



Argentina  
programa  
4.0



MIND  
HUB.

# Reglamento para Alumnos

## 1. Acerca de MindHub

### 1.1 Quienes somos

MindHub surge como respuesta a la falta de talento digital tan requerido en el mercado laboral, en el país y en el mundo. Queremos que nuestros Alumnos sumen las habilidades que les permitan lograr conocimientos digitales relevantes, un primer empleo de calidad, mejorar el que tienen, converger su vocación con la tecnología o desarrollar su propio emprendimiento.

Basado en esta necesidad es que nace MindHub, aportando formación técnica, metodológica y de habilidades blandas que complementa la educación tradicional y brinda la formación necesaria para que las personas puedan insertarse rápidamente en el mercado laboral.

Nuestros programas son intensivos y basados en la metodología de Bootcamp y apuntan a que los Alumnos egresen con práctica concreta de trabajo. Para lograrlo se simula un ámbito laboral con la ayuda de una plataforma que propone prácticas para llevar a los Alumnos de 0 a 100. Estas prácticas suponen el uso de metodologías ágiles para desarrollar los proyectos propuestos. Los Alumnos son expuestos al concepto de aula invertida donde acceden a la teoría a través de la práctica propuesta.

### 1.2 Visión/Misión/Valores

**Visión:** Ser líder en Latinoamérica en el desarrollo de talento digital para la empleabilidad en la nueva economía.

**Misión:** Desarrollar habilidades relevantes en el mercado para que las personas puedan acceder a un futuro mejor.

Nuestros Valores:

- Contribuir al desarrollo de las nuevas generaciones
- Reconocer los logros en base al mérito
- Construir un ecosistema circular
- Inspirar a tomar un rol activo en la creación de tecnología
- Vivir el día a día con respeto al prójimo, integridad y compromiso
- Abrazar la inclusión y la diversidad
- Perseguir la innovación continua



Argentina  
programa  
4.0



MIND  
HUB.

## 2. Modalidad de cursada del Programa

### 2.1 Requerimientos técnicos:

El programa es 100% en modalidad online y sincrónica (en vivo). Es mandatorio que el Alumno cuente con todos los siguientes requisitos tecnológicos:

- Equipo: contar con una computadora, tanto Laptop como Desktop
- Procesador: Intel I3 o superior , AMD Ryzen 3 o superior
- Espacio: libre en disco de 50 GB
- RAM: 8 GB
- SO: Windows 10, OSX 12 o superior o Linux (distribución reciente)
- Conexión: a internet de alta velocidad que permita soportar videoconferencias. Una manera fácil de chequearlo es reproducir un video en YouTube en calidad 1080p y comprobar que lo puedes ver sin interrupciones.
- Webcam
- Micrófono

### 2.2 Enfoque y Metodología

Todos los planes de estudios están diseñados bajo la metodología Story Centered Curriculum (SCC), está basada en simulaciones de técnicas avanzadas de entornos profesionales reales. Un método 100% práctico de aprendizaje.

El enfoque de aprendizaje es “project-based, learn by doing” promoviendo la retención y asimilación de conocimientos y habilidades desde el entorno de aprendizaje hacia el lugar real de trabajo.

### 2.3 Dinámica

2.3.1 Daily meetings: Al comienzo de cada día del curso, el mentor dirige la reunión en donde los Alumnos exponen el avance de las tareas, las dificultades que se les presentan y el objetivo del día.

#### 2.3.2 Intervenciones/ Workshop:

Cuando se requiera el mentor podrá brindar intervenciones en donde se explican los conceptos nuevos que se aplicarán en la tarea correspondiente al plan de trabajo. También se darán las instrucciones para abordar y desarrollar el requerimiento asociado a esa tarea.

#### 2.3.3 Espacio de consultas:

Este espacio tiene como objetivo resolver inconvenientes funcionales o técnicos junto al mentor, luego de haber analizado el problema y no haber podido resolverlo con su grupo de trabajo.

#### 2.3.4 Code Reviews & Lessons Learned:

Al finalizar una tarea, todos los participantes y los mentores revisarán las mejores prácticas



Argentina  
programa  
4.0



MIND  
HUB.

aplicadas sobre un código seleccionado como modelo en donde se ve paso a paso la solución.

