

CONTACT

+33 6 15 95 65 59

bouyakhlefmoamed@gmail.com

Portfolio

Mohamed Bouyakhlef

ETUDES

EPITECH | 2022

- MSc - Développement logiciel & Intelligence Artificielle

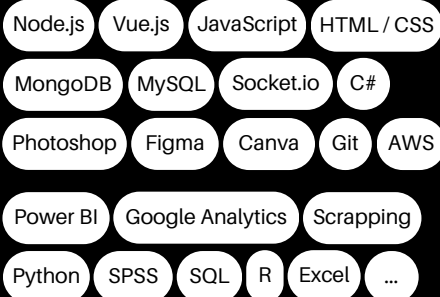
SUPINFO | 2019

- Bachelor - Informatique & systèmes d'information

E.S.T | 2019

- DUT - Statistique et informatique décisionnelle

COMPÉTENCES



SAVOIR-ÊTRE



LANGUES

- Français
- Anglais
- Arabe
- Darija marocaine

MOHAMED BOUYAKHLEF

Concepteur & Développeur Web | Expertise Node.js et I.A
En poursuite d'études

PROFIL

Concepteur développeur d'application, spécialisé en Applications Web Modernes et Node.js, je poursuis actuellement mes **études** pour approfondir mes compétences techniques, tout en cultivant une sensibilité pour le **design** et l'**expérience utilisateur**.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

À mon compte

AOUT 2022 - JUIN 2025

Concepteur Développeur d'application web / data

Contribution au **développement** et à la mise en place de **solutions technologiques personnalisées** pour divers clients.

- Développement** d'applications et scripts utilisant **Node.js** ou **Python**
- Création, optimisation et sécurisation d'**API REST**
- Extraction (scraping)** de données à partir de sources web avec **Python** et leur **formatage** et **nettoyage** pour leur **exploitation** et **analyse**
- Automatisation** de processus **d'extraction** et de **traitement** de données

Genius

JANVIER 2021 - JUILLET 2022

Responsable Développement et Conception (alternance)

Conception et **développement** d'une application web et mobile, réseau social pour les échanges linguistiques et culturels en B2B2C

- Rédaction du cahier des charges en coopération avec la fondatrice
- Conception des **maquettes** et des **mock-ups** sur **Figma**
- Choix des différentes technologies appropriées aux dev. de l'application
- Développement, sécurisation** et **déploiement** de l'application (**Node.js**)
- Mise à jour et correction des bugs
- Encadrement** de 2 **stagiaires**
- Extraction (scraping)** et **traitement** de **données** en utilisant **Python** à des fins **marketing**
- Soutien à l'animation de l'application et aux actions **marketing**

OWNER | Digital Works

JUILLET - SEPTEMBRE 2020

Responsable Dév. d'applications .NET / C# (stage)

Développement d'une **application web** pour générer, gérer et remplir des grilles d'évaluation d'audits de qualité.

- Rédaction des **spécifications** en interaction avec l'équipe
- Développement** et **sécurisation** de l'application
- Onboarding** d'un nouveau **stagiaire** et passation du projet

Université Sidi Mohamed Ben Abdellah

JUIN - JUILLET 2018

Développeur PHP (stage)

