

S2E5

Dato il codice in allegato, si richiede allo studente di:

- Capire cosa fa il programma senza eseguirlo
- Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce (esempio, comportamenti potenziali che non sono stati contemplati)
- Individuare eventuali errori di sintassi / logici
- Proporre una soluzione per ognuno di essi

1-

- Nella parte iniziale del codice il programma mostra un menu composto da 3 opzioni dove offre la possibilità di eseguire alcune operazioni matematiche :
- **Moltiplicazione:** Chiede di inserire due numeri interi (**%d**), li moltiplica e mostra il risultato.
- **divisione:** Chiede di inserire due numeri interi, li divide e mostra il risultato. Controlla anche se il denominatore è diverso da zero per evitare la divisione per zero.
- Inserire una **stringa** di massimo 10 caratteri

2-

- Il programma non gestisce correttamente input non validi. Se l'utente inserisce una lettera o un carattere speciale invece di un numero nelle funzioni moltiplica o dividi, potrebbe verificarsi un comportamento imprevisto.
- Nella funzione `ins_string()`, l'array di stringhe è dichiarato come `char stringa[10]`, se l'utente inserisce una stringa più lunga di 10 caratteri, potrebbe verificarsi un bug

3 & 4

- Nella dichiarazione della variabile scelta in main, hai utilizzato le parentesi graffe invece delle tonde
- In menu(), manca una virgola dopo l'opzione 'A
- Nel menu principale, la variabile scelta deve essere dichiarata come char, ma nel scanf è utilizzato %d che è per gli interi. Bisogna scrivere : **scanf(" %c", &scelta);**
- Nella funzione moltiplica(), sono dichiarati a e b come int ma sono con %f e %d. Devono entrambi essere letti come interi, quindi con %d : **scanf("%d", &a);**
scanf("%d", &b)

*Per molti suggerimenti ho dovuto utilizzare fonti trovate sul WEB