

Manual d'usuari

Gestor de Documents



Integrants:

Lucas Ares, Miquel Muñoz, Carles Pedrals i Pau Cuscó.

Índex

1. Introducció	2
2. Com s'executa el programa?	2
3. Descripció de les funcionalitats	3
Carregar un document	3
Guardar un document	5
Donar d'alta un document	6
Modificar un document	7
Esborrar un document	9
Mostrar el contingut d'un document	10
Llistar els documents per autor	11
Llistar els autors per prefix	13
Llistar els documents per semblança	15
Llistar els documents a partir d'una expressió booleana	17
Donar d'alta una expressió booleana	19
Modificar una expressió booleana	22
Esborrar una expressió booleana	24
4. Exemples d'utilització del programa	26
5. Reflexió limitacions i possibles millores	32

1. Introducció

Aquest programa és un Gestor de Documents, un entorn que permet guardar i organitzar documents en diferents formats. Es poden carregar documents des de l'ordinador per poder guardar-los allà i també descarregar-los per tenir-los localment, i també es podran eliminar o modificar. Per consultar els documents i autors que hi ha a la base de dades, el programa proporciona diferents filtres, com llistar els títols que pertanyen a un autor, llistar els autors que comencin per un prefix que introdueix l'usuari, mostrar el contingut d'un document donat un títol i un autor, llistar els documents per semblança amb un altre document i llistar els documents que contenen una frase que satisfaci una expressió booleana introduïda anteriorment per l'usuari.

2. Com s'executa el programa?

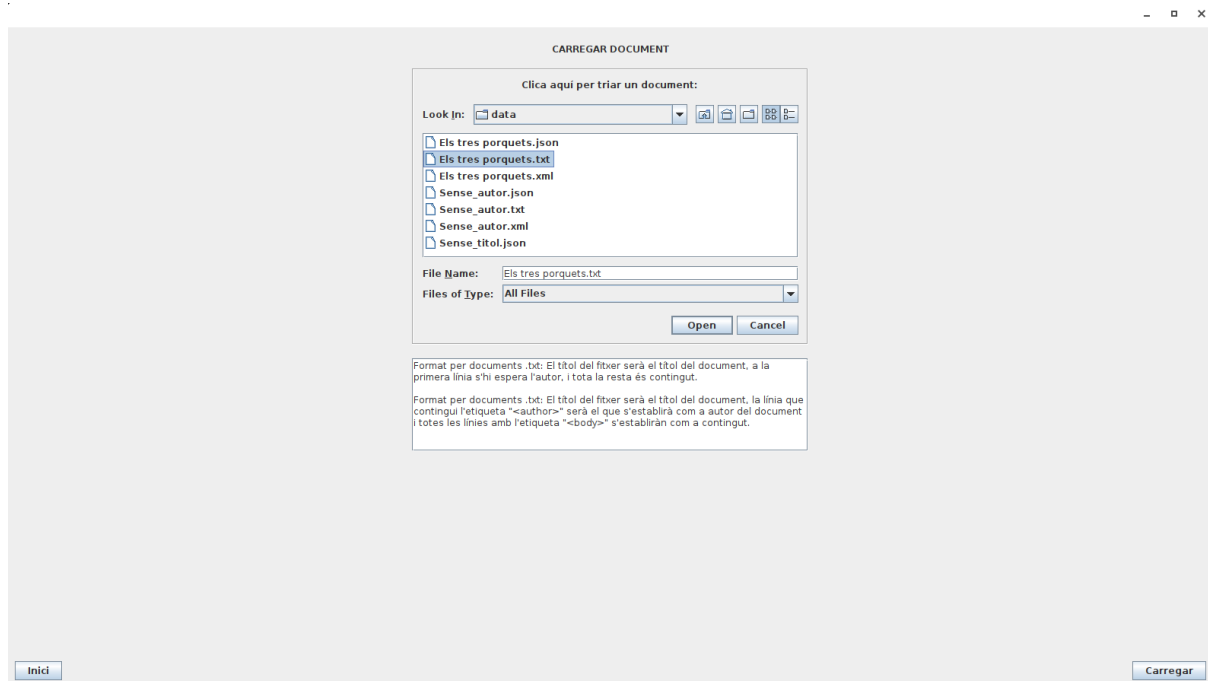
El programa es troba compost per la carpeta src, on es troba el codi del programa, una carpeta DATA que requereix els subdirectoris RepVec, BoolExpression i Contingut, i una carpeta lib que conté les llibreries externes.

Un cop es vol posar en funcionament, s'executa el fitxer "comple.sh" (compile.bat a Windows, els test només es poden executar en Linux correctament) creant l'arbre de paquets compilats i el fitxer executable ".jar" que requereix de la carpeta lib per executar-se. un cop s'obre "execute.sh" (execute.bat) s'inicia el programa

3. Descripció de les funcionalitats

Carregar un document

En cas de fer clic a *Carregar Document* dins del menú *Documents*, apareix la següent finestra:



Exemple del menú de carregar document

Aquest menú ens permet carregar documents de la següent manera:

Indicar la ubicació del fitxer i clicar-hi. Seguidament clicar el botó **Carregar** per tal que es carregui al sistema.

Si el procés ha estat satisfactori ens apareixerà una etiqueta de color verd que ens ho confirmarà.

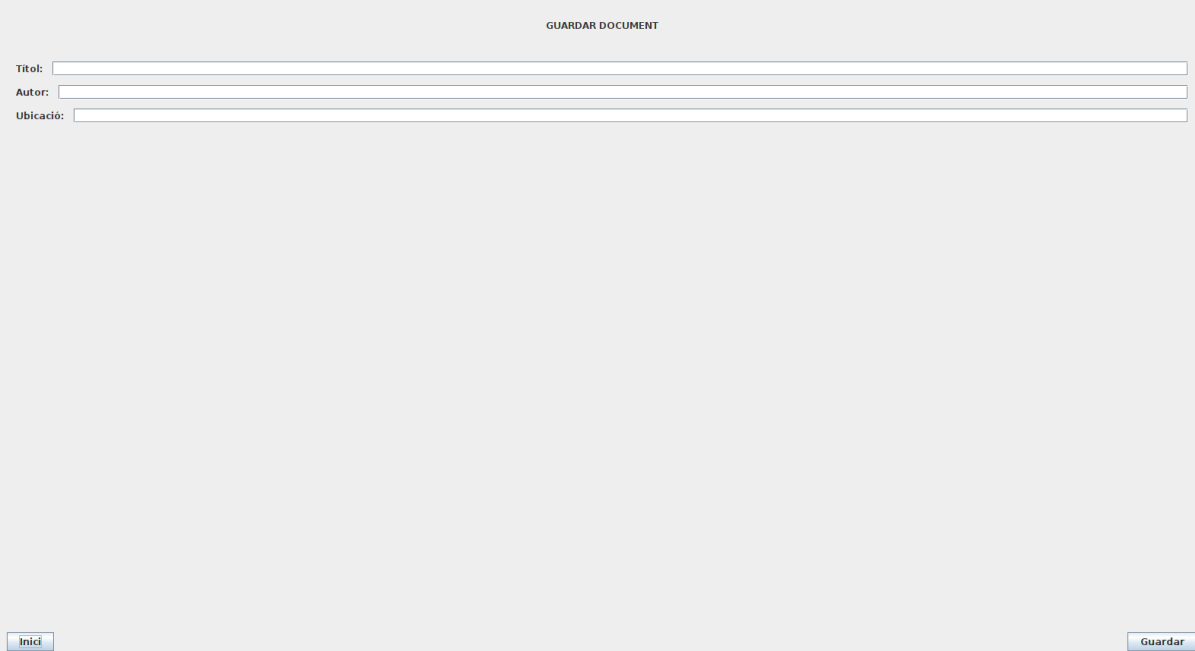
En cas que hi hagi hagut algun problema també se'ns notificara amb l'etiqueta, però en aquest cas en color vermell i indicant quin ha sigut el problema.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Guardar un document

En cas de fer clic a *Guardar Document* dins del menú *Documents*, apareix la següent finestra:



GUARDAR DOCUMENT

Títol:

Autor:

Ubicació:

Inici Guardar

Exemple del menú de guardar document

Aquest menú ens permet guardar documents de la següent manera:


Indicar al camp ***Títol*** el títol del document que volem guardar.

Indicar al camp ***Autor*** l'autor del document que volem guardar.

Indicar al camp ***Ubicació*** el path on volem guardar el document.

Aquests tres camps no poden ser buits.

Ho farem de la següent manera:



Títol:

Autor:

Ubicació:

Exemple dels valors que es poden posar per guardar un document

Seguidament clicarem el botó **Guardar** per tal de guardar el document indicat al path indicat. Si el procés ha estat satisfactori ens apareixerà una etiqueta de color verd que ens ho confirmarà.

