

프론트엔드 개발자 권이슬



권이슬 1994년 (29세/만 27세) | 여

✉ 725_k@naver.com

☎ 010-8414-6545

☎ 010-8414-6545

🏠 (471-080) 경기 구리시 갈매동

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	신입	회사내규에 따름	서울전체 정규직	https://mimimit.github.io/persona~

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2013.03 ~ 2017.02	졸업	서울종합예술실용학교대학교 (서울)	패션예술계열 스타일리스트전공	3.43 / 4.5

경력 신입

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2021.02 ~ 2021.07 (6개월)	아이굿	디자인팀 / 사원	서울	-
	<div>▶ 담당업무 <아이린이즈굿>의 모든 디자인 및 샘플링 업무 해외 생산 업체와 커뮤니케이션 룩북 촬영시 현장 지원</div> <div>▶ 퇴사사유 업직종 전환</div>			
2018.06 ~ 2020.06 (2년 1개월)	정원기획	디자인팀 / 대리	서울	-
	<div>▶ 담당업무 <크럼프>, <테크플레이버>, <디스리스펙>, <퍼플라벨> 의 의류 및 로고, 아트웍 등 전반적인 디자인 업무 작업지시서 작성 및 샘플, 메인생산 핸들링 룩북 촬영시 착장 스타일링 및 현장 지원 동대문 시장 업무</div> <div>▶ 퇴사사유 개인사정</div>			
2017.04 ~ 2017.12 (9개월)	지앤에이	디자인팀 / 사원	서울	-
	<div>▶ 담당업무 처음엔 남성복 / 가죽전문 으로 시작하였으나 후에는 여성복과 다른 소재들을 사용한 의상도 제작 소규모 회사로 인원이 적어 막내의 주 업무 뿐만 아니라 디자인, 도식화 작업, 작업지시서 작성, 스타일링, 제품컷 촬영, 사진 보정 등 다양한 업무를 지시받고 소화</div> <div>▶ 퇴사사유 개인사정</div>			

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2021.10.21 ~ 2022.04.06	교육이수내역	이젠컴퓨터학원 구리캠퍼스	[스마트웹&콘텐츠개발] 풀스택 자바웹개발자 (프론트엔드&백엔드)

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://mimimit.github.io/personal_portfolio/index

경력기술서

1) 프로젝트명 : 카페 포스 시스템
<https://github.com/codexminy/oneteampos>

- 연계/소속회사 : 이젠컴퓨터학원
- 주요 업무 : 풀스택
- 담당 역할 : 회원 관리 메뉴 개발
- 개발 환경 :
 - DBMS
 - ORACLE
 - BACK-END
 - JAVA
 - IDE
 - ECLIPSE
- 업무 기간 : 2021.12.24 ~ 2022.01.24 (4주)
- 개발 인원 : 4명
- 상세 내용 : 첫번째 팀 프로젝트로 자바 GUI(스wing) 를 활용하여 카운터(계산, 할인&적립 등), 메뉴 관리, 매출 관리, 발주, 사원 관리, 회원 관리 등 카페 운영을 전반적으로 관리해주는 POS 프로그램 개발

2) 프로젝트명 : 중고 물품 거래 사이트 (지역 기반 중고거래 중개 플랫폼)
<https://github.com/codexminy/space>

- 연계/소속회사 : 이젠컴퓨터학원
- 주요 업무 : 풀스택
- 담당 역할 : 회원 관리 메뉴 개발
- 개발 환경 :
 - DBMS
 - ORACLE
 - BACK-END
 - JAVA / SPRING
 - FRONT-END
 - HTML5 / CSS3 / JAVA SCRIPT / JQUERY
 - IDE
 - ECLIPSE / VISUAL STUDIO CODE
- 업무 기간 : 2022.03.07 ~ 2022.04.06 (4주)
- 개발 인원 : 6명
- 상세 내용 : 두번째 팀 프로젝트로 등록된 지역을 기반으로 한 중고 물품 거래 사이트로 가까운 거리의 사용자와 중고 물품 거래를 할 수 있게 해주는 사이트

자기소개서

[성장 과정]

저는 중학생때부터 미대입시를 오랜 기간 준비했습니다. 치열한 입시를 치르는 동안 정해진 시간(기간) 내에 눈에 띄는 결과물을 보여주기 위해 끝없이 노력했고 그 결실로 패션디자인과에 진학했습니다. 입시 때와는 다르게 주로 개인 작업이 아닌 다양한 팀 프로젝트를 진행하게 되었지만, 정해진 시간 내에 최대한 이목을 끌 수 있는 결과물을 내야한다는 점은 입시 때와 같이 중요했습니다. 정해진 기한에 맞추기 위해선 팀원 간의 소통이 중요했고, 협력을 통해 좋은 아이디어를 나누어야 했습니다. 다양한 팀 프로젝트를 하며 조직 내에서 소통하는 법, 팀원과의 갈등을 해소하는 방법들을 배웠습니다.