#### 2.3.5 Trabajos Prácticos/ Tareas:

Cada actividad del Programa tendrá una entrega asociada (funcionalidad desarrollada) en donde se pone en práctica lo aprendido durante las jornadas de trabajo. Los desarrollos correspondientes a cada tarea son realizados por los Alumnos en forma grupal o individual según se indique en cada caso. Estos trabajos serán entregados a través de la herramienta educativa; el mentor brindará feedback -ya sea a través de la plataforma o de manera oral en los workshops estipulados- y se generarán diferentes versiones del desarrollo hasta que sea aprobado según las mejoras prácticas transmitidas en cada etapa.

#### 2.3.6 Pair Programing:

Los participantes pueden codificar de a pares o en grupo con el objetivo de incorporar otras perspectivas de resolución y a la vez trabajar en forma colaborativa.

#### 2.3.7 Coding:

Cada participante se concentra en su propio código para avanzar en la solución individual.

#### 2.3.8 Retro Meeting:

Se definirán en la semana de trabajo ciertos momentos para hacer introspección grupal con los mentores y coordinadores.

¿Cuándo es necesario el uso del mic?

- Siempre

¿Cuándo es necesario el uso de la cámara? Al menos será requerida en las siguientes actividades

- Daily Meetings (reunión de inicio de jornada)
- Retro Meetings (reunión específica a definir con cada grupo)
- Reuniones individuales y grupales con el mentor y coordinadores
- Presentación de productos.

### 2.4 Instancias de evaluación:

#### 2.4.1. Corrección de tareas:

Se proveerá feedback de las tareas entregadas por el Alumno según el plan de actividades y quedarán registradas en la plataforma como aprobadas, "a revisar" o desaprobadas. Las tareas, salvo que se especifique de otra manera, deben realizarse individualmente y en el tiempo acordado según plan. La condición para aprobar una tarea es obtener al menos 70 puntos (sobre una escala de 100) y además tener aprobado el "explain code" grupal, en las tareas que corresponda. Esto implica poder explicar su código, y responder preguntas relacionadas con el mismo y con los temas teóricos involucrados en la tarea.

#### 2.4.3. Pinpoints



Argentina  
programa  
4.0



MIND  
HUB.

Utilizando distintas técnicas de gamificación se podrán realizar evaluaciones informales (pinpoints) en modalidad múltiple choice o quiz (kahoot) para asegurar la incorporación de conocimientos teóricos.

#### 2.4.4. Challenges:

Son desafíos en donde se expone al participante a desarrollar un producto con todas las herramientas y tecnologías aprendidas en las diferentes etapas. Estos challenges involucran también una presentación donde se muestra el producto a un supuesto cliente y se realizan en forma grupal. Los participantes recibirán feedback dependiendo la dinámica de cada challenge. En todos los casos, la participación en los challenges grupales es obligatoria, el no participar de los mismos cuenta como una tarea no aprobada.

### 2.5 Horarios del Programa

El programa completo se cursará días hábiles de Argentina de Lunes a Viernes, en el horario correspondiente al turno elegido por el alumno (GMT-3). Durante estos horarios se realizarán las intervenciones/ workshops así como también se llevarán adelante los trabajos prácticos (desarrollos) que irán sumando funcionalidad y complejidad hasta el final de cada etapa (módulo) del plan de trabajo.

MindHub compartirá con los Alumnos un cronograma de actividades que será el plan de trabajo con las fechas de entrega de cada tarea a desarrollar durante la cursada.

Estas actividades están divididas en Sincrónicas como las daily y retro meetings, intervenciones/ workshop, gaming; y Asincrónicas cuando los participantes realizan pair programming, coding individual pero siempre con presencia del mentor para consultas.

### 3. Programa del curso

El programa del curso se corresponde con el recibido por mail.

#### 3.1 Herramientas necesarias

El Alumno debe descargar y generar sus propias suscripciones en las herramientas que el cuerpo docente le indique en el transcurso del plan de estudios.

Aquellas de carácter obligatorio serán sin costo o el mismo estará contemplado en el costo del Programa. Entre las principales se encuentran: Zoom, Discord, Meet, Github, entre otras.

La herramienta de comunicación oficial durante la cursada del Programa será Discord, donde se contará con un canal especificado donde los Alumnos podrán hacer preguntas e interactuar entre ellos. El cuerpo docente moderará la actividad en dicho medio de comunicación.

