



EXAMEN: GALERIA

Karime Lizeth Sánchez Ortega

PROGRAMACIÓN WEB: Andrés Luna Jaimes



Contenido

Introducción	2
Galería Base	2
Login	3
Registrarse	3
Galería Principal (Index)	4
Subir Imágenes	4
Datos de la imagen.....	5
Modificar perfil de usuario.....	5
Galería del usuario	6
Base de datos	7
Images	7
Users.....	7
Códigos en PHP	8
Conectar_usuario.php	8
Usuario.php	8
Funciones.php	9
Galeria.php.....	10
Index.php	11
Login.php	12
Conexion_login.php.....	13
Registrarse.php	14
Conexion_reg.php	15
Edit.php	16
Conexion_edit.php.....	18
img_usuario.php	19
Subir_img.php	20
Datos_img.php	21
Log_out.php	22
Conclusión	22
Referencias.....	22

Introducción

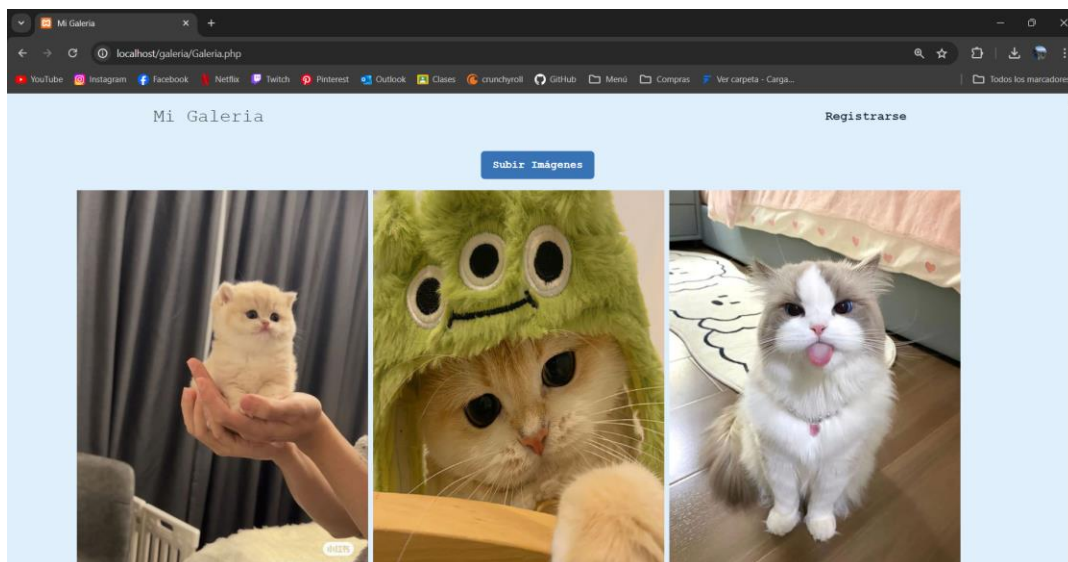
PHP es un lenguaje de programación para desarrollar aplicaciones y crear sitios web que conquista cada día más seguidores. Fácil de usar y en constante perfeccionamiento es una opción segura para aquellos que desean trabajar en proyectos calificados y sin complicaciones.

La combinación de PHP y MySQL es muy común en el desarrollo web debido a su facilidad de uso y la amplia gama de funciones que ofrecen. En la práctica, PHP se utiliza para interactuar con la base de datos MySQL, permitiendo a los desarrolladores realizar consultas, insertar, actualizar y eliminar datos, así como manejar la lógica del negocio y la presentación de datos en aplicaciones web.



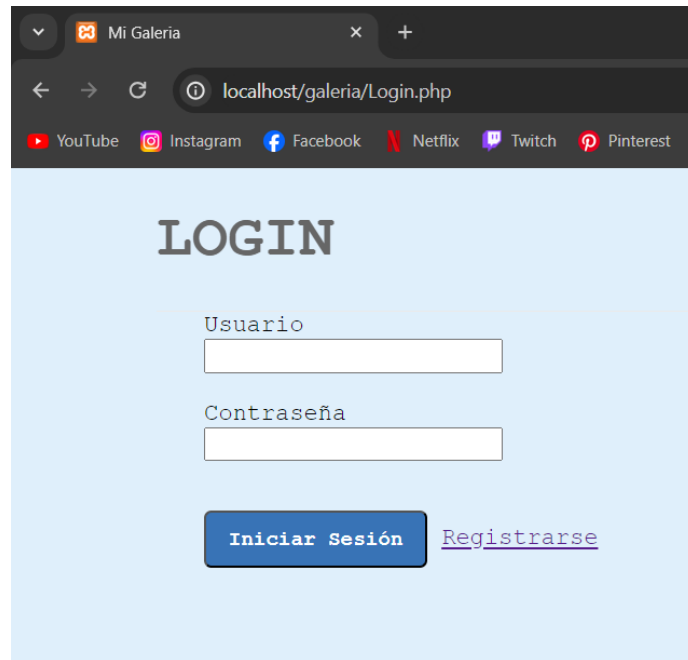
Galería Base

Al iniciar en nuestra página web, iríamos a <http://localhost/galeria/Galeria.php>, para iniciar. Nos mostrará la galería base, solo vemos las imágenes que hemos subido. No podemos subir imágenes.



