os eventos para todos os elementos HTML.

JavaScript HTML DOM

- Embora o **DOM** seja frequentemente acessado usando JavaScript, não é uma parte da linguagem JavaScript. Ele também pode ser acessado por outras linguagens.
- O **DOM** é uma interface de programação para documentos HTML. Ele fornece uma representação estruturada do documento como uma árvore.
- O **DOM** é um padrão de como obter, mudar, adicionar e deletar elementos HTML.

"The W3C Document Object Model (DOM) is a platform and language-neutral interface that allows programs and scripts to dynamically access and update the content, structure, and style of a document."

JavaScript HTML DOM

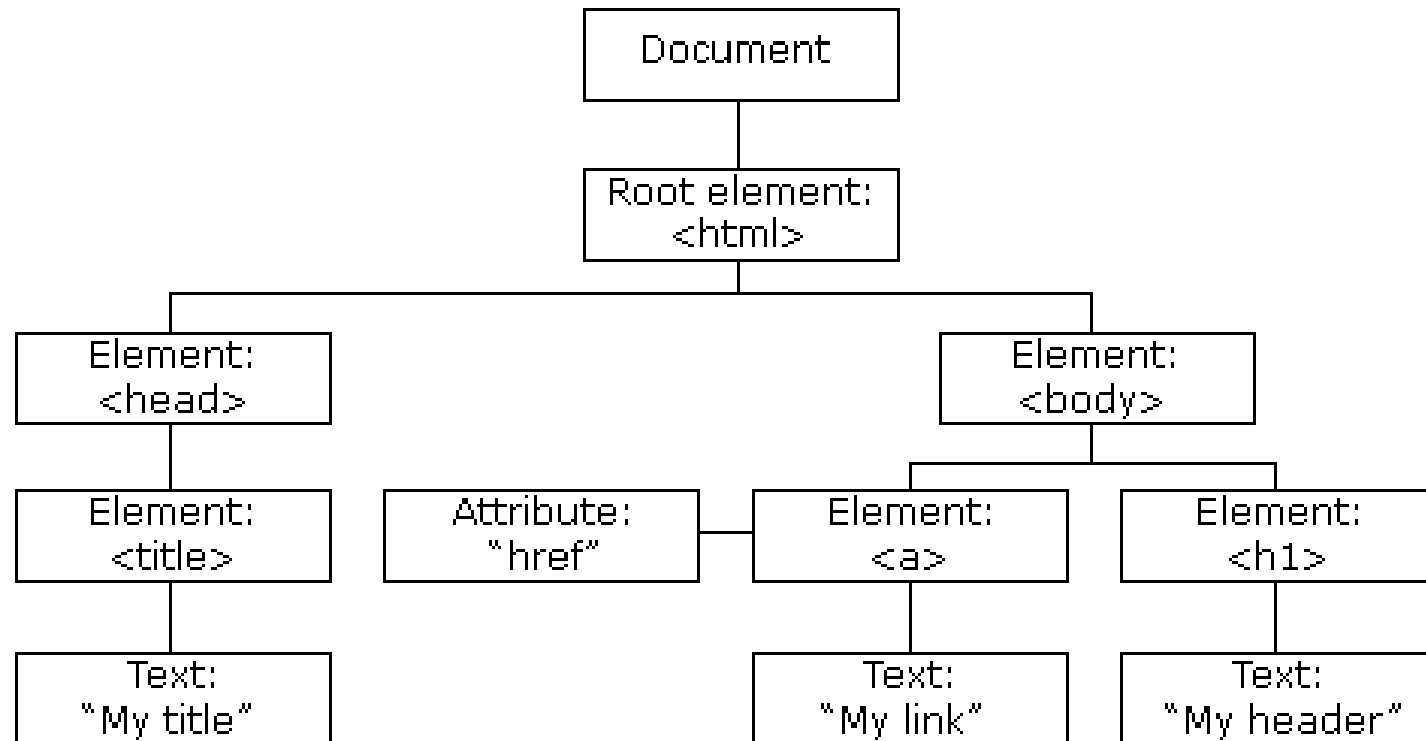
O DOM é uma **interface** para modelar e programar no HTML que define:

- Os elementos HTML como objetos;
- As propriedades de todos os elementos HTML;
- Os métodos para acessar os elementos HTML;
- Os eventos para os elementos HTML.

Portanto, o DOM é um padrão como verificar, mudar, adicionar e deletar elementos HTML.



JavaScript HTML DOM



JavaScript HTML DOM

Observação: Todo objeto localizado em um documento é um nó de algum tipo. Em um documento HTML, um objeto pode ser um nó de elemento, mas também um nó de texto ou atributo.

Fonte: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction

JavaScript HTML DOM

Objeto *document*

- Possui todos os objetos da página.
- Para acessar um elemento na página HTML é preciso primeiro acessar o objeto *document*.



JavaScript HTML DOM

1. Como localizar elementos HTML na página
2. Como alterar elementos HTML
3. Como adicionar e remover elementos HTML
4. Como adicionar/alterar/deletar eventos na página HTML

Fonte:

https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_document.asp



JavaScript HTML DOM

Como localizar elementos HTML na página

Veja https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM_elements.asp

JavaScript HTML DOM

Programa a ser usado no exercício

JavaScript HTML DOM

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<h2> Bacharelado em Sistemas de Informação</h2>
```

```
<p>O Bacharelado em Sistemas de Informação da UNIRIO é um curso  
vespertino/noturno de graduação com duração prevista de 4 anos.</p>
```

```
<p class="info"> Atualmente o curso BSI-UNIRIO oferece 72 vagas anuais,  
com duas entradas semestrais de  
36 alunos através do SiSU, que é o processo seletivo baseado no resultado  
do ENEM.</p>
```

```
<p class="SI">Sistemas de informação são descritos em termos de suas  
dimensões tecnológica, organizacional  
e humana, o que exige uma abordagem multidisciplinar.</p>
```

JavaScript HTML DOM

```
<h2>Mais informações</h2>
```

```
<p class="info">Nosso curso BSI-UNIRIO propicia uma  
formação básica sólida em Sistemas de Informação,  
Ciência da Computação e Matemática.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```


JavaScript HTML DOM

Exercício – use JS para responder as questões baixo.
A resposta deve aparecer na própria página.

- 1) Quantos parágrafos e quantos cabeçalhos H2 existem no programa?
- 2) Quantos parágrafos são da classe “info” e quantos parágrafos são da classe “SI”?
- 3) No final da página imprima novamente o segundo cabeçalho H2 e o terceiro parágrafo.