

CONTACT

- 📞 +33 6 15 95 65 59
- ✉ morganbkf@gmail.com
- 🌐 www.morganbkf.com (portfolio)
- ❖ Morganbkf
- in Morgan Bouyakhlef
- 📍 Mobile en France

ETUDES

EPITECH | 2022

- MSc - Développement logiciel & Intelligence Artificielle

SUPINFO | 2019

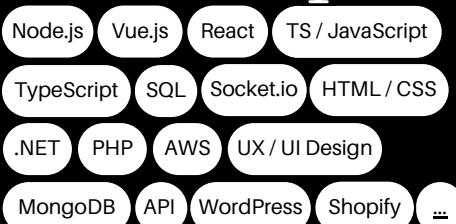
- Bachelor - Informatique & systèmes d'information

E.S.T.F | 2019

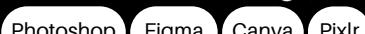
- DUT - Statistique et informatique décisionnelle

COMPETENCES

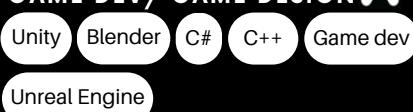
DEVELOPPEMENT WEB



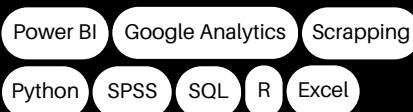
DESIGN GRAPHIQUE



GAME DEV / GAME DESIGN



DATA SCIENCE



LANGUES

- Français - Langue maternelle
- Anglais - Professionnel

MORGAN BOUYAKHLEF

Concepteur & Développeur Web • 4 ans d'expérience
Recherche **alternance** dans l'**UX Design**

PROFIL

Concepteur & développeur d'applications avec 4 ans d'expérience, je à me spécialiser en **UX Design** à travers une formation en **alternance**, en m'appuyant sur mon parcours en développement.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

YourCodex - à distance

MARS 2024 - OCTOBRE 2025

Consultant Développeur d'application

- Mission pour une école privée : Développement et évolution d'un portail interne de gestion des inscriptions, des comptes utilisateurs, des emplois du temps et des échanges administratifs.
- Mission pour une entreprise du secteur touristique : Participation à la création et à la maintenance d'une plateforme de réservation et de gestion de services touristiques destinée à des clients finaux.
- Mission pour une plateforme de livraison de repas : Développement d'outils web liés à la gestion des commandes, des livraisons et des interactions entre restaurants, livreurs et utilisateurs.
- Autres missions : Interventions ponctuelles sur divers projets clients.

Epicery - Paris

OCTOBRE 2022 - JANVIER 2024

Développeur Fullstack

- Contribution au développement d'une plateforme web de livraison de produits alimentaires.
- Participation à la définition des besoins fonctionnels en lien avec l'équipe produit.
- Développement et maintenance de services backend, ainsi que contribution à des services existants.
- Amélioration continue de la base de code : corrections, refactoring, stabilité.
- Participation à la conception et l'évolution d'interfaces utilisateur et à l'expérience globale de la plateforme.

Boardingates, Genius - Montpellier

JANVIER 2021 - JUILLET 2022

Concepteur et développeur d'application (alternance)

