

Date :     /     /

ค่าเช่ารถจักรยาน

1) Data analytics (วิเคราะห์และประมวลผลข้อมูล) หมายถึง การนำข้อมูลที่เก็บรวบรวมมา  
วิเคราะห์และประมวลผล เพื่อหาข้อสรุปหรือแนวโน้มต่าง ๆ เช่น การทำนายยอดขาย การตัดสินใจ  
ทางธุรกิจ การวิเคราะห์ความเสี่ยง การค้นหาความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรต่าง ๆ ในข้อมูล ซึ่งช่วยในการ  
วางแผนและการดำเนินงาน

๑.) Cryptocurrency (เงินตราการชำระเงิน, ดิจิทัลเคอร์เรนซี) หมายถึง เงินตราที่ไม่มีตัวกลาง  
ที่เชื่อมโยงกับธนาคารในการดำเนินการ ซึ่งใช้ระบบการชำระเงินแบบกระจายอำนาจ  
โดยไม่มีตัวกลางทางการเงิน เมื่อควบคุมการชำระเงินแบบกระจายอำนาจแล้ว การชำระเงินสามารถทำได้  
โดยไม่ต้องผ่านตัวกลางทางการเงิน และเงินดิจิทัลสามารถแปลงเป็นเงินสดได้ทันที  
โดยไม่ต้องผ่านตัวกลางทางการเงิน

๑) Blockchain (บล็อกเชน) หมายถึง วิธีการเก็บข้อมูลรายการเปลี่ยนแปลงตลอดจน  
หลักฐานทางบัญชี โดยมีการจัดเก็บข้อมูลลงบล็อกซึ่งต่อกันตามลำดับเวลาที่แน่นอน  
โดยที่บล็อกข้อมูลต่อกันด้วยสเปซเซอร์ 5 บิต ซึ่งในกรณีของบิตที่ 1 นั้นหมายถึงการบันทึก

๕) Avatar (อวตาร) หมายถึง รูปเคารพหรือสัญลักษณ์ในโลกเสมือนจริงแบบ ซึ่งอาจเป็น  
สิ่งมีชีวิต หรือ วัตถุสิ่งของ

5.) Augmented reality (AR) หรือ ความจริงเสริม หมายถึง สภาพเสมือนจริงที่นำเอาวัตถุในโลกจริงมาใส่ในคอมพิวเตอร์ เช่น ผู้ใช้ก็ใส่แว่นตาที่มองเห็นข้อมูลเกี่ยวกับภาพจริง ก็อาจใช้แว่นตาชนิดพิเศษ ซึ่งสามารถแสดงข้อมูลภาพที่ซ้อนทับบนภาพจริงได้

6.) cyber bully (การกลั่นแกล้งทางออนไลน์) การข่มขู่ การกลั่นแกล้ง การดูหมิ่น การล้อเลียน การรังแก การใส่ร้าย การ散布谣言 หรือ การรั่วไหลข้อมูลส่วนตัวของผู้อื่น เช่น แชร์รูปถ่าย อวดโฉม

7.) cybersecurity (ความปลอดภัยของข้อมูล) หมายถึง มาตรการและขั้นตอน  
ที่นำมาใช้เพื่อปกป้องข้อมูลและระบบสารสนเทศจากการถูกโจมตีหรือการเข้าถึงโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ซึ่งอาจเกิดจากทั้งภัยคุกคามภายในและภายนอกองค์กร การโจมตีอาจเกิดขึ้นได้ทั้งทางกายภาพและทาง  
ดิจิทัล การโจมตีทางกายภาพอาจรวมถึงการขโมยข้อมูลทางกายภาพ การโจมตีทางดิจิทัลอาจรวมถึงการโจมตีทางเครือข่าย การโจมตีทางสังคม และการโจมตีทางเทคโนโลยี

๘.) cybercrime ; cyber crime ; cyber crime ; computer crime  
(อาชญากรรมคอมพิวเตอร์) หมายถึง -การกระทำความผิดทางเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ หรือ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เช่น เครื่องมือ เช่น คอมพิวเตอร์ ปลั๊กอินแปด หรือ ไวรัสมัลแวร์  
- การทำผิดทางกฎหมายของคอมพิวเตอร์ หรือ ระบบเครือข่าย การแฮก ฯลฯ

๙.) Database (ดาต้าเบส) หมายถึง โปรแกรมที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลจากฐานข้อมูลให้เก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ 7 การจัดเก็บข้อมูลให้เป็นระเบียบ

