JOÃO LAGÔAS

2° ANO DO ENSINO MÉDIO – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

PROFESSOR: JOÃO LUIZ LAGÔAS

COLÉGIO PEDRO II, CAMPUS SÃO CRISTÓVÃO III

Curso Técnico de Ciência da Computação

CONTEÚDO

Caros alunos,

O objetivo desta lista é exercitar os conceitos da construção de formulários em conjunto a classe String. Você pode usar qualquer método apresentado no material de leitura ou, se preferir, outros que estão disponíveis dentro da classe.

As questões são autoexplicativas. Basta observar a foto do formulário que está sendo pedido e inferir o seu funcionamento. Em todos os casos, é pedido que uma implementação para o método ButtonClick() seja realizada.

Sugiro fazer todos os exercícios independentemente do nível de dificuldade.



BÁSICO



SIMPLES



MÉDIO



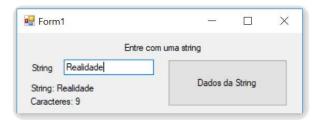
DIFÍCII



INTENSO



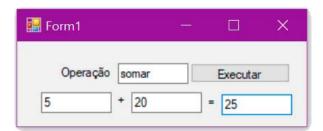
EXERCÍCIO 01



Para percorrer uma string e verificar cada um de seus caracteres, basta implementar a seguinte construção:



EXERCÍCIO 02



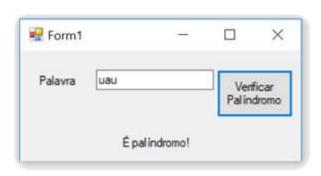
O seu programa deve aceitar as 4 operações básicas. Isto é, se os verbos somar, subtrair, dividir ou multiplicar forem inseridos na caixa de texto, o programa deverá realizar a operação solicitada e mudar o símbolo do label operador. Caso um verbo não válido seja executado, limpe todas as caixas de texto e em seguida execute este trecho de código:

MessageBox.Show("Operação inválida!");

Após a execução do código, se pergunte: o que é o termo MessageBox, o termo Show e o termo "Operação inválida!" dentro do contexto da P.O.O.?



EXERCÍCIO 03



Se você procurar por um método específico dentro da classe String, é possível resolver essa questão em duas linhas de código.



EXERCÍCIO 04

