

#### 聯絡方式

- mandychung2018@gmail.com
- 09-76318828
- https://blog.moriiikumo.com/

## 專業技能

開發框架 程式語言 敏捷開發 Python Flutter Javascript Angular Html, CSS SwiftUI MySQL

工具 其他
VSCode BERT
Xcode RoBERTa
Figma LINE Bot

Github

Procreate

2023-2025 資工所 | 2019-2023 大學部

## 學歷

逢甲大學資訊工程研究所 軟體工程實驗室

# 鍾旻倢

今年八月從逢甲大學資訊工程研究所的軟體工程實驗室畢業專業領域為軟體開發、前端設計,以及UIUX設計,平時也喜愛繪畫及創作,論文研究方向為 NLP 相關結合學生程式碼教育

2023 前端開發、UIUX 實習生

### 實習經歷

大四參與逢甲大學產學合作企劃,進入精誠奇唯科技公司,擔 任前端開發實習生

- 網頁前端開發設計
- 優化公司專案 UIUX、繪製設計 Logo、Icon
- 設計與實作 Flutter、雙平台 APP 前端開發設計
- 設計與優化專案 LINE Robot 介面

2022-2025

#### 專案經驗

大學積極參與多元專案與競賽,並於碩一投入實驗室合作計畫。碩二則專注於自然語言處理(NLP)領域相關研究

- 西門子 UI 自動化測試工程師兼 PM
- NLP 結合學生程式碼審查評論系統之分析 碩士論文
- 2022及2023 移動應用創新賽、SwiftUI 前端開發設計
- 2023 U-start 創新創業計畫入選

2019-2025

#### 其他相關經歷

大一加入逢甲大學 iOS Club,並於大三時擔任社長提升自我專業技能與培養軟實力,並持續培養自身興趣-繪圖及創作

- iOS Club 第五屆社長、第四屆美宣
- iOS Club 志工營隊,培育中小學程式教育
- 上架四款 LINE 貼圖、承接各類插畫委託

## 我的自傳

您好,我是鍾旻倢,預計今年八月從逢甲大學資訊工程研究所的軟體工程實驗室畢業。 我的專業領域為軟體開發設計、前端設計,以及 UIUX 設計,平時也喜愛繪畫及創作。以及我的論文研究方向為 NLP 相關結合學生程式碼教育。

我在大學一年級時加入了資工系上的社團 iOS Club,主要為開發設計 iOS APP,是 APPLE 公司官方認證的社團,並在社團中獲取 APPLE Teacher 的資格。也在每一學年都有積極去參與 APPLE 官方主辦並且由逢甲大學協辦的行動應用創新賽,大一到大三都有晉升決賽,我在這當中主要負責了前端開發、UIUX、設計。在大三時則升任 iOS Club 社長,帶領著社團前進,在擔任社長這一年非常的充實,帶領社團舉辦許多活動,以及參加社團評鑑,從中去培養自己的軟實力,並且這些經驗都會成為我未來進入業界時的養分。

在大四下學期也參與了學校產學合作企劃,有幸進入精誠集團的奇唯科技公司實習,擔任的職位為前端開發實習生,參與了許多專案。在這段實習的期間我不僅提升自已的WEB、APP 前端開發、UIUX 能力,以及設計能力,並且也學習到開發團隊之間的專案運作,以及如何從客戶端將需求實作出來。實習期間WEB 開發主要使用 HTML、CSS,設計方面使用了 Figma 去做 UIUX 設計以及 Logo、Icon設計,在實習最後階段也有稍微自學 Flutter 去進行 APP 前端設計。也有替團隊許多專案進行 UIUX 及美術優化。

接著進入了逢甲大學資工所的軟體工程實驗室,碩一時積極參與了實驗室與西門子合作案,團隊走 Scrum 流程,我主要是做 UI 自動化測試以及擔任PM。在這段合作案中學習到了實際參與 Scrum 流程,以及如何去做 UI 自動化測試,並且擔任 PM 去管理團隊及分配任務。

在碩二開始進行論文研究,我的研究論文題目為"基於自然語言處理的學生程式碼審查活動分析之研究",主要是研究實驗室所開發的一個同儕評估系統 ProgEdu 當中學生彼此之間給予的評論。使用了 BERT、RoBERTa 這類的大型語言模型對學生評論進行分類,並且使用 Javascirpt 框架的繪圖庫去將這些資訊進行視覺化呈現,幫助師生能夠直觀的理解學生提供的評論品質以及學生學習狀況。碩二下時也與老師同學參加日本的研討會,在研討會感受到世界各國學者與師長對於教育的熱忱、貢獻,令我感觸很深,也感謝老師給予我參與國外研討會的經驗。

希望擁有這些經歷、熱忱、創意能夠在未來幫助我進入貴公司,用我的力量為社會貢獻,期待將來能 為貴公司效勞。