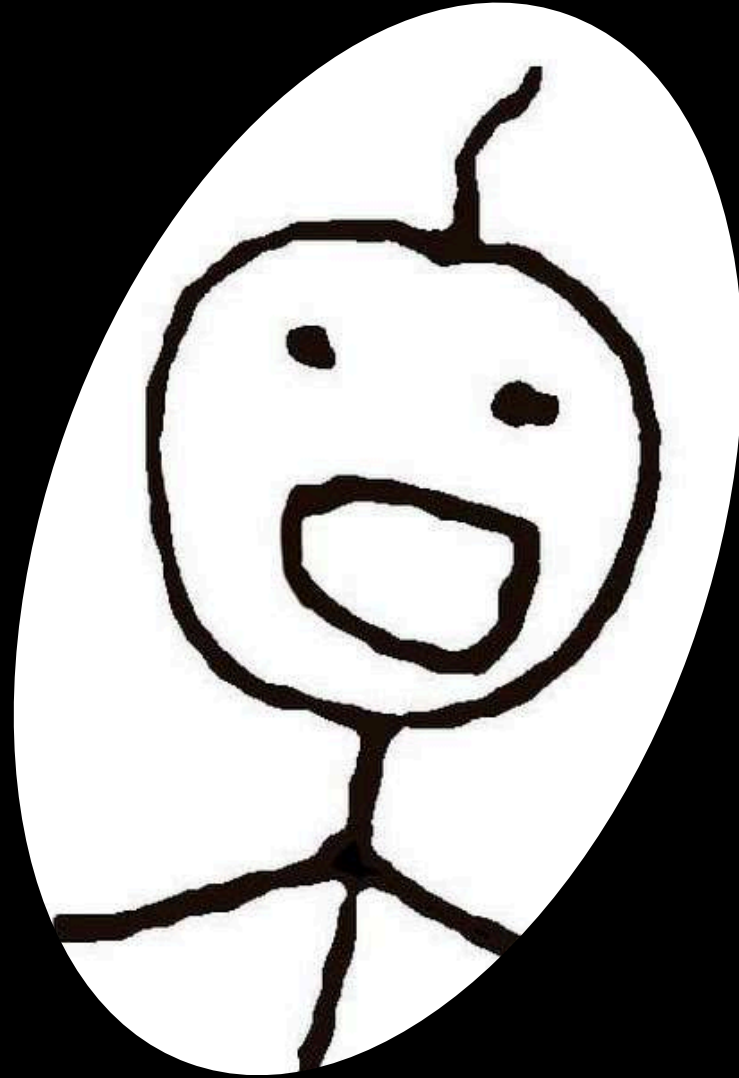
Réalisation d'une **application web** de gestion de réservations de salles de tournage pour les enseignants.

- Rédaction des **spécifications** en interaction avec l'équipe
- Développement** de l'**application web**
- Participation au tournage des cours vidéo

Bienvenue sur mon Portfolio

Mohamed Bouyakhlef

Concepteur & Développeur Web



↳ [Mon Portfolio Web](#)

↳ [Mes projets](#)

Mon expérience

↳ Éducation

- MSc - Développement d'applications & I.A à Epitech Montpellier, 2022
- Bachelor - Informatique & systèmes d'information à Supinfo Montpellier, 2020
- DUT - Statistique et informatique décisionnelle à EST Fès, 2019

↳ Expérience professionnelle

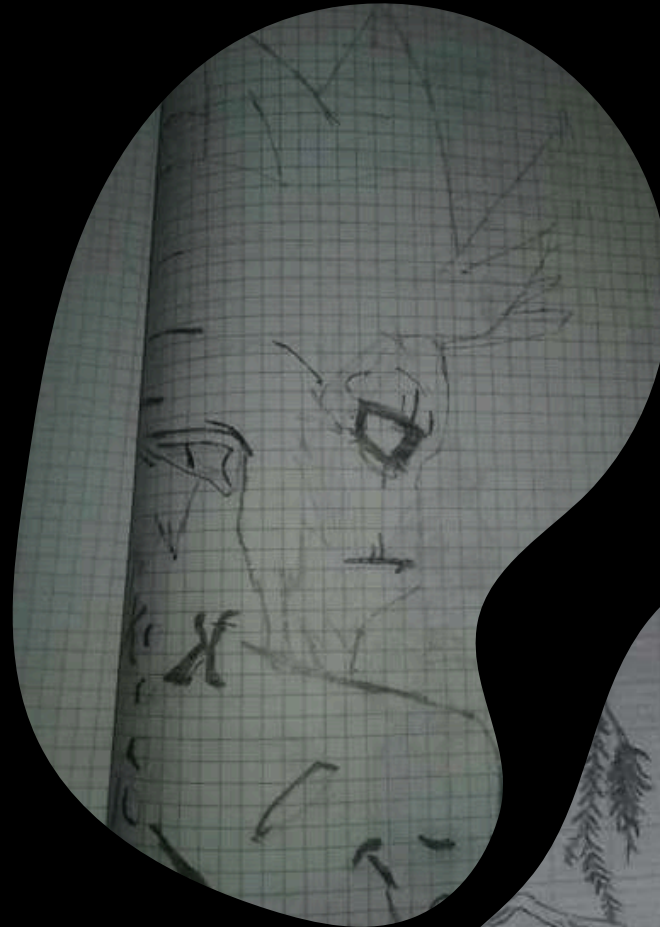
- Concepteur développeur d'applications web / data en freelance, 2022-2025
- Responsable Développement et Conception à Boardingates, Montpellier, 2021-2022
- Responsable Dév. d'applications à OWNR (Montpellier), 2020