Se podrá utilizar el celular como herramienta alternativa y complementaria en caso de algún imprevisto con internet o con la máquina que esté utilizando. Esto sólo aplica en caso de excepción.



Argentina  
programa  
4.0



MIND  
HUB.

El Alumno se compromete a respetar las reglas de convivencia indicadas por el cuerpo docente para el correcto uso de dichas herramientas. La falta de cumplimiento puede derivar en sanciones o expulsión.

### 3.2 Reporte de Problemas técnicos

Ante problemas técnicos que impidan la asistencia de un Alumno en alguna actividad, se solicita al Alumno reportar la situación de inmediato con el equipo docente.

Ante problemas técnicos que impidan el normal desarrollo de las clases, el equipo docente definirá cómo se procederá, cualquier práctica fuera de lo regular será una excepción.

### 3.3 Aprobación del Programa.

MindHub mide el progreso de los Alumnos a través de la suma de distintos aspectos, todos ellos muy importantes: asistencia, entrega de productos en tiempo y forma y clara demostración de características como compromiso, respeto, perseverancia, trabajo en equipo, entre otras.

Para aprobar los Alumnos deberán:

- Contar con asistencia mayor o igual al 75%, según los criterios definidos en el punto 3.4.
- Aprobar el 90% o más de las tareas establecidas en el plan de actividades. Se considera como aprobada la tarea que fuera entregada en tiempo y forma según el cronograma y criterios detallados en la sección de "Corrección de Tareas".
- En el caso que alguna tarea no se encuentre aprobada, recibirás un mail de advertencia del Equipo Académico. Podrás presentarte a un recuperatorio hasta en dos oportunidades en todo el programa pero no se moverán las fechas de las entregas de las tareas siguientes. Es por eso que las entregas en tiempo y forma son lo más recomendable para que no te retrases en el plan de trabajo.
- Mantener una actitud colaborativa durante el curso (aspecto evaluado por el Equipo Académico).

#### 3.3.1 Tareas para recuperar

Como requisito para aprobar el Programa, los Alumnos que no asistan a clase deberán realizar como tareas los ejercicios correspondientes que hayan sido realizados durante la clase a la cual se ausentaron. Se recomienda a los Alumnos coordinar con sus mentores la manera de ponerse al día con los contenidos, utilizando los recursos de la plataforma.

La plataforma de estudio estará disponible para los Alumnos 7x24 durante toda la duración del programa.

### 3.4. Régimen de asistencia



El régimen de asistencia requerirá -como mínimo- que los Alumnos asistan al 75% de las clases de cada módulo para poder aprobar la cursada. Estas inasistencias podrán ser consecutivas hasta 2 días. En caso de contraer una enfermedad debidamente respaldada por certificado médico que exceda la cantidad de faltas permitidas, la Dirección Académica, revisará el caso.

En todas las clases se toma asistencia. Cada Alumno realiza su registro a través de la plataforma de estudio y a su vez los mentores avalan la asistencia de los Alumnos al momento de la daily meeting y durante la jornada en las actividades programadas. El Alumno que no se encuentre en esos momentos se le registrará un tarde o una asistencia dependiendo cual sea el caso. La llegada tarde se acumulará como media inasistencia.

En todos los casos el Alumno deberá informar al Mentor, tanto en casos de ausencia, retraso o retiro antes del horario.

### 3. 5 Feriados

MindHub toma las siguientes festividades como días no laborables en Argentina. En los días detallados a continuación no se dictarán clases.

- 8 y 9 de Diciembre de 2022: Inmaculada Concepción de María, Feriado puente
- 26 Diciembre 2022 y 2 de Enero de 2023: Para que puedas disfrutar de las fiestas.
- 20 y 21 de febrero de 2023: Carnaval

### 4. Alumno Regular

Son Alumnos regulares aquellas personas que han sido admitidos a un plan de estudios y se encuentran participando activamente de las actividades propuestas en dicho plan con el objeto de completarlo satisfactoriamente.

El mantenimiento de la condición de Alumno regular requiere:

- Cumplir con el régimen de asistencia definido en el punto 3.4
- Aprobar las instancias de evaluación definidas para cada actividad del plan de trabajo o las instancias de recuperación definidas por el cuerpo docente.

