

```
1 import RPi.GPIO as GPIO # GPIOを利用する
2 import time              # sleepを利用する
3
4 # ポート番号の定義
5 SWITCH = 18
6 LED = 21
7 led_value = GPIO.LOW
8
9 # GPIOの初期化 --- (*1)
10 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
11 GPIO.setup(SWITCH, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_DOWN)
12 GPIO.setup(LED, GPIO.OUT)
13
14 # スイッチの切り替えイベントの定義 --- (*2)
15 def callback_change_switch(ch):
16     global led_value
17     print("callback", ch)
18     if ch != SWITCH: return
19     if led_value == GPIO.LOW:
20         led_value = GPIO.HIGH
21     else:
22         led_value = GPIO.LOW
23
24 # イベントの設定 --- (*3)
25 GPIO.add_event_detect(
26     SWITCH, # ポート番号
27     GPIO.RISING, # イベントの種類
28     callback=callback_change_switch, # 関数の指定
29     bouncetime=200) # 連続イベントを制限
30
31 # LEDを消灯する
32 GPIO.output(LED, GPIO.LOW)
33
34 # プログラムが終わらないように待機 --- (*4)
35 try:
36     while True:
37         if led_value == GPIO.HIGH:
38
39         else:
40
41             time.sleep(0.1)
42
43 except KeyboardInterrupt:
44     GPIO.cleanup()
45
46
```