Mais en réalité, mon aventure commence bien plus tôt ...

Le dessin

Enfant déjà, je dessinais tout le temps, des paysages, mes personnages de dessins animés préférés, ou mes camarades de classe. J'avais toujours un crayon à la main.

J'étais aussi plutôt doué pour faire des grenouilles en papier.

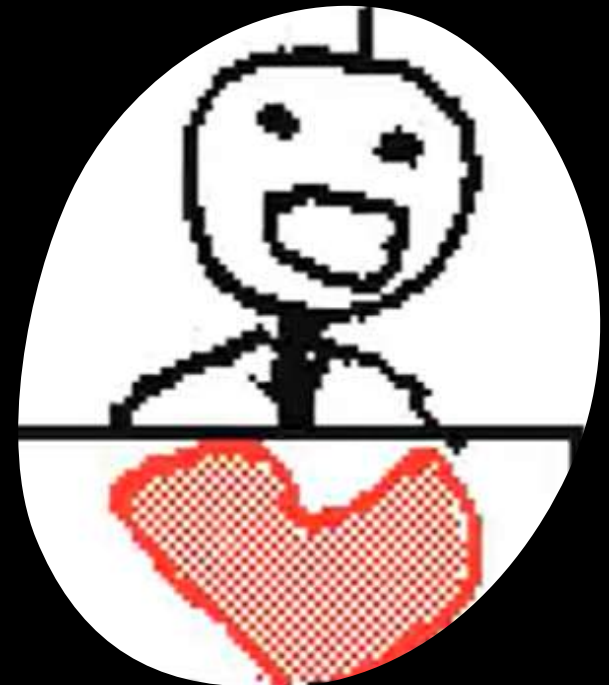
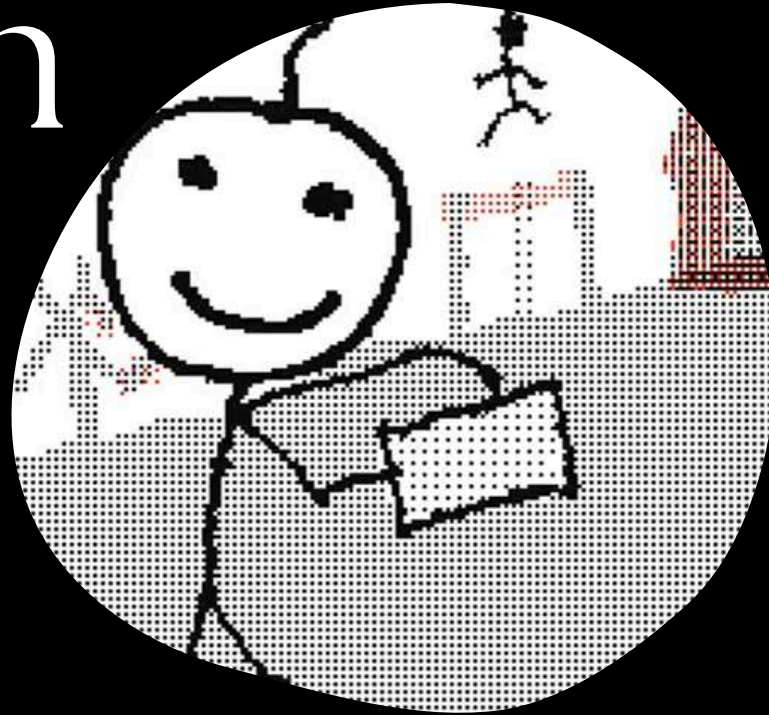


L'animation

J'étais fou de joie le jour où j'ai découvert les **Flipbooks**, que ce soit sur papier ou sur **Flipnote Studio**, je passais des heures à en créer et à les faire vivre. C'était magique !

