
JOÃO LAGÔAS

2º ANO DO ENSINO MÉDIO –
LINGUAGEM DE
PROGRAMAÇÃO II

PROFESSOR: JOÃO LUIZ
LAGÔAS

COLÉGIO PEDRO II,
CAMPUS SÃO CRISTÓVÃO III

Curso Técnico de Ciência da
Computação

CONTEÚDO

Caros alunos,

O objetivo desta lista é exercitar os conceitos da construção de formulários em conjunto a classe String. Você pode usar qualquer método apresentado no material de leitura ou, se preferir, outros que estão disponíveis dentro da classe.

As questões são autoexplicativas. Basta observar a foto do formulário que está sendo pedido e inferir o seu funcionamento. Em todos os casos, é pedido que uma implementação para o método `ButtonClick()` seja realizada.

Sugiro fazer todos os exercícios independentemente do nível de dificuldade.



BÁSICO



SIMPLES



MÉDIO



DIFÍCIL



INTENSO



EXERCÍCIO 01

Para percorrer uma string e verificar cada um de seus caracteres, basta implementar a seguinte construção:

```
for(int i = 0; i < texto.Length; i++)
{
    // ...
    // texto[i];
    // ...
}
```



EXERCÍCIO 02

O seu programa deve aceitar as 4 operações básicas. Isto é, se os verbos somar, subtrair, dividir ou multiplicar forem inseridos na caixa de texto, o programa deverá realizar a operação solicitada e mudar o símbolo do label operador. Caso um verbo não válido seja executado, limpe todas as caixas de texto e em seguida execute este trecho de código:

```
MessageBox.Show("Operação inválida!");
```

Após a execução do código, se pergunte: o que é o termo `MessageBox`, o termo `Show` e o termo “Operação inválida!” dentro do contexto da P.O.O.?



EXERCÍCIO 03

Se você procurar por um método específico dentro da classe `String`, é possível resolver essa questão em duas linhas de código.



EXERCÍCIO 04