Login

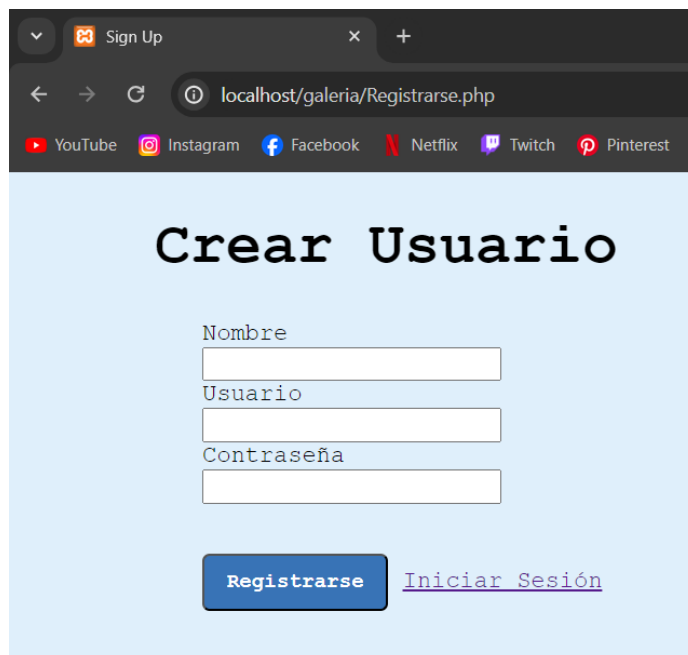
En esta pantalla nos permitirá iniciar sesión a la galería, si no tenemos cuenta podemos registrarnos.



The screenshot shows a web browser window with the title 'Mi Galeria'. The address bar displays 'localhost/galeria/Login.php'. Below the browser window, the login page has a light blue background and the word 'LOGIN' in large, bold, black letters. There are two input fields: 'Usuario' and 'Contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Iniciar Sesión' and a purple link labeled 'Registrarse'.

Registrarse

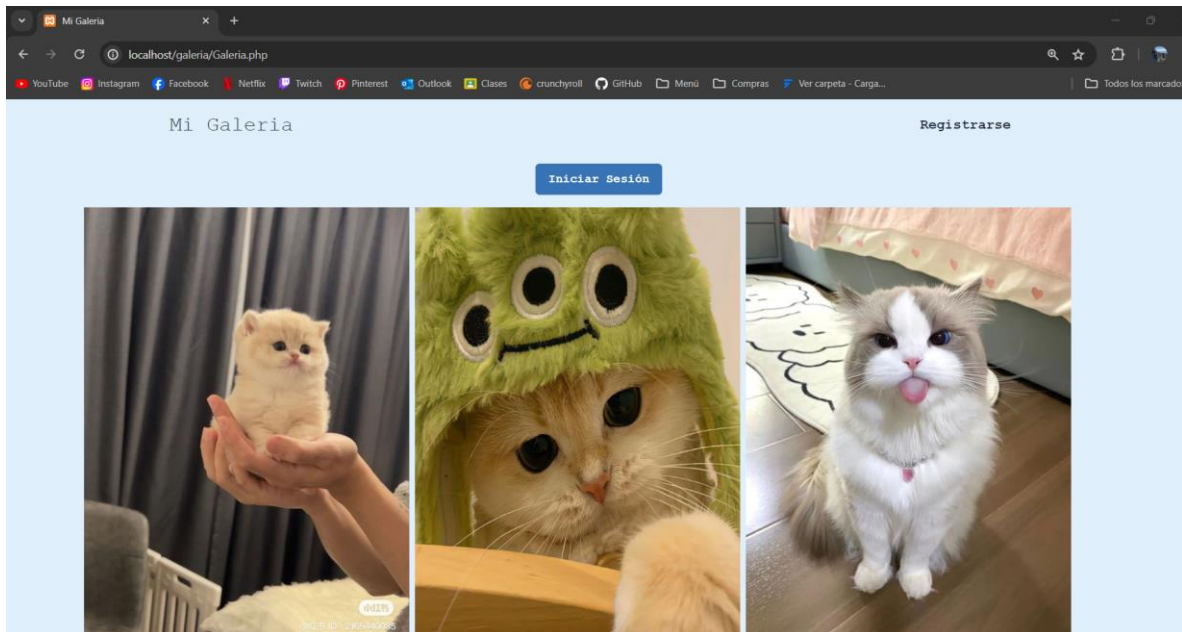
A no poder entrar a la galería, necesitamos crear una cuenta. Para registrarse se necesita rellenar los espacios. Se piden tu nombre, el nombre del usuario y la contraseña.



The screenshot shows a web browser window with the title 'Sign Up'. The address bar displays 'localhost/galeria/Registrarse.php'. Below the browser window, the register page has a light blue background and the text 'Crear Usuario' in large, bold, black letters. There are three input fields: 'Nombre', 'Usuario', and 'Contraseña'. Below these fields is a blue button labeled 'Registrarse' and a purple link labeled 'Iniciar Sesión'.

