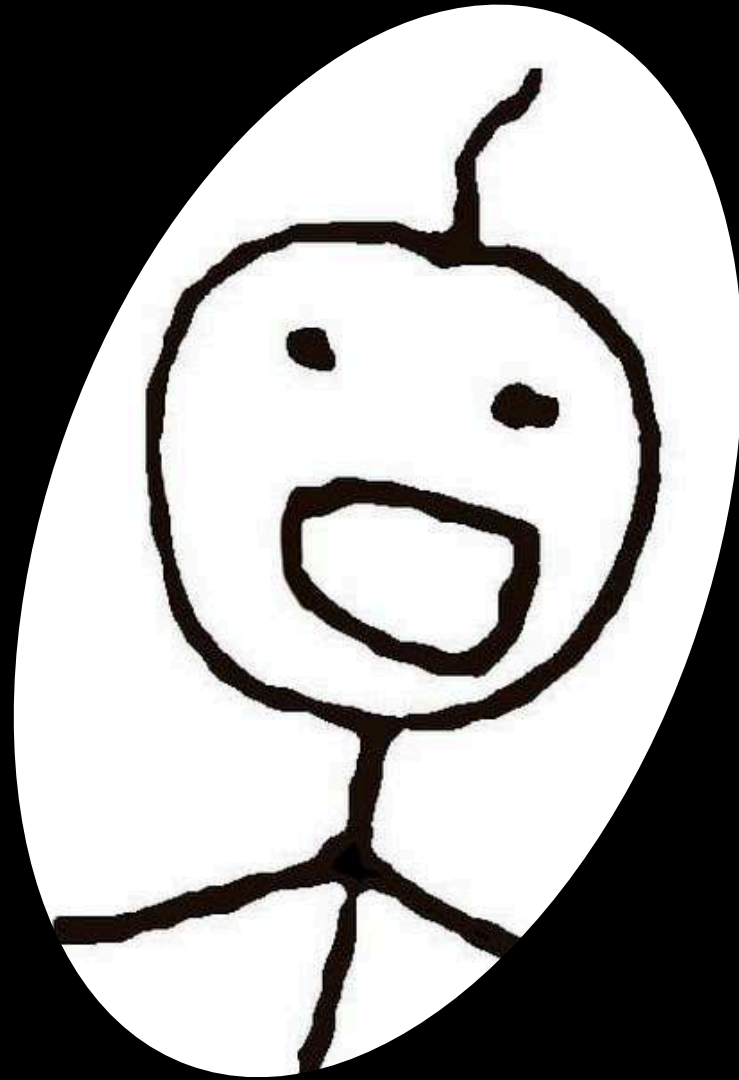


Bienvenue sur mon Portfolio

Morgan Bouyakhlef

Concepteur & Développeur Web



↳ [Mon Portfolio Web](#)

↳ [Mes projets](#)

Mon expérience

↳ Expérience professionnelle

- Consultant en dév. d'application - YourCodex, à distance. 2024-2025
- Développeur FullStack - Epicery, Paris. 2022-2024
- Concepteur & développeur d'application Boardingates/Genius, Montpellier. 2021-2022
- Développeur .NET - OWNR, Montpellier. 2020

