I-Brand 열정⁺학기제 중간 활동 보고서

팀명	CS 아카이브			제출일자	일자 2023. 10. 16.			
	순번	성명	학부(과)	학번		학년		
구성원	1	김민영	소프트웨어학과	2021763013		3		
	2	김다빈	소프트웨어학과	2022564004		2		
	3							
	4							
	5							
프로젝트명	웹사이트 및 안드로이드 앱을 이용한 CS-아카이브 제작							
목 표	 웹사이트와 안드로이드 앱 제작을 위한 다양한 방법 및 기반 기술 학습 - 웹 사이트 제작을 위한 HTML, CSS, JavaScript 심화 학습 - 앱 제작을 위한 Android Studio, Java 학습 - 안드로이드 앱 제작을 위한 다양한 방법 조사 및 활용 ○ CMS를 이용한 Web/App 제작 경험 - HTML, CSS, JavaScript, 및 Wordpress를 이용한 웹사이트 제작 - Android Studio로 Java 언어를 사용해 안드로이드 앱 제작 ○ 프로젝트 결과물과 진행 과정을 포트폴리오로 활용 - 취업 혹은 진학을 위한 개인 포트폴리오로 활용 							
	- 결과물을 GitHub에 업로드하여 기술 면접에 대비 ○ 프로젝트 목적 - 웹사이트 및 안드로이드 앱을 이용한 CS Lab의 아카이브 제작 - 웹사이트의 구조와 서비스 방식을 이해하고 제작을 위한 전반적인 지식 학습 - 앱의 다양한 개발 방법 서비스 방식을 이해하고 제작을 위한 전반적인 지식 학습							
개 요	○ 프로젝트 진행 - 주 결과물인 웹사이트 및 안드로이드 앱 제작 - 다양한 기반 기술 학습과 실습을 통한 중간 산출물 제작 - 모든 중간 산출물 및 보고서는 Github에 업로드							
	○ 기대 효과 - 제작한 웹과 앱을 통해 연구실 홍보 및 학생들 간의 정보 공유를 수월하게 함 - 프로젝트를 위해 진행했던 학습과 실습을 통해 전공 지식에 대한 이해 심화 - 다양한 분야의 기술을 조사, 학습하며 진로 설정의 기회를 가짐 - 프로젝트 산출물 및 경험을 GitHub에 업로드하여 기술 면접 등에 이용							

	주차	팀 목표 및 활동				
진행 경과	1주차	CMS에 대한 이해와 많이 사용되는 CMS인 WordPress 입문 CMS에 대한 이론 학습 Laragon을 이용하여 Local 환경에서 Wordpress 설치하고 실행 사이트 제작을 위한 콘텐츠 수집 및 정리 연구실 관련 콘텐츠 수집 및 자문을 통한 보완 페이지별 삽입할 콘텐츠 내용을 문서로 정리				
	2주차	서버에 대한 학습과 서버 구축 서버에 대한 이론 학습과 서버 구축 방법 조사 자체 서버와 클라우드 서버 이용 시의 차이점 비교 클라우드 서버인 AWS 서버에 WordPress 설치 자체 서버를 구축하고 WordPress 설치 도메인 구매 및 도메인 연결				
	3주차	 웹 구조와 동작 방식에 대한 학습 웹과 웹의 동작, 구성에 대해 학습 웹의 동작에 사용되는 프로토콜 학습 페이지 제작을 통한 페이지 구성 요소 이해 웹 페이지를 구성하는 HTML, CSS, JavaScript에 대한 학습 자기소개 페이지, 사이드바, 캐러셀 제작을 통한 동작 이해 				
	4주차	반응형 웹사이트와 UX/UI에 대한 이해 만응형 웹사이트에 대한 학습과 실제 사이트 조사 UX/UI에 대한 학습 프로토타이핑 툴인 Figma의 이용 방법을 익히고 프로토타입 제작 프로토타이핑에 대한 학습과 프로토타이핑 툴인 Figma 익히기 제작할 웹 사이트의 프로토타입을 Figma로 제작				
	5주차	WordPress 테마와 페이지 빌더 선정 - 많이 사용되는 테마와 테마별 사용할 수 있는 페이지 빌더 조사 - 페이지를 수정할 페이지 빌더 사용법 익히기 제작한 프로토타입을 기반으로 웹사이트 페이지 제작				
	6주차	 WordPress 플러그인 조사와 활용 웹 페이지 제작한 필요한 플러그인 조사 및 적용 Kboard 플러그인을 이용하여 게시판 제작 kboard 플러그인 적용 및 페이지에 삽입 kboard 구성 코드 수정을 통한 게시판 수정 				