J'ai même créé ce petit personnage à qui j'ai fait vivre plein d'aventures.

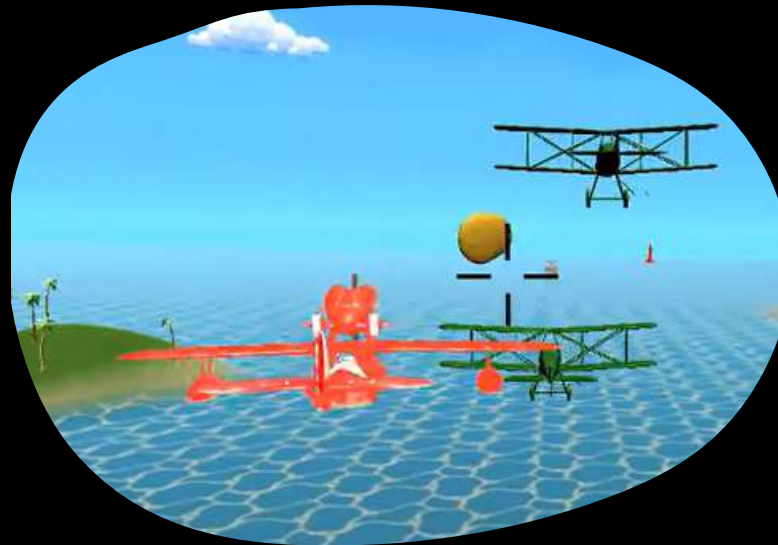
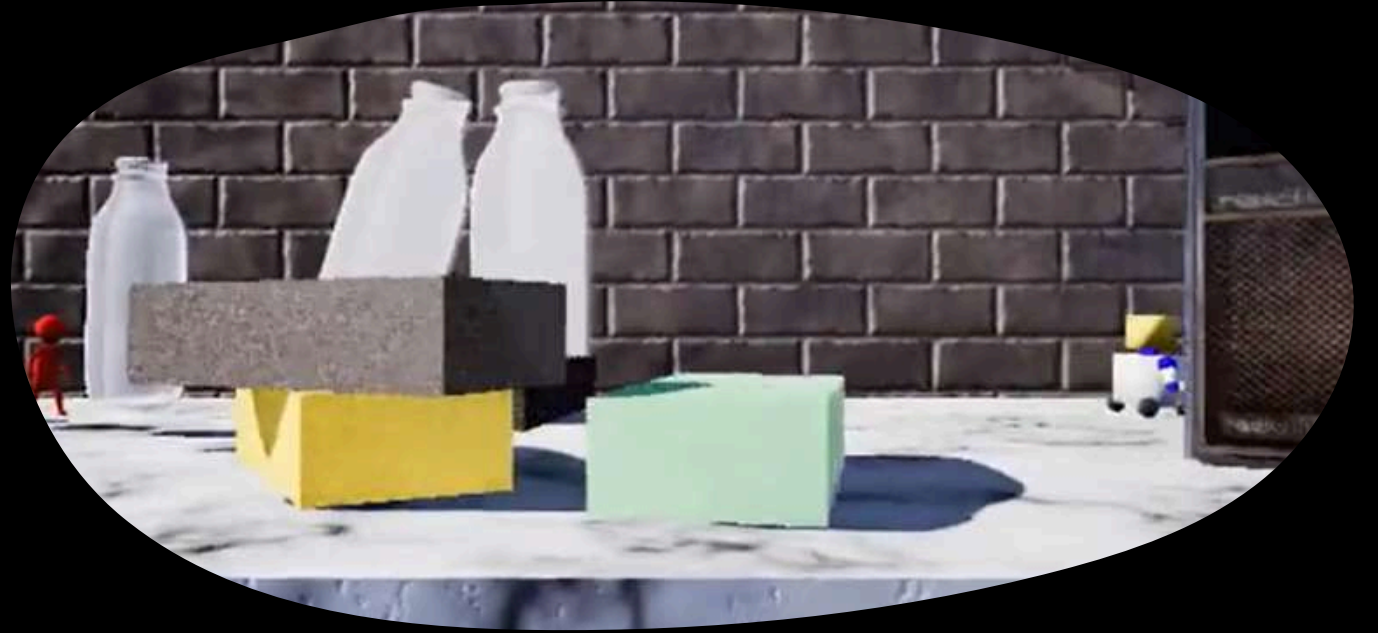
Plus tard j'ai découvert l'animation 3D, puis...