↳ Etudes

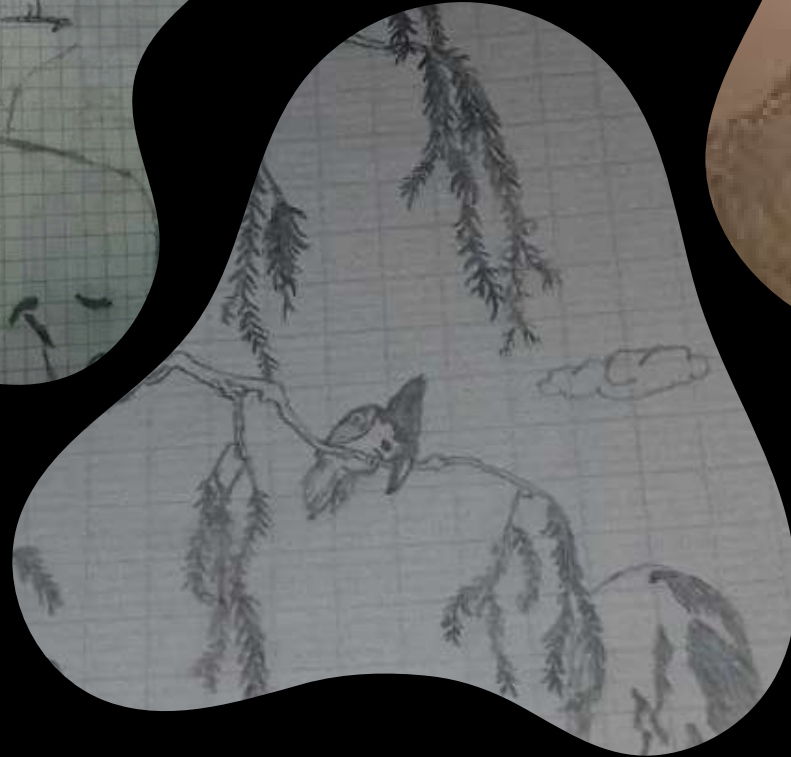
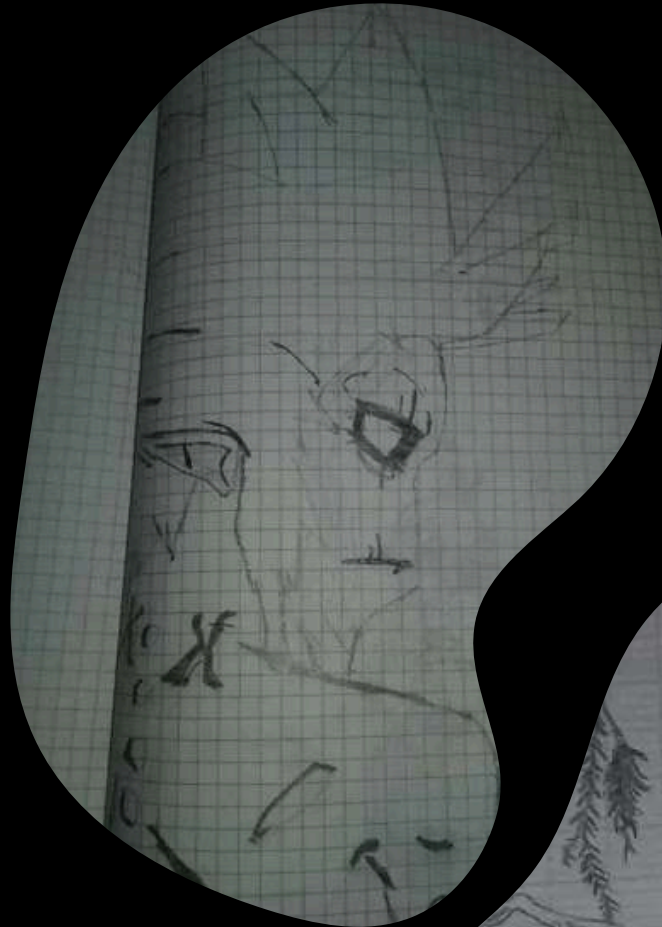
- MSc - Développement d'applications & I.A à Epitech Montpellier, 2022
- Bachelor - Informatique & systèmes d'information à Supinfo Montpellier, 2020
- DUT - Statistique et informatique décisionnelle à ESTF, 2019

Mais en réalité, mon aventure commence bien plus tôt ...

Le dessin

Enfant déjà, je dessinais tout le temps, des paysages, mes dessins animés préférés, ou mes camarades de classe. J'avais toujours un crayon à la main.

J'étais aussi plutôt doué pour faire des grenouilles en papier.

