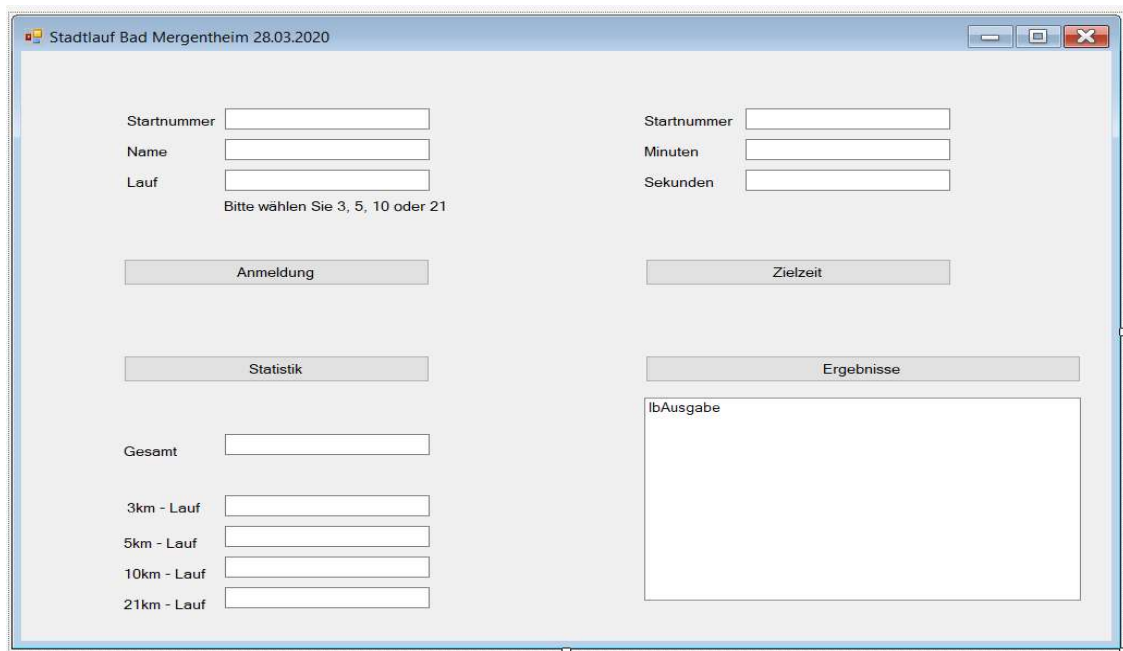


Gewerbliche Schule Bad Mergentheim		
E3FI - BTL	Objekt-orientierte Programmierung	
OStR Bauer	Projekt „Stadtlauf“	



Jährlich wird in Bad Mergentheim ein Stadtlauf veranstaltet. Für die Verwaltung der Teilnehmerdaten ist eine Software zu entwickeln. Entgegen der oben angegebenen Darstellung soll diese Anwendung objekt-orientiert als Konsolenanwendung implementiert werden.

- Erstellen Sie die Klasse *Laeufer*.
- Erstellen Sie eine Liste zur Verwaltung der Läuferobjekte.
- Implementieren Sie die Funktion *Anmeldung*:
Hier sind die Daten für einen Teilnehmer einzugeben (keine Schleife!). Folgende Daten sind zu erfassen: Startnummer, Name, Lauf
- Hinweise:
Zur Auswahl stehen der Schülerlauf mit 3km, der Jedermannlauf mit 5km und die beiden Hauptläufe: 10km und 21km.
- Implementieren Sie die Funktion *Zielzeit*:
Nach dem Lauf wird die Zielzeit erfasst. Hierbei werden die Startnummer und die Zielzeit für diesen Läufer in Minuten und Sekunden eingegeben.
- Stellen Sie die Funktion der Aufgabe d) als Struktogramm dar.
- Implementieren Sie die Funktion *Statistik*:
Hier wird berechnet und angezeigt, wie viele Läufer sich für welchen der 4 Läufe gemeldet haben, sowie die Gesamtanzahl aller Anmeldungen.
- Implementieren Sie die Funktion *Ergebnisse*:
Hier wird in einer Listbox für alle Läufer deren Startnummer und Zielzeit angezeigt.