

Tabla 1. Trabajos seleccionados para la RSL.

Educación	
Computational thinking	
of the existing scholarship and research	
thinking as a 21st Century Skill	
relación con el desarrollo de la creatividad en los niños y niñas del quinto grado de educación general básica de la unidad educativa "San Felipe Neri. Ciudad de Riobamba.	
potenciar el desarrollo de habilidades relacionadas con la resolución creativa de problemas.	
creación de comunidades o espacios de colaboración entre individuos, a través de la técnica de ordenamiento y agrupación.	
Educación al Pensamiento Computacional	
mejorar las destrezas y habilidades en los niños de 3 a 5 años de la escuela fiscal mixta Oriente Ecuatoriano, de la ciudad de Nueva Loja	
servir como herramienta de apoyo didáctico, en el proceso de enseñanza aprendizaje en el área de computación orientado a software libre (UBUNTU)	
medio didáctico en el proceso de enseñanza-aprendizaje de la asignatura de computación	
simbolicamente para el desarrollo del pensamiento computacional. Una	la Gm

de informática de la Universidad Central
del Ecuador.

ecosistema informático para la enseñanza
y normalización del pensamiento
computacional para la Universidad de las
Fuerzas Armadas ESPE utilizando la
herramienta APPGINI.

desarrollo del pensamiento computacional
en programación y de la carrera de
Informática de la Universidad Central del
Ecuador (Pérez Narváez, 2017)

Escuelas de Colombia: colaboración
internacional de innovación en la
educación (Basogain, Olabe, Rico,
Rodríguez, & Miguel, 2017)