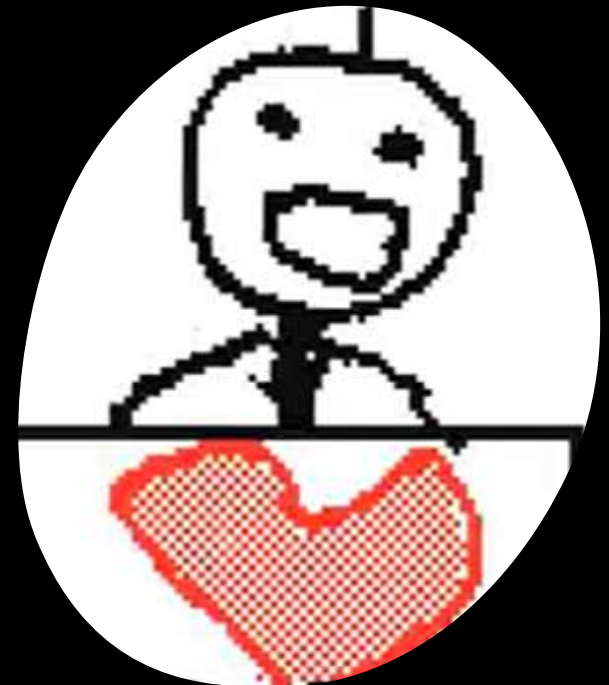
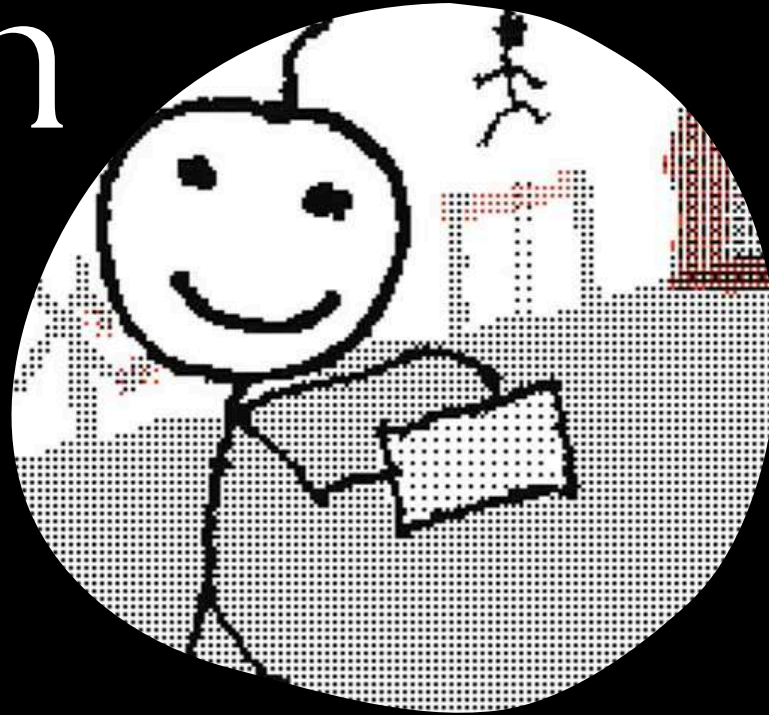


L'animation

J'étais fou de joie le jour où j'ai découvert les **Flipbooks**, que ce soit sur papier ou sur **Flipnote Studio**, je passais des heures à en créer et à les faire vivre. C'était magique !

J'ai même créé ce petit personnage à qui j'ai fait vivre bien des aventures.

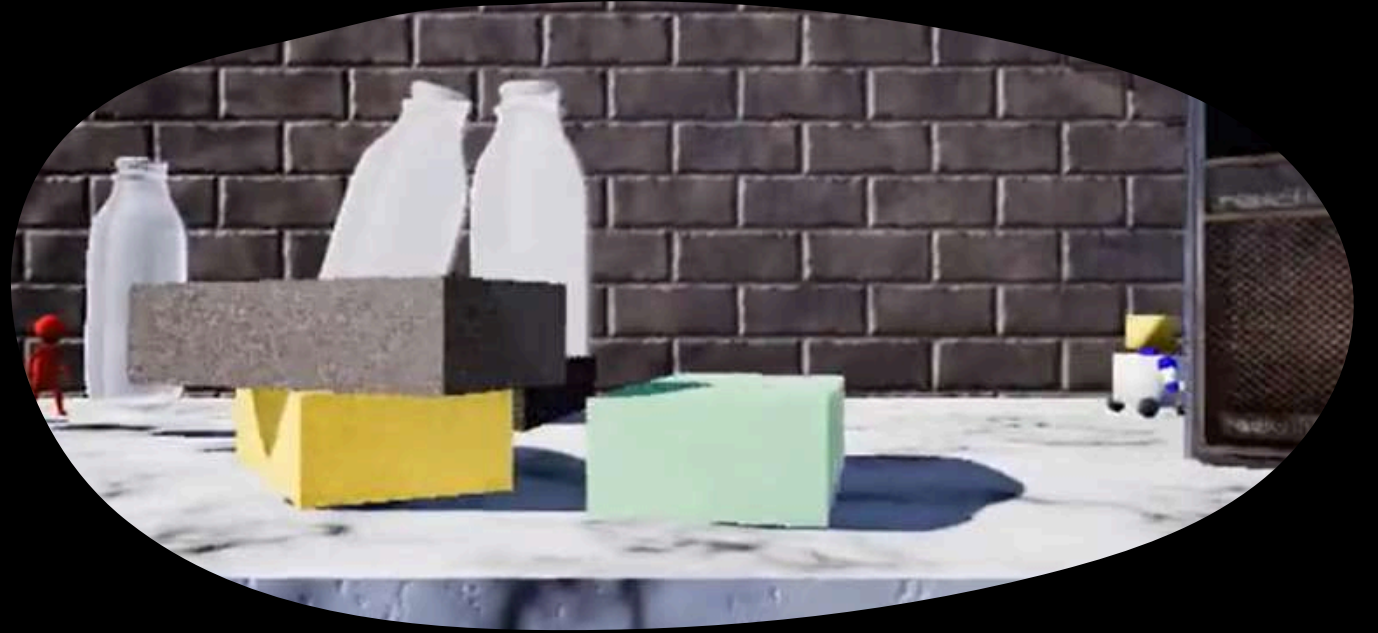
Plus tard j'ai découvert l'animation 3D, puis...



