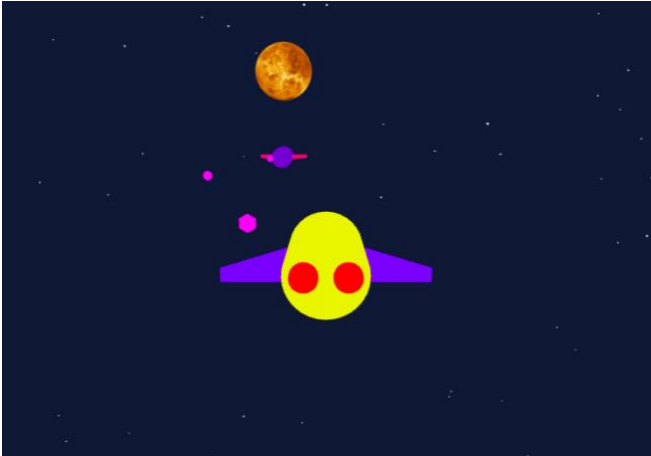


コンピュータグラフィックス課題 説明書

【概要】 2 種類のゲームを作成しました。

① シューティングゲーム

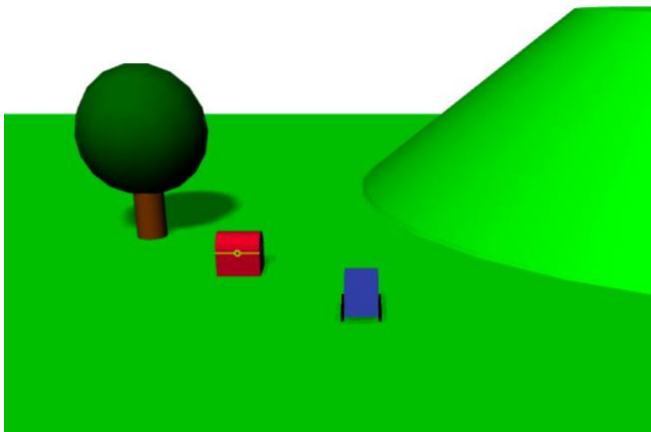


ゲームの遊び方

- ・ 矢印キーで移動
- ・ スペースキーで発射
- ・ 互いに、三回当たると戦闘機が壊れる。
- ・ マウスの操作でカメラを動かせる
- ・ S キーでカメラ位置が戦闘機の真後ろに

※難易度高めです。

② 宝探しゲーム



ゲームの遊び方

- ・ 山の頂上にある鍵で宝箱を開けるゲーム
- ・ 矢印キーで移動
- ・ マウスの操作でカメラを動かせる
- ・ S キーでカメラ位置が車の真後ろに
- ・ 宝箱の位置はランダム

【参考にしたサイト】

<http://www.natural-science.or.jp/article/20120220155529.php>

オブジェクトの動かし方やマウスでカメラを動かす方法など

https://ics.media/tutorial-three/geometry_general/

ジオメトリ