10.) Translation Program (การแปลโปรแกรม) หมายถึง โปรแกรมที่ใช้ในการแปลงโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่เขียนด้วยภาษาเครื่อง หรือ ภาษาเครื่องที่ได้นำไปใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือ สามารถใช้เพื่อแก้ไขข้อผิดพลาดได้

11.) Utility Program (ยูทิลิตี้โปรแกรม) หมายถึง โปรแกรมระบบที่ใช้ในการจัดการกับข้อมูลในเครื่องคอมพิวเตอร์ ให้สามารถใช้งานได้สะดวก รวดเร็ว เช่น โปรแกรมที่ใช้ในการจัดการข้อมูล โปรแกรมประมวลผลข้อมูล

12.) Transmission (การส่งข้อมูล) หมายถึง การโอนถ่ายข้อมูลหรือ การแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์ในเครือข่าย

13.) Batch Processing (การประมวลผลแบบกลุ่ม) หมายถึง การประมวลผลของข้อมูลหรือกลุ่มของข้อมูลที่มีการประมวลผลแบบกลุ่ม และการประมวลผลเป็นแบบเรียงลำดับ การรันโปรแกรมของคอมพิวเตอร์จำนวน 1 โปรแกรมใหม่จะขึ้นอยู่กับข้อผิดพลาด โปรแกรมที่ส่ง Operator ในโปรแกรม

14.) Buffer (บัฟเฟอร์) (ที่เก็บข้อมูล) (ที่เก็บข้อมูล) คือ ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลทางอุปกรณ์ input/output กับ CPU ที่เก็บข้อมูลที่รับจากคอมพิวเตอร์แล้วเก็บไว้ก่อนส่งต่อไปยัง buffer ของตัว

15.) Bug (ข้อบกพร่อง) หมายถึง ms error ในระบบหรือโปรแกรม ms error ในโปรแกรมคอมพิวเตอร์หรือในบางส่วนของระบบหรือฮาร์ดแวร์



16.) Data Base Administrator (การบริหารฐานข้อมูล) หมายถึง เป็นคนที่ใช้คำสั่งและจัดการ ปรับปรุง แก้ไข การเข้าถึงฐานข้อมูล ที่ในขณะที่เราใช้ฐานข้อมูลโดยทั่วไป ระบบฐานข้อมูล ว่าจะมีขั้นตอนการใดบ้างที่จะไป การปรับปรุง

17.) Compiler (ตัวแปลชุดคำสั่งหรือชุดคำสั่งแปลชุดคำสั่ง) หมายถึง คำสั่งในคอมพิวเตอร์ที่เป็นภาษาภาษาคอมพิวเตอร์โดยทั่วไปที่เขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์กับภาษาที่คอมพิวเตอร์เข้าใจได้ ตัวแปลภาษาจะทำการแปลคำสั่งภาษาคอมพิวเตอร์นั้นกับภาษาที่คอมพิวเตอร์เข้าใจได้และจะแปลชุดคำสั่งนั้นเป็นคำสั่ง

18.) Debug (การดีบักหรือการตรวจสอบ) หมายถึง เป็นขั้นตอนการตรวจสอบที่ผู้เขียนโปรแกรมจะตรวจสอบว่าโปรแกรมที่เขียนหรือคำสั่งที่อยู่ในชุดคำสั่ง

19.) Instruction (คำสั่งหรือคำสั่งเครื่อง) หมายถึง การแจ้งคำสั่งที่โปรแกรมเมอร์หรือผู้เขียนโปรแกรมจะสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานใน i.e. ที่โปรแกรมเมอร์จะสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน

20.) Internet Protocol (IP) หมายถึง มาตรฐานในการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ (มาตรฐาน ISO 9500 Layer) ของเครือข่ายคอมพิวเตอร์ในการสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์

21.) Internet Service Provider (ISP) หมายถึง ผู้ให้บริการทางอินเทอร์เน็ตให้โดยคิดค่าบริการตามการใช้งานในระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ มีการคิดค่าบริการกับบริษัทของเรา

22. Protection Information หมายถึง การเก็บข้อมูลเกี่ยวกับประวัติการใช้งานโปรแกรมที่ได้รับอนุญาตจากผู้ใช้งานโปรแกรมได้บ้าง และโปรแกรมที่โปรแกรมได้รับอนุญาตให้ใช้งานได้

23. Record Size หมายถึง การเก็บขนาดของเรคคอร์ดที่จัดเก็บอยู่ในโปรแกรมของเรคคอร์ดที่เราเขียนมา โดยโปรแกรมจะเก็บเรคคอร์ดที่เราเขียนมาไว้ที่โปรแกรมของเราเรคคอร์ดที่เราเขียนมา

SUBJECT :

NO :