Le jeu-vidéo

J'ai passé pas mal de temps à bidouiller et m'amuser sur **Unreal Engine 4** ou **Unity**, ce qui m'a permis d'appliquer concrètement les concepts de programmation étudiés en cours et d'acquérir de bonnes bases.

J'ai même pu créer quelques jeux par moi-même et travailler sur des jeux en freelance.

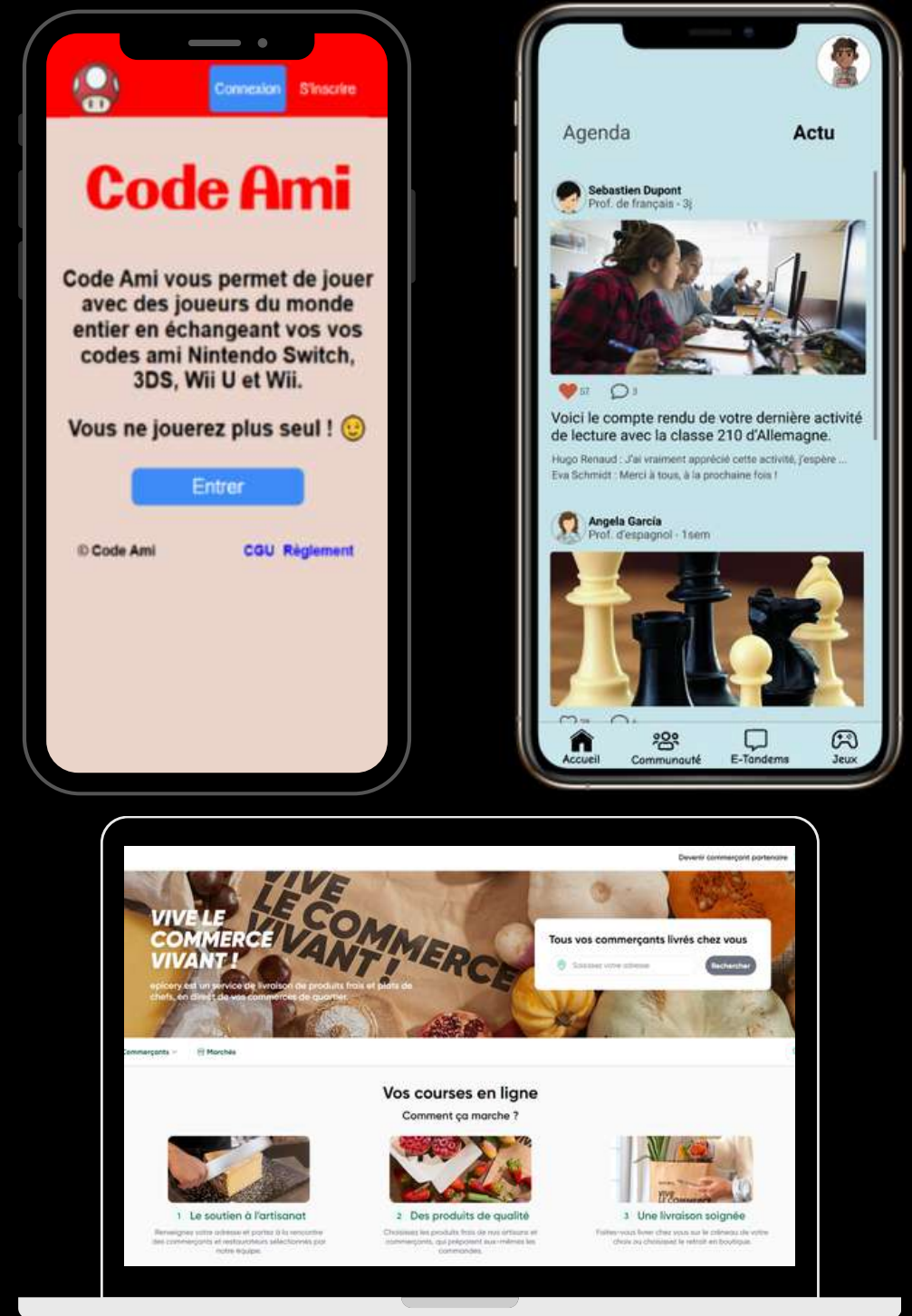


Le Web

Avec le temps, le web est devenu mon terrain de jeu favori.

