

AE-2. AJAX



PARTICIPANTES

NOELIA VILLAHERMOSA GARCÍA
GERARD PERUJO BUXEDA
MARIA ISABEL MARTÍN SIMAL

Conclusiones

- Después de revisar todos los trabajos nos hemos decantado por el trabajo de **María Isabel Martín**.
- Todos los trabajos los podrás encontrar en Github:
https://github.com/Gerard-Perujo/Web_Entorno_Cliente_AE-2
- Dentro de todo el trabajo donde hemos tenido problemas los 3 es con el botón refrescar, no hemos sabido cómo darle la funcionalidad, ya que al cambiar el json automáticamente ya refresca la página.
No sabemos cómo evitar que refresque la página automáticamente y pasarle la función al botón.

Parte Noelia VillaHermosa

Proceso que he seguido para desarrollar el trabajo de la práctica con AJAX:

1. He creado los ficheros .js, .json, .html, y .css en Visual Studio Code.
2. He comenzado a trabajar el fichero HTML, el cual lo he llamado 'PIZZERIA.HTML'.
En el he reformulado el código HTML de la actividad 1 acorde a lo que necesitaba para esta actividad. Los campos fijos como el nombre, dirección, teléfono y email los he dejado tal cual, sin embargo, los campos del tamaño e ingredientes de las pizzas los he creado únicamente con una etiqueta DIV porque posteriormente se cargarán dinámicamente en dicho contenedor los datos mediante JS.
El cuerpo del DIV se crea mediante el DOM.
También he generado dos botones: 'Refrescar' y procesarDatos' que lanzarán el evento al ser clickeados para que ejecute la función asociada.

```
AE_2_AJAX > <> pizzeria.html > html > body
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>AE_2-AJAX-DWE_Cliente</title>
7
8      <!--Se importa el fichero JS y CSS al fichero HTML-->
9      <script type="text/javascript" src="pizzeria.js"></script>
10     <link rel="stylesheet" type="text/css" href="pizzeria.css">
11
12 </head>
13 <body>
14     <form id="formulario" name="formulario" action="get"> <!--method="get"-->
15         <fieldset>
16             <legend>Datos a rellenar:</legend>
17             <label for="nombre">Nombre:</label>
18             <br/>
19             <input id="nombre" type="text" name="nombre" value=""/>
20             <br/>
21             <br/>
22             <label for="direccion">Dirección: </label>
23             <br/>
24             <input id="direccion" type="text" name="direccion" value=""/>
25             <br/>
26             <br/>
27             <label for="telefono">Teléfono: </label>
28             <br/>
29             <input id="telefono" type="number" name="telefono" value="" />
30             <br/>
31             <br/>
32             <label for="email">Email: </label>
33             <br/>
34             <input id="email" type="email" name="email" value=""/>
35             <br/>
36             <br/>
37             <br/>
```

```
AE_2_AJAX > > pizza.html > html > body > form#formulario > fieldset
35 </div>
36 <br/>
37 <br/>
38 <!-- Los tamaños de pizza se cargarán dinámicamente con JavaScript.
39 | El contenido del select se realiza mediante el DOM
40 -->
41 <label for="tamañoPizza"> 🍕 Tamaño de la pizza: </label>
42 <br/>
43 <div id="divTamaño"></div>
44 <br/>
45 <br/>
46 <!-- Los ingredientes de la pizza se cargarán dinámicamente con JavaScript
47 | El contenido del checkbox se realiza mediante el DOM
48 -->
49 <label for="ingredientesPizza"> 🍕 Ingredientes pizza: </label>
50 <br/>
51 <div id="divIngredientes" ></div>
52 <br/>
53 <br/>
54 <!-- Botón para refrescar los datos -->
55 <input id="botonRefrescar" type="button" value="Refrescar">
56
57 <!-- Botón para procesar el pedido -->
58 <input id="botonProcesar" type="button" value="Procesar pedido">
59 <br/>
60 <br/>
61 <!-- Precio del pedido -->
62 <label for="precio"> Precio total de tu pedido: </label>
63 <br/>
64 <input type="text" id="precioTotal" readonly="readonly"/>
65
66 </fieldset>
67 </form>
68 </body>
69 </html>
```

