

CAS Front-End Engineering

PROJEKT 2 - INFORMATIONEN

Michael Gfeller

Projekt Ideen

- Reddit
- Webshop
- Spiel z.B. Online-Schach
- Eigene Vorschlag

Allgemeine

Start: Heute

Abgabe: 20 Dezember

Präsentation: 16 Dezember

Ziel: Single Page Applikation erstellen

Allgemeine Anforderungen

■ Usability

- Funktionalität muss «Benutzer» freundlich sein.
 - Benutzer Test (Bild machen als Beweis)
 - Mindestens 1 Pattern angewendet.
- Fluid & Responsive Design
 - Tablet / PC [und Smartphone]

■ Code-Qualität

- Saubere Architektur auf dem Client
- Sauberer JavaScript Code
- Einsetzen von CSS-Preprozessoren

■ Projekt

- Installation soll einfach (oder beschrieben sein)
- Einsatz von Projektautomation (z.B. GULP)

■ Tests

- Sinnvolle Unit-Tests für Domain-Klassen
- User Interface Tests, falls sinnvoll

■ Link Modul

- Erfassen / Löschen

■ Kommentar Modul

- Links kommentieren
- Optional: Kommentare kommentieren können

■ Rating Modul

- Links und Kommentare bewerten können
- Eigene Ratings wieder rückgängig machen.

■ User Modul

- User erfassen und verwalten

■ Security Modul

- Login / Logout
- Kommentare / Links / Ratings erstellen / löschen falls erlaubt

■ Sonstiges

- Updaten von neuen Einträge via Web-Sockets

■ Produkt Modul

- Erfassen / Löschen
- Warenhaltung

■ Warenkorb Modul

- Produkte hinzufügen / entfernen
- Checkout

■ Rating Modul

- Produkte bewerten / Eigene Ratings wieder rückgängig machen.

■ User Modul

- User erfassen und verwalten
- Bestellungs-Verlauf

■ Security Modul

- Login / Logout
- Optional: Auch anonymer Check Out möglich.

■ Sonstiges

- Falls Artikel nicht mehr an Lager => benachrichten

Spiel

■ Spiel-Idee

- Runden oder Echtzeit
- Schach oder Risiko oder...

■ Spieler Management

- Spieler Verwaltung
- Login / Logout
- Statistik

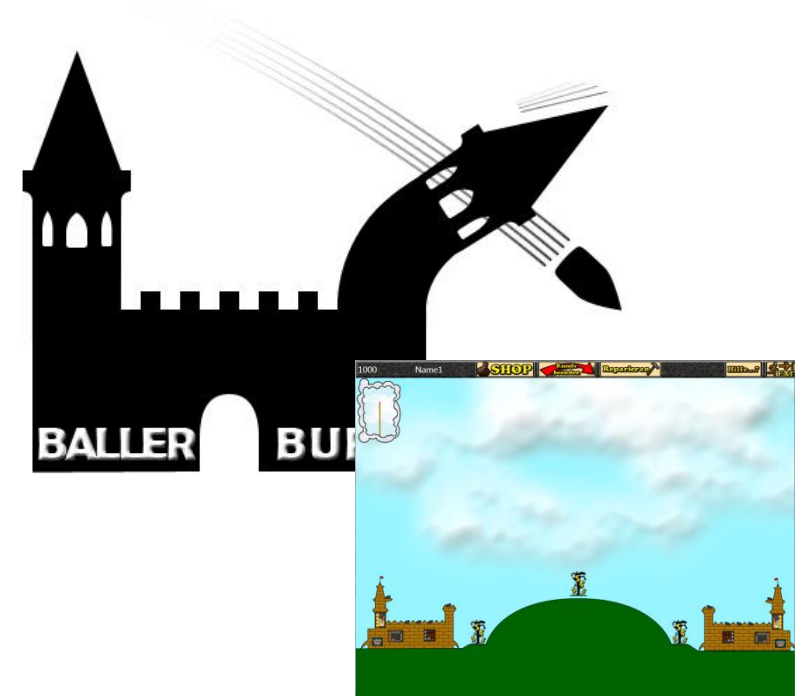
■ Spiel-Bausteine als REST-Ressource

■ Optional: Lobby

■ Optional: Chat

■ Nicht funktionale Anforderungen

- Spielspass



Eigenes Projekt

- **Single Page Applikation**
- **User Management**
- **REST-API anbinden**
- **Mehrere Komponenten**
 - Optionale und nicht optionale
- **Sich nicht überschätzen**

Optionale Ideen

- Performance Optimierung
- Offline Modus
- Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0
 - <http://www.w3.org/WAI/intro/wcag.php>
- SEO
 - PhantomJS
 - Analyse Tools
 - <https://www.google.com/webmasters/tools/home>
 - <http://googlewebmastercentral.blogspot.no/2014/05/understanding-web-pages-better.html>
- Versuchen die Webseite auf IE8 ausführen
- ...

«...Müssen wir dies oder jenes machen...»

Ablauf

Woche	Aufgabe
1	WireFrame erstellen / Usability Patterns berücksichtigen Erster Prototyp mit Angular
2	Backend Designen und implementieren.
3	Fluides Design erstellen (mit Bootstrap oder manuell) LESS (oder ähnliches einsetzen)
4	Front End Conference 2015
5	Testing / Automation ins Projekt einbauen (soweit wie möglich)

Fragen?

