



CONCEPTOS BÁSICOS

Para acceder a la web usamos navegadores





El usuario ingresa una URL en el navegador

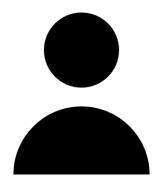




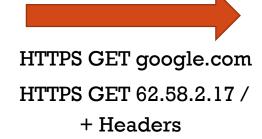




El navegador interpreta la URL y le envía una solicitud al servidor asociado a esa URL



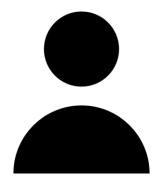








El servidor recibe la solicitud del navegador y le responde con un documento



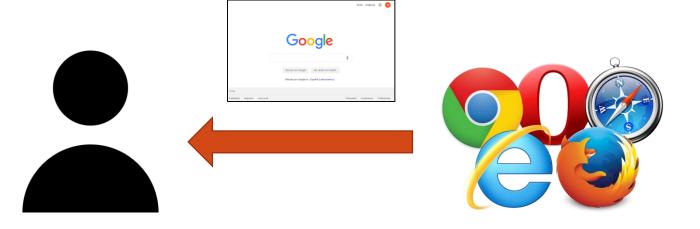








El navegador recibe el documento y lo muestra de manera gráfica para el usuario







PREGUNTAS

¿Cómo hace el navegador para encontrar el servidor a partir de una URL?

Consulta al DNS (sistema de nombres de dominio) de la red.

El DNS es un sistema que funciona como una agenda. Yo le entrego el dominio y él me responde la IP.



PREGUNTAS

¿Bajo qué protocolo se comunican el servidor y el navegador?

HTTP(S) es el protocolo usado para la comunicación en la web.

No es más que un estándar, una especificación de 180 páginas que define cómo deben comunicarse el cliente y el servidor.

Fielding, et al. Standards Track [Page 65]

<u>RFC 2616</u> HTTP/1.1 June 1999

10.4.2 401 Unauthorized

The request requires user authentication. The response MUST include a WWW-Authenticate header field (section 14.47) containing a challenge applicable to the requested resource. The client MAY repeat the request with a suitable Authorization header field (section 14.8). If the request already included Authorization credentials, then the 401 response indicates that authorization has been refused for those credentials. If the 401 response contains the same challenge as the prior response, and the user agent has already attempted authentication at least once, then the user SHOULD be presented the entity that was given in the response, since that entity might include relevant diagnostic information. HTTP access authentication is explained in "HTTP Authentication: Basic and Digest Access Authentication" [43].

10.4.3 402 Payment Required

This code is reserved for future use.

10.4.4 403 Forbidden

The server understood the request, but is refusing to fulfill it. Authorization will not help and the request SHOULD NOT be repeated. If the request method was not HEAD and the server wishes to make public why the request has not been fulfilled, it SHOULD describe the reason for the refusal in the entity. If the server does not wish to make this information available to the client, the status code 404 (Not Found) can be used instead.

10.4.5 404 Not Found

The server has not found anything matching the Request-URI. No indication is given of whether the condition is temporary or permanent. The 410 (Gone) status code SHOULD be used if the server knows, through some internally configurable mechanism, that an old resource is permanently unavailable and has no forwarding address. This status code is commonly used when the server does not wish to reveal exactly why the request has been refused, or when no other response is applicable.



PREGUNTAS

En la respuesta del servidor, ¿el contenido puede ser cualquier cosa?

Sí, no hay nada que limite al servidor a responder lo que quiera.

El problema está en que si el navegador no lo entiende, entonces no lo puede mostrar al usuario.



PREGUNTAS

¿Qué cosas entiende y puede mostrar el navegador?

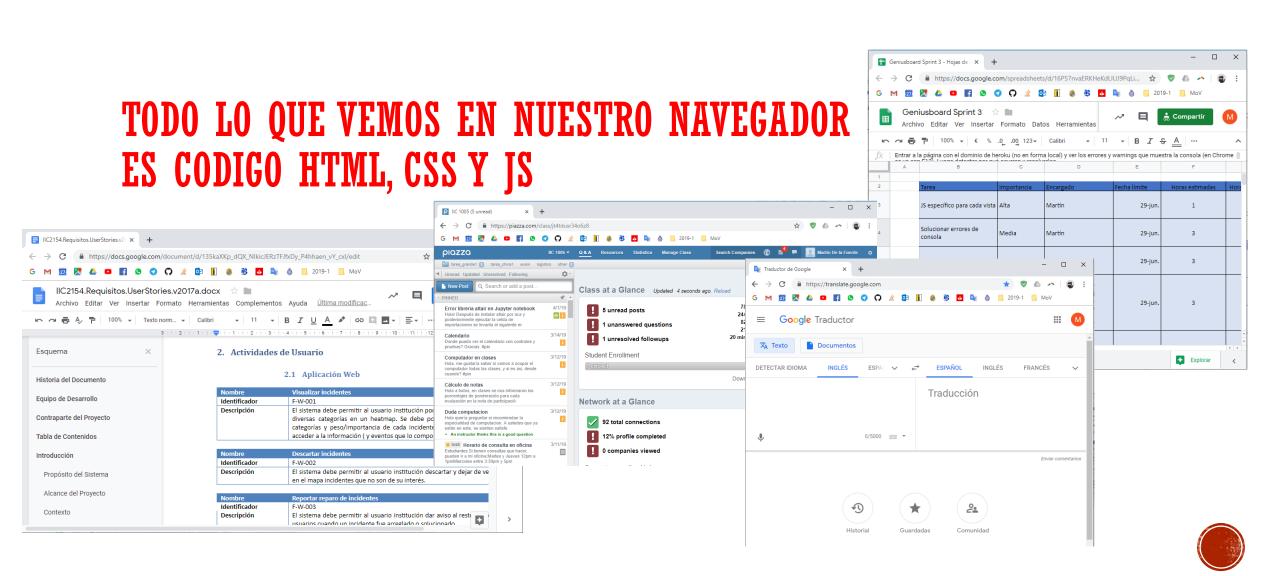
Las imágenes y archivos de texto plano pueden ser mostrados directamente.

Además puede entender documentos con código HTML, código CSS o código Javascript.

El único lenguaje de programación que pueden entender todos los navegadores es Javascript.







TAREA

 Construir una página web que funcione de manera local y contenga un mapa con marcadores o pines.

Usaremos Leaflet.

• Quick start de Leaflet: https://leafletjs.com/examples/quick-start/



TAREA

 Para agrupar los marcadores en clusters podemos usar un plugin de Leaflet.

• Plugin cluster markers:

https://github.com/Leaflet/Leaflet.markercluster

