# 포팅 메뉴얼

## 1.1 사용한 JVM, 웹서버, WAS 제품 등의 종류와 설정 값, 버 전

• JVM: OpenJDK 17

• 웹서버: Nginx 1.24

• WAS: Spring Boot 3.3.6 (Embedded Tomcat 사용)

IDE: IntelliJ IDEA 2023.3 / VS Code

• Fluttter: 3.7.0

## 1.2 환경변수

프로젝트에서 사용되는 주요 환경변수는 다음과 같습니다:

#### 데이터베이스 관련 환경변수

• MYSQL\_URL: MySQL 데이터베이스 연결 URL

• MYSQL\_USERNAME : MySQL 사용자 이름

• MYSQL\_PASSWORD: MySQL 사용자 비밀번호

• MONGODB\_URI: MongoDB 연결 URI

#### 캐시 및 메시지 큐 관련 환경변수

• REDIS\_HOST: Redis 서버 호스트 주소

• REDIS\_PASSWORD: Redis 접속 비밀번호

• KAFKA\_HOST: Kafka 부트스트랩 서버 주소

## 블록체인 관련 환경변수

• HOLESKY\_ENDPOINT: Holesky 테스트넷 엔드포인트

• SEPOLIA\_WEBSOCKET\_ENDPOINT: Sepolia 테스트넷 웹소켓 엔드포인트

• SEPOLIA\_NODE\_ENDPOINT: Sepolia 테스트넷 노드 엔드포인트

• INFURA\_API\_KEY: Infura API ₹

- INFURA\_API\_KEY\_SECRET: Infura API 키 시크릿
- STREAMING\_AGGREGATION\_CONTRACT\_ADDRESS: 스트리밍 집계 컨트랙트 주소
- SUBSCRIPTION\_CONTRACT\_ADDRESS : 구독 컨트랙트 주소
- OWNER\_ADDRESS: 소유자 계정 주소
- OWNER\_PRIVATE\_KEY: 소유자 계정 개인키

#### 파일 저장소 관련 환경변수

- AWS\_ACCESS\_KEY: AWS S3 접근 키
- AWS\_SECRET\_KEY: AWS S3 비밀 키
- AWS\_S3\_BUCKET\_NAME: AWS S3 버킷 이름
- IPFS\_API\_URL: IPFS API URL
- IPFS\_LOCAL\_NODE\_URL: IPFS 로컬 노드 URL
- IPFS\_USE\_LOCAL\_CACHE: IPFS 로컬 캐시 사용 여부
- PINATA\_ENDPOINT: Pinata 엔드포인트
- PINATA\_JWT: Pinata JWT 토큰
- PINATA\_GATEWAY: Pinata 게이트웨이

#### 인증 관련 환경변수

- JWT\_SECRET\_KEY: JWT 토큰 암호화 키
- GOOGLE\_CLIENT\_ID: Google OAuth 클라이언트 ID
- API\_KEY\_NAME: API 키 이름
- API\_KEY\_SECRET: API 키 비밀

## 1.3 배포 특이사항

#### Docker 배포

- 제공된 Dockerfile을 사용하여 Docker 컨테이너로 배포합니다.
- 시간대는 'Asia/Seoul'로 설정되어 있습니다.
- 로그 디렉토리는 /app/logs 에 생성됩니다.

• 서버는 8080 포트를 사용합니다.

#### 백엔드 배포 과정

1. 프로젝트 클론

bash
[]
git clone https://lab.ssafy.com/s12-blochain-transaction-sub1/S12P21C
205.git

2. MySQL 설치 및 설정

```
bash
[]

apt update
apt install mysql-server
sudo mysql -u root -p
create database;
```

- 기본 포트는 3306을 사용하며, 필요시 변경 가능합니다.
- MySQL 사용자 생성 및 root 비밀번호 설정이 필요합니다.
- 3. 백엔드 빌드 및 배포
  - backend 디렉토리 루트 경로에서 다음 명령어 실행:

```
bash
[]
# Java 11 기반 Docker 이미지 사용
docker build -t backend-app .
docker run -p 8080:8080 --name backend-container backend-app
```

- 4. Nginx 설정 및 SSL 인증서 적용
  - Nginx 웹 서버를 통한 리버스 프록시 설정이 필요합니다.
  - SSL 인증서를 발급받아 HTTPS 통신을 적용합니다.

#### 5. APK 앱 빌드

- FLUTTER, ANDROID SDK가 필요합니다.
- flutter doctor를 통해 필수 요소들을 설치합니다.
- 이후 flutter build apk —release 명령어 수행 시 빌드와 패키징이 진행됩니다.