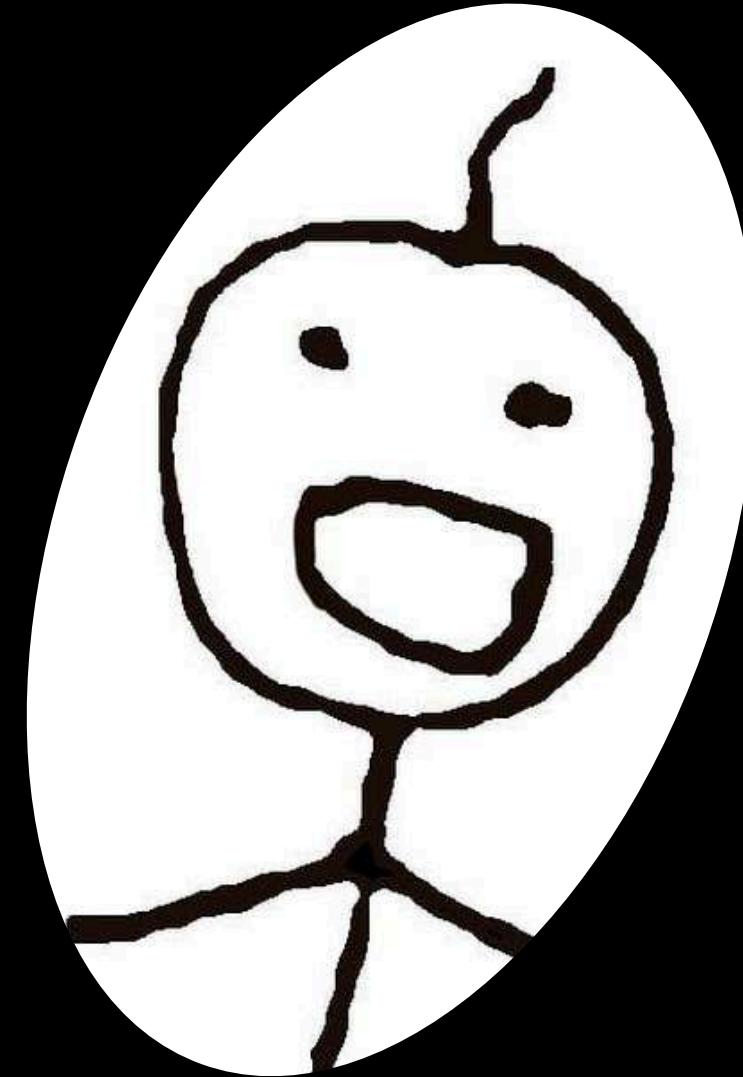
- Conception et développement d'une application web et mobile de type réseau social dédiée aux échanges linguistiques et culturels.
- Participation à la définition du produit et à la rédaction du cahier des charges en lien avec la fondatrice
- Conception des parcours utilisateurs et des interfaces (maquettes et mock-ups)
- Développement, déploiement et maintenance de l'application
- Encadrement et accompagnement de deux stagiaires
- Contribution à l'exploitation de données et au soutien des actions marketing liées à l'application



Bienvenue sur mon Portfolio

Morgan Bouyakhlef

Concepteur & Développeur Web



↳ Mon Portfolio Web

↳ Mes projets

Mon expérience

↳ Expérience professionnelle

- Consultant en dév. d'application - YourCodex, à distance. 2024-2025
- Développeur FullStack - Epicery, Paris. 2022-2024
- Concepteur & développeur d'application Boardingates/Genius, Montpellier. 2021-2022
- Développeur .NET - OWNR, Montpellier. 2020

↳ Etudes

- MSc - Développement d'applications & I.A à Epitech Montpellier, 2022
- Bachelor - Informatique & systèmes d'information à Supinfo Montpellier, 2020
- DUT - Statistique et informatique décisionnelle à ESTF, 2019

Mais en réalité, mon aventure commence bien plus tôt ...

Le dessin

Enfant déjà, je dessinais tout le temps, des paysages, mes dessins animés préférés, ou mes camarades de classe. J'avais toujours un crayon à la main.

J'étais aussi plutôt doué pour faire des grenouilles en papier.

