**Prezentācijas saturs**

1. Titullapa (tēma)
2. Mērķis (projekta mērķis – izstrādāt lietojumprogrammu, kas …. )
3. Uzdevumi un programmas prasības (mērķa sasniegšanai tika izvirzīti slaidā uzrādītie standarta uzdevumi. Bija nepieciešams arī izstrādāt konsoles interfeisu, objektus un dažas moduļus, kas pievieno, dzēš ….. datus.
4. Aktualitāte (vai izstrādāta programma šodien ir aktuāla un kāpēc?)
5. Analogu analīze – tabula ar prasībām un prasības novērtējums. (Vismaz 3 programmas)
6. Mērķauditorija un lietotāji (Bija noteikta mērķauditorija – tas ir….)
7. Programmas funkcionālas prasības + ierobežojumi
8. Funkcionālais modelis (Use case model)
9. Sistēmas prasības
10. Sistēmas īstenošanas līdzekļi (C#, IDE, .txt …. )
11. Realizācija I (piem.: datu pievienošanas algoritms)
12. Realizācija II (piem.: datu dzēšanas metodes fragments ar visnozīmīgām rindām un parametriem + komentāri kodā)
13. Realizācija III (piem.: datu kārtošanas interfeiss– skrinšots ar aprakstu)
14. Realizācija IV (piem.: datu pievienošanas, dzēšanas ….. rezultāts – interfeisa skrinšots ar aprakstu)
15. Realizācija V (piem.: teksta faila vai datu bāzes tabulas pārskats pēc datu dzēšanas – skrinšots)

\* ***vienu realizāciju no katra grupas dalībnieka. Katrs dalībnieks stāsta par savu realizācijas daļu, visinteresantāko funkciju.***

1. Testēšana (Pēc sistēmas ieviešanas tika veikta testēšana, kur bija pārbaudīts vai sistēma veic visas nepieciešamas funkcijas un lietotāja darbam nepieciešamās prasības. Slaidā ir parādīta tabula ar testēšanas rezultātiem). – \* ***Stāstīt projekta vadītājām – par katru grupas dalībnieku funkcijas testēšanu.***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Darbība | Gaidāmais rezultāts | Kļūdas | Atkļūdošana | Gala rezultāts |
| 1 | Datu pievienošana | Iespēja ierakstīt konsolē pievienošanas datus,  Teksta failā dati tika pievienoti  Izveidots jauns ID | Pievienojas ID ar “mīnus” zīmi | Ieviesta pārbaude uz “mīnus” vērtībām ar if palīdzību | Veiksmīgs |
| 2 | … | … | … | … | … |

1. Kopsavilkums. (Rezumējot visu augstāk minēto, gribu pieminēt, ka darba gaitā tika izpildītas ne tikai prasības, bet arī ieviesta failu sistēma, izstrādātas 10 klases, 34 metodes, uzrakstītas ap 2200 koda rindiņas, sistēma tika pārbaudīta un atkļūdota. Tāpat tika izskatīti un pētīti mērķa sasniegšanai nepieciešamie principi un metodikas. )
2. Secinājums (Cik ilga laikā tika izveidots projekts? Ar kādam iespējam vai funkcionalitāti var papildināt programmu? Kas ir iemācīts projekta izstrādes laikā?)
3. Paldies par uzmanību!

**Prezentācijas formatēšanas ieteikumi**

1. Izvēlieties savai prezentācijai neitrālu fonu, nevajag pārspīlēt ar krāsām un ornamentiem, ja jūs uzstājaties pieaugušas auditorijas priekšā.
2. Ja prezentācijā izmantosiet attēlus un diagrammas, pārliecinieties, ka tos varēs labi saskatīt.
3. Nepārspīlējiet ar teksta daudzumu slaidā – prezentācija ir tikai kā papildus ilustratīvais materiāls, tajā nav jāiekļauj viss jūsu teiktais. Nelieciet auditorijai sacensties ātrlasīšanā – tā tik un tā neko neuztvers.
4. Vienas prezentācijas ietvaros burtu stiliem un izmēriem ir jābūt vienādiem, kā arī tiem ir jābūt labi saredzamiem un salasāmiem.
5. Nelieciet prezentācijā to pašu tekstu, ko runāsiet, citādi pienāks tas brīdis, kad auditorija nodomās, kā jūs tur tikai tāpēc, lai pārslēgtu slaidus un nolasītu tekstu tiem, kas to neredz.
6. Pašā sākumā pievienojiet slaidu ar jūsu prezentācijas saturu, lai auditorija zina, par ko jūs runāsiet.
7. Prezentācijas beigās pievienojiet secinājumus, lai auditorija atceras, par ko jūs runājat.