3. El fichero JSON lo he llamado 'PIZZERIA.JSON' el cual actuará como servidor que proporcione los datos que se cargarán en la página. Este JSON contiene tanto los tamaños de las pizzas como los ingredientes y los precios.

```
1  {
2    "PIZZERIA": {
3      "TAMAÑOS": [
4        {
5          "nombre": "XXS",
6          "precio": 5
7        },
8        {
9          "nombre": "Pequeña",
10         "precio": 10
11       },
12       {
13         "nombre": "Mediana",
14         "precio": 15
15       },
16       {
17         "nombre": "Grande",
18         "precio": 20
19       },
20       {
21         "nombre": "XXL",
22         "precio": 25
23       },
24       {
25         "nombre": "Limusina",
26         "precio": 35
27       }
28     ],
29     "INGREDIENTES": [
30       {
31         "topping": "piña",
32         "precio": 1
33       },
34       {
35         "topping": "queso",
36         "precio": 1
37       },
38       {
39         "topping": "aceitunas",
40         "precio": 1
41       },
42       {
43         "topping": "bacon",
44         "precio": 1
45       },
46       {
47         "topping": "carne picada",
48         "precio": 1
49       },
50       {
51         "topping": "atún",
52         "precio": 1
53       }
54     ]
55   }
56 }
57
58
59
```

4. Implementar el JavaScript.

Dentro del JS se añade la función `window.onload`, para que primero cargue la página y una vez cargada se pueda realizar la funcionalidad y se puedan recoger los datos del JSON.

```
AE_2_AJAX > JS pizzeria.js > enviarPeticiónAsincrona
1  window.onload = function(){
2
3      enviarPeticiónAsincrona();
4
5      /* Función para que el botón refrescar limpie los datos del formulario y los deje vacío */
6      document.getElementById('botónRefrescar').addEventListener('click', function() {
7          enviarPeticiónAsincrona();
8      });
9
10     botónProcesar.onclick = calcularPrecio;
11 }
12
13 /*Se indica la ruta de donde se encuentra el servidor, en este caso, el fichero JSON que contiene los datos*/
14 const URL_DESTINO = "http://localhost:5501/AE_2_AJAX/"
15 const RECURSO = "pizzeria.json"
16
17 /* Método para enviar una petición ASINCRONA al servidor */
18 function enviarPeticiónAsincrona() {
19     /*Se declara el objeto XMLHttpRequest para realizar la petición AJAX.*/
20     let xmlhttp = new XMLHttpRequest()
21     /*Se declara la función callback que se ejecuta solo cuando el servidor responda
22     la petición y entonces se ejecutará 'procesarRespuesta' donde se convierte el
23     objeto texto que llega del servidor a un objeto JSON para procesarlo.
24     */
25     xmlhttp.onreadystatechange = function () {
26         if (this.readyState == 4) {
27             if (this.status == 200) {
28                 procesarRespuesta(this.responseText)//En JSON se obtiene el valor en texto
29             } else {
30                 alert("ZASCA!")
31             }
32         }
33     }
34     xmlhttp.open('GET', URL_DESTINO + RECURSO, true)
35     xmlhttp.send(null)
36
37     // Limpiar contenido existente antes de hacer la nueva petición
```

```
AE_2_AJAX > JS pizzeria.js > procesarRespuesta
37     // Limpiar contenido existente antes de hacer la nueva petición
38     while (divTamaño.firstChild) {
39         divTamaño.removeChild(divTamaño.firstChild);
40     }
41     while (divIngredientes.firstChild) {
42         divIngredientes.removeChild(divIngredientes.firstChild);
43     }
44 }
45
46 /*Dentro de esta función se genera el HTML correspondiente mediante el DOM. En este caso se va a
47 generar un select para los tamaños de pizza y un checkbox para los ingredientes de pizza */
48 function procesarRespuesta(jsonDoc) { //ESTA FUNCION SE LE ASIGNA AL BOTON REFRESCAR?
49     //Se convierte un texto a un objeto JSON
50     var objetoJson = JSON.parse(jsonDoc)
51     console.log(objetoJson)
52
53     /*Se crean mediante el DOM los elementos necesarios */
54     var fieldset = document.createElement("fieldset")
55     var legend = document.createElement("legend")
56     var texto1 = document.createTextNode("Elige el tamaño de tu pizza:")
57     legend.appendChild(texto1)
58     fieldset.appendChild(legend)
59     divTamaño.appendChild(fieldset)
60
61     var selectTamaños = document.createElement("select"); //Se crea la etiqueta <select></select>
62     selectTamaños.name = "tamañosDePizza";//Se crea el name de la etiqueta <select name="Tamaños de pizza"></select>
63     fieldset.appendChild(selectTamaños);//Se añade el SELECT al FIELDSET.
64
65     //Se crean las opciones del SELECT en las que se va a recorrer los tamaños de pizza.
66     /* Primero se declara una variable para obtener los datos de los TAMAÑOS de las pizzas con su precio
67     en dicha variable.
68     */
```

```

AE_2_AJAX > JS pizzeria.js > procesarRespuesta
68      */
69      let arrayTamaños = objetoJson.PIZZERIA.TAMAÑOS
70      for (let pizza of arrayTamaños) {
71          var opcion = document.createElement("option");
72          opcion.value = pizza.nombre; // El valor de la opción es el nombre del tamaño
73          opcion.text = pizza.nombre + " - Precio: " + pizza.precio + "€"; // Texto visible en la opción
74          selectTamaños.appendChild(opcion);
75
76          // ESTO SIRVE PARA RECOGER EL VALUE DEL PRECIO
77          let valor = document.createAttribute("value")
78          valor.value = pizza.precio;
79          opcion.setAttributeNode(valor);
80      }
81
82      // Se realiza lo mismo para INGREDIENTES de las pizzas.
83      var fieldset2 = document.createElement("fieldset")
84      var legend2 = document.createElement("legend")
85      var texto2 = document.createTextNode("Elige tus ingredientes de tu Pizza")
86      legend2.appendChild(texto2)
87      fieldset2.appendChild(legend2)
88      divIngredientes.appendChild(fieldset2)
89
90      //Se crean las opciones del CHECKBOX en las que se va a recorrer los ingredientes de la pizza.
91      var arrayIngredientes = objetoJson.PIZZERIA.INGREDIENTES
92      for (let pizzai of arrayIngredientes) {
93          var checkbox = document.createElement("input");
94          checkbox.type = "checkbox"; // Establece el tipo como checkbox
95          checkbox.name = "ingredientes"; // Establece un nombre para agrupar los checkboxes
96          checkbox.value = pizzai.topping; // Establece el valor del checkbox
97          checkbox.id = pizzai.topping; // Establece un ID para el label del input
98

