Διαχείριση Σύνθετων Δεδομένων Τρίτη σειρά ασκήσεων

Βασιλειάδης Μιλτιάδης 2944

Πρώτο Μέρος,

Για την δημιουργία του γραφήματος διαβάζεται μια φορά το αρχείο των κόμβων και περνιουνταί ένας ένας οι κόμβοι στην λίστα του γραφήματος με κενές λίστες γειτνίασης.

Επειτα διαβαζεται το αρχείο με τις ακμές για κάθε ακμή που διαβάζεται από το αρχείο γράφεται και στην λίστα του κόμβου πηγής και του κόμβου κατεύθυνσης για να γίνουν αμφίδρομες οι ακμές.

Για την εγγραφή του αρχείου εξόδου ισοπεδώνω την λίστα από λιστες που είναι ο κάθε κόμβος με την εντολή

flattened = [val for sublist in entry[3] for val in sublist]

Και γραφω την κάθε γραμμή στο αρχείο.

Δεύτερο Μέρος,

Για το φόρτωμα του γραφήματος εφτιαξα μια συνάρτηση loader η οποία διαβαζει γραμμή γραμμή το αρχείο και πακετάρει πάλι την πληροφορία σε κόμβους από την 3^η θέση και μετά τα δεδομενα σπάνε ανα δυο και αυτή είναι η λίστα γειτνιασης του κάθε κόμβου.

Dijkstra,

Για την υλοποίηση του Dijkstra χρησιμοποίησα τον ψευδοκώδικα που δίνεται στις διαφάνειες.

Α*

Η υλοποίηση του Α* χρειαστηκε βοηθητική συναρτηση που υπολογιζει την ευκλειδια απόσταση μεταξύ 2 σημείων. Η μόνη διαφορά με τη υλοποίηση της Dijkrstra είναι ότι όταν ενας κομβος μπει στην ουρά προτεραιοτητας μπαίνει με το SPD του + την ευκλειδια απόσταση από τον τελικό κόμβο, αυτό μας εξυπηρετεί στο να μειωνονται τα iterations.

Τρίτο Μέρος,

Για το τρίτο μέρος κατάλαβα ότι πρέπει να κανω η διαφορετικούς generators πρώτη φορά καλουνται ολοι για να δωσουξ αποτελέσματα, έπειτα αν κατάλαβα από την εκφωνηση έπρεπε να βρω ποιος generator εδωσε την μικρότερη απόσταση και να συνεχίσω από εκείνον τα next έπειτα θα έπαιρνε από έναν άπο τους επόμενους. Θα ήλεγχα μετά από το κάθε run αν κάποιος από τους κόμβους εχει γνωστές αποστάσεις και θα το έβαζα στην Q θα συνεχιζε το διάβασμα των κόμβων αν διαβαζα τιμή από οποιονδήποτε generator

μεγαλύτερη από αυτό που υπάρχει στην Q θα τερμάτιζα. Η υλοποιηση που σας παραδίδω είναι ΗΜΙΤΕΛΗΣ καθώς δυσκολεύτηκα να καταλάβω πως θα υλοποιηθεί αυτό σε κώδικα.