



**DESENVOLVIMENTO DE**  
**PÁGINAS WEB**



JavaScript



# O tempo e o JS

## Date ( )

- Sem parâmetros: data atual  
`var data = new Date(2018, 11, 24, 10, 33, 30, 0);`
- 7 números: ano, mês, dia, hora, minuto, segundo e milissegundos  
`var data = new Date(2018, 11, 24, 10, 33, 30);`
- Similar: 5, 4, 3 e 2 números
- Um único parâmetro → considera milissegundos (contados desde 1º de janeiro de 1970 – *timestamp*)



# O tempo e o JS

---

**Timestamp** = é um número que determina um momento específico. Tipicamente é expresso como o "número de segundos desde 1/1/1970 00:00 em Londres", mas poderia ser qualquer outra base. A ideia do *timestamp* é que ele vale no mundo todo, ou seja, ele identifica o momento exato em que algo aconteceu.

Veja <https://www.epochconverter.com/>



EpochConverter

Epoch & Unix Timestamp Conversion Tools

# O tempo e o JS

---

## Exemplos de Métodos – obter datas

Método	Descrição
getFullYear()	Obtém ano com 4 dígitos (yyyy)
getMonth()	Obtém o mês como um número de 0 a 11
getDate()	Obtém o dia como um número de 0 a 31
getHours()	Obtém as horas como número de 0 a 23
getMinutes()	Obtém os minutos como número de 0 a 59
getSeconds()	Obtém os segundos como número de 0 a 59
getMilliseconds()	Obtém os milissegundos como número de 0 a 999
getTime()	Obtém os milissegundos desde 01/01/1970
getDay()	Obtém o dia da semana como número de 0 a 6

# O tempo e o JS

---

## Exemplos de Métodos – alterar datas

Método	Descrição
setFullYear()	Altera ano
setMonth()	Altera o mês (número de 0 a 11)
setDate()	Altera o dia (número de 0 a 31)
setHours()	Altera as horas (número de 0 a 23)
setMinutes()	Altera os minutos (número de 0 a 59)
setSeconds()	Altera os segundos (número de 0 a 59)
setMilliseconds()	Altera os milissegundos (número de 0 a 999)
setTime()	Altera os milissegundos desde 01/01/1970

# O tempo e o JS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML + JS</title>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<button onclick="atualizarHora()">Atualizar Hora</button>
<p id="mostra"><script>document.write(Date());</script></p>

<script>
function atualizarHora() {
    document.getElementById("mostra").innerHTML = Date();
}
</script>
</body>
</html>
```

Atualizar Hora

Thu May 24 2018 16:40:17 GMT-0300 (-03)



# O tempo e o JS

```
<body>
<p id="mostra"></p>
<script>
setInterval(atualiza, 1000);
function atualiza() {
    var d = new Date();
    var t = d.toLocaleTimeString();
    document.getElementById("mostra").innerHTML = t;
}
</script>
</body>
```

18:03:42



# O tempo e o JS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML + JS</title>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<script>
  data_atual = new Date;
  hora = data_atual.getHours();
  if (hora < 12)
    document.body.style.background = "lightblue";
  else
    document.body.style.background = "black";
</script>
<p></p>
</body>
</html>
```





# O tempo e o JS

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>HTML + JS</title>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<script>
```

```
function escreve_semana()
```

```
{
```

```
    nome = ["Domingo", "Segunda-Feira", "Terça-Feira", "Quarta-Feira", "Quinta-Feira", "Sexta-Feira", "Sábado"];
```

```
    hoje = new Date();
```

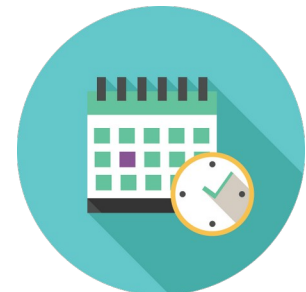
```
    dia = hoje.getDay();
```

```
    document.write(nome[dia]);
```

```
}
```

Terça-Feira - 29/05/2018 - 18h39

1/3



# O tempo e o JS

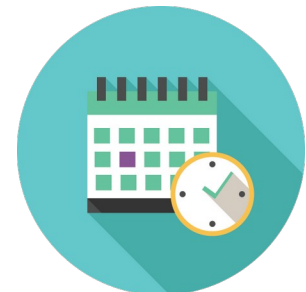
## function escreve\_data()

```
{
  hoje = new Date();
  dia = hoje.getDate();
  mes = hoje.getMonth() + 1;
  ano = hoje.getFullYear();
  if (dia < 10)
    dia = "0" + dia;
  if (mes < 10)
    mes = "0" + mes;
  if (ano < 1900)
    ano = ano + 1900;
  document.write(dia + "/" + mes + "/"
+ ano);
}
```

## function escreve\_hora()

```
{
  agora = new Date();
  horas = agora.getHours();
  minutos = agora.getMinutes();
  if (horas < 10)
    hora = "0" + horas;
  if (minutos < 10)
    minutos = "0" + minutos;
  document.write(horas + "h" +
minutos);
}
</script>
</head>
```

2/3



# O tempo e o JS

<body>

<script>

escreve\_semana();

document.write(" - ");

escreve\_data();

document.write(" - ");

escreve\_hora();

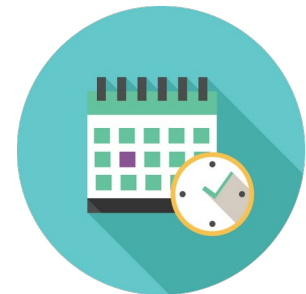
</script>

</body>

</html>

Terça-Feira - 29/05/2018 - 18h39

3/3



# O tempo e o JS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>HTML + JS</title>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
<script>
var cores = ["white", "lavender", "mistyrose", "navyblue", "mediumblue", "royalblue",
            "blue", "turquoise", "cyan", "aquamarine", "darkgreen", "seagreen",
            "lightseagreen", "green", "greenyellow", "limegreen", "yellowgreen", "lightyellow",
            "yellow", "gold", "indianred", "chocolate", "orange", "violet"];
data_atual = new Date;
hora = data_atual.getHours();
document.body.style.background = cores[hora];
</script>
<p></p>
</body>
</html>
```



# O tempo e o JS

**Ver script JS enviado com o pdf da aula**



# O tempo e o JS

---

## Exercícios

- 1) Se o dia for um domingo, a página deve aparecer uma imagem e um parágrafo que lembre o domingo. Qualquer outro dia da semana, deve aparecer outra imagem e outro parágrafo que fala da importância do trabalho.
- 2) Uma página onde o usuário fornece uma data e o site informa em que dia da semana a data cai.
- 3) A página deve mostrar quantos dias faltam para o ano de 2022 terminar.