```

```

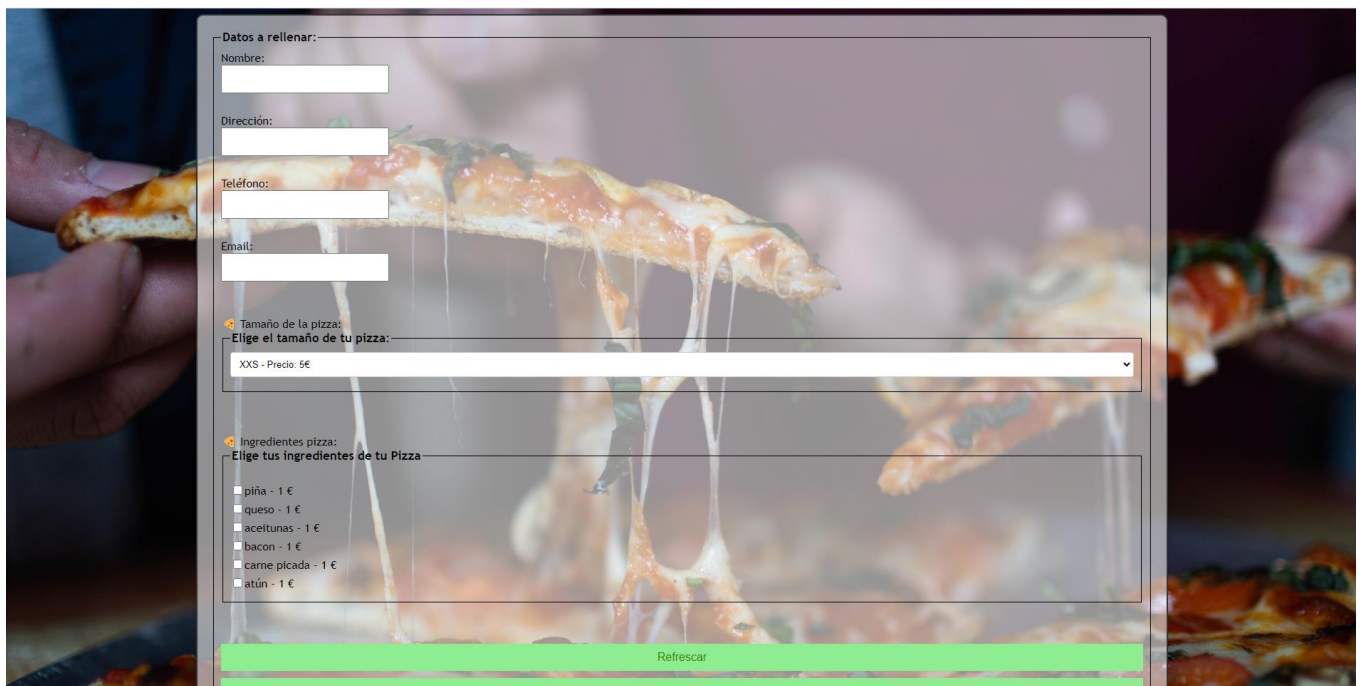
AE_2_AJAX > JS pizzeria.js > procesarRespuesta
97      checkbox.id = pizzai.topping; // Establece un ID para el label del input
98
99      // Se crea una etiqueta label para el checkbox con el nombre del ingrediente y su precio
100     var label = document.createElement("label");
101     label.textContent = pizzai.topping + " - " + pizzai.precio + " €" ;
102     label.setAttribute("for", pizzai.topping);
103     var br = document.createElement("br");
104     fieldset2.appendChild(br);
105
106     // Agregar el checkbox y la etiqueta al divIngredientes
107     divIngredientes.appendChild(checkbox);
108     divIngredientes.appendChild(label);
109     fieldset2.appendChild(checkbox);
110     fieldset2.appendChild(label);
111
112     // ESTO SIRVE PARA RECOGER EL VALUE DEL PRECIO
113     let valor = document.createAttribute("value");
114     valor.value = pizzai.precio;
115     checkbox.setAttributeNode(valor);
116
117
118
119 }