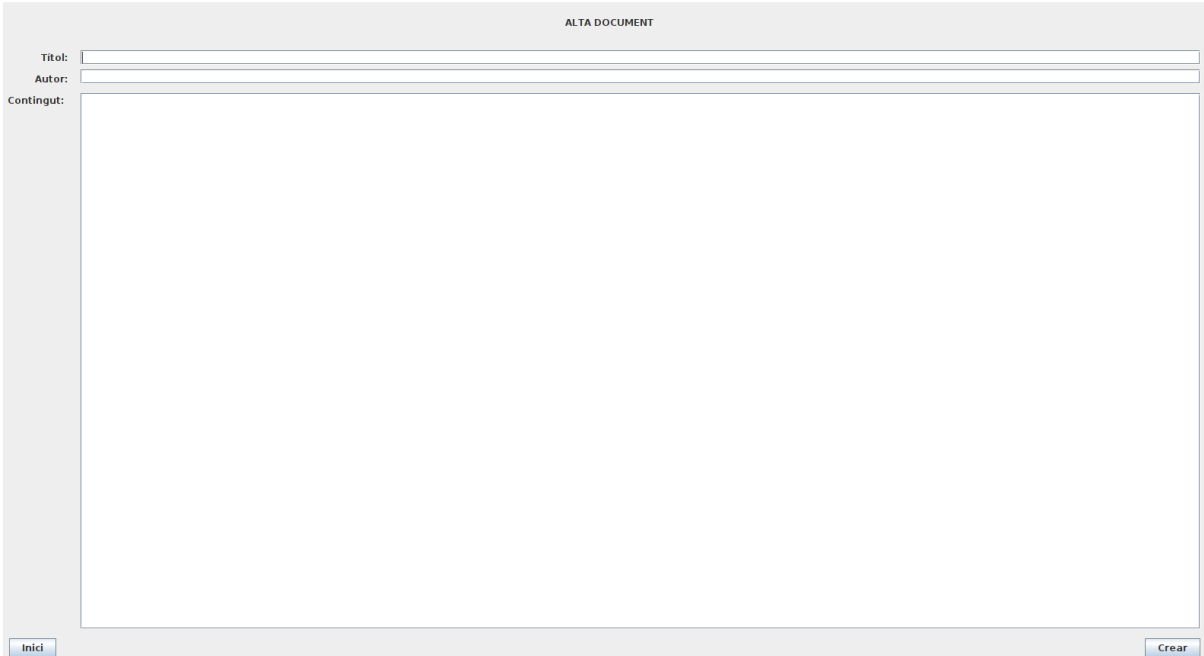
En cas que hi hagi hagut algun problema també se'ns notificara amb l'etiqueta, però en aquest cas en color vermell i indicant quin ha sigut el problema.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Donar d'alta un document

En cas de fer clic a *Alta Document* dins del menú *Documents*, apareix la següent finestra:



Exemple del menú donar d'alta un document

Aquest menú ens permet donar d'alta documents de la següent manera:

Indicar al camp **Títol** el títol del document que volem crear.

Indicar al camp **Autor** l'autor del document que volem crear.

Indicar al camp **Contingut** el contingut del document que volem crear.

Els dos primers camps no poden ser buits

Ho farem de la següent manera:

Títol:	Els tres porquets
Autor:	Desconegut
Contingut:	Era una vegada tres porquets que van anar a construir una casa. El primer va construir una casa de fusta, el segon va construir una casa de pedra i el tercer va construir una casa de fusta, pedra i teula.

Exemple del que s'ha d'introduir en els camps

Seguidament clicarem el botó **Crear** per tal de crear el document amb els valors indicats.
Si el procés ha estat satisfactori ens apareixerà una etiqueta de color verd que ens ho confirmarà.
En cas que hi hagi hagut algun problema també se'ns notificara amb l'etiqueta, però en aquest cas en color vermell i indicant quin ha sigut el problema.
Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.
El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Modificar un document

En cas de fer clic a *Modificar Document* dins del menú *Documents*, apareix la següent finestra:

Exemple del menú de modificar un document

Aquest menú ens permet modificar documents de la següent manera:
Indicar al camp **Títol** el títol del document que volem modificar.
Indicar al camp **Autor** l'autor del document que volem modificar.
Els dos camps no poden ser buits
Seguidament clicarem el botó **Buscar** per veure el contingut del document.

Ho farem de la següent manera:

Títol:	<input type="text" value="Don Quijote"/>	Autor:	<input type="text" value="Cervantes"/>
---------------	--	---------------	--

Exemple del que s'ha d'introduir per buscar el contingut d'un document

MODIFICAR DOCUMENT			
Títol:	<input type="text" value="Don Quijote"/>	Autor:	<input type="text" value="Cervantes"/>
<div>En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.</div>			

Exemple del que podria sortir si cliquem el botó Buscar

Al quadre de text editarem el text com vulguem.

MODIFICAR DOCUMENT			
Títol:	<input type="text" value="Don Quijote"/>	Autor:	<input type="text" value="Cervantes"/>
<div>Sancho Panza, el hidalgo, y su escudero, el cual no era otro que el famoso Sancho Panza, que todos los que han leído el Quijote saben que era un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.</div>			

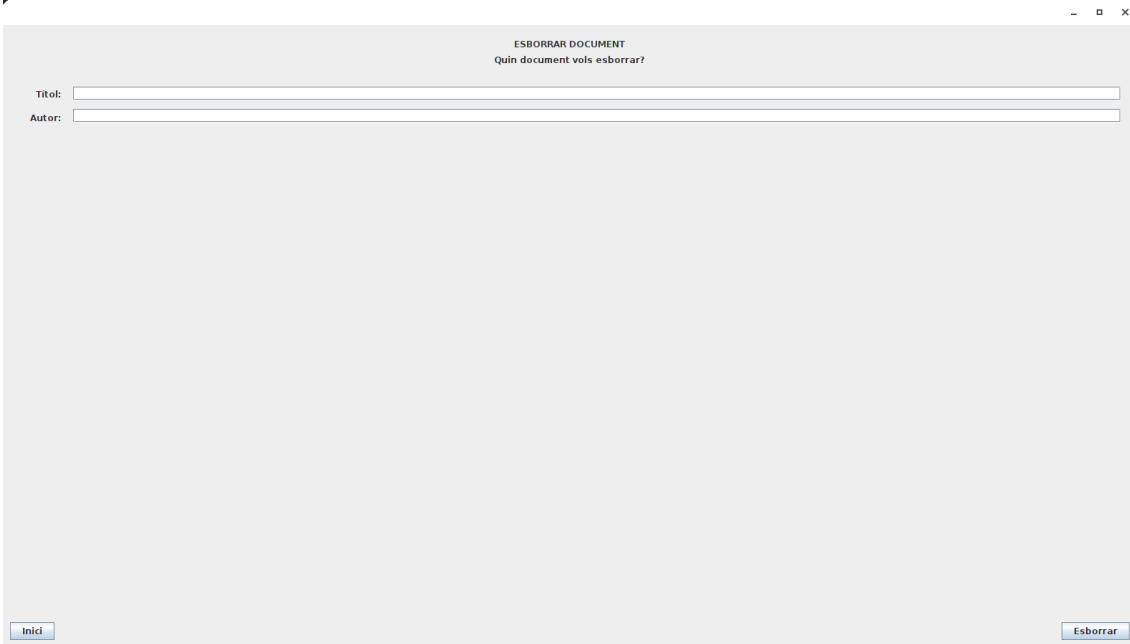
Exemple del text modificat

Seguidament clicarem el botó **Guardar** per tal de guardar el document amb els valors indicats. Si el procés ha estat satisfactori ens apareixerà una etiqueta de color verd que ens ho confirmarà. En cas que hi hagi hagut algun problema també se'ns notificara amb l'etiqueta, però en aquest cas en color vermell i indicant quin ha sigut el problema. Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Esborrar un document

En cas de fer clic a *Borrar Document* dins del menú *Documents*, apareix la següent finestra:



Exemple del menú d'esborrar un document


Aquest menú ens permet borrar documents de la següent manera:

Indicar al camp ***Títol*** el títol del document que volem borrar.

Indicar al camp ***Autor*** l'autor del document que volem borrar.

Els dos camps no poden ser buits

Ho farem de la següent manera:



Exemple del que s'ha d'introduir per borrar un document

Seguidament clicarem el botó ***Esborrar*** per tal d'esborrar el document amb els valors indicats.

Si el procés ha estat satisfactori ens apareixerà una etiqueta de color verd que ens ho confirmarà.

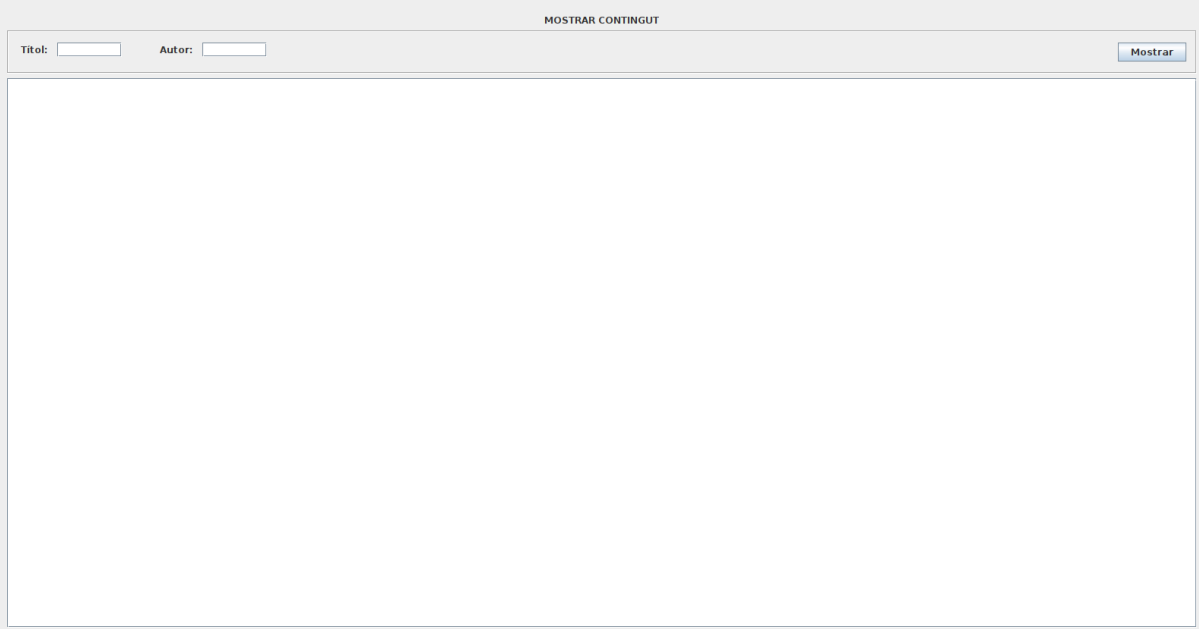
En cas que hi hagi hagut algun problema també se'ns notificara amb l'etiqueta, però en aquest cas en color vermell i indicant quin ha sigut el problema.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó ***Inici*** ens permet retornar al menú principal.

