

Forma	Parametry	Posílá	Vysvětlení	Část programu
HAND	<nickname>	Client	Pokus o navázání spojení	Zahájení připojení
SHAKE		Server	Odpověď od serveru	
DEAL		Client	Potvrzení od klienta	
LOBBIES		Client	Žádost o získání lobbies	Párování hráčů
LOBBIES	<id_lobby>,<id_lobby>,...	Server	Odpověď od serveru	
BRING_IT	<id_lobby>	Client	Žádost o připojení k lobby	
CREATE		Client	Žádost o založení lobby	
PAIRING	<id_lobby>	Server	Potvrzení žádosti o založení lobby	
PAIRED	<protihráčovo_jméno>	Server	Oznámení o spárování	
READY		Client	Klient připraven na inicializaci hry	
TURN	<id_hráče>	Server	Určení soupeře na tahu	Hra
BOARD	0:0:0:1:...,1:0...	Server	Zaslání stavu herního pole	
BOARD_ACK		Client	Potvrzení stavu herního pole	
ACTION	<x>:<y>	Client	Oznámení o tahu	
WIN		Server	Oznámení výhry klienta	
LOST		Server	Oznámení prohry klienta	
STATS		Client	Pozorování statistik hry	
LEAVE		Client	Klient se odpojuje	Odpojení
BYE		Server	Odpojení potvrzeno	
WAIT		Server	Žádost o čekání na druhého hráče	Čekání na protihráče
WAITING		Client	Potvrzení čekání	
CONTINUE		Server	Žádost o pokračování hry	
TKO		Server	Hra skončila chybou	Vyjímečný případ
PING		Oba		Keep Alive mechanismy
PONG		Oba		

Delimiter zpráv	Delimiter parametrů
\n	;
Header	Delimiter čísel (ACTION, BOARD, ...)
IBGAME	:
	Delimiter sekvencí (LOBBBIES, BOARD, ...)
	,

Příklad zpráv:
IBGAME;HAND;Player1\n
IBGAME;SHAKE\n
IBGAME;ACTION;5;10\n
IBGAME;PAIRED;\x) _M4st3r_-_;1\n
IBGAME;TURN;Player_01\n