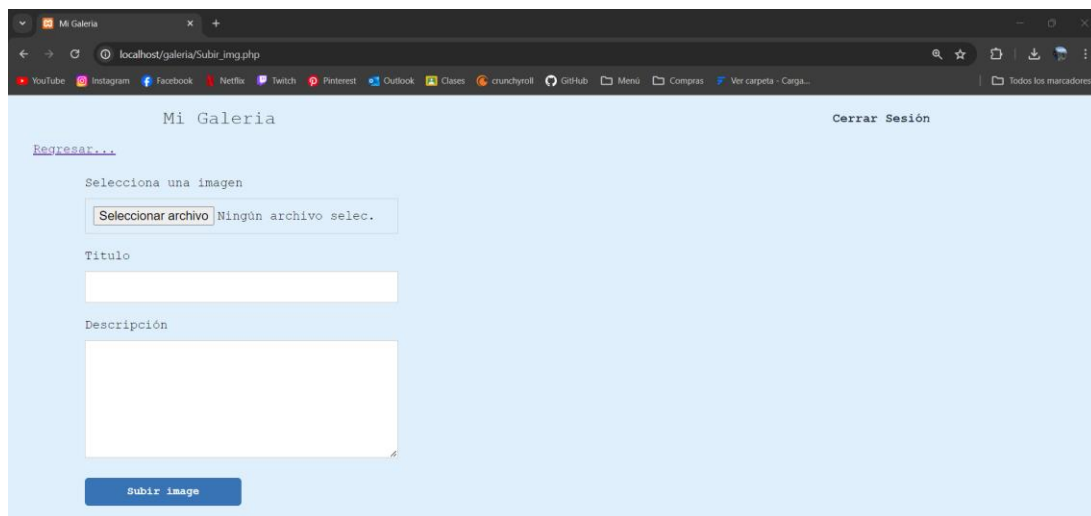
Galería Principal (Index)

Al iniciar en tu cuenta, en la página de Login nos mandará a la Galería Principal. Podemos subir imágenes, editar nuestro perfil y tiene la opción de cerrar sesión.



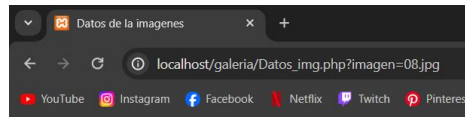
Subir Imágenes

Al seleccionar el botón de “Subir Imágenes”, nos mandará una pantalla diferente pero que esta conectado a nuestro encabezado. Aquí podemos elegir la imagen por medio de seleccionar entre folders, poner un título y una descripción a la imagen para subir a la base de datos.



Datos de la imagen

A darle click a la imagen, nos mandará a otra pagina que llamará a la imagen que seleccionamos al usuario, la fecha y sus vistas.



[Regresar](#)



Usuario: mime

Fecha de subida: 26/4/2024

36 vistas

Modificar perfil de usuario

Al darle click al enlace de Editar Usuario, nos mandará a la pantalla de editar y podemos ver nuestro nombre y el nombre de usuario. Escribimos lo que queremos modificar. En la opción Galería subirá las imágenes del usuario que ha subido.

[Regresar](#)

Editar Perfil

Nombre

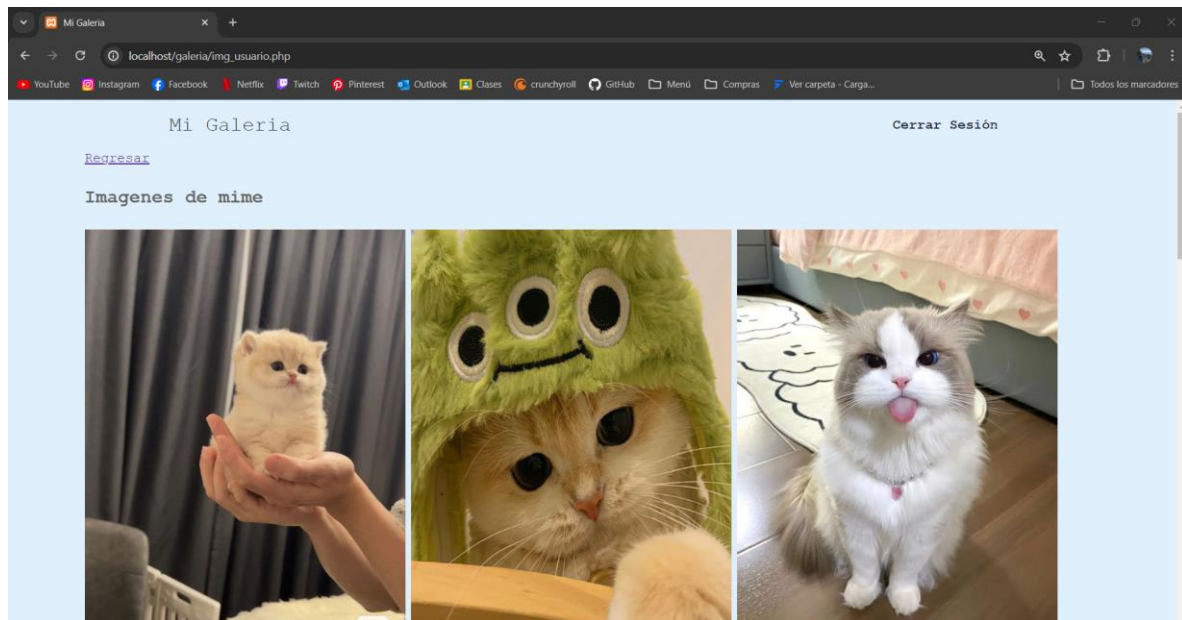
Usuario

Contraseña

[Galeria](#)

Galería del usuario

En esta pantalla estará las imágenes que ha subido el usuario.



Base de datos

Se utilizo dos tablas, una para guardar imágenes y la otra en los usuarios.

Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
<input type="checkbox"/> images	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/> users	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
2 tablas	Número de filas	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	0 B

Images

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Comentarios	Extra	Acción
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			No	Ninguna		AUTO_INCREMENT	Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 2	title	varchar(250)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 3	description	varchar(250)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 4	path	varchar(250)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 5	uploaded_date	datetime			No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más

Users

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Comentarios	Extra	Acción
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			No	Ninguna		AUTO_INCREMENT	Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 2	fname	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 3	username	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 4	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar Eliminar Más
<input type="checkbox"/> 5	pp	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	default-pp.png			Cambiar Eliminar Más

Códigos en PHP

Para realizar la galería utilizamos el lenguaje de html, php, mysql y javascript. Utilizando arreglos y varios enlaces, y varias llamadas de variables.

Conectar_usuario.php

Este código es para conectar la base de datos con una variable.

```
Conectar_usuario.php
1  <?php
2
3  $sName = "localhost";
4  $uName = "root";
5  $pass = "";
6  $db_name = "bd_galeria";
7
8  try {
9      $conn = new PDO("mysql:host=$sName;dbname=$db_name",
10         $uName, $pass);
11      $conn->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
12  }catch(PDOException $e){
13      echo "Connection failed : ". $e->getMessage();
14  }
```

Usuario.php

Con la función sql, enviamos la consulta para conectarse a la tabla de "users".

```
Usuario.php
1  <?php
2  function getUserById($id, $db){
3      $sql = "SELECT * FROM users WHERE id = ?";
4      $stmt = $db->prepare($sql);
5      $stmt->execute([$id]);
6      if($stmt->rowCount() == 1){
7          $user = $stmt->fetch();
8          return $user;
9      }else {
10         return 0;
11     }
12 }
13 ?>
```

Funciones.php

Empieza iniciando conexión a la base de datos: "bd_galeria". También nos dará la función del encabezado, para este conectado con la galería y subir las imágenes.

```
Funciones.php
1  <?php
2  function pdo_connect_mysql() {
3      $DATABASE_HOST = 'localhost';
4      $DATABASE_USER = 'root';
5      $DATABASE_PASS = '';
6      $DATABASE_NAME = 'bd_galeria';
7      try {
8
9          return new PDO('mysql:host=' . $DATABASE_HOST . ';dbname=' . $DATABASE_NAME . ';charset=utf8', $DATABASE_USER, $DATABASE_PASS);
10     } catch (PDOException $exception) {
11         exit('Error');
12     }
13 }
14 function template_header($title) {
15     echo <<<EOT
16     <!DOCTYPE html>
17     <html>
18         <head>
19             <meta charset="utf-8">
20             <title>Mi Galeria</title>
21             <link href="Estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
22         </head>
23         <body>
24             <nav class="navtop">
25                 <div>
26                     <h1>Mi Galeria</h1>
27                     <a href="Log_out.php"><i class="fas fa-image"></i>Cerrar Sesión</a>
28                 </div>
29             </nav>
30     EOT;
31 }
32 function template_footer() {
33     echo <<<EOT
34     </body>
35     </html>
36     EOT;
37 }
38 ?>
```

Galeria.php

Mostrará las imágenes que están implementadas en el folder por medio de vínculo. Tendrá la opción de registrarnos y para iniciar sesión.

```
Galeria.php
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <meta charset="utf-8">
5          <title>Mi Galeria</title>
6          <link href="Estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
7      </head>
8      <body>
9          <nav class="navtop">
10             <div>
11                 <h1>Mi Galeria</h1>
12                 <a href="#"><i class="fas fa-image"></i>Registrarse</a>
13             </div>
14         </nav>
15         <div class="content box">
16             <center>
17                 <a href="Login.php" class="subirrr-image">Iniciar Sesión</a>
18             </center>
19             <div class="images">
20                 <?php
21                     $ruta_imagenes = "Imagenes_guardadas/";
22                     $imagenes = opendir( $ruta_imagenes );
23                     $hay_imagenes = false;
24
25                     if($imagenes){
26                         while( $imagen = readdir( $imagenes ) ) {
27                             if ( is_file( $ruta_imagenes . $imagen ) && getimagesize( $ruta_imagenes . $imagen ) )
28                             {
29                                 echo "<img class='ajustar' src= '$ruta_imagenes$imagen'>";
30                                 $hay_imagenes = true;
31                             }
32                         }
33                         closedir( $imagenes );
34                     }else{
35                         echo "Error: al cargar carpeta de imagenes";
36                     }
37                     if(!$hay_imagenes){
38                         echo "No hay imagenes aun. Fue la primera";
39                     }
40                 <?>
41             </div>
42         </div>
43     </body>
44 </html>
```

