

## 1. Bubble Sort

- **Descrição:** Comparações e trocas consecutivas entre elementos adjacentes.
  - **Complexidade:**
    - **Melhor Caso:**  $O(n)$  (array já ordenado).
    - **Pior Caso:**  $O(n^2)$  (array completamente desordenado).
    - **Médio Caso:**  $O(n^2)$
  - **Uso:** Didático; não é eficiente para grandes conjuntos de dados.
- 

## 2. Selection Sort

- **Descrição:** Seleciona o menor elemento do array e o coloca na posição correta em cada iteração.
  - **Complexidade:**
    - **Melhor Caso:**  $O(n^2)$
    - **Pior Caso:**  $O(n^2)$
    - **Médio Caso:**  $O(n^2)$
  - **Uso:** Simples, mas raramente prático.
- 

## 3. Insertion Sort

- **Descrição:** Insere elementos de forma ordenada em uma sublista.
  - **Complexidade:**
    - **Melhor Caso:**  $O(n)$  (array já ordenado).
    - **Pior Caso:**  $O(n^2)$  (array em ordem reversa).
    - **Médio Caso:**  $O(n^2)$
  - **Uso:** Bom para arrays pequenos ou quase ordenados.
- 

## 4. Merge Sort

- **Descrição:** Divide o array em partes menores, ordena-as e as combina.
  - **Complexidade:**
    - **Melhor Caso:**  $O(n \log n)$ .
    - **Pior Caso:**  $O(n \log n)$
    - **Médio Caso:**  $O(n \log n)$
  - **Uso:** Eficiente, especialmente para grandes conjuntos de dados.
-

## 5. QuickSort

- **Descrição:** Escolhe um pivô, divide os elementos em menores e maiores que o pivô e ordena recursivamente.
  - **Complexidade:**
    - **Melhor Caso:**  $O(n \log n)$
    - **Pior Caso:**  $O(n^2)$  (escolha ruim do pivô, como array já ordenado).
    - **Médio Caso:**  $O(n \log n)$
  - **Uso:** Muito eficiente na prática, especialmente com otimizações como pivô aleatório.
- 

## 6. HeapSort

- **Descrição:** Constrói um heap (estrutura de árvore) e extrai o maior elemento repetidamente.
- **Complexidade:**
  - **Melhor Caso:**  $O(n \log n)$
  - **Pior Caso:**  $O(n \log n)$
  - **Médio Caso:**  $O(n \log n)$
- **Uso:** Bom para grandes conjuntos de dados; estável no uso de memória.