DATE : / /

24. Record (เรคคอร์ด) หมายถึง บันทึกข้อมูลที่ได้มาโดยอัตโนมัติจากเครื่องคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการสืบค้นข้อมูลที่ได้มาซึ่งกัน เช่น เรคคอร์ดของนักเรียน อคตของคอมพิวเตอร์ หรือเรคคอร์ดของโรงเรียน หรือเรคคอร์ดของโรงเรียนต่างๆ

25. Process โปรแกรม หมายถึง โปรแกรมที่กำลังทำงานอยู่บนเครื่องคอมพิวเตอร์ โดยถูกโปรแกรมส่งต่อจากหน่วยประมวลผลกลาง 1 หน่วย หรือ หน่วยประมวลผลกลาง 1 หน่วยก็ได้

26. Context switching หมายถึง กระบวนการที่ระบบปฏิบัติการเปลี่ยนแผนผังการทำงานของโปรแกรมจากโปรแกรมหนึ่งไปเป็นอีกโปรแกรมหนึ่ง กล่าวคือ ระบบปฏิบัติการจะส่งข้อมูลของโปรแกรมที่ทำงานอยู่ไปยังหน่วยประมวลผลกลาง และรับข้อมูลจากหน่วยประมวลผลกลางมาทำงานต่อไป

27. Thread (เธรด) หมายถึง ส่วนย่อยของโปรแกรม ซึ่งเธรดจะทำงานอยู่ภายในโปรแกรมอีกทีหนึ่ง ซึ่งเธรดจะทำงานได้เร็วกว่าโปรแกรม Light weight Process โดยที่เธรดจะทำงานอยู่ภายในหน่วยประมวลผลกลาง 1 หน่วย หรือ หน่วยประมวลผลกลาง 1 หน่วยก็ได้

28. Virtual Memory (หน่วยความจำเสมือน) หมายถึง หน่วยความจำที่จำลองขึ้นมาให้เหมือนกับหน่วยความจำจริง ๆ แต่ไม่ได้ใช้หน่วยความจำจริง แต่ใช้หน่วยความจำจริงมาจำลองขึ้นมาแทน หน่วยความจำเสมือนจะทำงานร่วมกับหน่วยความจำจริง และหน่วยความจำเสมือนจะทำงานร่วมกับหน่วยความจำจริง

29. Software (ซอฟต์แวร์) หมายถึง โปรแกรม หรือชุดของคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อใช้ในการควบคุมการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือชุดของคำสั่งที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือชุดของคำสั่งที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์

30. System Software (ซอฟต์แวร์ระบบ) หมายถึง ชุดคำสั่งที่ทำงานในระบบปฏิบัติการ ซึ่งทำงานใกล้ชิดกับเครื่องคอมพิวเตอร์มากที่สุด เพื่อควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์ต่าง ๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์ และควบคุมการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์

31. Real Time System (ระบบงานแบบเรียลไทม์) หมายถึง ระบบที่ระบบปฏิบัติการสามารถทำงานได้ทันทีที่ได้รับคำสั่งจากผู้ใช้ หรือระบบที่ระบบปฏิบัติการสามารถทำงานได้ทันทีที่ได้รับคำสั่งจากผู้ใช้ หรือระบบที่ระบบปฏิบัติการสามารถทำงานได้ทันทีที่ได้รับคำสั่งจากผู้ใช้





SUBJECT :

NO :

DATE :