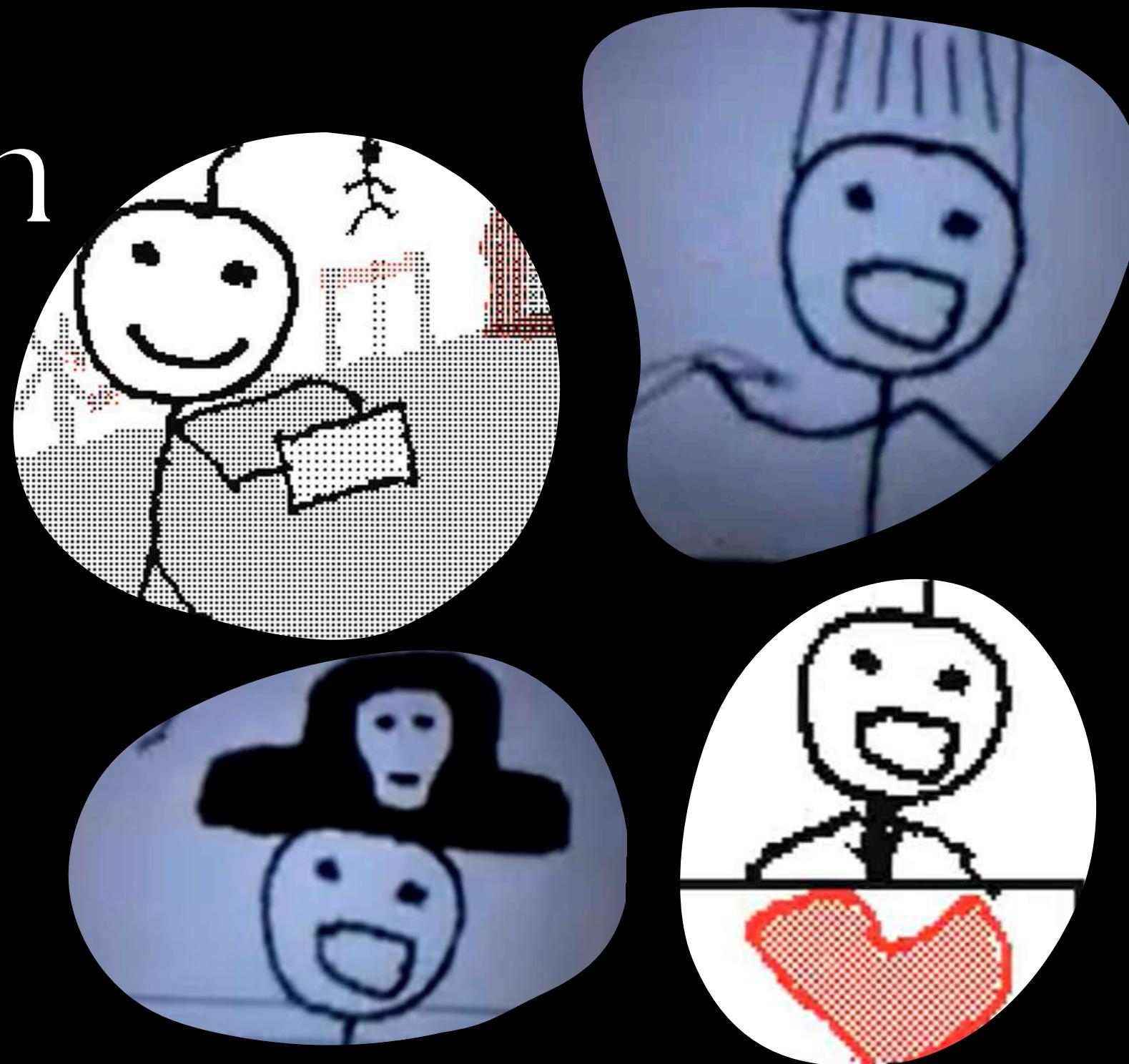


L'animation

J'étais fou de joie le jour où j'ai découvert les **Flipbooks**, que ce soit sur papier ou sur **Flipnote Studio**, je passais des heures à en créer et à les faire vivre. C'était magique !

J'ai même créé ce petit personnage à qui j'ai fait vivre bien des aventures.

