

工学研究部 24 年度 新入生講習

C 言語 - 23 みみ

第五回 自分で一からコードを書いてみよう

なんと！今回の資料、5ページです！！！！
(は？)

作って欲しいもの

【ヌメロン】

ヌメロン (Numer0n) は、相手の秘密の数を推理し当てることを目的とした数当てゲームです。

- ランダムな 3 桁の数字（重複なし）を生成します。
- プレイヤーはこの 3 桁の数字を推測し、その数字を入力します。
- 推測された数字に対して「EAT」と「BITE」で回答します。
 - EAT: 数字と位置が両方正しい場合（例: 相手の数字が 123 で、プレイヤーが 123 を推測した場合、3EAT）。
 - BITE: 数字は正しいが位置が違う場合（例: 相手の数字が 123 で、プレイヤーが 132 を推測した場合、1EAT2BITE）。
- 3EAT になったら正解です。

というわけで...

自力で頑張って実装しましょう！

（というのは流石に苦しそうなので、前回完成した数あてゲームをベースに作ってみると良いでしょう）

C 言語講習おわり！

これで C 言語講習は終わりです！ありがとうございました！

この講習で触ったのは、本当に C 言語（プログラミング言語）の入門 of 入門なので、興味がある人はたくさん手を動かして、練習を積んでください！