32. bus (บัส) หมายถึง การสื่อสารระหว่าง provide หรือ connect 1 devices เช่นระหว่าง CPU, จอภาพ, คีย์บอร์ด และอุปกรณ์อื่นๆ โดยอาศัยวิธีสื่อสารเพื่อเข้ากับเครื่อง server
33. Cache Memory หมายถึง หน่วยความจำพิเศษภายในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำงานเร็วกว่าหน่วยความจำหลักและใช้เพื่อเก็บข้อมูลที่เครื่องคอมพิวเตอร์ต้องการใช้บ่อยๆ
34. Control Unit หมายถึง หน่วยควบคุม ซึ่งทำหน้าที่ CPU ให้สามารถทำงานได้ในการ execution ของโปรแกรม โดยรับโปรแกรม และแปลโปรแกรม และส่งคำสั่งไปยังส่วนอื่นๆ ของคอมพิวเตอร์โดยผ่านทางบัส
35. Cathode ray tube หมายถึง ขดลวดภายในหลอดรังสีแคโทดที่ใช้ในการผลิตภาพบนจอภาพ
36. central processing unit หมายถึง หน่วยประมวลผลกลาง เป็นส่วนที่ควบคุมการทำงานของระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งทำหน้าที่ในการควบคุมการไหลของข้อมูล และรับโปรแกรม และคำสั่งต่างๆ ใน CPU และควบคุมการทำงานของหน่วยความจำหลัก และหน่วยความจำสำรอง และหน่วยควบคุม
37. distributed data processing หมายถึง การประมวลผลข้อมูลแบบกระจาย เป็นการประมวลผลข้อมูลที่กระจายอยู่ทั่วทั้งระบบคอมพิวเตอร์ โดยข้อมูลจะถูกส่งไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ที่กระจายอยู่ทั่วทั้งระบบ และเครื่องคอมพิวเตอร์เหล่านั้นจะทำการประมวลผลข้อมูลที่ได้รับ และส่งผลลัพธ์กลับมายังเครื่องคอมพิวเตอร์ที่กระจายอยู่ทั่วทั้งระบบ
38. executive workstation หมายถึง เครื่องมือสำหรับการจัดการข้อมูลแบบกระจาย ซึ่งเครื่องคอมพิวเตอร์จะทำการประมวลผลข้อมูลที่ได้รับ และส่งผลลัพธ์กลับมายังเครื่องคอมพิวเตอร์ที่กระจายอยู่ทั่วทั้งระบบ
39. High-level language หมายถึง ภาษาที่มีระดับสูงในการเขียนโปรแกรมทางทฤษฎีและปฏิบัติ ซึ่งภาษานี้จะช่วยให้การเขียนโปรแกรมง่ายขึ้น และลดความผิดพลาดในการเขียนโปรแกรมได้



SUBJECT :

NO :

DATE :

10. integrated software package หมายถึง ชุดคำสั่งสำเร็จรูปที่เตรียมไว้เป็นหน่วยโปรแกรมที่ทำงานร่วมกัน หรือใช้ประกอบกันเป็นระบบ e.g. การประมวลผลในเวิร์ด คือการประมวลผลเอกสารที่วางตัวอักษร การเชื่อมโยงเป็นต้นเดียวกัน การเชื่อมโยงกันอาจหมายถึงส่วนย่อยของคอมพิวเตอร์หรือเครื่องคอมพิวเตอร์ในระบบคอมพิวเตอร์

11. management information system หมายถึง ระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร ระบบสารสนเทศที่ใช้ในการจัดการข้อมูลและสารสนเทศเพื่อการดำเนินงานในองค์กรในลักษณะที่ช่วยในการตัดสินใจและการตัดสินใจของระบบบริหารงานด้วยคอมพิวเตอร์

12. microcomputer ไมโครคอมพิวเตอร์ หมายถึง คอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่สามารถใช้งานได้ทั้งในระดับส่วนบุคคล การใช้งานในธุรกิจ ไมโครโปรเซสเซอร์ ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ทั้งในระดับส่วนบุคคลและในระดับองค์กร

13. interpreter หมายถึง โปรแกรมที่แปลชุดคำสั่งหรือชุดคำสั่งที่เขียนด้วยภาษาระดับสูงให้เป็นภาษาเครื่องที่เครื่องคอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจได้

14. structured programming หมายถึง การเขียนโปรแกรมที่โครงสร้างเป็นลำดับขั้นตอนที่ชัดเจนในการออกแบบและเขียนโปรแกรม โครงสร้างโปรแกรมที่ชัดเจนช่วยให้การตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดทำได้ง่ายขึ้น

15. system design หมายถึง การออกแบบระบบการออกแบบงานสร้างงานหรือระบบคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานได้จริง

16. Time sharing หมายถึง การแบ่งเวลาการใช้ของทรัพยากรคอมพิวเตอร์ Hardware โดยสามารถใช้งานได้หลายครั้งในเวลาเดียวกันได้พร้อมกัน

17. Pseudocode หมายถึง รหัสเทียมหรือรหัสที่แสดงขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมก่อนการเขียนโปรแกรม



SUBJECT :

NO :

DATE :

๔๘. Multiprocessing หมายถึง การประมวลผลหลายอย่างไปพร้อมๆกันโดยใช้หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) เดียวกันแต่มีหน่วยความจำของตัวเอง

๔๙. Operating mode หมายถึง วิธีการที่ระบบปฏิบัติการจะจัดการกับทรัพยากรต่างๆในระบบคอมพิวเตอร์ เช่น การจัดการหน่วยความจำ การจัดการอุปกรณ์นำเข้า-ส่งออก

๕๐. local area network หมายถึง ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ครอบคลุมพื้นที่ทางภูมิศาสตร์ที่จำกัด เช่น ภายในอาคารหรือภายในเมือง ซึ่งสามารถสื่อสารข้อมูลกันได้อย่างรวดเร็ว