```

AE_2 AJAX > JS pizzeria.js > procesarRespuesta

```
151 function calcularPrecio() {
152     let resultado = 0;
153
154     // Tamaños de pizza
155     let selectTamaños = document.getElementsByName("tamañosDePizza")[0];
156     let selectedTamaño = selectTamaños.options[selectedTamaños.selectedIndex];
157     let precioTamaño = parseInt(selectedTamaño.value);
158     resultado += precioTamaño;
159
160     // Ingredientes
161     let checkboxesIngredientes = document.getElementsByName("ingredientes");
162     for (let checkbox of checkboxesIngredientes) {
163         if (checkbox.checked) {
164             let precioIngrediente = parseInt(checkbox.value);
165             resultado += precioIngrediente;
166         }
167     }
168
169     // Mostrar el resultado
170     //alert("El importe de tu pedido es: " + resultado + " euros");
171     document.getElementById("precioTotal").value = resultado + " €";
172 }
173
174
```

Una vez terminando todo el código, el aspecto de la pagina es este:



The screenshot shows a web form for ordering a pizza. The form is titled "Datos a rellenar:" and includes several input fields and a list of ingredients. The background image shows a hand pulling a slice of pizza, with melted cheese stretching between the slice and the rest of the pizza.

Datos a rellenar:

Nombre:

Dirección:

Teléfono:

Email:

Tamaño de la pizza:

Elige el tamaño de tu pizza:

Ingredientes pizza:

Elige tus ingredientes de tu Pizza

- ☐ piña - 1 €
- ☐ queso - 1 €
- ☐ aceitunas - 1 €
- ☐ bacon - 1 €
- ☐ carne picada - 1 €
- ☐ atún - 1 €

[Refrescar](#)