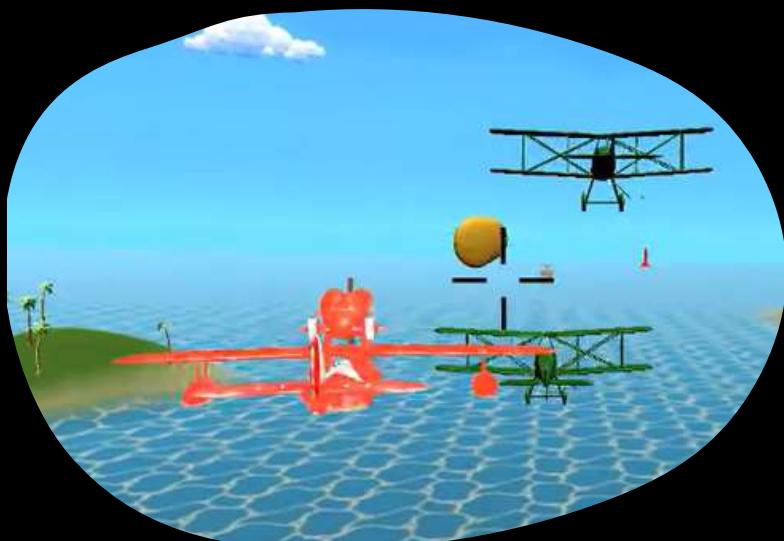
Plus tard j'ai découvert l'animation 3D, puis...



Le jeu-vidéo

J'ai passé pas mal de temps à bidouiller et m'amuser sur **Unreal Engine 4** ou **Unity**, ce qui m'a permis d'appliquer concrètement les concepts de programmation étudiés en cours et d'acquérir de bonnes bases.

J'ai même pu créer quelques jeux par moi-même et travailler sur des jeux en freelance.

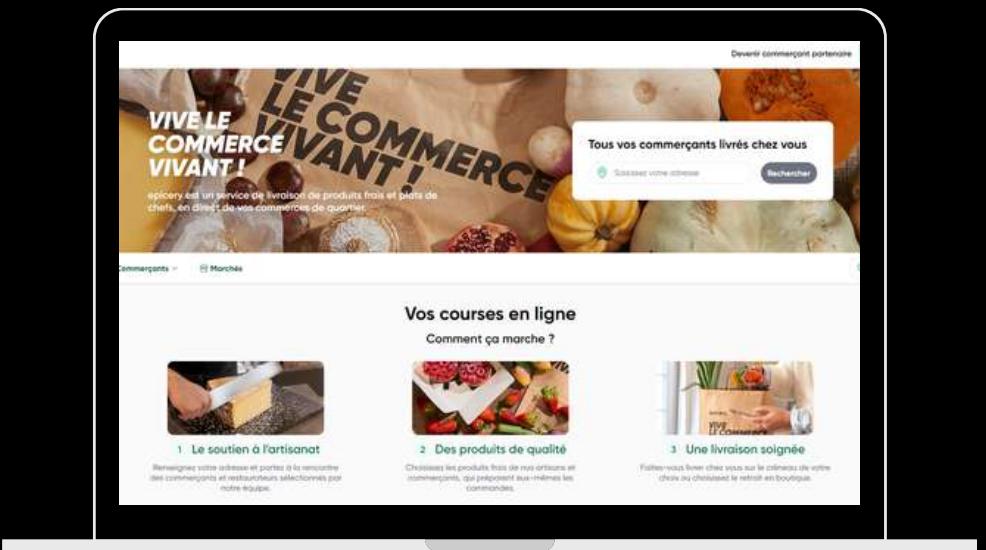


Le Web

Avec le temps, le web est devenu mon terrain de jeu favori.

J'y conçois des interfaces comme des espaces vivants, ouverts et intuitifs.

Il m'est même devenu impossible de naviguer sans vouloir tout réinventer. Dès qu'un détail cloche, l'envie de le transformer me pousse à agir, souvent à l'aide de **userscripts**.

