

```
1 import RPi.GPIO as GPIO # GPIOを利用する
2 import time # sleepを利用する
3
4 # ポート番号の定義
5 SWITCH = 18
6 LED = 21
7 led_value = GPIO.LOW
8
9 # GPIOの初期化 --- (*1)
10 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
11 GPIO.setup(SWITCH, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_DOWN)
12 GPIO.setup(LED, GPIO.OUT)
13
14 # スイッチの切り替えイベントの定義 --- (*2)
15 def callback_change_switch(ch):
16     global led_value
17     print("callback", ch)
18     if ch != SWITCH: return
19     #違うボタンが押されたときに何もしないためのif文
20     if led_value == GPIO.LOW:
21         GPIO.output(LED, )#①この行のプログラムを完成させる
22         led_value = GPIO.HIGH
23     else:
24         GPIO.output(LED, )#②この行のプログラムを完成させる
25         led_value = GPIO.LOW
26
27 # イベントの設定 --- (*3)
28 GPIO.add_event_detect(
29     SWITCH, # ポート番号
30     GPIO.RISING, # イベントの種類
31     callback=callback_change_switch, # 関数の指定
32     bouncetime=200) # 連続イベントを制限
33
34 # LEDを消灯する
35 GPIO.output(LED, GPIO.LOW)
36
37 # プログラムが終わらないように待機 --- (*4)
38 try:
39     while True:
40         time.sleep(0.1)
41
42 except KeyboardInterrupt:
43     GPIO.cleanup()
44
```