### 5. Conducta del Alumno y sanciones disciplinarias

MindHub es una comunidad enfocada en el aprendizaje y el desarrollo de conocimientos y habilidades.

Si un Alumno, a exclusivo criterio de MindHub, es considerado disruptivo para la comunidad, será plausible de sanciones.

En caso que se considere necesario, el equipo de MindHub podrá sancionar al Alumno mediante a) apercibimiento, b) expulsión. En el caso de un apercibimiento este será considerado un agravante en caso de reincidir en futuros actos de indisciplina mientras que la expulsión es de carácter inmediato.

A continuación detallamos una lista de posibles faltas a evaluar por el Equipo de Disciplina:



- Cualquier violación a las reglas establecidas por el instructor para la realización de checkpoints, proyectos o trabajos prácticos. Entre las cuales se incluye:
  - Toda actividad individual sujeta a evaluación supone la completa autoría del mismo, pudiendo utilizar para estos fines todos los recursos que el cuerpo docente autoriza.
  - En actividades de “explain code” no se permite “transmitir en vivo” a sus compañeros ni recibir información de sus compañeros.
- La agresión, conducta inapropiada, amenaza y el uso de lenguaje descomedido, en cualquier forma y lugar o medio en el que esta ocurra y pueda ser vinculada a un ambiente académico físico/digital de MindHub o contra algún miembro de la comunidad de MindHub.
- La discriminación por nacionalidad, raza, etnia, religión, condición social, afiliación política o de otra índole, así como cualquier falta del debido respeto a los compañeros, instructores, auxiliares docentes o cualquier otro miembro de la comunidad MindHub.
- La perturbación de la actividad académica que altera su normal desarrollo.
- Grabar, copiar y reproducir material académico perteneciente al plan de estudios de MindHub fuera del ámbito del mismo sin la autorización correspondiente de la organización.
- Realizar un uso indebido de la plataforma.
- Utilizar vestimenta inapropiada o no utilizar vestimenta en las instancias en que se usa la cámara encendida.

Los Alumnos deben tratar a todos los miembros del personal y otros Alumnos con respeto y dignidad. El Alumno que sea sorprendido haciendo trampas; destruyendo deliberadamente la propiedad virtual; asistiendo bajo la influencia de drogas ilegales o alcohol y/o exhibiendo un comportamiento perturbador, rebelde, bullicioso, obsceno, vulgar, o faltando el respeto, podrá ser sancionado.

En caso de ser sancionado con expulsión, se le prohibirá al Alumno volver a inscribirse en otro Programa, no pudiendo ser readmitido en MindHub.

Corresponderá al Equipo Académico la determinación y aplicación de las sanciones, conforme a la gravedad de la infracción o interrupción. La descripción del caso, la decisión y su justificación se enviarán por escrito al Alumno.

## 6. Derechos de los Alumnos

MindHub valora el feedback de los Alumnos sobre las actividades y servicios que ofrece, por lo que pondrá a disposición herramientas para evaluar y dar retroalimentación de las clases, trabajos prácticos y evaluaciones.

Los Alumnos podrán presentar sus peticiones o reclamos de carácter académico al cuerpo docente responsable del plan de estudios mediante los medios de comunicación que se informan al pie del presente reglamento.

Dicho reclamo será analizado y respondido por el mismo medio o de considerarlo necesario, se le podrá solicitar al Alumno una entrevista mediante Zoom.

## 7. Finalización



Argentina  
programa  
4.0



MIND  
HUB.

Todo Alumno que apruebe el Programa, entendiendo por aprobado que haya cumplido con los requisitos de alumno regular estipulado y definido en el punto 4, obtendrá un diploma o insignia digital emitida por MindHub.

Se deja expresa constancia que MindHub no otorga títulos oficiales.

#### 8. Abandono, Baja, Expulsión

En caso de baja el alumno será notificado por mail desde [argentinaprograma@mindhubweb.com](mailto:argentinaprograma@mindhubweb.com). Se considera baja cuando el alumno no ha cumplido con las condiciones de alumno regular establecido en el punto 4 y no haya respondido al mail advirtiéndolo de esta situación.