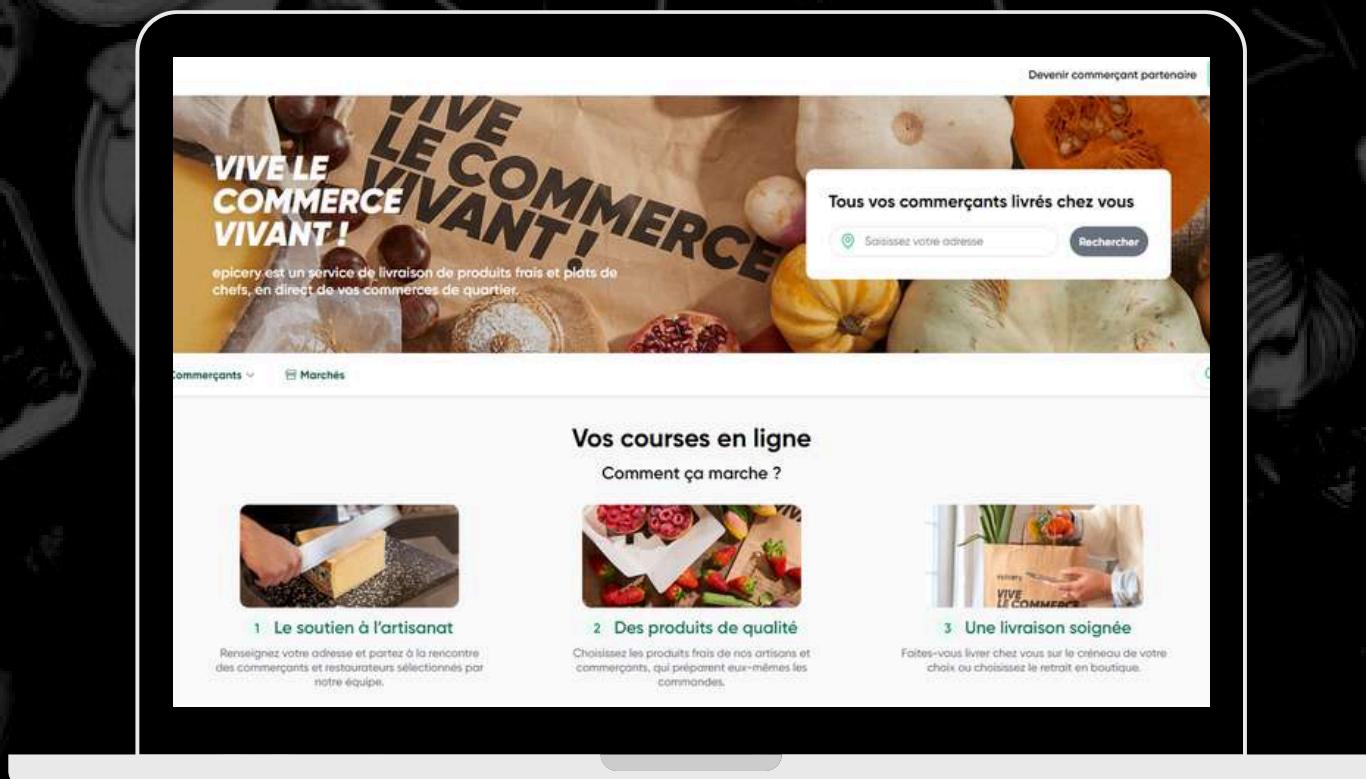


Mes projets en bref

↳ Pour la version détaillée, cliquez ici

Epicerie

L'Uber des produits frais