이러한 성장과정을 토대로 팀 프로젝트를 진행할 때에 가장 중요시 하게 된 것이 '정해진 시간을 어떻게 활용하여 최대한의 결과물을 낼 것인가?', '그러기 위해서 조직이 어떻게 소통하며 움직여야 하는가?' 입니다. 유년시절부터 주어진 한정적인 시간 내에 가장 좋은 결과물을 보여주기 위해 경쟁해왔던 경험을 바탕으로 시간을 헛되이 쓰지 않기 위해 노력했습니다. 시간 내의 프로젝트를 완성하기 위해 할애되는 시간을 낭비하지 않으려 끊임없이 움직이며, 제가 당장 할 수 있는 일이 무엇인지를 항상 생각하고 행동했습니다.

개발자라는 직무를 알게 되었을때 '나와는 거리가 먼 직업' 이라고만 생각했지만, 본래 전공 분야에선 어도비 툴을 사용해 시각적인 결과물을 직접적으로 표현하는것과 다르게 개발 언어로도 모니터 속에 시각적인 결과물을 보여줄 수 있다는 점에서 새로운 흥미를 느꼈습니다. 처음에는 전공 분야와는 전혀 다르게 개발 언어만으로 모든 것을 표현해야 한다는 점에서 겁이 나기도 했지만, 오히려 한정된 시간 내에 가장 좋은 결과물을 보여주기 위해 소통하고 노력해왔던 저의 경험이 많은 도움이 될 것이라 생각하며 자신을 가지고 공부할 수 있었습니다. 지금까지 해왔던 일과는 정반대의 직무를 공부하며 어렵고 힘들었던 부분도 있었지만, 풀리지 않을것만 같았던 실타래를 풀어냈을 때의 경험은 잊을 수 없는 기억이 되어 앞으로 개발 분야가 저의 새로운 길이라는 것을 확인하는 계기가 되었습니다.

[성격의 장/단점]

사람들 앞에 나서는 것을 좋아하는 편은 아니었지만, 다양한 의견에 귀 기울이고 맡은 임무를 성실하게 해내는 모습으로 조별과제나 팀 프로젝트를 할 때 팀장 역할을 많이 맡아왔습니다. 직책을 맡게되면 저를 믿고 따르는 팀원들에게 보답하고자 앞장 서서 좋은 결과물을 내기 위해 노력해왔고 맡은 역할에 책임감을 가지고 끝까지 해낼 수 있도록, 책임감 있는 사람이 되자고 항상 되뇌이며 행동했습니다. 타인 보다 잘 할 때에는 제가 가진 지식을 나누는 것을 좋아했고 부족할 때에는 배움에 욕심을 냈니다. 깊이 있는 탐구를 추구하는 성격으로 꼼꼼하고 진득하게 매달려 될 때 까지 시도해보는 끈기있는 사람입니다.

간혹 저의 이러한 성격이 하나에만 너무 몰두하게 되어 다른 부분을 보는 시야가 흐려지기도 하지만 그런 저를 알기에 항상 전체적인 것을 먼저 보고자 많은 신경을 기울이고 있습니다. 탐구를 위한 진득한 성격이 독이 되지 않도록 전체적인 일정과 상황을 먼저 정리하여 어느정도 계획을 세우고 움직이기 위해 노력합니다. 저의 이러한 성격을 가장 잘 알 수 있는 부분은 바로 여행을 갈 때 인데, 일정에 맞춰 이용할 숙소와 교통편의 가격 비교, 가격 대비 소요 시간등을 고려한 알맞은 수단, 방문할 관광지 및 식당 등을 미리 알아보며 큼지막한 스케줄을 정리해 기록해두는 계획적인 성격입니다. 자칫하면 다른 계획들을 무너뜨릴 수 있는 몰두하는 성격을, 계획적인 성격을 이용하여 장점으로 활용될 수 있도록 항상 노력하고 있습니다.

[목표 및 성장계획]

1. 끊임없이 생각하고 움직이는 개발자

큰 일과 마주하게 되더라도 구조를 파악하고 계획을 수립하여 할 수 있는 일을 찾아 차근차근히 해결하기 위해 노력하는 개발자가 되겠습니다. 마주한 문제 속에서 길을 헤매지 않기 위해 스스로 방향을 제시 할 수 있도록 이정표를 세우며 끊임없이 걸어나아가겠습니다.

2. 포기하지 않고 매달리는 개발자

당장 보기에 어렵다고 바로 포기하는 것이 아닌, 될 때 까지 매달리고 풀릴 때 까지 전념하는 끈기있고 책임감 있는 개발자가 되겠습니다. 한 문제라도 버려두지 않고 다양한 방면에서 해결 방안을 찾도록 노력하고 팀원과의 의사소통을 통한 조언과 피드백도 두려워하지 않겠습니다.

3. 발전하며 회사와 함께 성장하는 개발자

당장 회사에 없어서는 안 될 인재다, 라는 자신감만 넘치는 이야기는 하지 않겠습니다. 하지만 자사의 일원으로써 어깨너머로 보고 배우며 스스로를 발전시켜 회사와 함께 성장하는 개발자가 되겠습니다. 언젠가 되돌아 봤을 때 "배움이 확실한 사람", "성장 기대값이 큰 사람" 으로 불릴 수 있도록 노력하겠습니다.