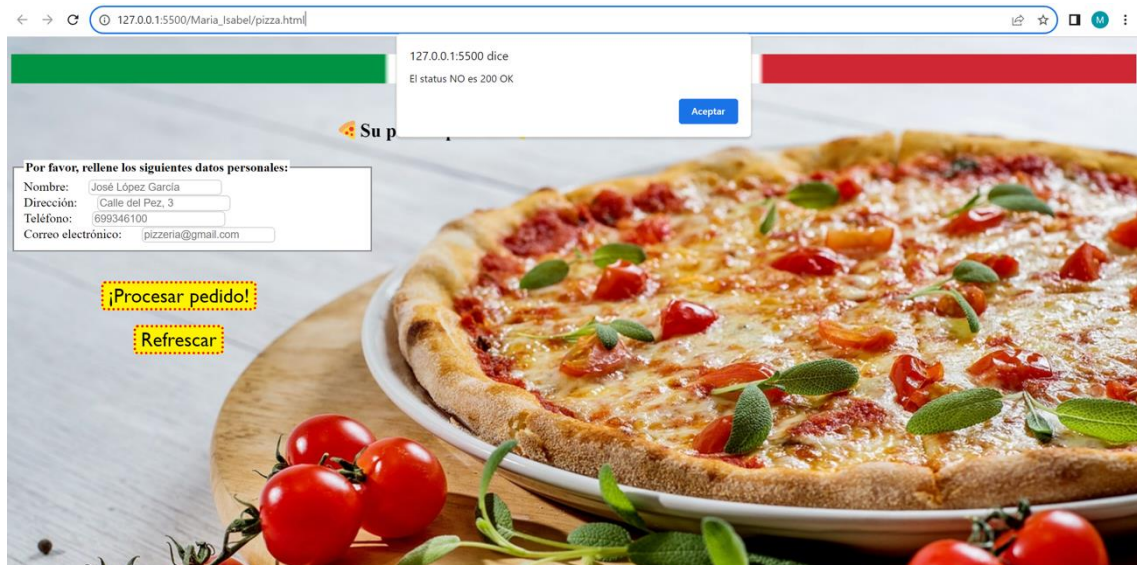
Parte Maria Isabel Martin

Requerimiento 1

En este requerimiento, los radio button y los checkbox se deben realizar de manera dinámica. Tomando como referencia el HTML de la actividad 1, al eliminar dichos elementos así es como se muestra la página.



Ahora se ha creado el código pero la URL a la que se hace referencia no es válida, por lo que se muestra el siguiente alert:



Una vez subsanado ese error, ya figuran todos los elementos creados en el JS, almacenándose la información en el JSON.

← → ↻ 127.0.0.1:5500/Maria_Isabel/pizza.html

Pizzeria Essenza di Trastevere

🍕 Su pedido pizzero 🍕

Por favor, rellene los siguientes datos personales:

Nombre:
Dirección:
Teléfono:
Correo electrónico:

Diseñe su propia pizza:

Tamaño de la pizza:


☐ Pequeña
☐ Mediana
☐ Grande

Escoja los ingredientes:

☐ Salchicha bávara
☐ Carne picada
☐ Miel y mostaza
☐ Jamón serrano

¡Procesar pedido!

Refrescar



De hecho, si se modifica el JSON también se modifica el aspecto de la página, concretamente esa zona del fieldset.

← → ↻ 127.0.0.1:5500/Maria_Isabel/pizza.html

Pizzeria Essenza di Trastevere

🍕 Su pedido pizzero 🍕

Por favor, rellene los siguientes datos personales:

Nombre:
Dirección:
Teléfono:
Correo electrónico:

Diseñe su propia pizza:

Tamaño de la pizza:


☐ Pequeña
☐ Mediana
☐ Grande
☐ Gigante

Escoja los ingredientes:

☐ Salchicha bávara
☐ Carne picada
☐ Miel y mostaza
☐ Jamón serrano
☐ Salsa barcacoa

¡Procesar pedido!