Index.php

Se agregará una variable con el nombre del folder donde estará las imágenes, se utilizará una función que nos servirá en abrir un directorio. También un identificador, nos servirá para identificar si se subió una imagen. Si no, nos mandará un mensaje advirtiéndonos.

```
Index.php
1  <?php
2  include 'Funciones.php';
3
4  $pdo = pdo_connect_mysql();
5  $stmt = $pdo->query('SELECT * FROM images');
6  $images = $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
7  ?>
8
9  <?=template_header('Galeria')?>
10
11 <div class="content box">
12     <a href="Edit.php">Editar Usuario</a>
13     <center>
14         <a href="Subir_img.php" class="subirr-image">Subir Imágenes</a>
15     </center>
16     <div class="images">
17         <?php
18             $ruta_imagenes = "Imagenes_guardadas/";
19             $imagenes = opendir( $ruta_imagenes );
20             $hay_imagenes = false;
21
22             if($imagenes){
23                 while( $imagen = readdir( $imagenes ) ) {
24                     if ( is_file( $ruta_imagenes . $imagen ) && getimagesize( $ruta_imagenes . $imagen ) )
25                     {
26                         echo "<a href='Datos_img.php?imagen=$imagen'><img class='ajustar' src= '$ruta_imagenes$imagen'></a>";
27                         $hay_imagenes = true;
28                     }
29                 }
30             }
31             closedir( $imagenes );
32         }else{
33             echo "Error: al cargar carpeta de imagenes";
34         }
35         if(!$hay_imagenes){
36             echo "No hay imagenes aun. Fue la primera";
37         }
38     }
39     ?>
40 </div>
41 </div>
42
43 <?=template_footer()?>
```

Login.php

Diseñamos la página con un formulario (form), nos permitirá enviar los datos al servidor. Llamamos las variables que conseguimos por nuestra base de datos, en la otra página.

```
Login.php
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Conexión al sistema de gestión de usuarios</title>
5  </head>
6  </head>
7  </head>
8  <body>
9  <div class="content box">
10   <h2 id="tit">LOGIN</h2>
11   <form class="marg"
12     action="Conexion_login.php"
13     method="post">
14     <?php if(isset($_GET['error'])){ ?>
15     <div class="alert alert-danger" role="alert">
16     <?php echo $_GET['error']; ?>
17     </div>
18     <?php } ?>
19
20     <div class="mb-3">
21     <label class="form-label">Usuario</label>
22     <br>
23     <input type="text"
24       class="form-control"
25       name="uname"
26       value="<?php echo (isset($_GET['uname']))?$_GET['uname']:'' ?>">
27     </div>
28     <br>
29     <div class="mb-3">
30     <label class="form-label">Contraseña</label>
31     <br>
32     <input type="password"
33       class="form-control"
34       name="pass">
35     </div>
36     <br>
37     <button type="submit" class="subirr-image">Iniciar Sesión</button>
38     <a href="Registrarse.php" class="link-secondary">Registrarse</a>
39   </form>
40 </div>
41 </body>
42 </html>
```

Conexion_login.php

Conectando a la base de datos iniciando, vamos a dar una condición por si no completa todos los datos y no estén vacíos los campos. Cuando la condición no cumple (Si los campos están llenos), ejecutamos la consulta sql, utilizando SELECT que nos sirve seleccionar una fila; ahí conseguimos nuestro registro.

También damos la condición de mandar mensaje depende como resultado nuestro inicio de sesión.

```
1  <?php
2  session_start();
3
4  if(isset($_POST['uname']) &&
5     isset($_POST['pass'])){
6
7     include "Conectar_usuario.php";
8
9     $uname = $_POST['uname'];
10    $pass = $_POST['pass'];
11
12    $data = "uname=".$uname;
13
14    if(empty($uname)){
15        $em = "Se requiere nombre de usuario";
16        header("Location: Conexion_login.php?error=$em&$data");
17        exit;
18    } else if(empty($pass)){
19        $em = "Se requiere contraseña";
20        header("Location: Conexion_login.php?error=$em&$data");
21        exit;
22    } else {
23
24        $sql = "SELECT * FROM users WHERE username = ?";
25        $stmt = $conn->prepare($sql);
26        $stmt->execute([$uname]);
27
28        if($stmt->rowCount() == 1){
29            $user = $stmt->fetch();
30
31            $username = $user['username'];
32            $password = $user['password'];
33            $fname = $user['fname'];
34            $id = $user['id'];
35            $pp = $user['pp'];
36
37            if($username === $uname){
38                if(password_verify($pass, $password)){
39                    $_SESSION['id'] = $id;
40                    $_SESSION['fname'] = $fname;
41                    $_SESSION['pp'] = $pp;
42
43                    header("Location: Index.php");
44                    exit;
45                } else {
46                    $em = "Nombre de usuario o contraseña incorrecta";
47                    header("Location: Conexion_login.php?error=$em&$data");
48                    exit;
49                }
50            } else {
51                $em = "Nombre de usuario o contraseña incorrecta";
52                header("Location: Conexion_login.php?error=$em&$data");
53                exit;
54            }
55        } else {
56            $em = "Nombre de usuario o contraseña incorrecta";
57            header("Location: Conexion_login.php?error=$em&$data");
58            exit;
59        }
60    }
61
62    } else {
63        header("Location: Conexion_login.php?error=error");
64        exit;
65    }
66
67    }
68
69    }
```