Mostrar el contingut d'un document

En cas de fer clic a *Mostrar Document* dins del menú *Documents*, apareix la següent finestra:



Exemple del menú de mostrar un document

Aquest menú ens permet mostrar documents de la següent manera:

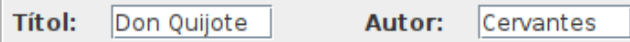
Indicar al camp **Títol** el títol del document que volem mostrar.

Indicar al camp **Autor** l'autor del document que volem mostrar.

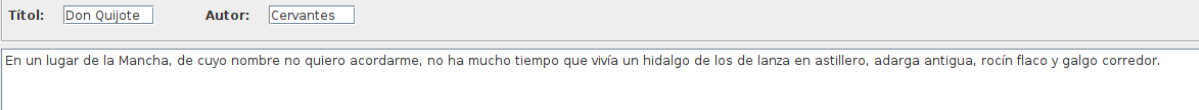
Els dos camps no poden ser buits

Seguidament clicarem el botó **Mostrar** per veure el contingut del document.

Ho farem de la següent manera:



Exemple del que s'ha d'introduir per mostrar el contingut d'un document



Exemple del que podria sortir si cliquem el botó Mostrar

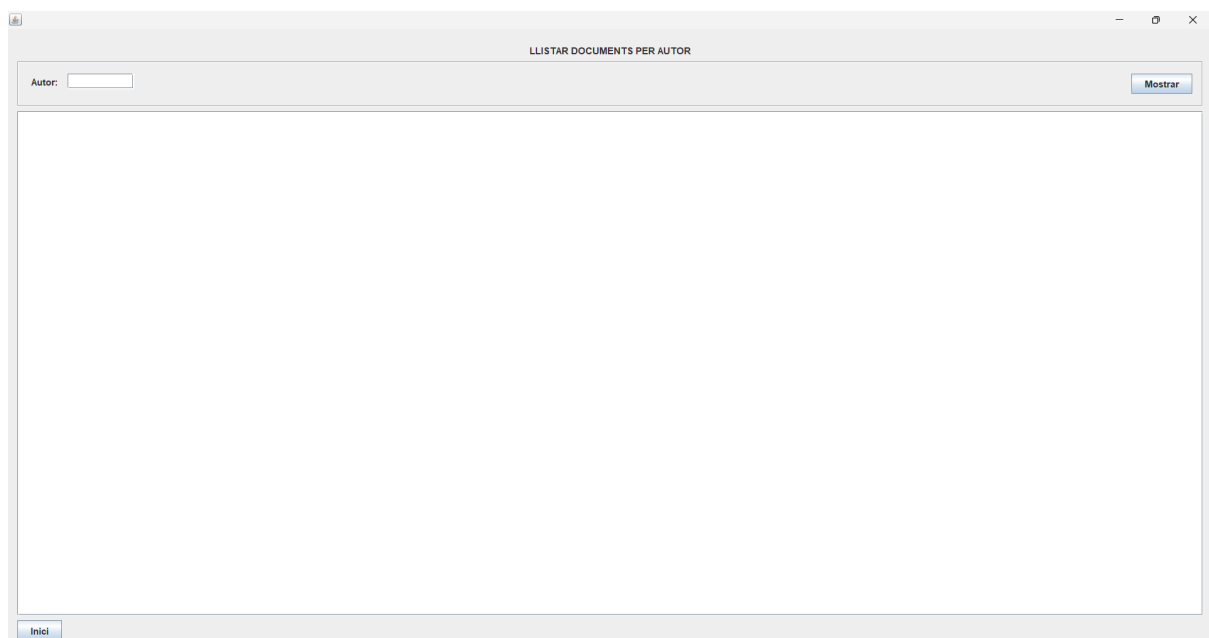
Si el procés ha estat satisfactori ens apareixerà una etiqueta de color verd que ens ho confirmarà.

En cas que hi hagi hagut algun problema també se'ns notificara amb l'etiqueta, però en aquest cas en color vermell i indicant quin ha sigut el problema.
Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Llistar els documents per autor

En cas de fer clic a *Llistar els documents per autor* dins del menú *Llistes*, apareix la següent finestra:



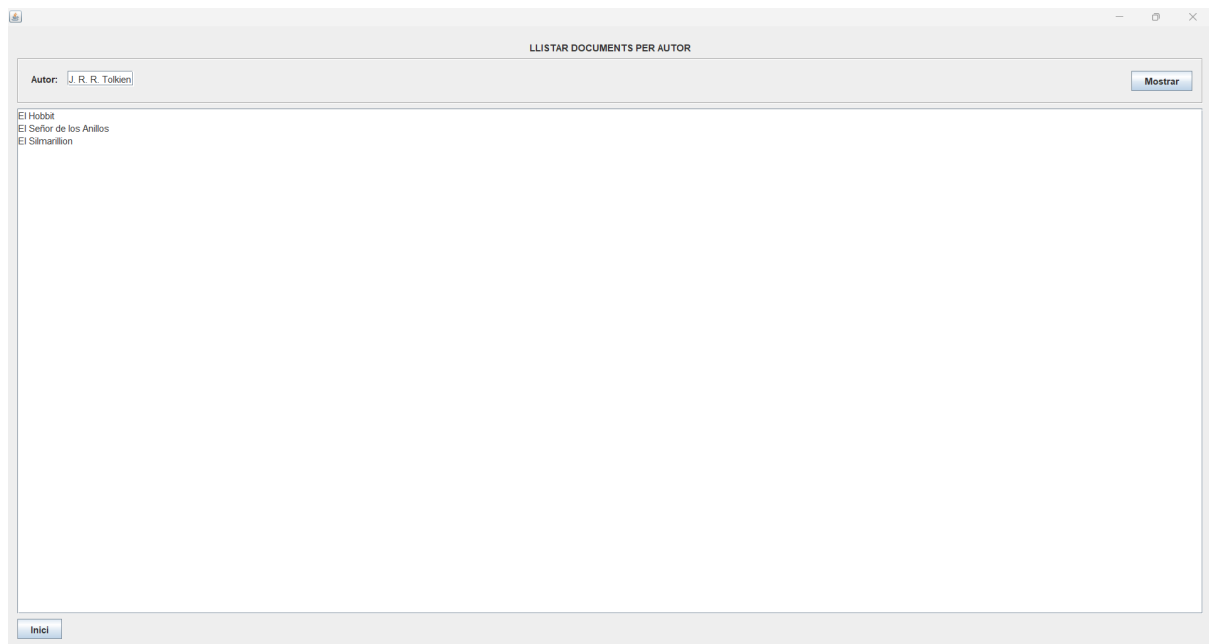
Menú de llistar documents per autor

Aquest menú ens permet llistar els documents que pertanyen a un autor de la següent manera:
Al camp **Autor** s'haurà d'introduir el nom d'un autor que tingui, com a mínim, un document a la base de dades. Un exemple seria aquest:



Exemple del que s'ha d'introduir per llistar els títols d'un autor

Un cop es prem el botó **Mostrar**, es mostraran al panell central els títols dels documents que pertanyen a aquest autor (els documents han d'haver estat carregats o donats d'alta prèviament), com es pot veure a continuació:



Exemple de llistar documents per autor de manera correcta

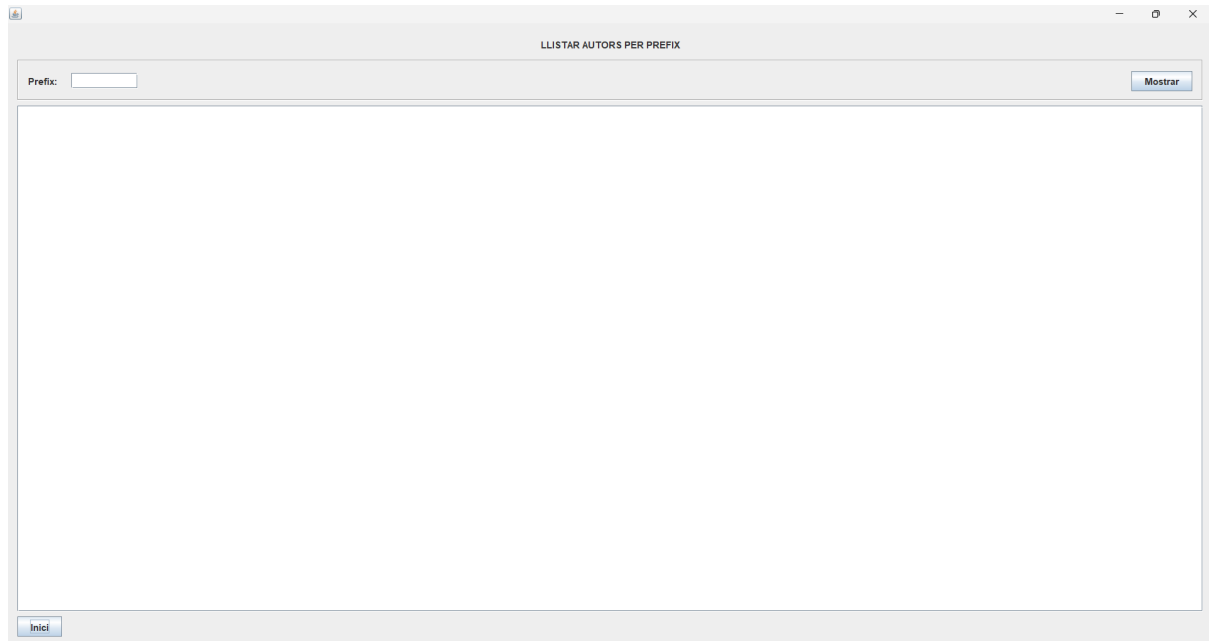
En cas d'error, en el moment de clicar el botó **Mostrar**, es mostrarà un missatge de color vermell a la part inferior dreta que informará de l'error que s'ha comès a l'hora de llistar els documents per autor.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Llistar els autors per prefix

En cas de fer clic a *Llistar els autors per prefix* dins del menú *Llistes*, apareix la següent finestra:



