Documento de Registro de Teste: Sortear

1. **Informações Gerais**

Nome do Projeto: Sistema Sorteio

Nome do Desenvolvedor/Aluno:

Data do Registro: 2025/04/01

Versão do Software: v 1.0

Versão da Documentação: 1

Responsável por revisão: Pedro Augusto Moreira da Costa

1. **Objetivo do Teste**

O objetivo do teste é que ao clicar no botão sortear ele deve limpar todas as posições (deixar elas nulas, sem valor), ele poderá limpar para o usuario poder sortear novamente, depois de limpar ele deverá analisar a quantidade de sorteados escolhido pelo usuário e sortear e escolher as pessoas de forma aletoria até dar essa quantidade de pessoas que o usuário escreveu e mostrar quem ganhou.

1. **Escopo do Teste**

Inclui:

Não inclui: Validação de campo nulo, validação de números inteiros

1. **Ambiente de Teste**

* Sistema operacional: Windows 11;
* Versão do PHP: 8.2.12;
* Visual Studio Code: 1.98.2;
* MySQL Workbench: 8.0.36;
* Xamp: 3.3.0;

1. **Casos de Teste**

| ID do Caso de Teste | Descrição | Entrada | Resultado Esperado | Resultado Obtido | Status (Passou/Falhou) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TC01 |  |  |  |  | Passou |
| TC02 |  |  |  |  | Passou |
| TC03 |  |  |  |  | Passou |

1. **Análise de Resultados**

O sistema é que o botão “sortear” irá limpar todas as posições (deixando tudo nulo, ou seja, sem valor) com isso o usuário poderá sortear novamente ,o sistema irá analisar a quantidade de pessoas que o usuário colocou e depois vai sortea-los e escolher uma(ou mais depende do usuário escolher quantos pessoas vão ganhar) pessoas aleatória e mostrar que ela ganhou.

1. **Conclusão**

O sistema está funcionando da maneira desejada, ao clicar no botão “sortear” faz o valor das posições ser igual a nulo. Analisa a quantidade de pessoas que o usuário pós no sorteio sorteia e escolhe aleatoriamente o vencedor.