Le jeu-vidéo

J'ai passé pas mal de temps à bidouiller et m'amuser sur **Unreal Engine 4** et **Unity**, ce qui m'a d'ailleurs donné de bonnes bases en programmation.

J'ai même pu créer quelques jeux par moi même et travailler sur des jeux en freelance.

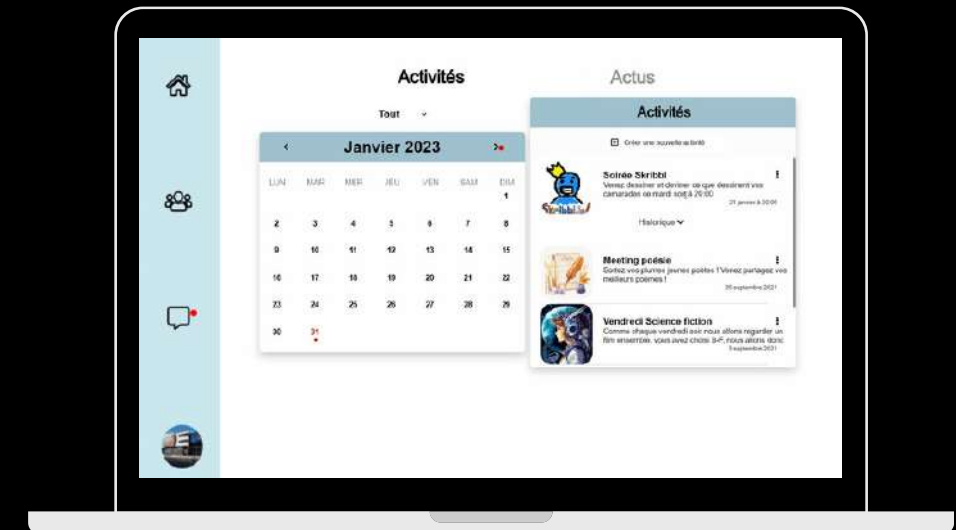
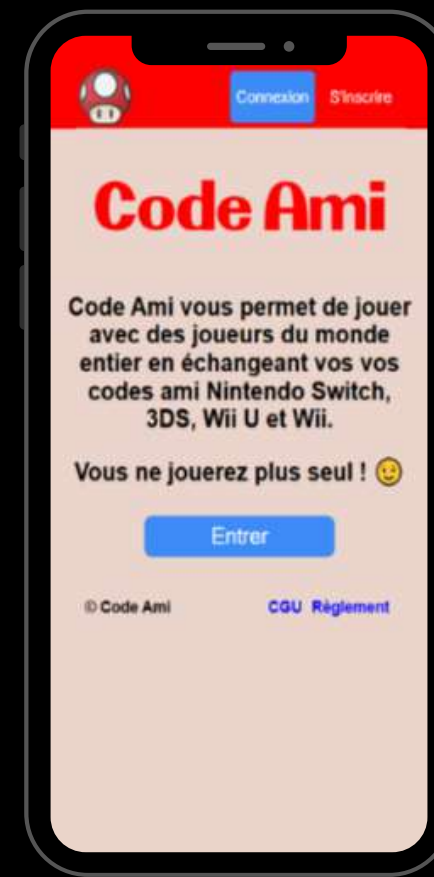


Le Web

Avec le temps, le web est devenu mon terrain de jeu favori.

J'y conçois des interfaces comme des espaces vivants, ouverts et intuitifs.

Il m'est même devenu impossible de naviguer sans vouloir réinventer ce qui me dérange. Dès qu'un détail cloche, l'envie de le transformer me pousse à agir, souvent à l'aide de **userscripts**.



