

# 期末综合项目

## ◆ 内容:

1. 创建一个网页，使用 WebGL 绘制一个 3D 动态对象：

- 构成对象的几何图形不少于两种；
- 对象的组件可以独立运动；
- 使用 Phong 模型进行着色，至少使用两个光源；
- 选择一个或多个组件进行纹理贴图。

# 期末综合项目

## ◆ 内容:

2. 在网页中加入相应控件，实现交互，并完成以下功能：

- 控制组件运动；
- 调整虚拟相机位置、观察方向；
- 调整虚拟相机投影类型及视见体参数；
- 调整光源位置和颜色；

# 期末综合项目

## ◆ 内容:

### 3. 每组提交以下内容:

- 包括工具包在内的可运行源程序压缩包;
- 项目演示视频 (mp4格式) ;
- 项目报告 (打印)

# 期末综合项目

## ◆ 要求:

- 完成上述题目，并给出课程设计报告；
- 独立完成，严禁抄袭；
- 可以使用辅助工具包，但个人编程工作不得少于 60%；
- 7月4日前将所有提交内容发送至mcq0428@163.com

# 期中程序设计

$N=3+\text{学号最后一位}\%2$

$M=4-\text{学号最后一位}\%2$

- ◆ 按小组完成，以队长学号为准。
- ◆ 编写WebGL程序，要求包括以下功能
  - 使用鼠标选择窗口内任意位置画N个等腰三角形
  - 要画的三角形大小及颜色通过右键弹出菜单选定（任选M个颜色）
  - 设定三角形绕其中心旋转的开始、停止、旋转方向的功能键，并通过相应按键控制三角形旋转。
  - （任选加分项）单独选择某一三角形，使其旋转并控制旋转方向。
- ◆ 提交内容：电子版报告+程序压缩包  
（注意打包工具库，html文件可直接运行）
  - 报告内容包括：
    - 程序各功能介绍（文字叙述，相应代码段，运行结果截图）
    - 难点分析
- ◆ ~~5月17日前智慧树提交，代码及报告雷同按0分处理！~~

# 作业

## ◆ html 交互控件使用练习程序