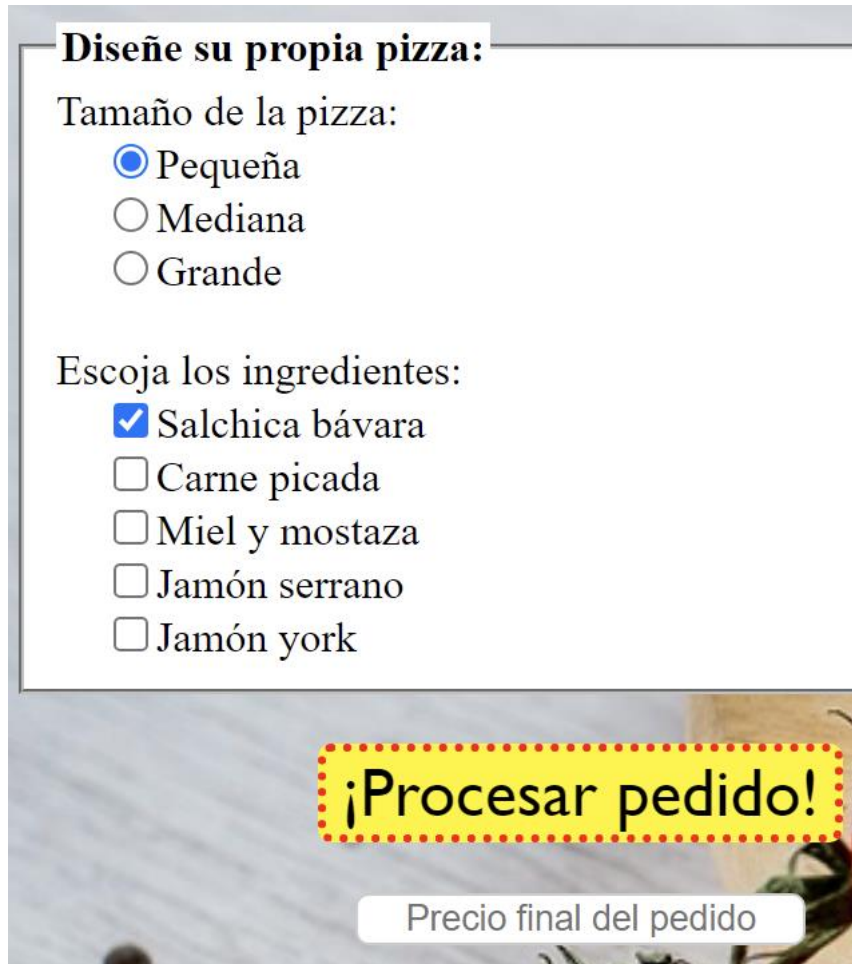
Refrescar



Requerimiento 2

Para este requerimiento se ha debido crear una función que almacene el valor total del pedido. Dicho coste debe aparecer en la caja de texto tras ser pulsado el botón ¡procesar pedido!

En la siguiente captura se observa cómo es la caja antes de que se ejecute el evento onclick.



Diseñe su propia pizza:

Tamaño de la pizza:

- ☒ Pequeña
- ☐ Mediana
- ☐ Grande

Escoja los ingredientes:

- ☒ Salchica bávara
- ☐ Carne picada
- ☐ Miel y mostaza
- ☐ Jamón serrano
- ☐ Jamón york

¡Procesar pedido!

Precio final del pedido

Una vez que se ha pulsado el botón, no solo se ha sustituido el placeholder, sino que también se muestra la suma correcta del pedido.

Se realizan dos ejemplos para verificar su correcto funcionamiento.

Diseñe su propia pizza:

Tamaño de la pizza:

- ☒ Pequeña
- ☐ Mediana
- ☐ Grande

Escoja los ingredientes:

- ☒ Salchicha bávara
- ☐ Carne picada
- ☐ Miel y mostaza
- ☐ Jamón serrano
- ☐ Jamón york

¡Procesar pedido!

6 €

Diseñe su propia pizza:

Tamaño de la pizza:

- ☐ Pequeña
- ☐ Mediana
- ☒ Grande

Escoja los ingredientes:

- ☒ Salchicha bávara
- ☒ Carne picada
- ☒ Miel y mostaza
- ☒ Jamón serrano
- ☒ Jamón york

¡Procesar pedido!

29 €

Parte Gerard Perujo Buxeda

Para esta actividad vamos a realizar una pagina HTML donde vamos a simular un acceso a BBDD con AJAX.

Crearemos un archivo JSON donde habran los datos que sumularan el acceso a BBDD y con HttpRequest haremos una llamada a dicho archivo para que nos traiga lo que contiene.

En este caso vamos a realizar una pagina Html de una pizzeria donde crearemos un formulario donde habrá que rellenar los campos de los datos del cliente y con AJAX nos traeremos los tamaños y los precios de las pizzas y sus ingredientes con sus precios.

1- CREACION DEL ARCHIVO JSON

Como se puede apreciar en la imagen creo la Array Precios la cual contiene 2 arrays:

- Una con los tamaños y precios de las pizzas
- Otra con los ingredientes y sus precios

De esta manera cuando accedamos al archivo Json podremos obtener tanto las pizzas como los ingredientes con sus precios

Actividades > Web_Entorno_Cliente_AE-2 > Gerard_Perujo > { } precios.json > ...

```
1 {
2   "Precios":{
3     "Tamaños":[
4       {
5         "tipo": "Pequeña",
6         "precio": "5"
7       },
8       {
9         "tipo": "Mediana",
10        "precio": "10"
11      },
12      {
13        "tipo": "Grande",
14        "precio": "15"
15      },
16      {
17        "tipo": "Familiar",
18        "precio": "20"
19      }
20    ],
21    "Ingredientes":[
22      {
23        "nombre": "Nueces",
24        "precio": "4"
25      },
26      {
27        "nombre": "Cebolla",
28        "precio": "3"
29      },
30      {
31        "nombre": "Queso Cabra",
32        "precio": "5"
33      },
34    ]
35  }
```

