
Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: CookBooks

Revisión 1.0



C.M.R.M

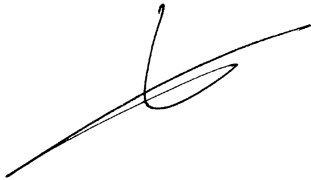
Ingenieria de Software

C.M.R.M
Noviembre de 2013

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
4/11/2013	1.0	C.M.R.M		<i>C.M.R.M</i>

Documento validado por las partes en fecha: 4/11/2013

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	<i>C.M.R.M</i>
Aclaración: Rubén La Fuente	Aclaración: C.M.R.M

Contenido

CONTENIDO	3
1 DISEÑO DE INTERFACES	4
1.1 Tipo de interfaz a utilizar	4
1.2 Tratamiento de errores.	4
1.3 Manejo de prevención de errores.	4
1.4 Generación de ayudas	4
1.5 Definición de atajos.	5
1.6 Manejo de salidas.....	5

1 Diseño de Interfaces

1.1 Tipo de interfaz a utilizar

La interfaz a utilizar será Visual.

1.2 Tratamiento de errores.

Los errores que manejará el sistema serán:

- Errores de validación en formularios. Este tipo de errores se informara a través de una ventana de alerta indicando cual fue el error.

Si el usuario o contraseña son incorrectos, se avisa de que alguno de estos dos campos son incorrectos y se propone que se vuelvan a ingresar nuevamente.

- No completa los campos para el formulario. Se informara en una ventana que campo falta completar y/o se completó incorrectamente.

Cuando un usuario anónimo se quiere registrar y no completa algún campo obligatorio, se mostrara una alerta refiriéndose a ese campo.

- Error de acceso. Este error se informara con una ventana indicando que no se poseen los permisos necesarios.

No se poseen los permisos necesarios para acceder a ciertas secciones del sistema.

1.3 Manejo de prevención de errores.

- Para prevenir que se complete mal el formulario, puedo realizar una buena señalización de los campos a completar, indicando aquellos que son obligatorios y dando un ejemplo de cómo debe completarlo en caso de ser necesario.
- Prevenir que el cliente ingrese a una zona restringida deshabilitando los botones.
- Prevenir errores al ingreso de información utilizando listas desplegables y campos de selección que muestren o permitan elegir las opciones posibles.

1.4 Generación de ayudas

- Ayuda para realizar una compra: Esta ayuda puede realizarse de manera contextual, indicando los botones que se deben ir presionando a medida que se va realizando la transacción.
- Ayuda para ingresar al sistema: En caso de que no sea un usuario registrado, el sistema proveerá los pasos de manera contextual para que se pueda registrarse e ingresar al sistema.
- Ayuda para la carga de los libros (administrador): Se indicara los pasos a seguir para ingresar la información de cada libro en el sistema de manera ordenada.



- Ayuda para visualizar la lista de pedidos (administrador): Habrá una opción en el sistema que solo puede ser accedida por el administrador, que le indicara donde debe dirigirse en el sistema para obtener la lista de pedidos.

1.5 Definición de atajos.

- Presionando "F1" se despliega un menú de ayuda.
- Presionando "CTRL+L" se mostrara la lista de pedidos al administrador.
- Presionando "CTRL+C" el administrador podrá cargar un libro en el sistema.
- Presionando "CTRL+B" se podrá buscar un libro en el sistema.

1.6 Manejo de salidas

- Cierre de sesión: quedara un botón ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla que le permitirá cerrar su sesión.
- Cancelación de alguna operación: Se agregara un botón que permita cancelar la operación que se está realizando actualmente, ya sea de carga de libro, de compra de libro, ingreso de datos, etc.