Menú de llistar autors per prefix

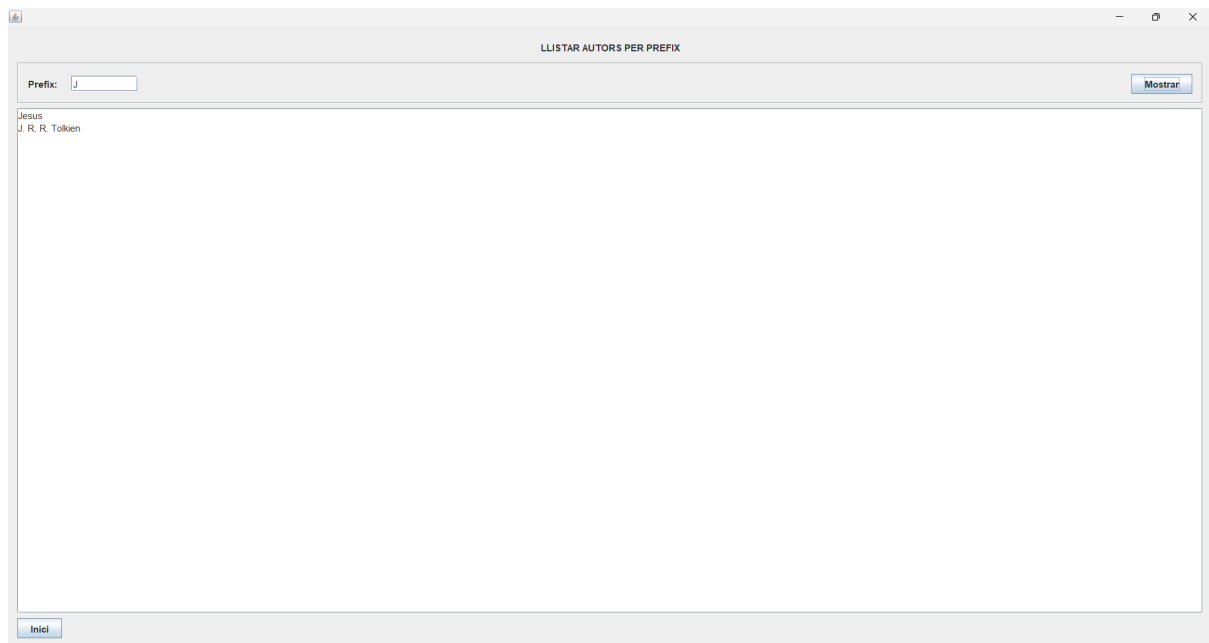
Aquest menú ens permet llistar els autors registrats a la base de dades que comencen per un prefix introduït per l'usuari de la següent manera:

Al camp **Prefix** s'haurà d'introduir el prefix desitjat. Si el camp **Prefix** es deixa buit, es llistaran tots els autors registrats a la base de dades. Un exemple seria aquest:



Exemple del que s'ha d'introduir per llistar autors per prefix

Un cop es prem el botó **Mostrar**, es mostraran al panell central els noms dels autors que comencen per aquest prefix, com es pot veure a continuació:



Exemple de llistar autors per prefix de manera correcta

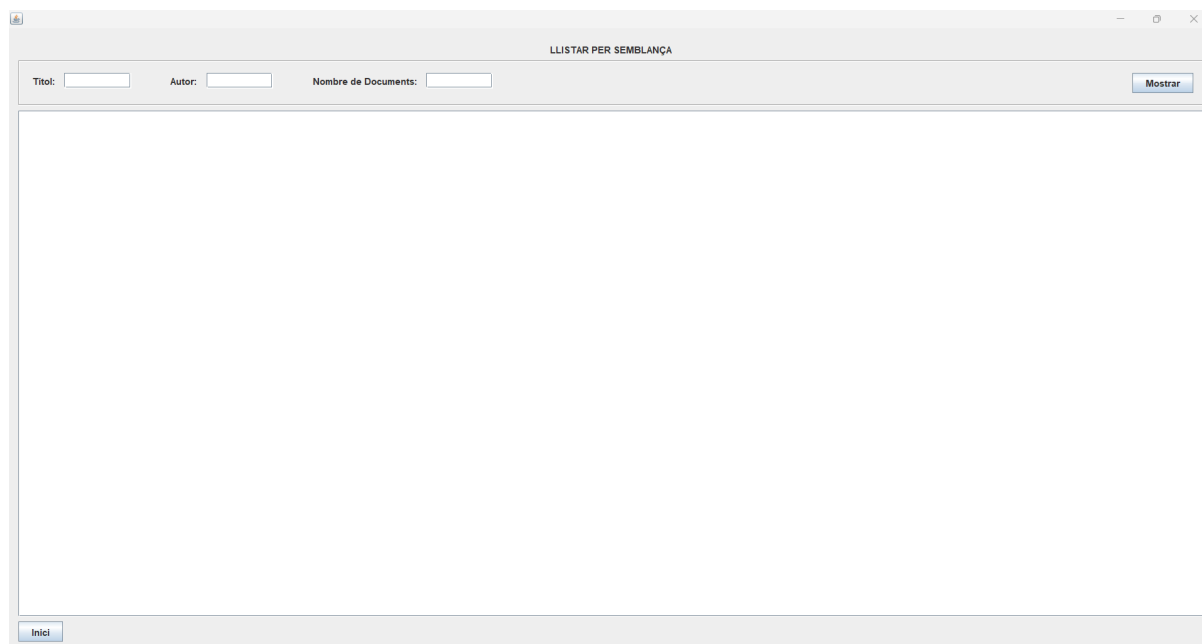
En cas d'error, en el moment de clicar el botó **Mostrar**, es mostrarà un missatge de color vermell a la part inferior dreta que informará de l'error que s'ha comès a l'hora de llistar els autors per prefix.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Llistar els documents per semblança

En cas de fer clic a *Llistar els documents per semblança* dins del menú *Llistes*, apareix la següent finestra:



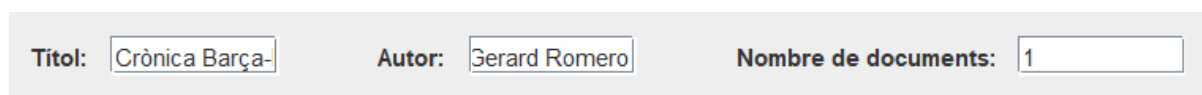
Menú de llistar documents per semblança

Aquest menú ens permet llistar el nombre de documents que nosaltres indicarem més semblants al document que nosaltres introduïm (mitjançant els camps **Títol** i **Autor**) de la següent manera:

Al camp **Títol** s'haurà d'introduir el títol del document (carregat o donat d'alta prèviament) que serveixi de referència per a la búsqueda de semblants.

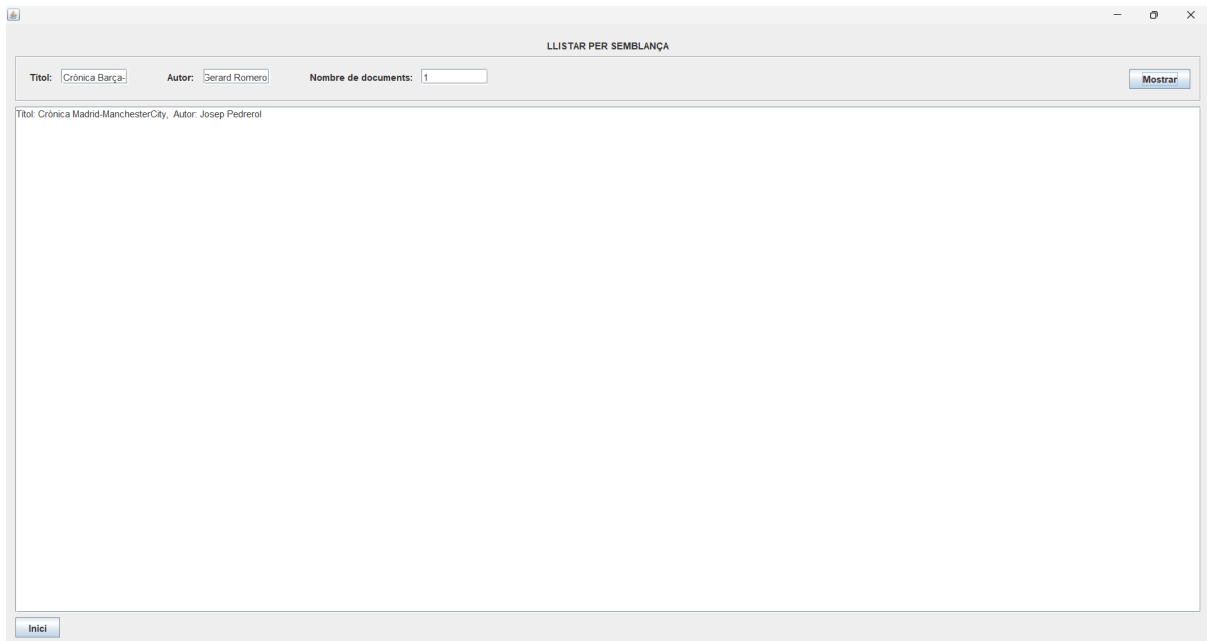
Al camp **Autor** s'haurà d'indicar l'autor del document esmentat anteriorment.

Al camp **Nombre de Documents** s'haurà d'indicar el nombre de documents que volem que es mostri.