de qualité



Tandem

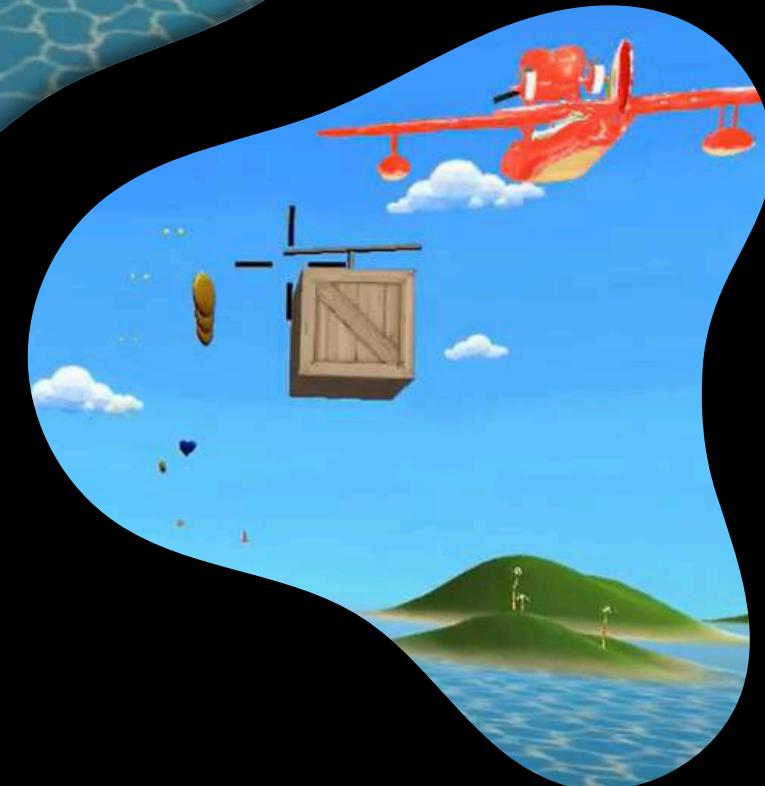
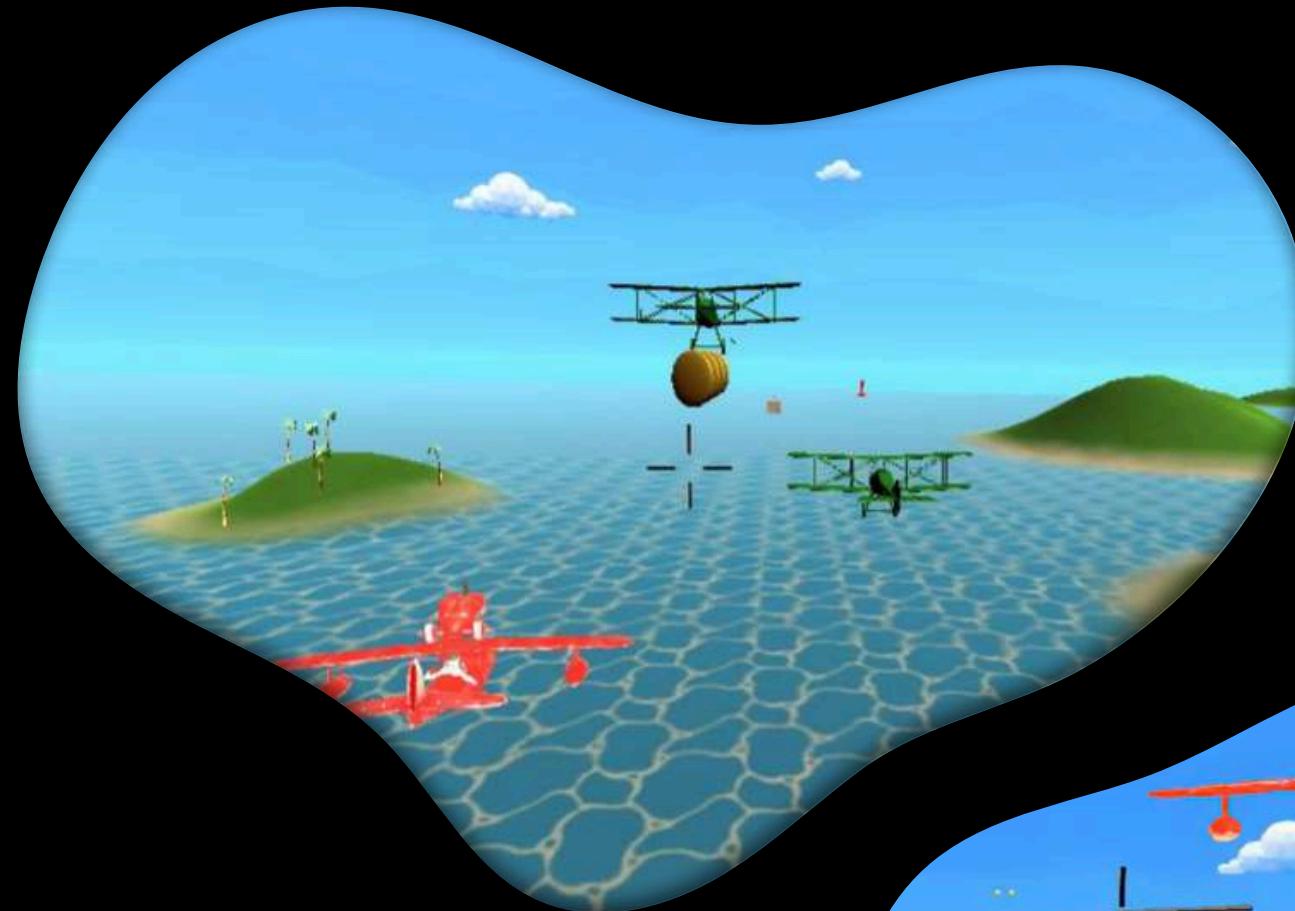
Application de correspondance



