

```
1 import RPi.GPIO as GPIO # GPIOを利用する
2 import time # sleepを利用する
3
4 # ポート番号の定義
5 SWITCH = 18
6 LED = 21
7 LED_BLINKING = 1
8 LED_LIGHTING = 2#モードの定義
9 led_mode = LED_BLINKING#モードを始めは点滅にしておく
10
11 # GPIOの初期化 --- (*1)
12 GPIO.setmode(GPIO.BCM)
13 GPIO.setup(SWITCH, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_DOWN)
14 GPIO.setup(LED, GPIO.OUT)
15
16
17 #コールバック関数の定義
18 def callback_change_switch(ch):
19     global led_value
20     print("callback", ch)
21     if ch != SWITCH: return
22     if led_mode == LED_BLINKING:
23         led_mode = LED_LIGHTING
24     else:
25         led_mode = LED_BLINKING
26
27
28 # イベントを設定 --- (*3)
29 GPIO.add_event_detect(
30     SWITCH, # ポート番号
31     GPIO.RISING, # イベントの種類
32     callback=callback_change_switch, # 関数の指定
33     bouncetime=200) # 連続イベントを制限
34
35 # LEDを消灯しておく
36 GPIO.output(LED, GPIO.LOW)
37
38
39 try:
40     while True:
41         if led_mode ==:#穴埋め
42             GPIO.output(LED, GPIO.HIGH)
43             time.sleep(0.5)
44             GPIO.output(LED, GPIO.LOW)
45             time.sleep(0.5)
46     else:
47         GPIO.output(LED, GPIO.HIGH)
48         time.sleep(0.5)
49
50 except KeyboardInterrupt:
51     GPIO.cleanup()
52
```