



## Cómo hacer mi propia

## Índice

Índice	3
Capítulo 1. Sobre este libro	7
¿Por qué este libro?	7
Nuestro objetivo: que lo pueda hacer cualquiera y barato	8
Capítulo 2. El hardware	11
¿Qué necesitamos para tener nuestra recreativa en casa?	11
El ordenador. El corazón de nuestra máquina	12
La partes de un ordenador	14
La placa base	14
El microprocesador	15
El disco duro	17
La memoria RAM	18
Las tarjetas de expansión	20
La fuente de alimentación	21
Las unidades de disco o CD/DVD	23
Los periféricos (ratón y teclado)	24
Conectando nuestra máquina	25
El monitor. ¿Cómo elegirlo?	30
Tamaños y configuraciones	31
Capítulo 3. El software	33
Los juegos, los emuladores y la pantalla principal de nuestra recreativa	33
¿A qué juegos podré jugar? - Legalidad	34
Los emuladores	37
Emuladores arcade	38
Emuladores de consola	42
Emuladores de Pinball	44
Emuladores de ordenador y microordenador	45

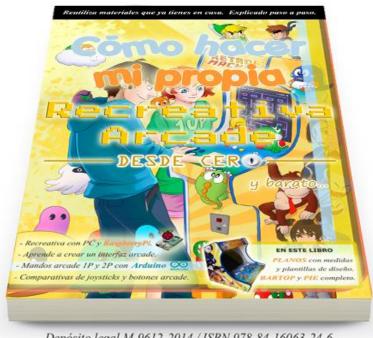


Las ROM's. ¡Infinidad de juegos para tu recreativa!!	48
Configurando el emulador M.A.M.E. con juegos	54
La pantalla de selección de juegos (el frontal)	61
Configurando un frontal para nuestra máquina	64
Poniendo en marcha HyperSpin	64
Personalizar y ampliar HyperSpin	70
Poniendo en marcha MaLa	73
Personalizar y ampliar MaLa	80
Utilidades recomendadas para completar nuestra máquina	85
Capítulo 4. Creando el panel de control arcade	90
El panel de control arcade	90
¿Cómo funcionan los botones y joysticks?	91
Los botones arcade	91
El microswitch	93
Conectar los microswitches	95
Tipos de botones	96
Los joysticks arcade	98
Tabla comparativa de joysticks arcade	100
Conclusiones de la comparativa	102
Conectando los joysticks y botones arcade	104
Diferentes opciones para montar nuestro interfaz arcade	105
Interfaces arcade comerciales	105
IPAC	105
USB/Arcade joystick interface	111
Resumen de interfaces arcade comerciales	115
Construcción de un interfaz arcade para 2 jugadores	116
Hack de teclado	116
Hack de GamePad	124
Hack de puerto paralelo (LPT)	128
Tabla comparativa de interfaces arcade personalizados	132

Ca	apítulo 5. Un poco de carpintería	133
	Materiales necesarios. ¿Qué debo comprar y qué no?	133
	Planos y medidas modelo Bartop para 2 jugadores	136
	Pasos a seguir para construir nuestra recreativa	139
	Cortar el tablero y lijar las piezas	140
	Ensamblar cada pieza para formar el mueble arcade	141
	Ensamblar con escuadras	141
	Ensamblar con tirafondos para madera	
	Ensamblar con espigas de madera y cola	
	Ensamblar con tacos de madera	144
	Empezando el montaje del mueble arcade	145
	Colocar los altavoces y el fluorescente en la marquesina	148
	Pintar el mueble	152
	Colocar el monitor	157
	Situar el ordenador en el interior del mueble	160
	Montar el panel de control arcade y el metacrilato	163
	Colocación del metacrilato	166
	Colocación de los joysticks y botones arcade	168
	Pegar el vinilo adhesivo decorativo	171
	Colocación del vinilo adhesivo	175
	Colocar el cristal y el U-Molding protector	177
	Colocación del cristal	177
	Colocación del U-Molding	179
	Añadir un pie al modelo bartop	183
	Planos y medidas modelo pie completo	184
	Planos y medidas Bartop 1 jugador	186



Ex	tra Bonus	189
	Anexo I. Recomendaciones finales	189
	Anexo II. Fabricar un mando arcade (1, 2 y 4 jugadores)	190
	Pedestal arcade para 4 jugadores	195
	Anexo III. Distintos diseños de paneles de control arcade	199
	Anexo IV. Resolución bug HyperSpin con joysticks arcade	200
	Anexo V. Índice de material arcade disponible en nuestra Web	204
	Anexo VI. Recursos incluidos en el libro interactivo	209
	Planos con medidas incluidos en el libro interactivo	210
	Plantilla para imprimir incluida en el libro interactivo	213
	Diseños incluidos en el libro interactivo (Vinilos)	214
	Recreativa arcade con Raspberry Pi	227
	¿Qué es una Raspberry Pi?	227
	Primeros pasos con la Raspberry Pi	232
	Instalar juegos y empezar a jugar	241
	Conectar remotamente la Raspberry Pi con un PC	242
	Configurar MAME para jugar	247
	Acceso al terminal de Raspberry Pi desde el PC	249
	Configurar interfaces de juegos	251
	Resolver bug de USB2JOY 2 Jugadores (Xin-Mo Dual Arcade) .	255
	Utilizar los pines GPIO de la Raspberry Pi para jugar	260
	Mando arcade con Arduino	267
	¿Qué es un Arduino?	267
	Primeros pasos con un Arduino	271
	Cargar y ejecutar un primer programa en Arduino	273
	Configurar Arduino como joystick	278
	Arduino como joystick de 2 jugadores	286
	Conectar Arduino como joystick a una Raspberry Pi	288
	Arduino Pro Micro como joystick para un jugador	291
	Agradecimientos	295



Depósito legal M-9612-2014 / ISBN 978-84-16063-24-6

## Web oficial del libro:

## www.mimaquinarecreativa.com

