Trabalho Extra

LEIA ATENTAMENTE AS REGRAS E OS ENUNCIADOS

REGRAS

- O trabalho deverá ser realizado individualmente.
- O trabalho deverá ser enviado para o Google Classroom até o dia 24/07/2021 (domingo).
- O trabalho vale 2,0 (dois pontos) e será somado na P2.
- A data de entrega não será adiada.
- Deverá ser enviado para o Classroom o arquivo:

skyline_nome_sobrenome_do_aluno.cpp

onde nome_sobrenome_do_aluno deverá ser substituído pelo seu nome e sobrenome.

- <u>Não</u> serão aceitos trabalhos enviados por email.
- Trabalhos com estruturas e/ou organizações semelhantes (<u>plágio</u>) serão penalizados com a nota <u>zero</u>.

1

Problema do Skyline

"Skyline" é o contorno da silhueta formada por todos os prédios de uma cidade vistos de uma longa distância.



Problema:

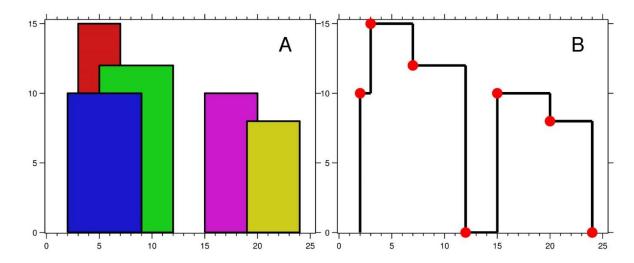
Dado o começo (x1) e o fim (x2) da localidade do prédio, bem como sua altura (y), é formado o conjunto (x1, x2, y) que representa o prédio.

O programa deverá ler uma matriz de inteiros de dimensões **n x 3**:

sendo \mathbf{n} o número de prédios que serão inseridos pelo usuário e 3 o conjunto de coordenadas (x_1, x_2, y) do prédio.

O programa deverá imprimir uma lista de pares (xsaida, ysaida) que formam o contorno geral do Skyline, sendo *xsaida* onde o Skyline caminha no eixo x e *ysaida* a altura que ele chega no ponto *xsaida*, no eixo y. Essa lista poderá ser armazenada como uma matriz ou de qualquer outra forma que for mais conveniente.

Exemplo:



Entrada:

Saída:

(2, 10)
(3, 15)

(7, 12)

(12, 0)

(15, 10)

(20, 8)

(24, 0)

Explicação:

A entrada neste exemplo representa as coordenadas dos prédios Azul, Vermelho, Verde, Rosa e Amarelo, nessa ordem.

A Figura A mostra os prédios representados na matriz de entrada.

A Figura B mostra o Skyline formado por esses prédios. Os pontos em vermelho na figura representam os pares ordenados na lista de saída.

Restrições:

- a) Nos dados de entrada, todo x1 < x2.
- b) Nos dados de entrada considere que cada conjunto de prédio está ordenado de forma crescente por x1, como mostrado no exemplo (prédios da esquerda para a direita).

Observações do Monitor:

- Podem usar qualquer nome de variável ou estrutura específica, mas recomendo usarem matriz pelo menos para guardar a entrada dada pelo usuário.
- Podem surpreender e utilizar o que vocês quiserem de C/C++, porém tentem montar visualizando o que vocês estão fazendo.
- Caso usem algo muito diferente (ou obscuro), expliquem no comentário ou na entrega como vocês fizeram, pois eu estou de olho em bibliotecas mágicas ou artimanhas, então só me indicar.