2- CREACION DE LA PAGINA HTML

Una vez creado el Json con el cual trabajaremos me creo la pagina html tendremos unos “input” donde se rellenaran los datos del cliente y dos “div”

- En el primer “div” se añadirán los tamaños de las pizzas
- En el segundo “div” se añadirán los diferentes ingredientes

Al final de todo tendremos un botón que será el de procesar petición que nos calculara

El coste total del pedido con los precios que tenemos dentro del Json y otro refrescar para que actualice la pagina en caso de que el archivo Json se cambie.

```
9  </head>
10 <body>
11   <div class="img">
12     <div class="form">
13       <h1>Pizzeria la Deliziosa</h1>
14       <h3>La pizza en la puerta de tu casa</h3>
15       <form method="get">
16         <fieldset>
17           <legend>Datos del cliente</legend>
18           <label for="Nombre">Nombre: </label>
19           <input type="text" name="Nombre"><br/><br/>
20           <label for="Apellidos">Apellidos: </label>
21           <input type="text" name="Apellidos"><br/><br/>
22           <label for="Direccion">Direccion: </label>
23           <input type="text" name="Direccion"><br/><br/>
24           <label for="Telefono">Telefono: </label>
25           <input type="number" name="Telefono"><br/><br/>
26           <label for="email">Email: </label>
27           <input type="email" name="email"><br/>
28         </fieldset>
29         <div id="tipos" class="tipos"></div>
30         <div id="ingredientes"></div>
31         <br/>
32         <div class="button">
33           <input type="button" id="calcular" value="Procesar Pedido">
34           <input type="button" value="Refrescar">
35         </div>
36       </form>
37     </div>
38   </div>
39 </body>
40 </html>
```

4-CREACION DEL ARCHIVO JAVASCRIPT

Por ultimo creo el archivo JS que es el archivo que llevara toda la lógica de la pagina, donde en primero de todo se creara la funciond window.onload de esta manera nos aseguramos que todo lo que se cree en javascript se ejecutara una vez la pagina haya cargado completamente.

Aquí dentro encontraremos 2 funciones

- la función Asincrona que llevara toda la función de acceso al archivo Json, sacar toda la información e introducirla dentro de los “div” pertinentes
- La función calcular que es la que llevara las operaciones para calcular el precio final una vez escogido la pizza y los ingredientes

```
Actividades > Web_Entorno_Cliente_AE-2 > Gerard_Perujo > JS pizzeria.js > onload
1  /**
2   * Con esta funcion hacemos que las funciones se cargen una vez la pagina se haya cargado completamente
3   */
4  window.onload = function(){
5
6      enviarPeticiónAsincrona()
7
8      /**
9       * Para evitar que la funcion cargarCalcular se ejecute antes de tiempo hacemos un preventDefault
10      * de esta manera solo se activara una vez le pulsemos sobre el boton enviar petición
11      */
12      calcular.onclick = function(e){
13          if(!cargarCalcular()){
14              e.preventDefault()
15          }
16      }
17
18  }
19
20
```

ahora indicamos la dirección donde se encuentra nuestro archivo json para acceder al el y seguidamente creamos la función Asincrónica.

Donde realizaremos un `httpRequest` para acceder al json en el cual vamos a poner condiciones de que si el status del archivo no es correcto nos salga una alerta, ya que solo se va a cargar el archivo en caso de que el status sea 200 que significa que todo esta ok

```
const url_destino = "http://localhost:5501/Actividades/Web_Entorno_Cliente_AE-2/Gerard_Perujo/"//ruta donde se encuentra el archivo json que simula una BBDD
const recurso = "precios.json"// el archivo json que contiene todos los datos

/**
 * Creamos la funcion asincrona para que nos coja el archivo json con todos los campos que hay en el
 * en este caso el archivo json haria de simulacion de acceso a BBDD
 */
function enviarPeticiónAsincrona(){
  console.log()
  let xmlHttp = new XMLHttpRequest()
  xmlHttp.onreadystatechange = function(){
    if(this.readyState == 4){
      if (this.status == 200){
        procesarRespuesta(this.responseText)
      }else{
        alert("Error No se encuentra el archivo")
      }
    }
  }

  xmlHttp.open('GET', url_destino + recurso, true)
  xmlHttp.send(null)
}
```


Una vez se a cargado el archivo json procedemos a crear los elementos que se van a introducir en el “div” modificando el DOM y cogiendo la información del archivo Json