Registrarse.php

Diseñamos la página con un formulario (form), nos permitirá enviar los datos al servidor. Llamamos las variables que conseguimos por nuestra base de datos, en la otra página.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <meta charset="utf-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
6      <title>Sign Up</title>
7      <link href="Estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
8  </head>
9  <body>
10     <div class="content box">
11         <h1 id="tit">Crear Usuario</h1>
12         <form class="marg"
13             action="Conexion_reg.php"
14             method="post"
15             enctype="multipart/form-data">
16             <?php if(isset($_GET['error'])){ ?>
17                 <div class="alert alert-danger" role="alert">
18                     <?php echo $_GET['error']; ?>
19                 </div>
20             <?php } ?>
21
22             <?php if(isset($_GET['success'])){ ?>
23                 <div class="alert alert-success" role="alert">
24                     <?php echo $_GET['success']; ?>
25                 </div>
26             <?php } ?>
27
28             <div class="mb-3">
29                 <label class="form-label">Nombre</label> <br>
30                 <input type="text"
31                     class="form-control"
32                     name="fname"
33                     value="<?php echo (isset($_GET['fname']))?$_GET['fname']:"" ?>">
34                 <br>
35             </div>
36
37             <div class="mb-3">
38                 <label class="form-label">Usuario</label> <br>
39                 <input type="text"
40                     class="form-control"
41                     name="uname"
42                     value="<?php echo (isset($_GET['uname']))?$_GET['uname']:"" ?>">
43                 <br>
44             </div>
45
46             <div class="mb-3">
47                 <label class="form-label">Contraseña</label> <br>
48                 <input type="password"
49                     class="form-control"
50                     name="pass">
51                 <br>
52             </div>
53
54             <button type="submit" class="submit-image">Registrarse</button>
55             <a href="Login.php" class="link-secondary">Iniciar Sesión</a>
56         </form>
57     </div>
58 </body>
59 </html>
```

Conexion_reg.php

Conectando a la base de datos iniciando, vamos a dar una condición por si no completa todos los datos y no estén vacíos los campos. Cuando la condición no cumple (Si los campos están llenos), ejecutamos la consulta sql, utilizando INSERT INTO que nos sirve para registrar un registro a nuestra tabla de “users”.

También damos la condición de mandar mensaje depende como resultado nuestro registro.

```
1  <?php
2
3  if(isset($_POST['fname']) &&
4     isset($_POST['uname']) &&
5     isset($_POST['pass'])){
6
7     include "Conectar_usuario.php";
8
9     $fname = $_POST['fname'];
10    $uname = $_POST['uname'];
11    $pass = $_POST['pass'];
12
13    $data = "fname=".$fname."&uname=".$uname;
14
15    if (empty($fname)) {
16        $em = "Se requiere su nombre";
17        header("Location: Registrarse.php?error=$em&$data");
18        exit;
19    }else if(empty($uname)){
20        $em = "Se requiere su usuario";
21        header("Location: Registrarse.php?error=$em&$data");
22        exit;
23    }else if(empty($pass)){
24        $em = "Se requiere su contraseña";
25        header("Location: Registrarse.php?error=$em&$data");
26        exit;
27    }else {
28        $pass = password_hash($pass, PASSWORD_DEFAULT);
29
30        if (isset($_FILES['pp']['name']) AND !empty($_FILES['pp']['name'])) {
31
32
33            $img_name = $_FILES['pp']['name'];
34            $tmp_name = $_FILES['pp']['tmp_name'];
35            $error = $_FILES['pp']['error'];
36
37            if($error == 0){
38                $img_ex = pathinfo($img_name, PATHINFO_EXTENSION);
39                $img_ex_to_lc = strtolower($img_ex);
40
41                $allowed_exs = array('jpg', 'jpeg', 'png');
42                if(in_array($img_ex_to_lc, $allowed_exs)){
43                    $new_img_name = uniqid($uname, true).'.'.$img_ex_to_lc;
44                    $img_upload_path = '../upload/'.$new_img_name;
45                    move_uploaded_file($tmp_name, $img_upload_path);
46
47                    // Insert into Database
48                    $sql = "INSERT INTO users(fname, username, password, pp)
49                        VALUES(?, ?, ?, ?)";
50                    $stmt = $conn->prepare($sql);
51                    $stmt->execute([$fname, $uname, $pass, $new_img_name]);
52
53                    header("Location: Registrarse.php?success=Su cuenta ha sido creada con éxito");
54                    exit;
55                }else {
56                    $em = "";
57                    header("Location: Registrarse.php?error=$em&$data");
58                    exit;
59                }
60            }else {
61                $em = "Error";
62                header("Location: Registrarse.php?error=$em&$data");
63                exit;
64            }
65
66        }else {
67            $sql = "INSERT INTO users(fname, username, password)
68                VALUES(?, ?, ?)";
69            $stmt = $conn->prepare($sql);
70            $stmt->execute([$fname, $uname, $pass]);
71
72            header("Location: Registrarse.php?success=Su cuenta ha sido creada con éxito");
73            exit;
74        }
75    }
76 }
77
78 }else {
79     header("Location: Registrarse.php?error=error");
80     exit;
81 }
82 }
```


Edit.php

Diseñamos la página con un formulario (form), nos permitirá enviar los datos al servidor. Llamamos las variables que conseguimos por nuestra base de datos, en la otra página. Aparte llamamos a la página "Conectar_usuario.php", para poder conectarse a la tabla "users".

