

S2/E3

Traccia: Lo scopo di oggi sarà realizzare due programmi in C:

1 – Si scriva un programma che esegua l' operazione moltiplicazione tra due numeri inseriti dall' utente.

- Si crea la cartella sul desktop tramite la funzione vista ieri
- All'interno creiamo il file in formato .c

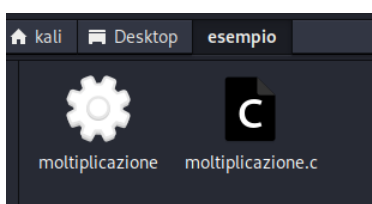
```
(kali@kali)-[~/Desktop/esempio]  
$ nano moltiplicazione.c
```

- Nel file scriviamo il codice per la moltiplicazione

```
File Actions Edit View Help  
GNU nano 7.2 moltiplicazione.c  
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    int primo_numero;  
    int secondo_numero;  
    int risultato;  
  
    printf("Inserisci il primo numero: ");  
    scanf("%d", &primo_numero);  
  
    printf("Inserisci il secondo numero: ");  
    scanf("%d", &secondo_numero);  
  
    risultato = primo_numero * secondo_numero;  
  
    printf("Il risultato della moltiplicazione e: %d", risultato);  
  
    return 0;  
}
```

- Nel terminale scriviamo il comando per compilare il programma

```
(kali@kali)-[~/Desktop/esempio]  
$ gcc moltiplicazione.c -o moltiplicazione
```



- Dopo la compilazione eseguiamo il programma

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/esempio]
$ gcc moltiplicazione.c -o moltiplicazione

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esempio]
$ ./moltiplicazione
Inserisci il primo numero: 4
Inserisci il secondo numero: 5
Il risultato della moltiplicazione e: 20
```

2- Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

- Si crea un nuovo file nella cartella e lo chiamiamo **media.c**

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/esempio]
$ nano media.c
```

- Successivamente ne scriviamo il codice

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

int main() {
    int primo_numero;
    int secondo_numero;
    float media;

    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%d", &primo_numero);

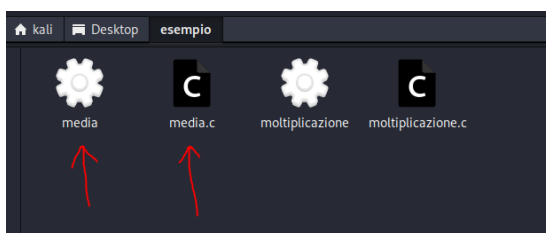
    printf("Inserisci il secondo numero: ");
    scanf("%d", &secondo_numero);

    media = (primo_numero + secondo_numero) / 2.0;

    printf("Il risultato della media e: %f", media);

    return 0;
}
```

- Nel terminale scriviamo il comando per compilare il programma



- Dopo la compilazione eseguiamo il programma

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/esempio]
$ gcc media.c -o media

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esempio]
$ ./media
Inserisci il primo numero: 5
Inserisci il secondo numero: 25
Il risultato della media e: 15.000000

(kali㉿kali)-[~/Desktop/esempio]
$ ./media
Inserisci il primo numero: 5
Inserisci il secondo numero: 2
Il risultato della media e: 3.500000
```