

Osnovi programiranja u JavaScriptu uz p5 biblioteku

Milana Stojadinov



Par reči o meni:

- trenutno radim u RenderedText-u
- studirala sam matematiku
- zanimaju me razne stvari: wellness, mentorisanje, vajanje

@mstojadinov 💆

Za početak:

Budite slobodne da me zaustavite i postavite par pitanja:)



Planirani tok radionice:

- Provera okruženja za rad i instaliranih alata
- Git i verzionisanje
- Web (js, html, css)
- Podešavanje početnog projekta
- Rad na p5 js projektu





- Open Source projekat (Linus Torvalds)
- Sistem kontrole verzija
- GitHub & GitHub desktop aplikacija
- ★ https://try.github.io/
- https://learngitbranching.js.org/



Web

- HTML daje strukturu veb stranicama
- •CSS bavi se prezentacijom (izgledom) stranica
- JavaScript ponašanje određenih elemenata
- https://youtu.be/URSH0QpxKo8



Model strukture jednog web projekta:

- HTML -> index.html
- CSS -> style.css
- JavaScript -> .js
- ★ http://bit.ly/2S3KaZg



Code Editori

- Visual Studio Code
- Atom
- Sublime



p5.js

- https://p5js.org/ (Lauren McCarthy)
- The Processing Foundation (Daniel Shiffman)

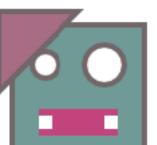


p5.js

- želimo da nacrtamo objekat sa što manje linija koda
- dodamo koju liniju i on prati pokrete miša
- još koja linija koda i nešto se dešava kada pritisnemo miš
- još par linija i objekat prati i našu tastaturu
- https://www.makeuseof.com/tag/hardware-projectsprocessing-p5/



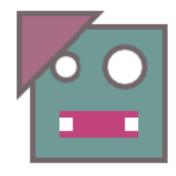
p5 funkcije



- setup
- createCanvas
- draw



još funkcija



- fill, background
- rect, ellipse, line, triangle
- translate



Rad na projektu:)

- ★ https://mimimalizam.github.io/wit-ns-2019
- ★ https://github.com/mimimalizam/wit-ns-2019