Mes projets en bref

↳ [Pour la version détaillée cliquez ici](#)

Tandem

Application de
correspondance

↳ Version détaillée

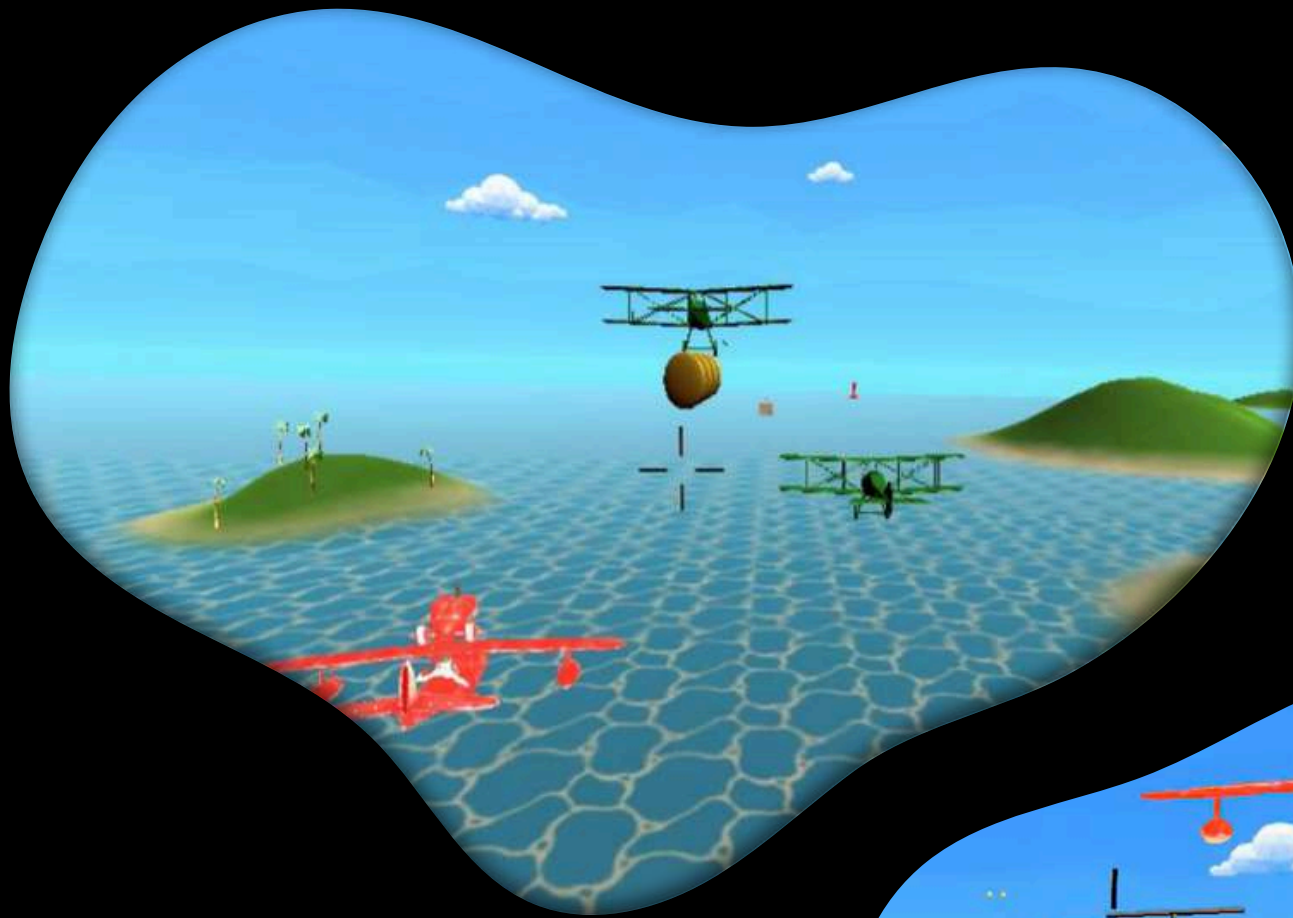


StarPig

Jeu à la StarFox dans
l'univers de Porco Rosso

↳ [Vidéo du Gameplay](#)

