|  |
| --- |
| **项目经验** |
| **VEVOR商城(vevor.com) 支付系统 （2021年10月–至今）** |

**项目概述 ：**VEVOR（司顺电子商务下的独立站）是一个电商平台，专注于工具、设备类产品全球化销售，我主要负责其支付模块业务开发，支撑独立站支付功能接入各国主流支付方式，研发风控系统减低欺诈，处理拒付信息挽回损失，并根据业务定制化实时监控功能。

**软件架构：**Springboot、Mybatis、Dubbo、RabbitMQ、Redis、Mysql、Elasticsearch、Sentinel。

**重点责任描述：**

系统重构：

* 使用策略模式设计支付流程，接入各国家地区主流支付方式，如PayPal、Stripe、WorldPay..等。
* 研发内部风控系统，根据交易关键信息配合业务规则对支付进行拦截或标记风险。
* 将支付基础配置信息使用Redis、Guava作为一二级缓存，缓解数据库压力，提升接口响应速度。
* 对接第三方外部风控，采用Sentinel配置熔断降级，保证支付主业务流程。
* 对账系统，拉取渠道账单文件，比对系统中的支付单数据，对差异数据处理及上报。
* 采用线程池并行处理风控逻辑和支付主流程，提高支付响应速度。
* 引入RabbitMQ消息队列异步解耦支付结果通知操作及第三方信息上报逻辑。
* 对接Paypal平台拒付数据，自动化提交证据处理，并对接拒付退款、换货、上诉等逻辑。
* 支付数据监控，持续监测系统支付数据，提供告警功能及可视化仪表。

|  |
| --- |
| **红手指云手机系统 （2018年9月–2021年9月）** |

**项目介绍：**红手指云手机是一套基于ARM架构的云端手机系统，我负责设备后台管理、应用市场、客户端接口等服务开发，主要使用技术栈有Gradle、Springboot、Nacos、、Postgresql、Redis等。

**重点责任描述：**

* 百度网盘合作项目，根据会员购买网盘信息，参与优惠购买或体验云手机。
* 游戏试玩平台，设计开发试玩排队机制，经历“英雄联盟手游”试玩时QPS峰值达1W+。
* 系统接入游戏下载推广、视频广告等业务，用户下载或观看视频后奖励云手机时长活动。
* 拆分云手机直接使用的接口，部署到设备机房，减少公网流量，提升响应速度。
* 将应用统计信息先保存Redis，再通过定时任务定时读取-计算-入库，减少数据库交互次数。

|  |
| --- |
| **酒自然商城系统 （2017年7月 - 2018年8月）** |

**项目介绍:** 酒自然是一个酒产品电商平台。我负责开发微信小程序、客户端接口、瓶盖扫码活动等。主要技术栈有Struts、Spring、Hibernate、Mysql、微信小程序等。

**重点责任描述：**

* 开发微信小程序，包括商品浏览、购买、订单、个人中心、微信支付等核心功能。
* 盛牛白酒瓶盖扫码活动，瓶盖扫码至公众号输入验证码，调取微信接口发送红包到用户。
* 优惠券业务重构，重新设计开发优惠券的种类、时长控制、领取方式、使用限制等。
* 后台管理使用echart提供销售数据统计图，使用POI提供导出下载功能。