

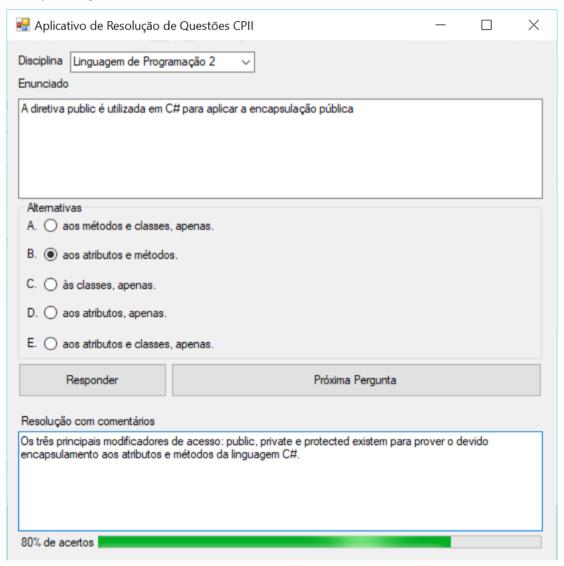
COLÉGIO PEDRO II - U. E. SÃO CRISTÓVÃO III

Professor: João Luiz Lagôas **Coordenação**: Flávio Costa

TRABALHO

O trabalho consistirá na implementação de um sistema de resolução de questões. Ele será dividido em duas aplicações: um **Sistema de Resolução de Questões** e outro de **Cadastro de Questões**.

O formulário que se segue consiste do Sistema de Resolução de Questões.



Para implementar este exercício será necessário criar a seguinte estrutura de pastas:



Uma pasta denominada Questões armazenará um conjunto de diversas pastas contendo o nome de várias disciplinas. Em cada pasta de disciplina, haverá vários arquivos .txt numerados contendo as informações necessárias para se preencher o formulário do programa.

Repare que na primeira linha temos o texto do enunciado, nas próximas 5 linhas temos as respostas das alternativas, na sétima linha temos a resolução, na oitava linha temos a quantidade de acertos da questão, na nona linha a quantidade de erros da questão e na última linha a alternativa correta.

Sabendo disso, vamos às funcionalidades do sistema.

Quando o sistema for carregado, a Combo Box disciplina deverá carregar automaticamente de acordo com o nome de todas as pastas encontradas na pasta Questões. Além disso, uma questão da disciplina selecionada também deverá ser carregada.

O carregamento de uma questão envolve alguns passos. Note que a TextBox de Enunciado será preenchida assim como os RadioButtons com suas alternativas. A % referente a quantidade de acertos também deverá ser carregada e a propriedade Value de um objeto da classe ProgressBar (Barra de Progresso) deverá ser atualizada para que ela seja preenchida adequadamente.

Quando uma alternativa for selecionada e o botão Responder for clicado, uma MessageBox deverá sinalizar se o usuário acertou ou não a questão. Em seguida, a resolução da questão será mostrada assim como a alternativa correta (caso aconteça um erro). Note que a quantidade de acertos/erros no arquivo da questão deverá ser atualizado também para caso a questão volte a ser exibida.

Ao se clicar no botão Próxima pergunta, uma nova pergunta deverá ser buscada na pasta de questões aleatoriamente e carregada no sistema.

Para implementar o sistema de **Cadastro de Questões**, o aluno terá que criar seu próprio formulário de acordo com o que achar necessário.

O sistema deve ser capaz de criar, abrir e salvar questões nas pastas designadas. Isso inclui, obviamente, seu enunciado, sua resolução, suas alternativas, assim como sua alternativa correta, etc.

Para se ter acesso ao sistema de Cadastro de Questões, é necessário prover ao sistema um nome de usuário e senha previamente cadastrados e armazenados em algum arquivo (como se apenas usuários registrados podem alterar as questões).

DICAS DE ORGANIZAÇÃO

Tente dividir as atribuições do trabalho entre os integrantes do seu grupo:

Uns alunos podem ser responsáveis pelo Sistema de Cadastro e outros pelo Sistema de Respostas. Não somente, criar alguns arquivos de perguntas e respostas pode ser útil para testes.