- □ 웹사이트 제작을 위한 이론 학습
 - CMS에 대한 학습
 - 다양한 CMS와 CMS를 활용한 사례조사
 - CMS인 WordPress 사용에 대한 학습
 - 서버에 대한 학습
 - 다양한 종류의 서버에 대한 학습
 - 웹사이트 제작을 위해 자체 서버 구축과 클라우드 서버 사용 비교
 - 웹에 대한 개요
 - 웹 서버와 URL
 - 웹의 동작 원리 학습 및 정리
 - 사용되는 프로토콜 및 기타 네트워크 관련 이론 학습
 - 웹 페이지의 구성요소인 HTML, CSS, JavaScript 학습
 - 웹사이트 레이아웃 디자인
 - 반응형 디자인에 대한 학습과 사례조사
 - UX/UI란 무엇인가와 그 중요성 학습

주요 활동 내용

- □ 웹사이트 제작을 위한 기반 기술 실습
 - 여러 환경에서 웹사이트를 서비스할 수 있도록 설치
 - Laragon을 이용하여 로컬에 웹 개발 환경 구축





- AWS를 이용하여 가상 서버를 구축하고 웹 개발 환경 구축





○ HTML, CSS, JavaScript를 이용한 간단한 웹 페이지 제작

- 자기소개 페이지 제작, 사이드바, 캐러셀 구현



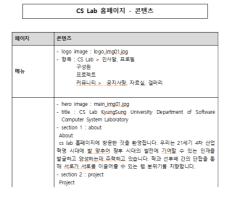






□ 실제 운영할 웹사이트 제작

- 웹사이트에 포함될 콘텐츠 수집 및 정리
 - 연구실 관련 콘텐츠 수집 및 문서 정리





○ 웹사이트 서비스를 위한 환경 마련

- 자체 서버 구축

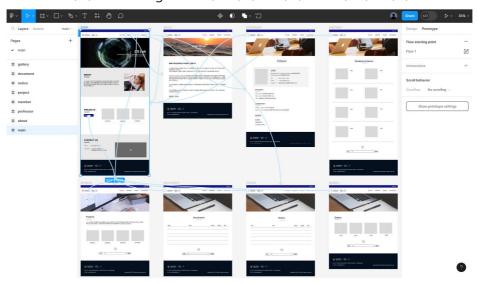




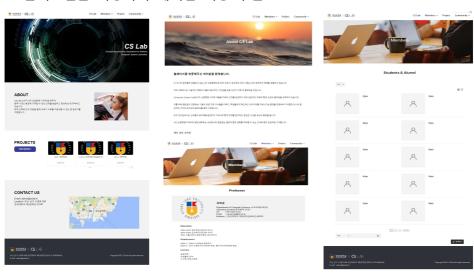
- 도메인 구매 및 연결

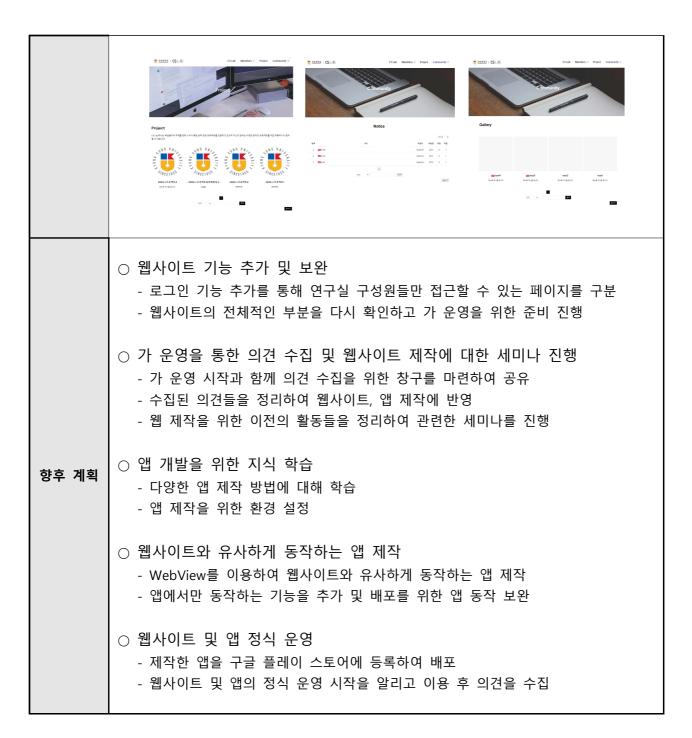


- 웹사이트 디자인
 - 반응형으로 웹사이트 레이아웃 구상
 - 프로토타이핑 툴인 Figma를 이용하여 웹사이트 동작 시뮬레이션



- 웹사이트 제작
 - 수집한 콘텐츠를 반영하여 레이아웃 제작
 - 플러그인을 이용하여 게시판 기능 구현





	소 속	소프트웨어학과	성 명	성락운 倒 🗥
지도교수 의견	한학기 개발 웹과 앱 개발	• -		