#### 9. Utilización de Imagen

Al comenzar el programa el Alumno declara y garantiza que presta su consentimiento de forma expresa e informada y en consecuencia autoriza a que MindHub utilice su imagen para la realización de publicaciones y/o publicidades en redes sociales.

#### 10. Protección de datos Personales

Conforme lo indicado por el art. 14 inc. 3 de la Ley 25.326, el Alumno tiene la facultad de ejercer el derecho de acceso a sus datos personales en forma gratuita en intervalos no inferiores a seis meses para lo cual deberá enviar una nota por escrito a MindHub.

#### 11. Propiedad de los desarrollos

En MindHub buscamos crear un ambiente colaborativo, en el que los Alumnos puedan beneficiarse no sólo de los conocimientos de los docentes e instructores sino también de los conocimientos de sus pares.

El objetivo de MindHub es favorecer la disseminación y utilización de ideas y aportes creativos a través de la difusión y extensión de los conocimientos generados.

Es por eso que MindHub facilita el acceso a personal y conocimientos, haciendo posible e incentivando el desarrollo de innovaciones, programas y obras por parte de sus Alumnos.

Así, los desarrollos realizados por los Alumnos en el marco de los Programas son el resultado de una relación de colaboración en el contexto de una comunidad académica en la que se fusionan las ideas e iniciativas individuales con los medios y entorno aportados por MindHub.

Por todo lo expuesto, los Alumnos otorgan a MindHub una licencia gratuita, irrevocable y sin limitación territorial o temporal alguna sobre cualquier obra, desarrollo o invento que realicen en el marco de su relación académica, a fin de que esta última pueda utilizarlos con fines educativos en el dictado de sus Programas, y asimismo pueda adaptarlos, modificarlos y crear obras derivadas de los mismos.

#### 12. Otras disposiciones

MindHub se reserva el derecho de modificar, por razones de organización académica, los planes de estudio y las disposiciones del presente Reglamento.





Argentina  
programa  
4.0

+

MIND  
HUB.

El alumno se compromete a que la clave de acceso que le permitirá acceder a los contenidos del Programa será secreta, personal e intransferible. De esta forma, la utilización de la mencionada clave no se extenderá a ninguna otra persona distinta del Alumno, quedándose en definitiva prohibida la utilización de la misma para cualquier otro fin que no sea de exclusiva uso para la realización del Programa; no pudiendo, arrendar, prestar, vender, o de cualquier otro modo compartir la clave de acceso. Igualmente, se encuentra prohibido para el Alumno realizar cualquier tipo de copia de la plataforma o actos que impliquen una violación de la plataforma y contenidos de MindHub en el dictado del Programa.

### 13. Procedimiento de Reclamos

En caso de producirse un incidente, el Alumno deberá plantear sus inquietudes y preocupaciones directamente a su mentor, quien intentará resolver la situación.

Si no se logra una resolución, el Alumno y/o el mentor deberán presentar el caso a la dirección de argentina programa [argentinaprograma@mindhubweb.com](mailto:argentinaprograma@mindhubweb.com) proporcionando una descripción detallada y por escrito del incidente. El cuerpo docente investigará la queja y proporcionará una respuesta escrita a la brevedad.

MindHub resolverá todas las quejas dentro de los 5 días hábiles siguientes al reclamo. La decisión del equipo académico es definitiva en base al procedimiento de quejas de MindHub.

### 14. Línea Ética / Línea de Denuncias

MindHub ofrece al Alumno un canal de comunicación para dar a conocer en forma anónima, confidencial y segura la existencia de irregularidades éticas por parte de cualquier integrante perteneciente a MindHub (en adelante, el "Canal de Comunicación"). MindHub realiza todas las medidas necesarias a los fines de que dichas irregularidades no ocurran, y en razón de ello pone a disposición el Canal de Comunicación posteriormente detallado a los fines de que el Alumno colabore con dicho fin.

En el supuesto en que el Alumno contemple una irregularidad, no debe dudar en reportarla. Su reporte será tratado en forma rápida, confidencial y profesional.

MindHub pone a disposición de los Alumnos el email [feedbackargentinaprograma@mindhubweb.com](mailto:feedbackargentinaprograma@mindhubweb.com) para enviar reclamos, denuncias y feedback en general.

Horarios de atención al público: días hábiles de lunes a viernes de 9 a 18 hs, hora GMT-3.