StarPig

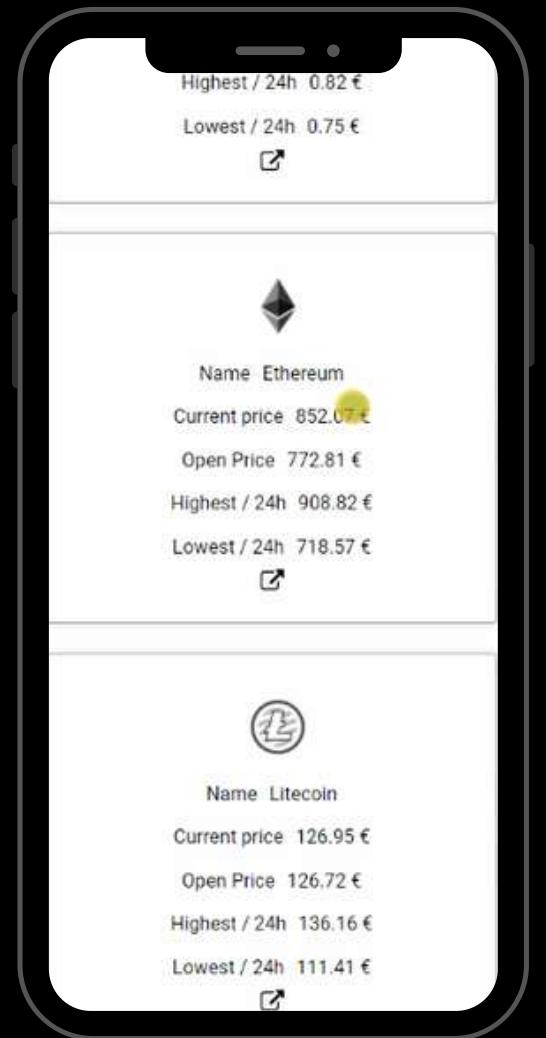
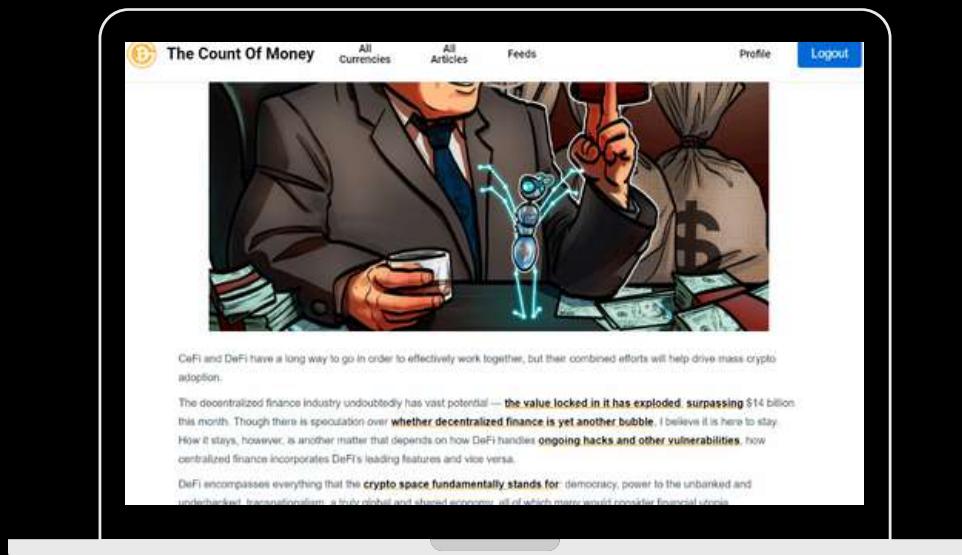
Jeu à la StarFox dans
l'univers de Porco Rosso