J'y conçois des interfaces comme des espaces vivants, ouverts et intuitifs.

Il m'est même devenu impossible de naviguer sans vouloir tout réinventer. Dès qu'un détail cloche, l'envie de le transformer me pousse à agir, souvent à l'aide de ***userscripts***.

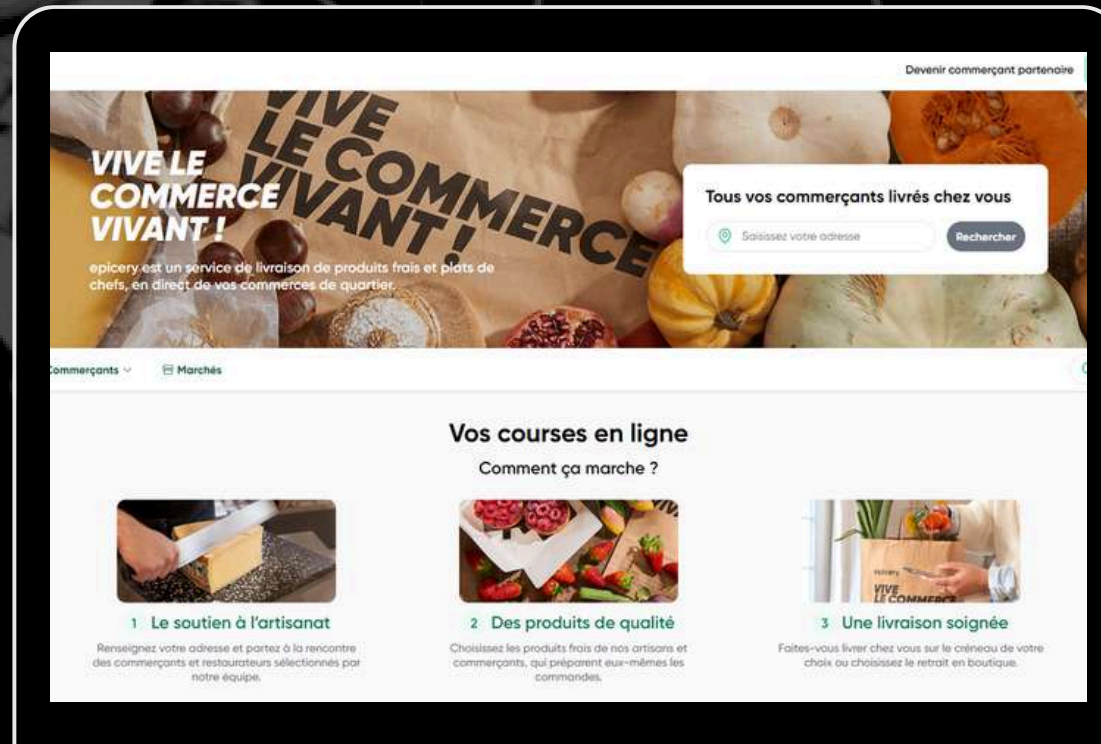


Mes projets en bref

↳ [Pour la version détaillée cliquez ici](#)

