

	<p><b>CENTRO PAULA SOUZA</b> GOVERNO DO ESTADO DE <b>SÃO PAULO</b></p> <p><i>ETEC IRMÃ AGOSTINA</i></p> <p><b>Curso: Técnico em Informática</b></p>	<p>Disciplina: Programação de Computadores I</p> <p>Série: 2ºH</p> <p>Professor: Laércio N. Silva</p> <p>Data: 24/09/2019</p>	<b>A ser avaliado:</b>					
			<table><tr><td>Lógica</td><td></td></tr><tr><td>Organização</td><td></td></tr><tr><td>Desenvolvimento</td><td></td></tr><tr><td>Raciocínio</td><td></td></tr></table>	Lógica		Organização		Desenvolvimento
Lógica								
Organização								
Desenvolvimento								
Raciocínio								
<b>Objetivos:</b> Desenvolver o raciocínio lógico e o desenvolvimento e análise de sistemas OO em Java.			<b>MENÇÃO FINAL</b>					
<b>Instruções:</b> O resultado prático deverá ser apontado pelo professor no final. Será verificada a lógica apresentada e uso de todos os comandos apresentados em sala. <b>Não esquecer que as telas têm que apresentar funcionalidades para os usuários.</b>								
<b>Aluno:</b>			<b>No.</b>					
<b>Aluno:</b>			<b>No.</b>					

**Obs.:** A atividade para nota – deverá ser feita em dupla – e para isso será considerado o conhecimento e habilidades no raciocínio lógico, atenção nas telas do sistema e respostas a erros para os usuários. Poderá ser utilizado JOptionPane / println / print.

1- Faça um programa em Java que crie a tabuada do 01 a 10 como segue: Utilizando a estrutura de repetição “For” aninhado.

Tabuada do 1	Tabuada do 2	Tabuada do 3	Tabuada do 4	Tabuada do 5
1 x 0 = 0	2 x 0 = 0	3 x 0 = 0	4 x 0 = 0	5 x 0 = 0
1 x 1 = 1	2 x 1 = 2	3 x 1 = 3	4 x 1 = 4	5 x 1 = 5
1 x 2 = 2	2 x 2 = 4	3 x 2 = 6	4 x 2 = 8	5 x 2 = 10
1 x 3 = 3	2 x 3 = 6	3 x 3 = 9	4 x 3 = 12	5 x 3 = 15
1 x 4 = 4	2 x 4 = 8	3 x 4 = 12	4 x 4 = 16	5 x 4 = 20
1 x 5 = 5	2 x 5 = 10	3 x 5 = 15	4 x 5 = 20	5 x 5 = 25
1 x 6 = 6	2 x 6 = 12	3 x 6 = 18	4 x 6 = 24	5 x 6 = 30
1 x 7 = 7	2 x 7 = 14	3 x 7 = 21	4 x 7 = 28	5 x 7 = 35
1 x 8 = 8	2 x 8 = 16	3 x 8 = 24	4 x 8 = 32	5 x 8 = 40
1 x 9 = 9	2 x 9 = 18	3 x 9 = 27	4 x 9 = 36	5 x 9 = 45
1 x 10 = 10	2 x 10 = 20	3 x 10 = 30	4 x 10 = 40	5 x 10 = 50
Tabuada do 6	Tabuada do 7	Tabuada do 8	Tabuada do 9	Tabuada do 10
6 x 0 = 0	7 x 0 = 0	8 x 0 = 0	9 x 0 = 0	10 x 0 = 0
6 x 1 = 6	7 x 1 = 7	8 x 1 = 8	9 x 1 = 9	10 x 1 = 10
6 x 2 = 12	7 x 2 = 14	8 x 2 = 16	9 x 2 = 18	10 x 2 = 20
6 x 3 = 18	7 x 3 = 21	8 x 3 = 24	9 x 3 = 27	10 x 3 = 30
6 x 4 = 24	7 x 4 = 28	8 x 4 = 32	9 x 4 = 36	10 x 4 = 40
6 x 5 = 30	7 x 5 = 35	8 x 5 = 40	9 x 5 = 45	10 x 5 = 50
6 x 6 = 36	7 x 6 = 42	8 x 6 = 48	9 x 6 = 54	10 x 6 = 60
6 x 7 = 42	7 x 7 = 49	8 x 7 = 56	9 x 7 = 63	10 x 7 = 70
6 x 8 = 48	7 x 8 = 56	8 x 8 = 64	9 x 8 = 72	10 x 8 = 80
6 x 9 = 54	7 x 9 = 63	8 x 9 = 72	9 x 9 = 81	10 x 9 = 90
6 x 10 = 60	7 x 10 = 70	8 x 10 = 80	9 x 10 = 90	10 x 10 = 100

2- Faça um programa que receba duas notas de seis alunos, calcule e mostre (*comando for*):

- a. A média aritmética das duas notas de cada aluno;
- b. A mensagem que está na tabela a seguir:

Média aritmética	Mensagem
Abaixo de 3,0	Reprovado
De 3,0 a 7,0	Exame
Acima de 7,0	Aprovado

- c. O total de alunos aprovados;
- d. O total de alunos de exame;
- e. Total de alunos reprovados;
- f. A média da classe.

3. Faça um programa em Java que leia a altura, a idade e o sexo de 50 pessoas e forneça as seguintes informações:

A maior altura e a menor altura;

A média de altura de mulheres;

A idade do homem mais velho e da mulher mais nova.

4. Faça um programa em Java para gerenciar um sistema de reservas de mesas em uma casa de espetáculo. A casa possui 40 mesas de 6 lugares cada. Um cliente fornece o número da mesa e a quantidade de lugares desejada. O sistema deverá informar se é possível realizar a reserva e atualizar a reserva. Se não for possível, emitir uma mensagem. O programa termina quando ou usuário digitar 0 (zero) para uma mesa ou quando todos os 240 lugares estiverem ocupados.

*"Muitas vezes, as pessoas não sabem o que elas querem até que você mostre a elas."*

*Steve Jobs*