**ATIVIDADE 12-2. MANTENDO STATE (ESTADO) EM UMA APLICAÇÃO WEB**

Nesta atividade você irá começar a se familiarizar com o seguinte:

* Como a *view state* é mantida em um *web form*.
* Como usar os cookies para armazenar e acessar os dados.
* Diferença entre *Sesion* e *Application State*.

**Mantendo a View State**

Para investigar a *view state*, siga esses passos:

1. Inicie o *Visual Studio*. No menu *File*, escolha *New Web Site*.
2. Escolha um *ASP.NET Empty Web Site*. Troque o nome do web site no fim do caminho da localização *Activity12\_2*.
3. Depois do *Web Site* criado, adicione um *Web Form* nomeado como *Page1.aspx*. No *Web Form* adicione um controle *TextBox* e um controle *Button* usando a seguinte marcação.

*<form id=”form1” runat=”server”>*

*<div>*

*<asp:TextBox ID=”TextBox1” runat=”server”></asp:TextBox>*

*<asp:Button ID=”Button1” runat=”server” Text=”Button” />*

*</div>*

*</form>*

1. Lançando a página usando o depurador. Depois de carregar a página, clique como botão direito e escolha *View Source*. Você pode ver a marcação como um controle *hidden* usado no armazenamento da *view state*.

*<div class=“aspNetHidden”>*

*<input type=“hidden” name=“\_\_VIEWSTATE” id=“\_\_VIEWSTATE”*

*value="s8jATaLWaO0KhQ+roBl8XjQi6d2d0KSSbBx8tZAvxtIM8ih2HwPQotse+N13fzpd3g+w7fbor7Hi2uGUuJ5+H+IomzQJHTf50lldSWwLD3s=" />*

*</div>*

1. Pare o depurador e adicione um evento *handler click* para o botão.

*<asp: Button ID=“Button1” runat=“server” Text=“Button” OnClick=“Button1\_Click” />*

1. Na classe *code behind* (Page1.aspx.cs) adicione o método para manusear o evento *click* do botão. Neste evento você irá salvar e acessar um valor de uma *view state* que grava como muitos tempos, quando o botão é clicado.

*public void Button1\_Click(object sender, EventArgs e)*

*{*

*int Count;*

*if (IsPostBack)*

*{*

*if (ViewState[“count”] != null)*

*{*

*count = (int) ViewState[“count”];*

*count += 1;*

*ViewState[“count”] = count;*

*}*

*else*

*{*

*count = 1;*

*ViewState.Add(“count”, count);*

*}*

*}*

*Response.Write(ViewState[“count”]);*

*}*

1. Lance a página usando o depurador. Clique no botão, você poderá ver um contador no topo da página incrementando com cada clique. Quando fechar o teste pare o depurador.

**Lendo e escrevendo Cookies**

Para investigar usando *cookies*, siga estes passos:

1. Adicione uma segunda *Web Form* para o projeto nomeando como *Page2*.
2. Na *Page1* adicione um segundo botão e adicione o seguinte código para evento *handler* do botão *click*. Este código salva o texto do *textbox* para um *cookie*. Isto então transfere a execução para a *Page2*.

*protected void Button2\_Click(object sender, EventArgs e)*

*{*

*HttpCookie visitor = nes HttpCookie(“visitor”);*

*visitor.Expires = DateTime.Now.AddDays(1);*

*vistor.Value = TextBox1.Text;*

*Response.Cookies.Add(visitor);*

*Server.Transfer(“Page2.aspx”);*

*}*

1. Na *Page2* o método *Page\_Load*, acesso o valor do *cookie* usando o objeto *Request*, e escreva isto fora para a página usando o objeto *Response*.

*protected void Page\_Load(object sender, EventArgs e)*

*{*

*if(Request.Cookies[“visitor] != null)*

*{*

*Response.Write(“Hello” + Request.Cookies[“visitor”].Value);*

*}*

*}*

1. Lance na Page1 usando o depurador. Coloque seu nome no textbox e clique no segundo botão, você poderá ver na Page2 mostrará com uma mensagem Hello. Quando você sair do teste, pare o depurador.