Exemple del que s'ha d'introduir per llistar documents per semblança

Un cop es prem el botó **Mostrar**, es mostraran al panell central el nombre de documents que s'han introduït que més es semblin al document indicat, com es pot veure a continuació:



Exemple de llistar documents per semblança de manera correcta

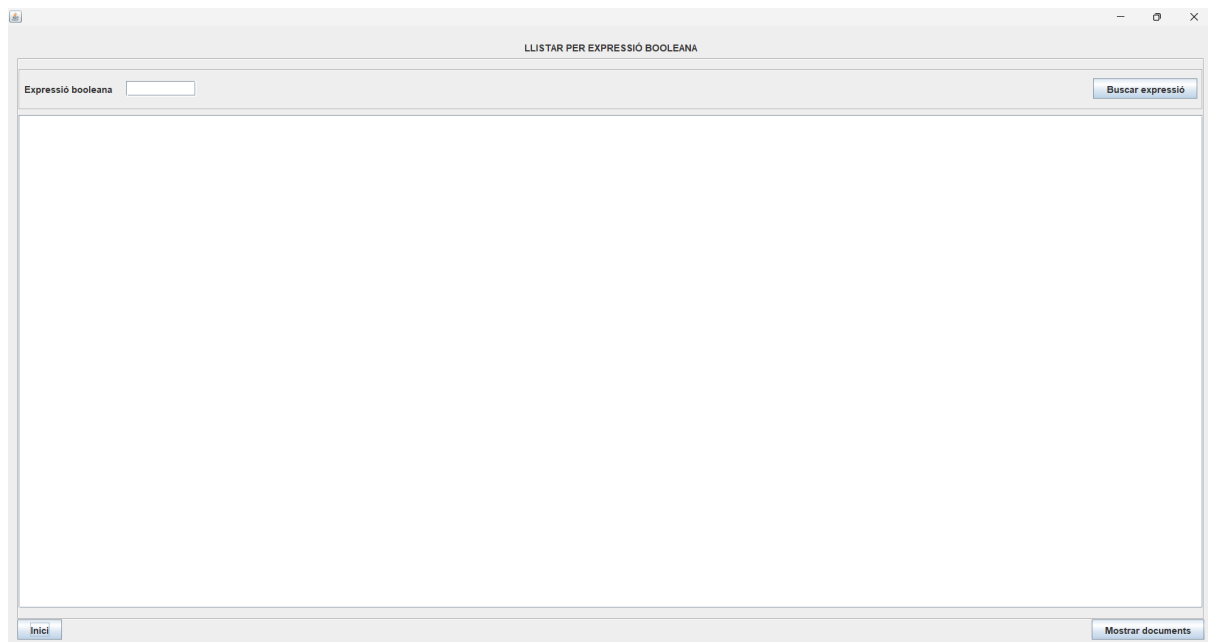
En cas d'error, en el moment de clicar el botó ***Mostrar***, es mostrarà un missatge de color vermell a la part inferior dreta que informará de l'error que s'ha comès a l'hora de llistar els documents per semblança.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó ***Inici*** ens permet retornar al menú principal.

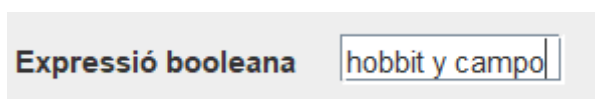
Llistar els documents a partir d'una expressió booleana

En cas de fer clic a *Llistar els documents a partir d'una expressió booleana* dins del menú *Llistes*, apareix la següent finestra:



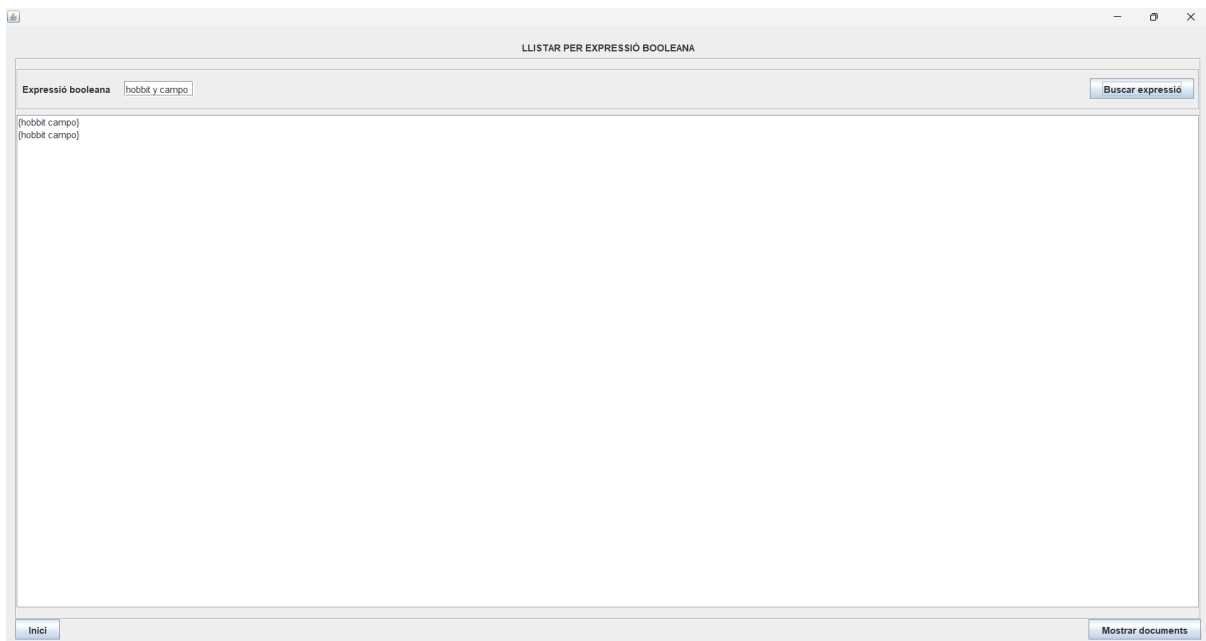
Menú de llistar documents a partir d'una expressió booleana

Aquest menú ens permet llistar els documents que contenen una frase que satisfagui l'expressió booleana indicada per l'usuari de la següent manera:
Al camp **Expressió Booleana** s'haurà d'introduir el nom de l'expressió booleana desitjada.
Un exemple seria aquest:



Exemple del que s'ha d'introduir per llistar documents a partir d'una expressió booleana

Un cop es prem el botó **Buscar expressió**, es mostrarà al panell central l'arbre de l'expressió booleana per comprovar que sigui correcta com es pot veure a continuació:

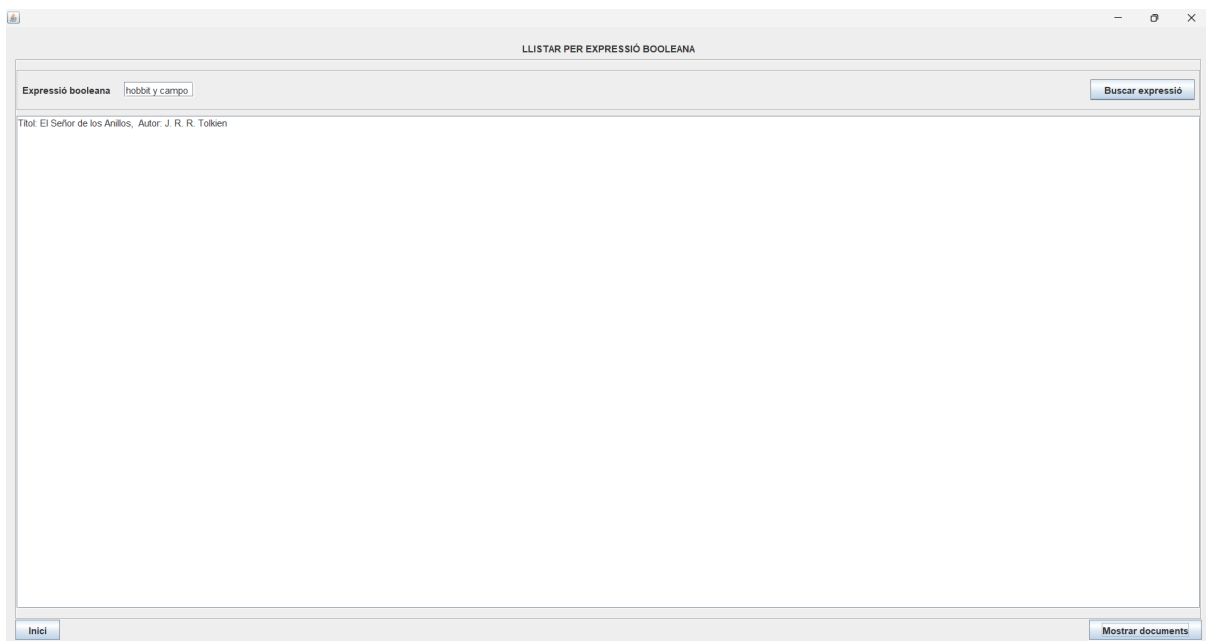


Exemple de buscar expressió dintre de llistar documents a partir d'una expressió booleana de manera correcta

En cas d'error, en el moment de clicar el botó **Buscar expressió**, es mostrarà un missatge de color vermell a la part inferior dreta que informará de l'error que s'ha comès a l'hora de buscar l'expressió booleana.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

En cas de que tot vagi correcte, s'haurà de prémer el botó **Mostrar documents** per tal de mostrar aquells documents que continguin una frase que satisfaci aquesta expressió booleana. En aquest cas, el resultat és el següent:



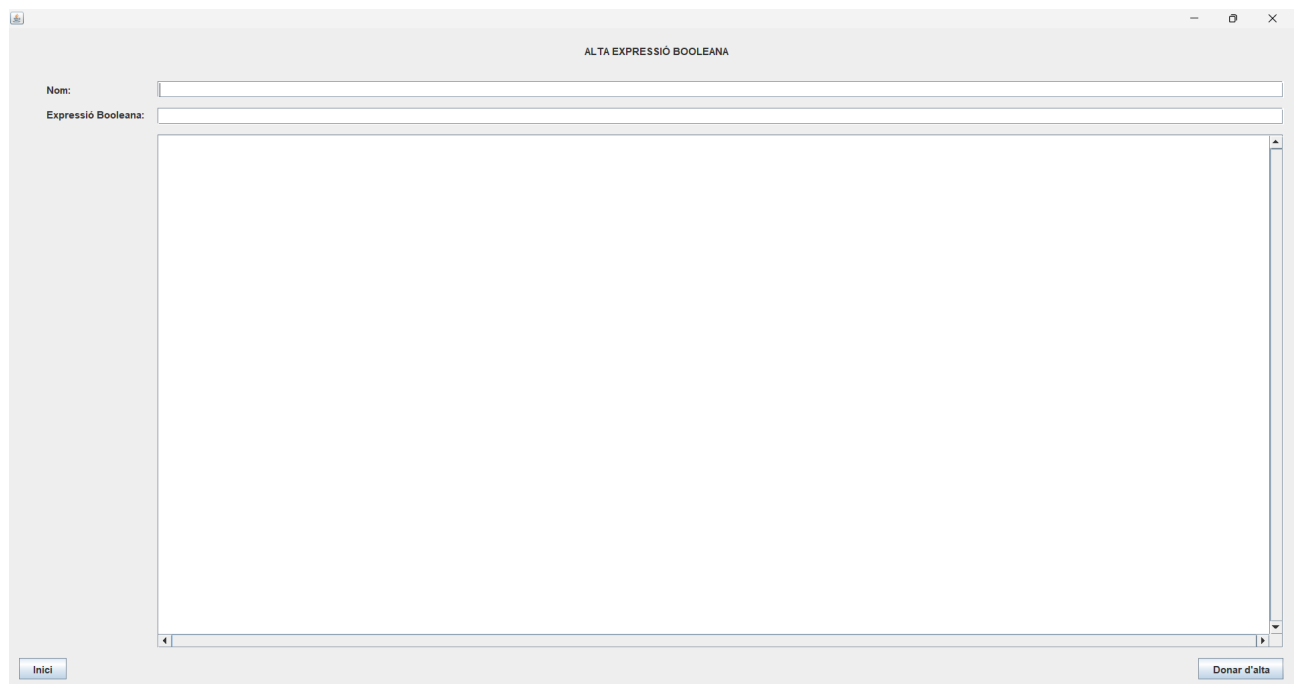
Exemple de de llistar documents a partir d'una expressió booleana de manera correcta

En cas de que no hi hagi cap document que la contingui, el panell central es quedarà en blanc.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Donar d'alta una expressió booleana

En cas de fer clic a *Alta expressió booleana* dins del menú *Expressions Booleanes*, apareix la següent finestra:



Menú d'alta d'una expressió booleana

Aquest menú ens permet donar d'alta una expressió booleana de la següent manera:

Al camp **Nom** s'haurà d'introduir el nom amb el que es vol identificar l'expressió booleana pel seu posterior ús en altres funcionalitats del programa.

Al camp **Expressió Booleana** s'haurà d'introduir l'expressió booleana que es vol guardar.

És a dir, si es vol buscar una frase que contingui les paraules *pilota* i *futbol* però no la paraula *bàsquet*, hauríem de donar d'alta una expressió booleana així:

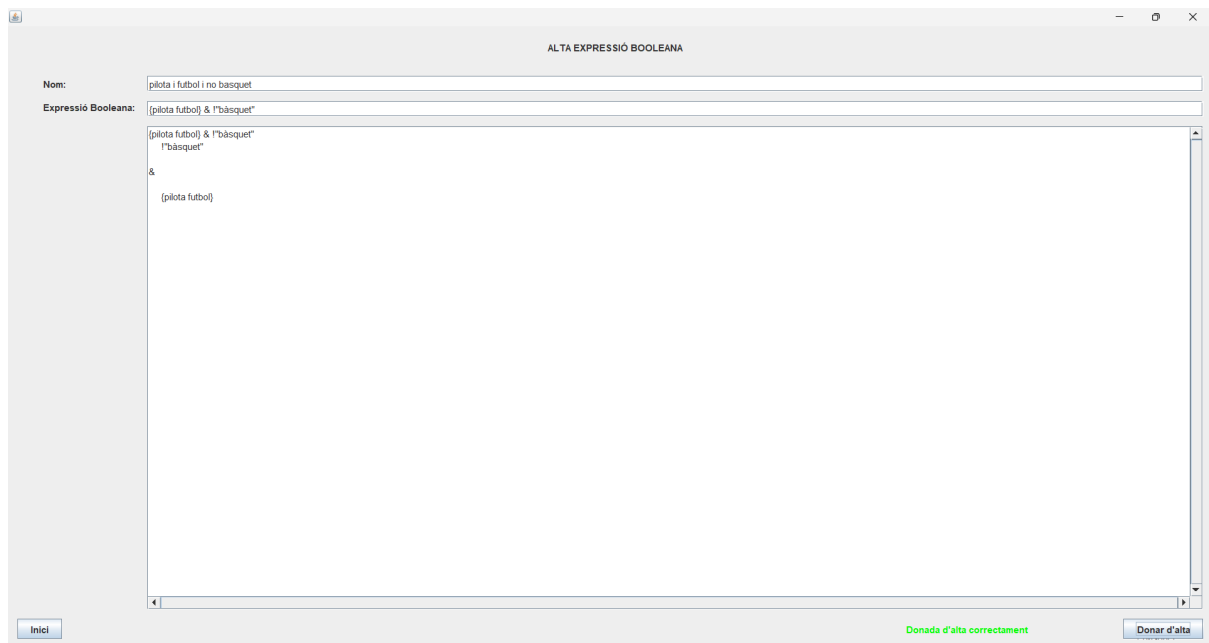
Nom:	<input type="text" value="pilota i futbol i no basquet"/>
Expressió Booleana:	<input bàsquet\""="" type="text" value="{pilota futbol} & !\"/>

Exemple de com donar d'alta una expressió booleana

El camp **Nom** no té cap restricció, és a dir, el nom de l'expressió booleana pot ser aquell que l'usuari desitgi (també pot ser buit però aquell seria el seu identificador, és a dir, només pot existir una expressió booleana amb el nom buit), el que es mostra a la imatge és un exemple. En canvi, el camp **Expressió Booleana** té les següents normes:

- Els operadors que es poden utilitzar són & (AND), | (OR) i ! (NOT): intersecció, reunió i negació respectivament.
- Si es vol afegir una paraula o seqüència de paraules, s'haurà d'introduir entre cometes (" ").
- Per afegir un conjunt de paraules, s'hauran d'introduir entre claus ({ }). La diferència entre un conjunt de paraules i una seqüència de paraules és que al conjunt no importa l'ordre d'aquestes mentre apareguin totes a la frase, en canvi a la seqüència de paraules aquestes han d'aparèixer literalment com han estat introduïdes, incloent-hi espais.
- Les normes de precedència són les habituals, però es poden utilitzar parèntesis per canviar aquest ordre.

Un cop es prem el botó **Donar d'alta**, l'expressió booleana quedarà registrada al sistema. Això es podrà confirmar amb el missatge de color verd que es podrà veure al costat del botó afirmant-ho i mostrant al panell del centre l'arbre que forma l'expressió booleana, com es pot veure a continuació:



Exemple d'expressió booleana donada d'alta amb èxit

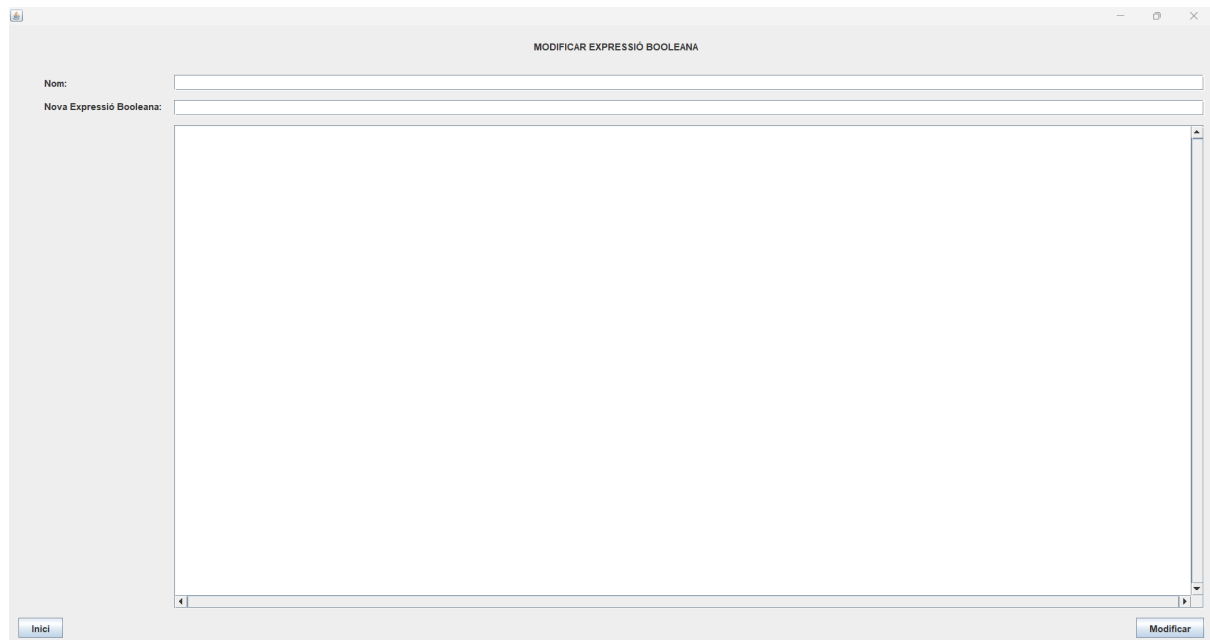
En cas d'error, en el moment de clicar el botó ***Donar d'alta***, el missatge que es mostrarà al costat del botó, aquest cop de color vermell, informarà de l'error que s'ha comès a l'hora de donar d'alta l'expressió booleana. Tampoc es mostrarà l'arbre d'aquesta expressió booleana al panell central.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó ***Inici*** ens permet retornar al menú principal.