#### 블록체인 관련 특이사항

- 코인 지갑 설치가 필요합니다.
- IPFS와 스마트 컨트랙트가 사용되므로 관련 환경 구성이 필요합니다.
- 테스트넷(Holesky, Sepolia)에 배포된 컨트랙트와 연동됩니다.

## 2. 외부 서비스

#### 블록체인 서비스

- Infura: 이더리움 노드 접근을 위한 API 서비스
  - 。 필요 정보: API 키, API 시크릿
  - 。 용도: 스마트 컨트랙트 상호작용 및 트랜잭션 전송
- IPFS(InterPlanetary File System): 분산 파일 저장 시스템
  - 。 로컬 노드 또는 원격 API 사용 가능
  - 필요 정보: IPFS API URL, 로컬 노드 URL
- Pinata: IPFS 파일 핀 서비스
  - 。 필요 정보: 엔드포인트, JWT 토큰, 게이트웨이
  - 。 용도: IPFS에 업로드된 파일의 지속적인 가용성 보장

## 클라우드 스토리지

- AWS S3: 파일 저장소
  - 。 필요 정보: 접근 키, 비밀 키, 버킷 이름
  - 。 용도: 미디어 파일 및 기타 데이터 저장

#### 메시지 큐

• Kafka: 이벤트 스트리밍 플랫폼

。 필요 정보: 부트스트랩 서버 주소

。 용도: 스트리밍 이벤트 처리

### 인증 서비스

• Google OAuth: 소셜 로그인

。 필요 정보: 클라이언트 ID

。 용도: 사용자 인증

#### 데이터베이스 서비스

• MySQL: 관계형 데이터베이스

。 필요 정보: URL, 사용자 이름, 비밀번호

。 용도: 주요 데이터 저장

• MongoDB: NoSQL 데이터베이스

。 필요 정보: URI

。 용도: 비정형 데이터 저장

• Redis: 인메모리 데이터 저장소

。 필요 정보: 호스트 주소, 포트, 비밀번호

。 용도: 캐싱 및 세션 관리

## 4. 시연 시나리오

## 1. 시작 화면

1. 로그인 (아티스트랑 리스너 둘 다 되어있는 계정)

• 리카스

## 2. 메인 화면

1. 메인화면 보여주기

- 최신앨범, 인기 앨범, 인기 플레이리스트, HOT 20를 스와이프 하면서 소개
- 장르별로 클릭하면서
- 2. 현재 차트는 이렇게 집계되고 있다.
- 3. 검색 화면으로 이동

## 3. 검색 화면

- 1. 장르별 카테고리 소개 후 원하는 장르 카테고리로 들어가기
- 2. 장르에서 원하는 앨범 클릭해서 앨범 상세 보여주기
- 3. 앨범 상세를 소개하면서 등록되어 있는 트랙 클릭해서 트랙 상세로 들어가기
  - 첫번째 핵심 기능 트랙 상세 페이지의 스트리밍 내역
    - 。 스트리밍 횟수랑 스트리밍 내역 보여주기
    - 。 현재 저희는 온체인 형식으로 스트리밍 기록을 저장하고 있다.
- 4. 아래 내비게이션 바를 통해 검색 페이지로 다시 가기
- 5. 현재 구독한 "강지철철" 검색 후 들어가기
- 6. 강지철철에 채널 보여주기

#### 4. 구독한 아티스트 채널 소개

- 1. 강지철철 아티스트의 채널을 소개
- 2. 팬톡, 공지 사항, 공개된 플레이리스트 등등
- 3. 아티스트 채널에서 나와서 마이페이지로 이동

#### 5. 마이페이지

- 1. 나의 구독, 구독 내역, 아티스트 대시 보드, 정산 내역을 보여줌
- 2. 아티스트 대시 보드 보여주기
- 3. 그 다음 나의 구독 내역 보여주기 아티스트 구독이 되어있음을 보여주기
- 4. 앨범 업로드 하기
- 5. 채널 이동 or 마이페이지 이동이 뜨면 → 채널 이동 선택해서 나의 채널로

#### 6. 나의 채널

- 1. 나의 앨범 확인
- 6. 나의 앨범 조회 후 트랙 상세로 들어가기
- 7. 트랙 상세 페이지에서 나의 노래를 재생
- 8. 재생 목록 탭에서 재생되고 있는지 확인
- 9. 재생 목록에서 노래를 플레이리스트에 담기 (플레이리스트를 새로 생성 공개 형태로)
- 10. 재생 탭에서 플레이리스트 눌러서 선택한 트랙이 들어왔는지 확인 후
- 11. 탭을 내리고 나의 채널에서 공개된 플레이리스트가 나오는지 확인