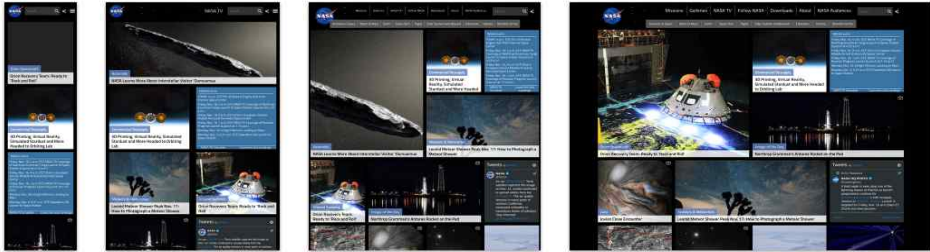


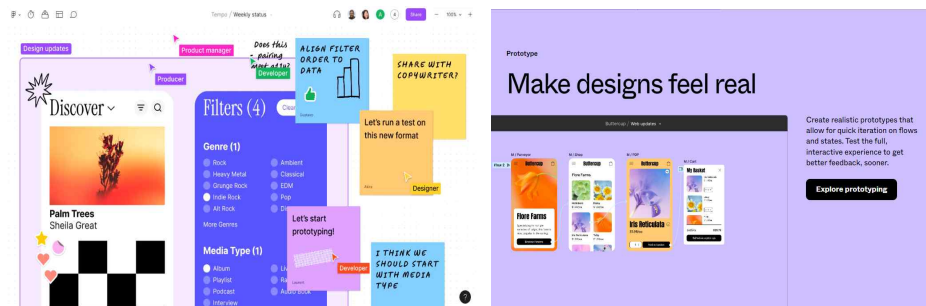
I-Brand 열정*학기제 주차별 활동 보고서

주차	(4)주차	제출 일자	2023. 10. 3.
팀명	CS 아카이브	학과	소프트웨어학과
프로젝트명	웹사이트 및 안드로이드 앱을 이용한 CS-아카이브 제작	학번	2021763013
		성명	김민영
활동 내용	<p>1. 활동 목표</p> <ul style="list-style-type: none"> • 반응형 웹사이트에 대한 학습 • UX/UI에 대한 이해 • 프로토타이핑 툴(figma)를 이용한 프로토타입 제작 <p>2. 이론 학습</p> <p>반응형 웹 사이트</p> <ul style="list-style-type: none"> • 웹사이트가 다양한 디바이스와 화면 크기에 자동으로 적응하여 최적의 사용자 경험을 제공하는 웹 디자인 방식 • 다양한 디바이스에 대해 일관된 사용자 경험을 제공하고 유지보수에 용이하며 새로운 디바이스 및 화면에 맞춰 자동으로 대응 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">  </div> <p>UX/UI</p> <ul style="list-style-type: none"> • UX(User Experience)란 사용자가 제품 또는 서비스와 상호 작용하는 동안 느끼는 전반적인 경험 • UI(User Interface)란 사용자와 시스템 또는 소프트웨어 간의 상호 작용을 위한 그래픽 또는 텍스트 기반의 요소를 디자인하는 것 • 사용자의 만족도를 높이고 접근성 좋게 하여 고객의 유입과 사용성을 향상 <p>프로토타이핑</p> <ul style="list-style-type: none"> • 제품, 서비스 또는 시스템을 개발하기 전에 초기 디자인 및 기능을 시각화하고 시험하기 위한 과정 • 프로토타이핑 툴 : 디자이너와 개발자가 프로토타입을 만들고 시각화하는데 사용되는 소프트웨어 또는 도구 ex) Figma, Adobe XD, Sketch, Axure RP 등 		