Modificar una expressió booleana

En cas de fer clic a *Modificar expressió booleana* dins del menú *Expressions Booleanes*, apareix la següent finestra:



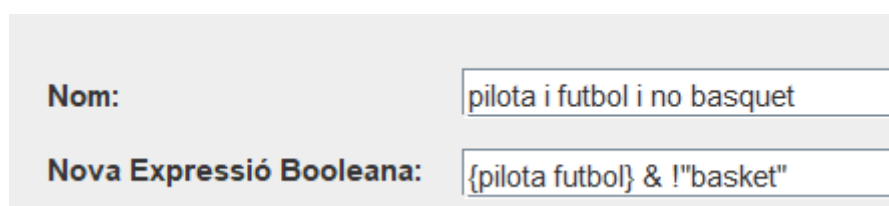
Menú de modificació d'una expressió booleana

Aquest menú ens permet modificar una expressió booleana que hagi estat donada d'alta prèviament de la següent manera:

Al camp **Nom** s'haurà d'introduir el nom que identifica l'expressió booleana que es pretén modificar.

Al camp **Nova Expressió Booleana** s'haurà d'introduir la nova expressió booleana que es vol guardar, substituint d'aquesta manera la que estava associada al nom introduït prèviament.

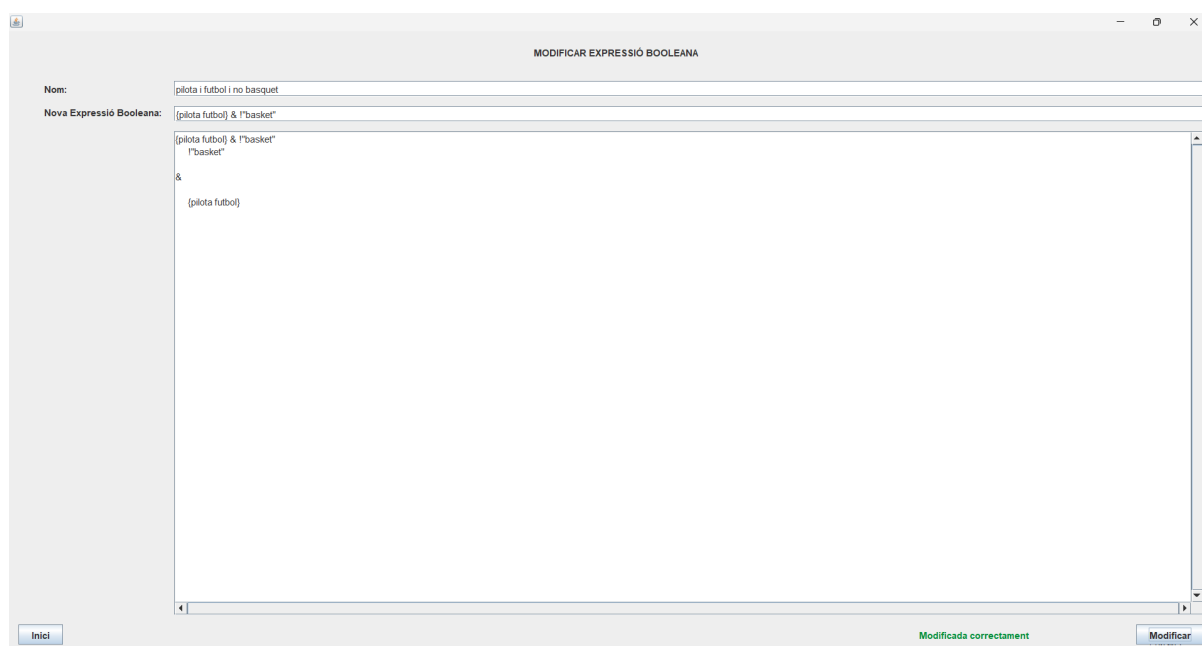
Per exemple, si es vol modificar l'expressió booleana identificada per *pilota i futbol i no basquet* però aquest cop canviant *bàsquet* per *basket*, s'hauria de fer el següent:



Exemple de com modificar una expressió booleana

Les normes per modificar el camp *Nova Expressió Booleana* són les mateixes que es segueixen en donar-la d'alta (veure **Donar d'alta una expressió booleana**).

Un cop es prem el botó **Modificar**, l'expressió booleana s'actualitzarà al sistema. Això es podrà confirmar amb el missatge de color verd que es podrà veure al costat del botó afirmant-ho i mostrant al panell del centre l'arbre que forma la nova expressió booleana, com es pot veure a continuació:



Exemple d'expressió booleana modificada amb èxit

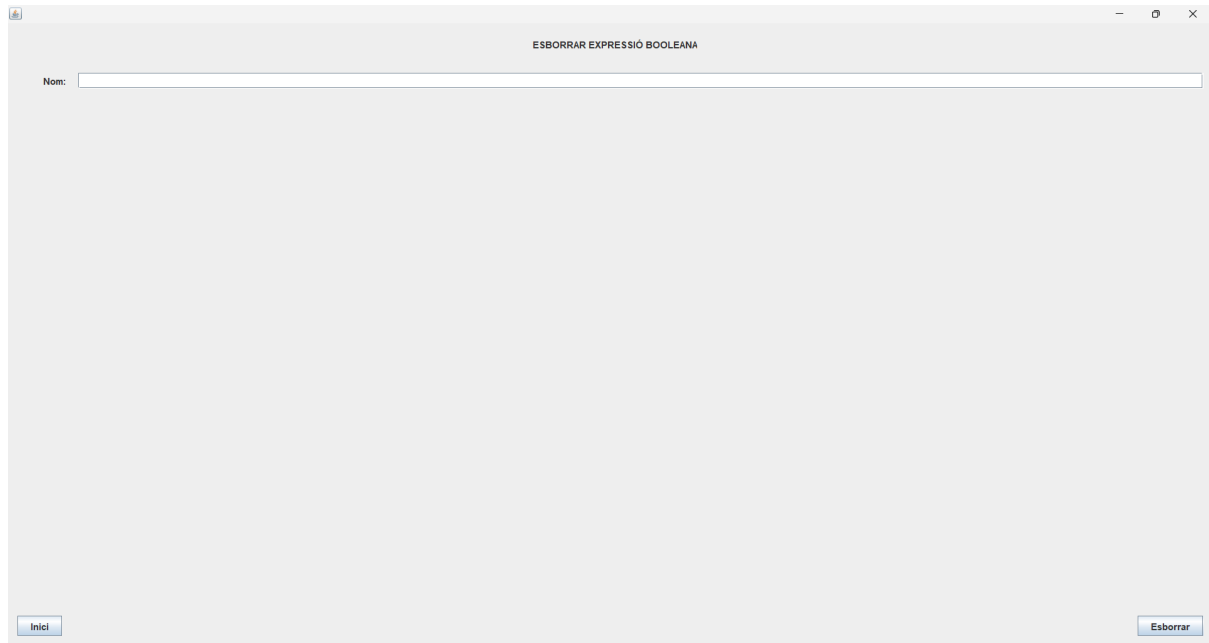
En cas d'error, en el moment de clicar el botó **Modificar**, el missatge que es mostrarà al costat del botó, aquest cop de color vermell, informarà de l'error que s'ha comès a l'hora de modificar l'expressió booleana. Tampoc es mostrarà l'arbre de la nova expressió booleana al panell central.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó **Inici** ens permet retornar al menú principal.

Esborrar una expressió booleana

En cas de fer clic a *Esborrar expressió booleana* dins del menú *Expressions Booleanes*, apareix la següent finestra:

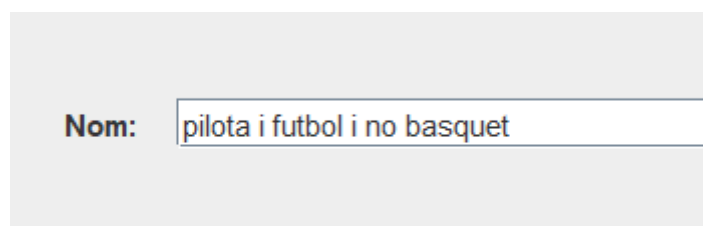


Menú de modificació d'una expressió booleana

Aquest menú ens permet esborrar una expressió booleana que hagi estat donada d'alta prèviament de la següent manera:

Al camp **Nom** s'haurà d'introduir el nom que identifica l'expressió booleana que es pretén eliminar.

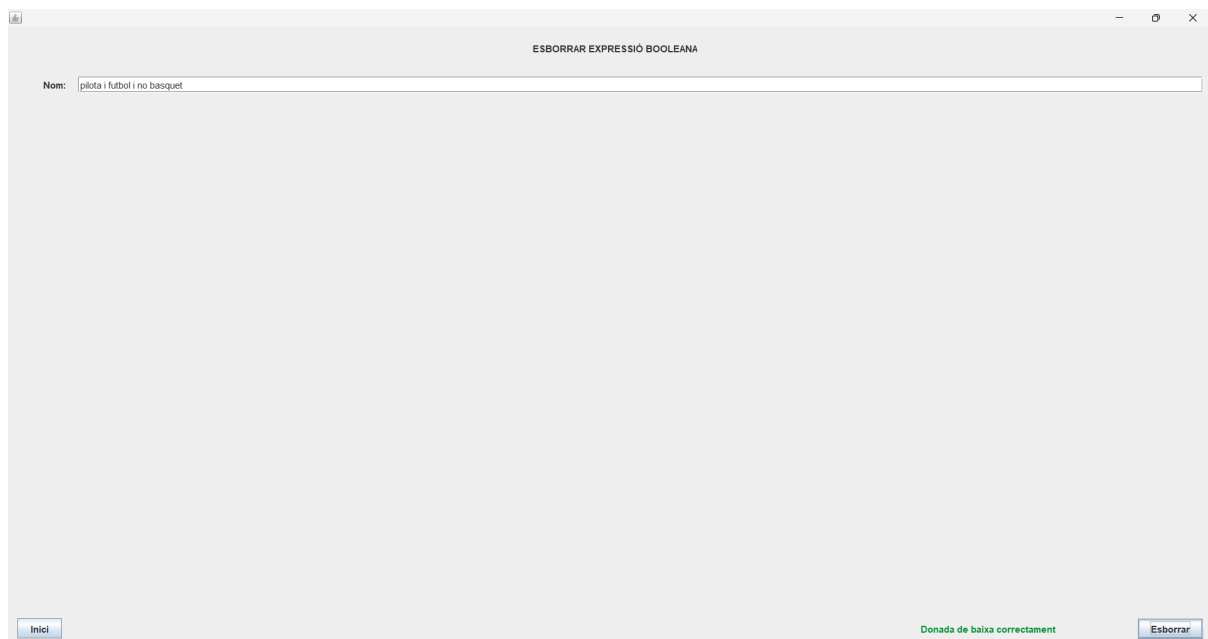
Per exemple, si es vol esborrar l'expressió booleana identificada per *pilota i futbol i no basquet* s'hauria de fer el següent:



Exemple de com esborrar una expressió booleana

En aquest cas la única norma que s'ha de seguir és la d'escriure el nom d'una expressió booleana existent.