```

1  <?php
2  session_start();
3
4  if (isset($_SESSION['id']) && isset($_SESSION['fname'])) {
5      include "Conectar_usuario.php";
6      include 'Usuario.php';
7
8      $user = getUserById($_SESSION['id'], $conn);
9
10     }
11     <!DOCTYPE html>
12     <html>
13     <head>
14         <meta charset="utf-8">
15         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
16         <title>Editor Perfil</title>
17         <link href="Estilos.css" rel="stylesheet" type="text/css">
18     </head>
19     <body>
20         <?php if ($user) { ?>
21
22         <div class="content box">
23             <br><br>
24             <a href="Index.php">Regresar</a>
25
26             <form class="marg"
27                 action="Conexion_edit.php"
28                 method="post"
29                 enctype="multipart/form-data">
30
31                 <h4 class="display-4 fs-1">Editor Perfil</h4><br>
32                 <!-- error -->
33                 <?php if(isset($_GET['error'])) { ?>
34                     <div class="alert alert-danger" role="alert">
35                         <?php echo $_GET['error']; ?>
36                     </div>
37                 <?php } ?>
38
39                 <!-- success -->
40                 <?php if(isset($_GET['success'])) { ?>
41                     <div class="alert alert-success" role="alert">
42                         <?php echo $_GET['success']; ?>
43                     </div>
44                 <?php } ?>
45                 <div class="mb-3">
46                     <label class="form-label">Nombre</label> <br>
47                     <input type="text"
48                         class="form-control"
49                         name="fname"
50                         value="<?php echo $user['fname']; ?>"
51                     </div>
52                     <br>
53                     <div class="mb-3">
54                         <label class="form-label">Usuario</label> <br>
55                         <input type="text"
56                             class="form-control"
57                             name="uname"
58                             value="<?php echo $user['username']; ?>"
59                         </div>
60                         <br>
61                         <div class="mb-3">
62                             <label class="form-label">Contraseña</label> <br>
63                             <input type="password"
64                                 class="form-control"
65                                 name="pass"
66                             >
67                         </div>
68                         <br>
69                         <button type="submit" class="btn btn-primary">Modificar</button>
70                         <a href="img_usuario.php" class="link-secondary">Galeria</a>
71                     </form>
72                 </div>
73                 <?php }else{
74                     header("Location: Index.php");
75                     exit;
76                 } ?>
77     </body>
78     </html>
79
80     <?php }else {
81         header("Location: login.php");
82         exit;
83     } ?>

```

Conexion_edit.php

Conectando a la base de datos iniciando, vamos a dar una condición por si no completa todos los datos y no estén vacíos los campos. Cuando la condición no cumple (Si los campos están llenos), ejecutamos la consulta sql, utilizando UPDATE para poder actualizar nuestros datos que ya están registrados.

También damos la condición de mandar mensaje depende como resultado nuestra modificación.

```
1  <?php
2  session_start();
3
4  if (isset($_SESSION['id']) && isset($_SESSION['fname'])) {
5
6
7
8  if(isset($_POST['fname']) &&
9  isset($_POST['uname'])) {
10
11      include "Conectar_usuario.php";
12
13      $fname = $_POST['fname'];
14      $uname = $_POST['uname'];
15      $old_pp = $_POST['old_pp'];
16      $id = $_SESSION['id'];
17
18      if (empty($fname)) {
19          $em = "Se requiere el nombre";
20          header("Location: Edit.php?error=$em");
21          exit;
22      } else if (empty($uname)) {
23          $em = "Se requiere el nombre del usuario";
24          header("Location: Edit.php?error=$em");
25          exit;
26      } else {
27
28          if (isset($_FILES['pp']['name']) AND !empty($_FILES['pp']['name'])) {
29
30
31              $img_name = $_FILES['pp']['name'];
32              $tmp_name = $_FILES['pp']['tmp_name'];
33              $error = $_FILES['pp']['error'];
34
35              if ($error === 0) {
36                  $sql = "UPDATE users
37                      SET fname=?, username=?, password=?
38                      WHERE id=?";
39                  $stmt = $conn->prepare($sql);
40                  $stmt->execute([$fname, $uname, $new_img_name, $id]);
41                  $_SESSION['fname'] = $fname;
42                  header("Location: Edit.php?success=Su cuenta ha sido creada con éxito");
43                  exit;
44              } else {
45                  $em = "";
46                  header("Location: Edit.php?error=$em&$data");
47                  exit;
48              }
49          } else {
50              $em = "Error";
51              header("Location: Edit.php?error=$em&$data");
52              exit;
53          }
54      }
55  }
56
57
58 } else {
59     header("Location: Edit.php?error=error");
60     exit;
61 }
62
63
64 } else {
65     header("Location: Index.php");
66     exit;
67 }
```

img_usuario.php

Se conectará a la tabla de usuarios y la de funciones, para agregar las imágenes y el nombre del usuario.

```
img_usuario.php
1  <?php
2  include 'Funciones.php';
3
4  $pdo = pdo_connect_mysql();
5  $stmt = $pdo->query('SELECT * FROM images');
6  $images = $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
7
8  session_start();
9
10 if (isset($_SESSION['id']) && isset($_SESSION['fname'])) {
11     include "Conectar_usuario.php";
12     include 'Usuario.php';
13
14     $user = getUserById($_SESSION['id'], $conn);
15     ?>
16
17     <?=template_header('Galeria')?>
18
19     <div class="content box">
20         <a href="Edit.php">Regresar</a>
21         <div class="images">
22             <?php if ($user) { ?>
23                 <h2>
24                     Imagenes de
25                     <?php echo $user['username'];?>
26                 </h2>
27                 <?php
28                     $ruta_imagenes = "Imagenes_guardadas/";
29                     $imagenes = opendir( $ruta_imagenes );
30                     $hay_imagenes = false;
31
32                     if($imagenes){
33                         while( $imagen = readdir( $imagenes ) ) {
34                             if ( is_file( $ruta_imagenes . $imagen ) && getimagesize( $ruta_imagenes . $imagen ) )
35                             {
36                                 echo "<img class='ajustar' src= '$ruta_imagenes$imagen'>";
37                                 $hay_imagenes = true;
38                             }
39                         }
40                     }
41                     closedir( $imagenes );
42                 }else{
43                     echo "Error: al cargar carpeta de imagenes";
44                 }
45                 if(!$hay_imagenes){
46                     echo "No hay imagenes aun. Fue la primera";
47                 }
48             }
49             ?>
50         </div>
51     </div>
52
53     <?php }else {
54         header("Location: Login.php");
55         exit;
56     } ?>
57 }
```

Subir_img.php

Se conectará a la base de datos en la página de “Funciones”, en esa página nos servirá obtener el encabezado. Checará si la imagen es existente, si no se registrará. Se diseñará como un formulario para subir la imagen, y mandarlo a la galería. También tiene un vinculo para regresar a la galería.

