



**¡Lucha por sobrevivir en
un mundo al que no
perteneces!**

**Francisco Almenar Pedrós
Jose Francisco García Cantós
Alejandro Lledó Viciano
Mirella Oreto Martínez Murillo**

Concepto General

Huye del malvado y hambriento Pac-Man y no dejes ningún bloque sin pulsar. El frenético camino está repleto de obstáculos y enemigos a los que te tendrás que enfrentar. Lucha por sobrevivir en un mundo al que no perteneces.

Género

Plataformas

Gameplay

El jugador puede correr hacia la derecha para llegar al final del nivel o hacia la izquierda en el caso de volver a un área ya visitada, podrá saltar para llegar a los diferentes bloques, realizar un cambio en la gravedad que permite caminar por el suelo o el techo, y disparar o absorber para defenderse contra enemigos.

Características

Se trata de un videojuego que agrupa diversos personajes clásicos, los cuales son Pac-Man y Q*Bert, en un mismo escenario. En cuanto a la jugabilidad, Q*Bert podrá realizar nuevos movimientos que no podía realizar en el juego original. Respecto a el apartado artístico, los personajes mantendrán su diseño original y los escenarios contendrán elementos de ambos videojuegos.



Situación

El videojuego tendrá unos escenarios únicos que serán una mezcla de los mundos a los cuales pertenece cada personaje, con el objetivo de revivir sensaciones de ambos videojuegos y producir nostalgia a los jugadores que disfrutaron con los videojuegos originales.

Historía

Un operario conecta por error la máquina recreativa de Q*Bert con la de Pac-Man y ambos universos se mezclan a causa de un cortocircuito. Q*Bert queda atrapado en el mundo de Pac-Man y este le confunde con una de las esferas de su mundo por lo que lo persigue para comérselo. Por lo tanto, Q*Bert tiene que huir y conseguir cambiar de color los cubos que se va encontrando por el camino ya que, como en el juego original, es lo que hace por instinto.



Publico objetivo

Todas las edades. Jugadores casual (eventuales) y *retrogamers*

Plataformas Hardware

Inicialmente desarrollado para PC. También para WiiU.

Análisis Competitivo

Gravity guy, A boy and his blob, Super Mario Bros, Rayman, Trine, Bit.trip, Runner, Fez...

Resumen

Este juego tiene una mecánica simple pero adictiva.

Al tratarse de una fusión de dos juegos que ya son conocidos por muchos jugadores, se pretende despertar el sentimiento de nostalgia e interés, ofreciendo al mismo tiempo una experiencia de juego diferente.

De este modo, los jugadores podrán tomar el control sobre un personaje carismático y manejarlo como nunca antes han podido.

El equipo de desarrollo está compuesto por gente joven y con ganas de aprovechar la ocasión para mejorar sus habilidades y coger experiencia en el mundo de la creación de videojuegos.