- Primero creo los campos de los tamaños de las pizzas
- Luego los campos de los ingredientes a escoger

```
function procesarRespuesta(jsonDoc) {
  let json = JSON.parse(jsonDoc)
  console.log(json)

  /**
   * Creamos todos los campos que iran dentro del campo fieldset de tamaños de pizzas
   * para ello utilizamos DOM para modificarlo. Crearemos tambien una array cogiendo
   * los valores de los tamaños de las pizzas que estan en el json con sus precios
   * que los pondremos dentro del atributo valor, los crearemos de tipo radio
   */

  let fieldset = document.createElement("fieldset")
  let legend = document.createElement("legend")
  let texto1 = document.createTextNode("Tamaños de Pizza")

  let arrayPizzas = json.Precios.Tamaños

  /**
   * con un for recorremos la array que esta cogiendo los campos de los tamaños
   * creamos todos los elementos del DOM con sus atributos y valores
   */
  for(let pizza of arrayPizzas){
    let label = document.createElement("label")
    let atr = document.createAttribute("for")
    atr.value = pizza.tipo
    label.setAttributeNode(atr)
    let texto = document.createTextNode(pizza.tipo)
    label.appendChild(texto)

    let br = document.createElement("br")

    let input = document.createElement("input")
```

```
legend.appendChild(texto2)
fieldset1.appendChild(legend1)
ingredientes.appendChild(fieldset1)

let arrayIngredientes = json.Precios.Ingredientes;

/**
 * con un for recorremos la array que esta cogiendo los campos de los ingredientes
 * creamos todos los elementos del DOM con sus atributos y valores
 */
for(let ingre of arrayIngredientes){
  let label = document.createElement("label")
  let atr = document.createAttribute("for")
  atr.value = ingre.nombre
  label.setAttributeNode(atr)
  let texto = document.createTextNode(ingre.nombre)
  label.appendChild(texto)

  let br = document.createElement("br")

  let input = document.createElement("input")
  let tipo = document.createAttribute("type")
  let nombre = document.createAttribute("name")
  let id = document.createAttribute("id")
  let valor = document.createAttribute("value")
  tipo.value = "checkbox"
  nombre.value = ingre.nombre
  id.value = ingre.nombre
  valor.value = ingre.precio
  input.setAttributeNode(tipo)
  input.setAttributeNode(nombre)
```

Para terminar creo la función calcular que es donde va a calcular el precio del pedido cogiendo los valores que están dentro del Json.

```
function cargarCalcular(){

    let resultado = 0;

    if(document.getElementById("Pequeña").checked){
        let precio = document.getElementById("Pequeña").value//cogemos el valor del elemento
        let num = parseInt(precio)//pasamos el String a numero para poder hacer la suma
        resultado += num//vamos concatenando las sumas
    }

    if(document.getElementById("Mediana").checked){
        let precio = document.getElementById("Mediana").value
        let num = parseInt(precio)
        resultado += num
    }

    if(document.getElementById("Grande").checked){
        let precio = document.getElementById("Grande").value
        let num = parseInt(precio)
        resultado += num
    }

    if(document.getElementById("Familiar").checked){
        let precio = document.getElementById("Familiar").value
        let num = parseInt(precio)
        resultado += num
    }

    if(document.getElementById("Nueces").checked){
        let precio = document.getElementById("Nueces").value
    }
```

También creo un archivo CSS para que la pagina tengo un aspecto mas atractivo.

```
.form{
    margin: 0 auto;
    width:50%;
    color: ■rgb(242, 176,8);
}

h1{
    text-align: center;
    font-size: 60px;
}

h3{
    text-align: center;
    font-size: 30px;
}

fieldset{
    border-radius: 4%;
    border-color: ■rgb(242, 176,8);
    font-size: 20px;
    padding: 20px;
    margin: 15px;
}

.img{
    background-image: url("img/restaurante_italiano.png");
    background-repeat: no-repeat;
    background-size: cover;
}
```

Este es el resultado final de la pagina una vez la cargas.



Pizzeria la Deliziosa

La pizza en la puerta de tu casa

Datos del cliente

Nombre:

Apellidos:

Dirección:

Teléfono:

Email:

Tamaños de Pizza

- ☒ Pequeña
- ☐ Mediana
- ☐ Grande
- ☐ Familiar

Ingredientes a Escoger

- ☐ Nueces
- ☐ Cebolla
- ☐ Queso Cabra
- ☐ Bacon
- ☐ Calabacin