

# Osnovi programiranja u JavaScriptu uz p5 biblioteku

Milana Stojadinov

## Par reči o meni:

- trenutno radim u RenderedText-u
- studirala sam matematiku
- zanimaju me razne stvari: wellness, mentorisanje, vajanje

@mstojadinov 

Za početak:

Budite slobodne da me zaustavite i postavite par pitanja :)

## Planirani tok radionice:

- Provera okruženja za rad i instaliranih alata
- Git i verzionisanje
- Web (js, html, css)
- Podešavanje početnog projekta
- Rad na p5 js projektu



- Open Source projekat (Linus Torvalds)
- Sistem kontrole verzija
- GitHub & GitHub desktop aplikacija
  - ★ <https://try.github.io/>
  - ★ <https://learngitbranching.js.org/>

## Web

- **HTML** - daje strukturu veb stranicama
- **CSS** - bavi se prezentacijom (izgledom) stranica
- **JavaScript** - ponašanje određenih elemenata
- <https://youtu.be/URSH0QpxKo8>

## Model strukture jednog web projekta:

- HTML -> *index.html*
- CSS -> *style.css*
- JavaScript -> *.js*

★ <http://bit.ly/2S3KaZg>

## Code Editori

- Visual Studio Code
- Atom
- Sublime

## p5.js

- <https://p5js.org/> (Lauren McCarthy)
- The Processing Foundation (Daniel Schiffman)



## p5.js

- želimo da nacrtamo objekat sa što manje linija koda
  - dodamo koju liniju i on prati pokrete miša
  - još koja linija koda i nešto se dešava kada pritisnemo miš
  - još par linija i objekat prati i našu tastaturu
- ★ <https://www.makeuseof.com/tag/hardware-projects-processing-p5/>

## p5 funkcije

- setup
- createCanvas
- draw



## još funkcija



- fill, background
- rect, ellipse, line, triangle
- translate

## Rad na projektu :)

- ★ <https://miminalizam.github.io/wit-ns-2019>
- ★ <https://github.com/miminalizam/wit-ns-2019>