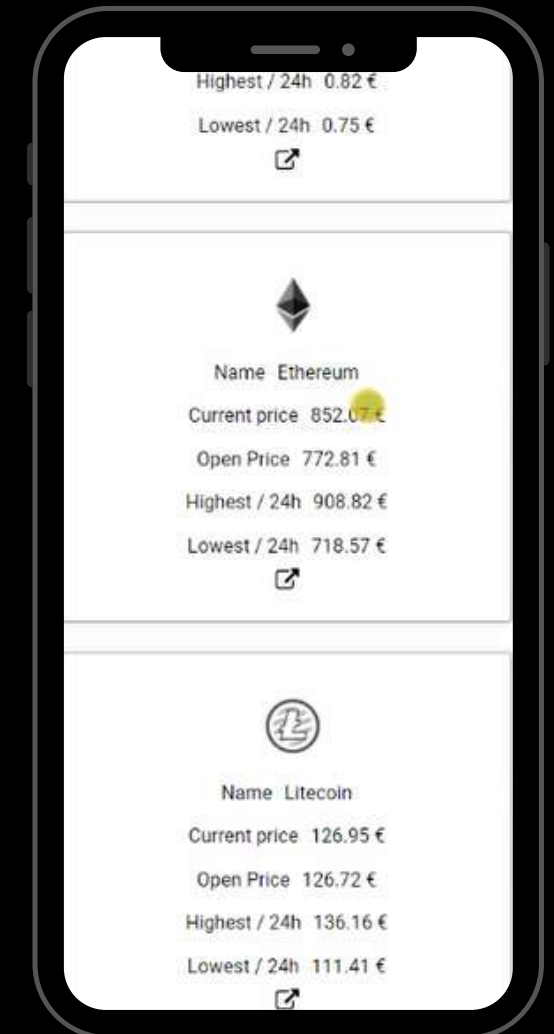
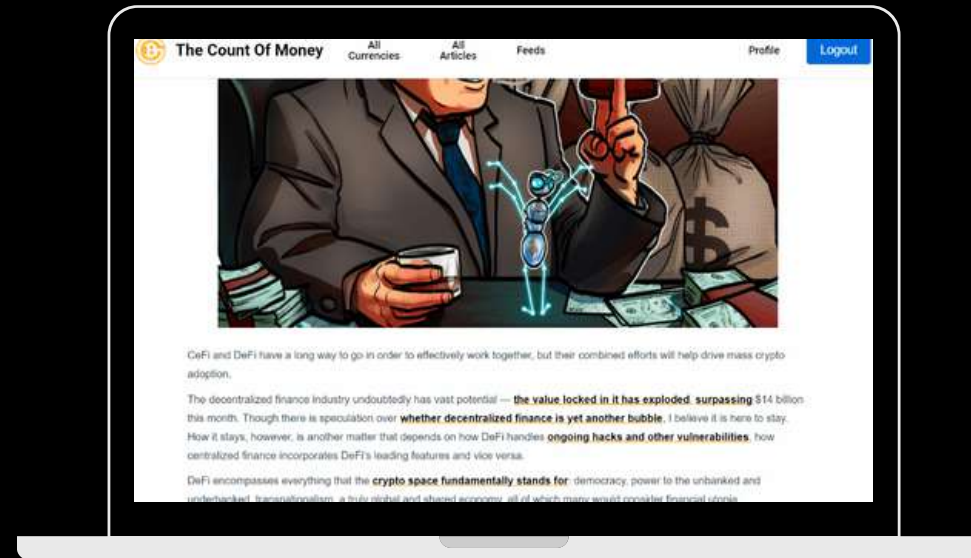
↳ [Version détaillée](#)



Count of Money

Application web de
Cryptomonnaie
(Projet de classe)

↳ Version détaillée



**Aujourd'hui j'inspire à un web plus
ouvert, qui encourage la créativité et
l'exploration**



E-mail
bouyakhlef Mohamed@gmail.com

LinkedIn
Mohamed Bouyakhlef

↳ [La suite de mes projets](#)