```
Subir_img.php
1  <?php
2  include 'Funciones.php';
3  $msg = '';
4  if (isset($_FILES['image'], $_POST['title'], $_POST['description'])) {
5      $target_dir = 'Imagenes_guardadas/';
6      $image_path = $target_dir . basename($_FILES['image']['name']);
7      if (!empty($_FILES['image']['tmp_name']) && getimagesize($_FILES['image']['tmp_name'])) {
8          if (file_exists($image_path)) {
9              $msg = 'La imagen ya existe.';
10             } else if ($_FILES['image']['size'] > 500000) {
11                 $msg = 'El tamaño del archivo de imagen es demasiado grande.';
12             } else {
13                 move_uploaded_file($_FILES['image']['tmp_name'], $image_path);
14                 $pdo = pdo_connect_mysql();
15                 $stmt = $pdo->prepare('INSERT INTO images (title, description, path, uploaded_date) VALUES (?, ?, ?, CURRENT_TIMESTAMP)');
16                 $stmt->execute([$_POST['title'], $_POST['description'], $image_path]);
17                 $msg = 'Imagen guardada';
18             }
19         }
20     }
21     ?>
22
23
24     <?=template_header('Subir image')?>
25     <div class="marg"><a href="Index.php">Regresar...</a> </div>
26     <div class="content subir">
27         <form action="Subir_img.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
28             <label for="image">Selecciona una imagen</label>
29             <input type="file" name="image" accept="image/*" id="image">
30             <label for="title">Titulo</label>
31             <input type="text" name="title" id="title">
32             <label for="description">Descripción</label>
33             <textarea name="description" id="description"></textarea>
34             <input type="submit" value="Subir image" name="submit">
35         </form>
36         <p><?=$msg?></p>
37     </div>
38
39
40     <?=template_footer()?>
```

Datos_img.php

Conectando a la tabla de usuario y el nombre de la imagen seleccionada desde index. Se utilizará la función Date () para que nuestra variable agregue una fecha y se configura ese instante la fecha. Y con un contador que se agregará por un txt, cada vez que entren, la condición deberá leer un archivo por file_get_contents.

```
Datos_img.php
1  <?php
2  session_start();
3
4  if (isset($_SESSION['id']) && isset($_SESSION['fname'])) {
5      include "Conectar_usuario.php";
6      include 'Usuario.php';
7
8      $user = getUserById($_SESSION['id'], $conn);
9      $imagen = $_GET['imagen'];
10 }
11
12 <!DOCTYPE html>
13 <html lang="es">
14 <head>
15     <meta charset="UTF-8">
16     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
17     <title>Datos de la imagenes</title>
18     <style>
19         img {
20             max-width: 100%;
21             height: auto;
22         }
23     </style>
24 </head>
25 <body>
26     <br><br>
27     <a href="Index.php">Regresar</a>
28     <br><br>
29     <?php
30         echo "<img src='imagenes/$imagen'>";
31     >
32     <?php if ($user) { >
33         <p>
34             Usuario:
35             <?php echo $user['username']?>
36         </p>
37         <?php > >
38         <p>Fecha de subida: <span id="fecha"></span></p>
39
40         <script>
41             var fecha = new Date();
42             var fechaFormateada = fecha.toLocaleDateString();
43             document.getElementById("fecha").innerText = fechaFormateada;
44         </script>
45     <?php
46
47         $contar = 'c.txt';
48         if(file_exists($contar)){
49             $cc = file_get_contents($contar);
50             $cc++;
51         }else{
52             $cc = 1;
53         }
54         file_put_contents($contar,$cc);
55         echo "    $cc vistas";
56     >
57 </body>
58 </html>
59
60 <?php }else {
61     header("Location: Login.php");
62     exit;
63 }
```

Log_out.php

Utilizando `session_destroy()`, se utiliza para eliminar los datos que hemos ejecutados, y mandarnos a la Galería Base.

```
Log_out.php
1  <?php
2  session_start();
3
4  session_unset();
5  session_destroy();
6
7  header("Location: Galeria.php");
8  exit;
```

Conclusión

Una galería con funciones de login, registro y modificación de perfil en PHP y MySQL es un proyecto complejo que requiere atención a la seguridad, una arquitectura sólida y una experiencia de usuario intuitiva. La seguridad de los datos y la optimización del rendimiento son aspectos críticos para el éxito del proyecto.

Referencias

B., G. (06 de Mayo de 2023). *Cómo conectar PHP con Bases de datos MySQL*.
Obtenido de <https://www.hostinger.mx/tutoriales/conectar-php-mysql>

Souza, I. d. (09 de Marzo de 2020). *Descubre qué es el lenguaje de programación PHP y en qué situaciones se hace útil*. Obtenido de
<https://rockcontent.com/es/blog/php/>