



Técnicas de Programação 1

Apresentação da Disciplina

Prof. Jobson Massollar

jobson@uniriotec.br



Capacitar o aluno a implementar algoritmos básicos utilizando técnicas de programação estruturada.

Capacitar o aluno no desenvolvimento de programas básicos na linguagem C.





Foto criada por pressfoto - br.freepik.com

- ✓ Conceito de Algoritmo
- ✓ Conceitos Básicos de C
- ✓ Estruturas de Seleção
- ✓ Estruturas de Repetição
- ✓ Vetores e Matrizes
- ✓ Cadeias de Caracteres
- ✓ Fundamentos de Programação Estruturada
- ✓ Funções
- ✓ Recursividade
- ✓ Estruturas
- ✓ Ordenação e Busca
- ✓ Ponteiros e Alocação Dinâmica de Memória



DEITEL, H.; DEITEL, P. C - Como programar, 6ª ed., Pearson, 2011.

PINHEIRO, F. A. Elementos de Programação em C, Bookman, 2012.

MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C, 2ª ed., Pearson, 2008.

MANZANO, J. A. N. G. Programação de Computadores com C/C++, Érica, 2014.

ALBANO, R. S.; ALBANO, S. G. Programação em Linguagem C, Ciência Moderna, 2010.

KERNINGHAN, B. W.; RITCHIE, D. M. C - A Linguagem de Programação ANSI, Campus, 1990.

HOLZNER, S. Programação C - O guia prático para a programação eficiente, Campus, 1993.



Foto criada por asierromero - br.freepik.com



A avaliação será realizada através de:

- ✓ 2 trabalhos individuais (peso de 25% cada trabalho)
- ✓ 2 provas (peso de 25% cada prova)



A nota da disciplina será calculada como:

$$ND = (P1 + T1 + P2 + T2) / 4$$

Se $ND \geq 7.0$, a nota na disciplina é ND e o aluno está APROVADO.

Se $ND < 4.0$, a nota na disciplina é ND e o aluno está REPROVADO.

SE $ND \geq 4.0$ e $ND < 7.0$, o aluno deve fazer a Prova Final:

$$MF = (ND + PF) / 2$$

Se $MF \geq 5.0$, a nota na disciplina é MF e o aluno está APROVADO.

Se $MF < 5.0$, a nota na disciplina é MF e o aluno está REPROVADO.



Regras para os trabalhos:

- ✓ Os trabalhos individuais poderão ter uma ou mais questões, a critério do professor.
- ✓ O prazo para realização dos trabalhos será de, pelo menos, 10 dias, ou seja, os enunciados dos trabalhos serão divulgados pelo menos 10 dias antes da data de entrega.
- ✓ Os trabalhos não entregues na data/hora limite ficarão com nota zero.
- ✓ Não há segunda chamada para nenhum dos trabalhos.
- ✓ Todos os trabalhos deverão ser postados no Google Classroom. Não serão aceitos trabalhos enviados por outros meios (email, whatsapp, etc.), com exceção daqueles expressamente autorizados pelo professor.





Datas importantes*:

Data	Descrição
20/06 (segunda)	P1 e data limite para entrega do T1
10/08 (quarta)	P2 e data limite para entrega do T2
15/08 (segunda)	2ª chamada para quem faltou à P1 ou P2
17/08 (quarta)	Prova final

Não há feriados nos horários de TP1 esse período.

* Qualquer alteração nessas datas será comunicada com antecedência.





O curso é **presencial** e, portanto, a presença é **obrigatória** (inclusive nas aulas remotas das sextas-feiras).

O abono de faltas só é concedido em casos extremamente necessários que devem ser devidamente comunicados e justificados.

Use os 25% de faltas a que você tem direito para os casos realmente necessários (doença, viagem, trabalho, etc.).





Material da Disciplina

O material da disciplina está dividido em 12 partes com listas de exercícios específicas para cada um deles.

Material	Descrição	Lista de Exercícios
Parte 1	Algoritmos	-
Parte 2	Introdução à Linguagem C	-
Parte 3	Variáveis, literais, expressões aritméticas e funções de E/S	1
Parte 4	Estruturas de Seleção	2
Parte 5	Estruturas de Repetição	3
Parte 6	Vetores	4
Parte 7	Cadeias de caracteres	5
Parte 8	Funções	6
Parte 9	Recursividade	7
Parte 10	Structs	8
Parte 11	Ordenação e Busca	9
Parte 12	Ponteiros e Alocação Dinâmica de Memória	10



Material da Disciplina

Tudo referente à disciplina será postado no Google Classroom:

- ✓ Slides de sala de aula
- ✓ Exercícios dos slides resolvidos
- ✓ Listas de exercícios e gabaritos
- ✓ Enunciados dos trabalhos
- ✓ Trabalhos realizados pelo alunos
- ✓ Notas e avaliações dos trabalhos

Não será enviado nenhum material ou avaliação de trabalho ou nota por email.

O acesso ao Google Classroom só poderá ser feito usando o **email da UniRio**.





A carga horária semanal da disciplina é de 6 horas.

Entretanto, além das 6h/semana é imprescindível que sejam reservadas horas adicionais para a resolução das **listas de exercícios**. As listas oferecem a oportunidade de praticar a programação!



A disciplina também conta com um **monitor** e um **tutor** que vão apoiar os alunos nas dúvidas, aulas extras e resolução dos exercícios.