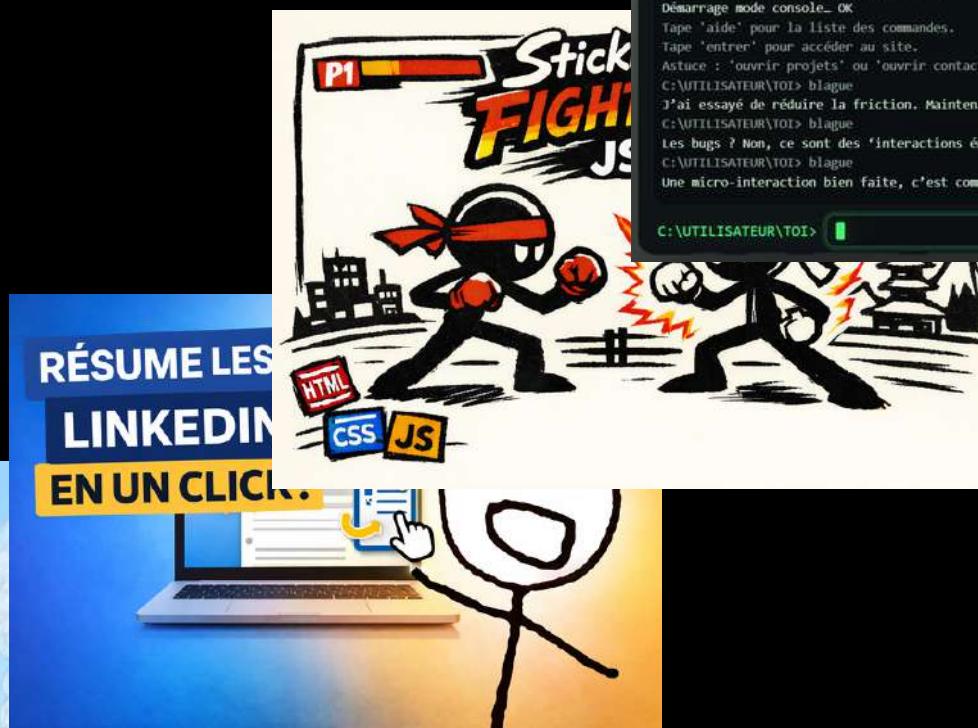
↪ Vidéo du Gameplay



Count of Money

Application web de
Cryptomonnaie
(Projet de classe)





Et plein d'autres petits projets, en allant des expériences web aux jeux, tout en passant par les userscripts.

Aujourd'hui j'inspire à un web plus ouvert, qui encourage la créativité et l'exploration



E-mail
morganbkf@gmail.com

LinkedIn
[Morgan Bouyakhlef](#)

↗ Tous mes projets