Un cop es prem el botó ***Esborrar***, l'expressió booleana s'eliminarà del sistema. Això es podrà confirmar amb el missatge de color verd que es podrà veure al costat del botó afirmant-ho com es pot veure a continuació:



Exemple d'expressió booleana esborrada amb èxit

En cas d'error, en el moment de clicar el botó ***Esborrar***, el missatge que es mostrarà al costat del botó, aquest cop de color vermell, informarà de l'error que s'ha comès a l'hora d'eliminar l'expressió booleana.

Per veure l'error de manera més detallada es podrà consultar la consola.

El botó ***Inici*** ens permet retornar al menú principal.

4. Exemples d'utilització del programa

JOCS DE PROVA GENERAL CENTRAT EN LLISTAR PER AUTOR I PER SEMBLANÇA

És preferible realitzar els jocs de prova amb la base de dades buida per evitar possibles conflictes.

Passos a seguir:

Anar al menú Alta Document

Introduir a:

Títol: Don Quijote de la Mancha

Autor: Miguel de Cervantes

Contingut: En un lugar de la Mancha, de cuyo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que vivía un hidalgo de los de lanza en astillero, adarga antigua, rocín flaco y galgo corredor.

Clicar botó Crear

Introduir a:

Títol: Els tres porquets

Autor: Desconegut

Contingut: Era una vegada tres porquets que van anar a construir una casa. El primer va construir una casa de fusta, el segon va construir una casa de pedra i el tercer va construir una casa de fusta, pedra i teula.

Clicar botó Crear

Introduir a:

Títol: El Patufet

Autor: Desconegut

Contingut: Hi havia una vegada, un nen tan petit, tan petit que cabia al palmell d'una mà. Els seus pares li van posar de nom Patufet.

Clicar botó Crear

Introduir a:

Títol: El Patufet còpia

Autor: Desconegut

Contingut: Hi havia una vegada, un nen tan petit, tan petit que cabia al palmell d'una mà. Els seus pares li van posar de nom Patufet.

Clicar botó Crear

Introduir a:

Títol: Dyego renova amb el Barça fins al 2025

Autor: X.A.

Contingut: El brasiler Dyego Zuffo, de 33 anys i que va arribar al Barça el 2013, ha renovat per dues temporades més, fins al 30 de juny del 2025. Dyego acabava el seu contracte aquesta temporada i la seva continuïtat era estratègica per al projecte de Jesús Velasco. L'ala brasiler és el cinquè màxim golejador de la història del Barça de futbol sala amb 179 gols, només per darrera de Lozano, Ferrao, Wilde i Fernandao. En nou temporades i mitja a l'entitat barcelonista ha guanyat 3 Champions, 3 lligues, 3 copes d'Espanya, 4 copes del Rei i 2 supercopes d'Espanya.

Clicar botó Crear

Introduir a:

Títol: El Nàstic és equip de setzens

Autor: X.A.

Contingut: El Nàstic de Tarragona va aconseguir el bitllet somiat als setzens de final. Després de plantejar un partit molt seriós en defensa, va saber patir amb l'empat i va trobar el premi del gol en el tram final contra un Màlaga no tan somiador. El Nou Estadi ja espera un equip de primera divisió.

Els grana van començar molt forts i van obrir la llauna en el minut 12. Després d'una doble rematada en un servei de córner, Pol Domingo va pescar al segon pal un mal refús malagueny i va batre per l'escaire Manolo Reina, exgrana. Pocs minuts més tard, l'àrbitre, Caparrós Hernández, va bloquejar una bona acció d'estratègia local. El valencià va demanar disculpes a Bonilla, que estava sol a la frontal de l'àrea amb la canya a punt. El primer temps no es va poder tancar amb victòria local, ja que N'Diaye va firmar l'empat. La poca contundència de la defensa tarragonina a la banda esquerra va facilitar la connexió de Bustinza amb el migcampista senegalès, que va definir sense problemes des del cor de l'àrea. Parra no hi va poder fer res. El conjunt de Raül Agné va respondre amb una acció a pilota aturada en què Montalvo, amb el cap, va obligar Reina a lluir-se. El matx arribava al descans.

Clicar botó Crear

Clicar botó Inici

Anar al menú Llista Document per Autor

Introduir a:

Autor: Desconegut

Clicar botó Mostrar

Resultat:

Veurem els títols dels documents amb autor “Desconegut” que són: “Els tres porquets”, “El Patufet” i “El Patufet còpia”. (L’ordre és indiferent)

Introduir a:

Autor: X.A.

Clicar botó Mostrar

Resultat:

Veurem els títols dels documents amb autor “X.A.” que són: “Dyego renova amb el Barça fins al 2025” i “El Nàstic és equip de setzens”. (L’ordre és indiferent)

Clicar botó Inici

Anar al menú Llistar els documents per semblança

Introduir a:

Títol: El Patufet

Autor: Desconegut

Nombre de documents: 6

Clicar botó Mostrar

Comprovar que:

A l’etiqueta d’estat surt un text de color verd per confirmar que la operació s’ha realitzat correctament.

Resultat:

En el quadre de text s’hauria de mostrar això

Títol: El Patufet còpia, Autor: Desconegut

Títol: El Nàstic és equip de setzens, Autor: X.A.

Títol: Els tres porquets, Autor: Desconegut

Títol: Don Quijote de la Mancha, Autor: Miguel de Cervantes

Títol: Dyego renova amb el Barça fins al 2025, Autor: X.A.

JOCS DE PROVA GENERAL CENTRAT EN LLISTAR PER PREFIX I LLISTA BOOLEANA

És preferible realitzar els jocs de prova amb la base de dades buida per evitar possibles conflictes.

Passos a seguir:

Anar al menú Alta Document

Introduir a:

Títol: El futbol

Autor: Joan

Contingut: El futbol és el millor esport

Clicar botó Crear

Títol: El esport

Autor: Martí

Contingut: El futbol es un esport d'equip.

Clicar botó Crear

Títol: Capitán Alatríste

Autor: Reverte

Contingut: Soc poc semblant als altres documents.

Clicar botó Crear

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell) dient que els documents ja existeixen

Resultat:

Ha aparegut un missatge conforme el document s'ha creat correctament (per cada un d'ells)

Clicar el botó Inici

Anar al menú Alta Expressió Booleana

Introduir a:

Nom: prova

Expressió Booleana: "futbol"

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell)

Resultat:

Aparegui un missatge conforme s'ha donat d'alta l'expressió booleana correctament

Clicar a Inici

Clicar Menú -> Llistar documents a partir d'expressió booleana.

Introduir a:

Expressió booleana: prova

Clicar botó buscar expressió

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell)

Resultat:

Al quadre de text s'ha mostrat el arbre relatiu a l'expressió prova

Clicar botó buscar expressió

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell)

Resultat:

Al quadre de text s'ha mostrat els documents amb títol 'El futbol' (Joan), 'El esport' (Martí).

Introduir a:

Expressió booleana: malament

Clicar botó Buscar expressió

Clicar al botó Mostrar documents

Comprovar que:

Sí que aparegui un missatge d'error (en vermell) indicant que l'expressió booleana no existeix

Resultat:

Al quadre de text no es mostra res

Clicar el botó Inici

Anar al menú Modificar expressió Booleana

Introduir a:

Nom: prova

Nova Expressió Booleana: "semblant"

Clicar a Inici

Clicar Menú -> Llistar documents a partir d'expressió booleana.

Introduir a:

Expressió booleana: prova

Clicar botó buscar expressió

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell)

Resultat:

Al quadre de text s'ha mostrat el arbre relatiu a l'expressió prova

Clicar botó buscar expressió

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell)

Resultat:

Al quadre de text s'ha mostrat els documents amb títol 'El capitan alariste'(Reverte)

Clicar el botó Inici

Anar al menú Baixa Expressió Booleana

Introduir a:

Nom: prova

Comprovar que:

No aparegui un missatge d'error (en vermell)

Resultat:

Aparegui un missatge conforme s'ha donat de baixa l'expressió booleana correctament

Clicar el botó Inici

Anar al menú Llistar autors per prefix

Introduir a:

Autor: Cerv

Comprovar que:

(Mai hi hauran errors sigui el que sigui l'input)

Resultat:

Al quadre de text s'han mostrat els autors amb prefix Cerv (Cervantes)

Comprovar que:

(Mai hi hauran errors sigui el que sigui l'input)

Resultat:

Es mostren tots els autors (Joan, Martí i Reverte)

5. Reflexió limitacions i possibles millores

El programa té la capacitat d'emmagatzemar documents i permetre fer consultes segons booleans, paràmetres de semblança, prefix, etc. (Comentat més extensament a la introducció i de forma reiterada durant tot el manual). Si més no, en quant a limitacions que es podrien millorar podem comentar que només permet carregar fitxers en un nombre limitat de formats. Tampoc permet formular expressions booleanes de manera que puguem cercar els autors de dos prefixos a l'hora o cercar títols de 'x' determinats autors.

En quant a la gestió podem mencionar que seria adequat que el sistema agrupés els documents per una sèrie de categories o gèneres establerts i d'aquesta manera facilités la seva cerca. També seria òptim establir permisos per segons quins documents que es puguin considerar privats o confidencials. Això es podria implementar mitjançant una contrasenya o mitjançant intel·ligència artificial per al reconeixement facial.