Epicery

L'Uber des produits frais
de qualité



Tandem

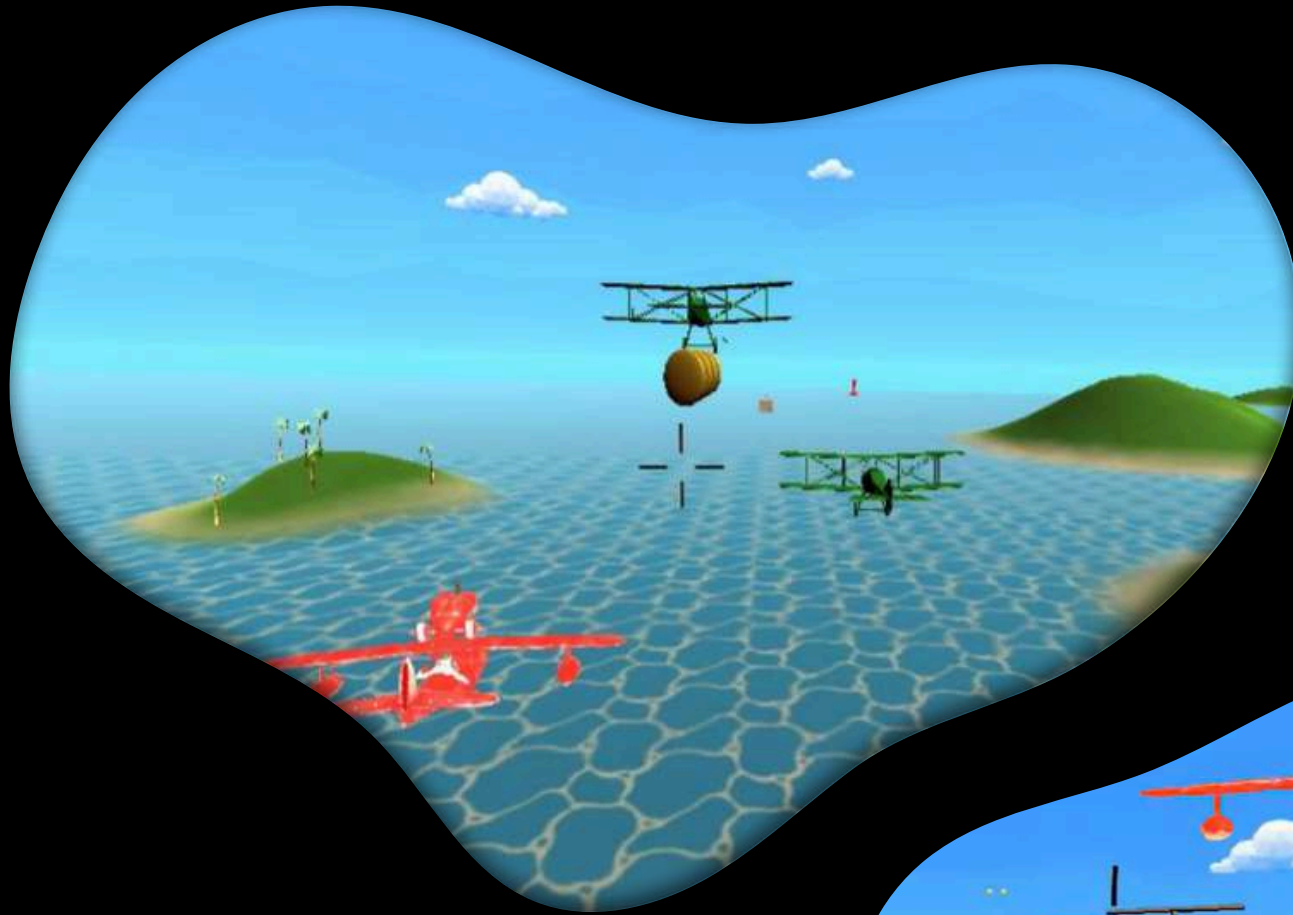
Application de
correspondance



StarPig

Jeu à la StarFox dans
l'univers de Porco Rosso

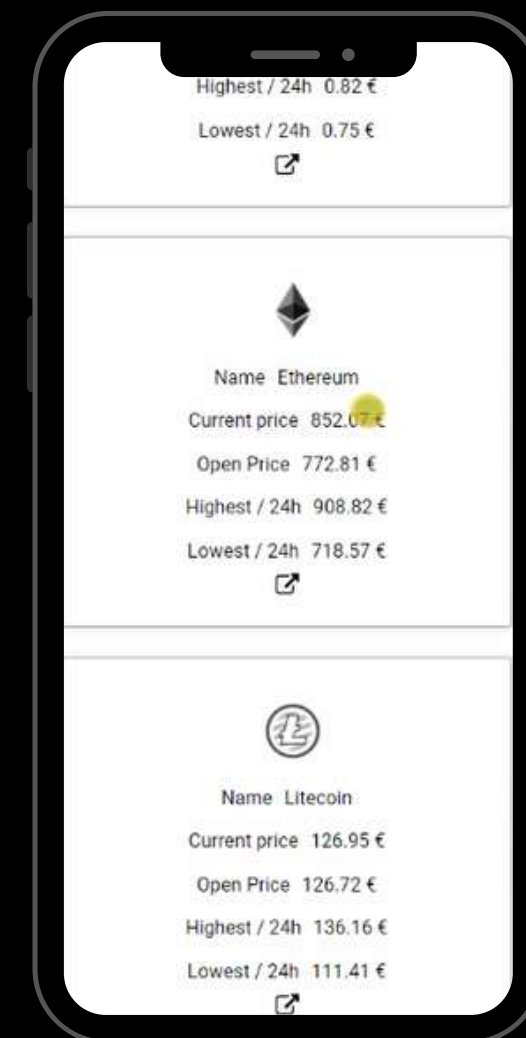
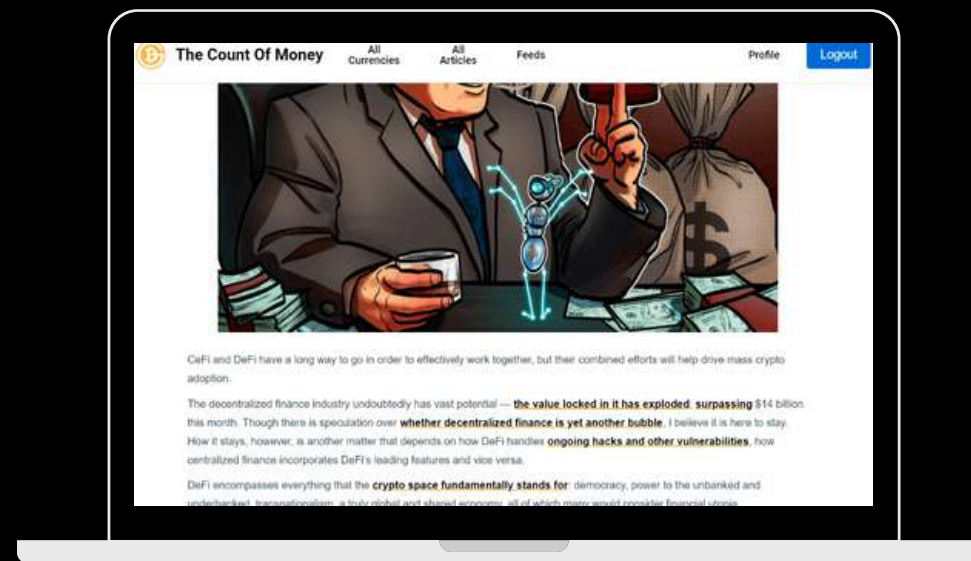
↳ [Vidéo du Gameplay](#)



Count of Money

Application web de
Cryptomonnaie

(Projet de classe)





```
portfolio.exe - Portfolio de Morgan Bouyakhli

INITIALISATION portfolio.exe
Vérification interface_ OK
Chargement typographie mono_ OK
Activation micro-interactions_ OK
Compilation intentions utilisateur_ OK
Démarrage mode console_ OK
Tape 'aide' pour la liste des commandes.
Tape 'entrer' pour accéder au site.
Astuce : 'ouvrir projets' ou 'ouvrir contact'
C:\UTILISATEUR\TOI> blague
J'ai essayé de réduire la friction. Maintenant
C:\UTILISATEUR\TOI> blague
Les bugs ? Non, ce sont des 'interactions émergentes'.
C:\UTILISATEUR\TOI> blague
Une micro-interaction bien faite, c'est comme une blague : si tu dois l'expliquer, c'est foutu.

C:\UTILISATEUR\TOI>
```



Et plein d'autres petits projets, en allant des expériences web aux jeux, tout en passant par les userscripts.



**Aujourd'hui j'inspire à un web plus
ouvert, qui encourage la créativité et
l'exploration**



E-mail
morganbkf@gmail.com

LinkedIn
[Morgan Bouyakhlef](#)

↳ [Tous mes projets](#)