3. 실습 및 활동

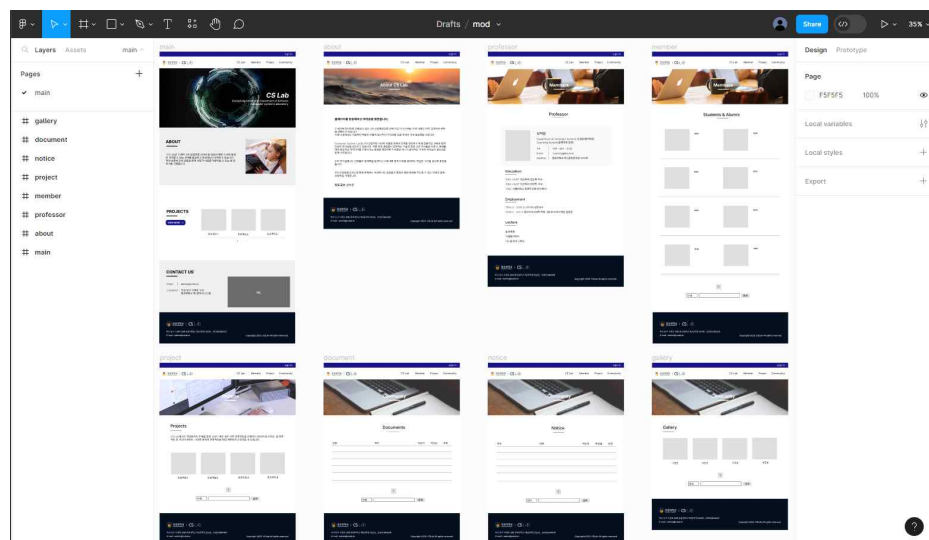
Figma의 다양한 기능 익히기

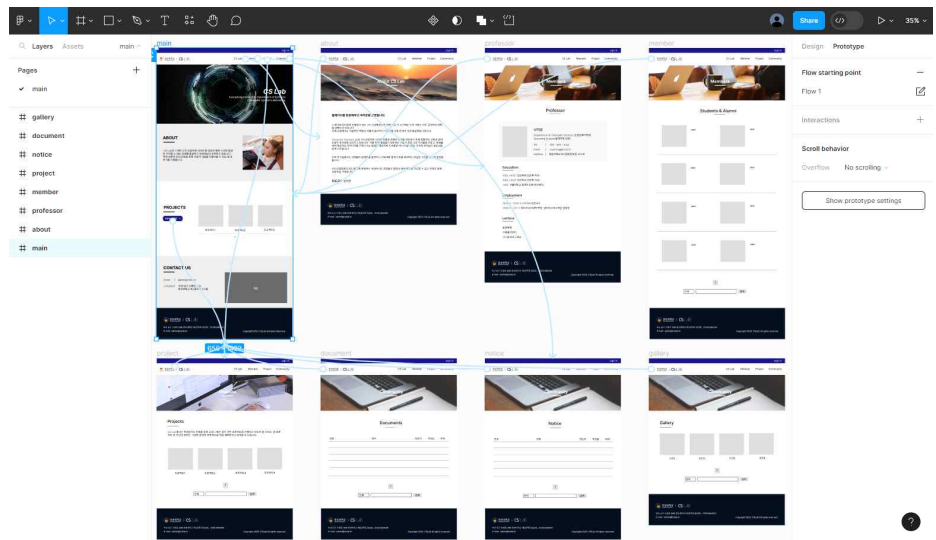
- Figma는 협업 및 디자인 도구로서, 웹 및 모바일 앱 디자인, 프로토타이핑, 사용자 인터페이스(UI) 및 사용자 경험(UX) 디자인 등을 위한 클라우드 기반 디자인 플랫폼
 - 주요 기능
 - 1) 실시간 협업 : 디자이너뿐 아니라 개발자나 기타 관계자들이 실시간 공유 및 협업 가능
 - 2) 프로토타이핑 : 앱이나 웹사이트의 사용자 경험을 시뮬레이션 가능
 - 3) 플러그인 : 디자인 자동화, 프로토타입 테스트 등 다양한 플러그인 지원
 - 4) 컴포넌트 : 재사용할 수 있는 컴포넌트를 제작, 라이브러리에 저장해 효율적인 디자인 작업을 지원
 - 5) 버전관리 : 디자인 파일의 버전을 관리하여 변경 내용을 추적하고 관리
- *이외에도 다양한 기능들을 제공



Figma로 프로토타입 제작

- 제작할 홈페이지의 레이아웃을 Figma로 제작
- 반응형 디자인을 고려
- 프로토타이핑 기능을 이용하여 동작을 시뮬레이션





느낀 점

스마트폰, 태블릿, 데스크탑 다양한 기기의 각 화면에서 실행되는 프로그램의 화면 구성에 대해 사용하면 크게 못 느꼈었는데 화면의 사이즈를 조정해 가면서 다양한 구성에 대해 확인하다보니 많은 사이트들이 반응형 디자인을 이용하고 있었고 덕분에 어느 환경에서도 불편함 없이 같은 기능을 이용할 수 있다는 것을 알았다. 그리고 이를 실제로 만들어 보면서 데스크탑으로 한정지어서 화면을 구성하는 것도 충분히 힘들다고 생각했는데 반응형 디자인을 구성하는데는 얼마나 많은 노력이 들어갔는지 새삼 느껴졌다.